

HB 7-12

HANDBOEK

INFANTERIEPELTON LUCHTMOBIEL

druk 2

Koninklijke Landmacht



VOORWOORD

Hierbij wordt u het Handboek infanteriepeloton luchtmobiel (HB 7-12) 2^e druk aangeboden. Wijzigingen in organisatie en optreden van het luchtmobiele infanteriepeloton hebben geleid tot deze 2^e druk.

In het huidige optreden kunnen alle vormen van optreden gelijktijdig voorkomen. Dit handboek moet dan ook gezien worden als een gereedschapskist voor de pc, niet als dictaat voor het pelotonsoptreden. De pc stelt zijn optreden samen door de procedures te gebruiken, die nodig zijn om de opdracht uit te voeren. Het is dus goed mogelijk dat het OTVOEM uitwijst, dat procedures uit verschillende vormen van optreden nodig zijn om de opdracht te vervullen. Het handboek geeft per vorm van optreden standaard procedures, waarop de pc kan terugvallen.

Binnen een operatie komen alle vormen van optreden voor, (*three block war*) daarom spreken we alleen nog maar van operaties en maken we geen onderscheid meer in soorten operaties. Er is gekozen voor een indeling van optreden zoals nu afgesproken is binnen de NAVO. We spreken van offensief, defensief en conditionerend en stabiliserend optreden. Het conditionerend optreden is in dit voorschrift verwoord als basisoptreden. In Basis optreden worden algemene vormen van optreden behandeld die toepasbaar zijn in de 3 hoofdvormen; offensief, defensief en stabiliserend.

Eventuele aanvullingen of commentaar kunt op de gebruikelijke wijze indienen bij de sectie Publicaties van het Kenniscentrum OTCMan, zodat deze verzamelde informatie kan worden verwerkt in een wijziging of aanvulling

WIJZIGINGEN

Wijziging	Aangebracht door:		
Nr. Datum	Naam en rang in blokletters	Datum	Paraaf

INHOUDSOPGAVE

DEEL I INLEIDING

Hoofdstuk 1.0	Doel en opbouw
Hoofdstuk 1.1	Organisatie en uitgangspunten
Hoofdstuk 1.2	Opleiden en trainen

DEEL II COMMANDOVOERINGSPROCEDURE

Hoofdstuk 2.0	Algemeen
Hoofdstuk 2.1	Leiding geven
Hoofdstuk 2.2	Besluitvorming
Hoofdstuk 2.3	Gevechtshelisteun
Hoofdstuk 2.4	Vuursteun
Hoofdstuk 2.5	Geniesteun
Hoofdstuk 2.6	Verbindingen
Hoofdstuk 2.7	Bevelsuitgifte
Hoofdstuk 2.8	2 ^e Commandanten terugkoppeling
Hoofdstuk 2.9	Bevelvoering

DEEL III ALGEMENE ASPECTEN

Hoofdstuk 3.0	Pelotons commandopost (algemeen)
Hoofdstuk 3.1	Beveiliging en reactietijden
Hoofdstuk 3.2	Logistiek
Hoofdstuk 3.3	Geneeskundige verzorging
Hoofdstuk 3.4	Verbindingsveiligheid & lijn verbindingen
Hoofdstuk 3.5	Algemene aspecten optreden in bossen
Hoofdstuk 3.9	Algemene aspecten optreden verstedelijkt gebied

DEEL IV CONDITIONEREND OPTREDEN

Hoofdstuk 4.0	Algemeen
Hoofdstuk 4.1	Het verzamelgebied
Hoofdstuk 4.2	Verplaatsen te voet
Hoofdstuk 4.3	Dril reactie vijandelijk vuur
Hoofdstuk 4.4	Dril reactie vij hinderlaag
Hoofdstuk 4.5	Verplaatsen gemotoriseerd
Hoofdstuk 4.6	Luchtmobiel verplaatsen
Hoofdstuk 4.7	Waarnemings- en luisterpost (WLP)
Hoofdstuk 4.8	Verlaten van en terugkeer eigen troepen
Hoofdstuk 4.9	Infiltratie en ex-filtratie
Hoofdstuk 4.10	Pelotonsafwachtpunt, pelotonspatrouille, basis en schuilbivak
Hoofdstuk 4.11	Verkenningen
Hoofdstuk 4.12	Satelietpatrouille
Hoofdstuk 4.13	Ontplooien
Hoofdstuk 4.14	Afbreken van het gevecht
Hoofdstuk 4.15	Consolidatie en reorganisatie
Hoofdstuk 4.16	Veiligheidsbezetting
Hoofdstuk 4.17	Aflossing

DEEL V OFFENSIEF OPTREDEN

Hoofdstuk 5.0	Verplaatsen naar vij contact
Hoofdstuk 5.1	De aanval (algemeen)
Hoofdstuk 5.2	Gelegenheids aanval
Hoofdstuk 5.3	Doorbreken bemijnde draadhindernis
Hoofdstuk 5.4	Inbraak en zuiveren versterkte vupo
Hoofdstuk 5.5	Inbraak en zuiveren loopgraaf
Hoofdstuk 5.6	Aanval in en zuiveren van bossen
Hoofdstuk 5.7	Inbraak en zuiveren van een gebouw
Hoofdstuk 5.8	Aanval op en in een oord
Hoofdstuk 5.9	De hinderlaag (algemeen)
Hoofdstuk 5.10	De pelotonshinderlaag
Hoofdstuk 5.11	De overval

Deel VI DEFENSIEF OPTREDEN

Hoofdstuk 6.0	Verdediging
Hoofdstuk 6.1	Opstelling/vuren
Hoofdstuk 6.2	Loslaten opstelling
Hoofdstuk 6.3	Beweeglijke verdediging in bossen
Hoofdstuk 6.4	Verdediging in oorden
Hoofdstuk 6.5	Konvooi escorte (gemotoriseerd)

Deel VII STABILISEREND OPTREDEN

Hoofdstuk 7.0	Algemeen
Hoofdstuk 7.1	Gebiedsbeveiliging
Hoofdstuk 7.2	Patrouilles
Hoofdstuk 7.3	Mobiel <i>checkpoint</i>
Hoofdstuk 7.4	Luchtmobiel <i>checkpoint</i>
Hoofdstuk 7.5	Mobiele waarnemingspost
Hoofdstuk 7.6	<i>Cordon and search</i>

DEEL VIII BIJLAGEN

Bijlage A	Functiecontroles
Bijlage B	Fuco meldingsrapportage
Bijlage C	<i>Medevac request (Nine Liner)</i>
Bijlage D	Format vuuraanvraag
Bijlage E	Positie aanduiding
Bijlage F	Organieke wapens en uitrusting
Bijlage G	Uitrusting en bekapping
Bijlage H	Verschervende wapens
Bijlage I	Veilige afstanden zonder dekking
Bijlage J	Patrouille rapport
Bijlage I	Invullen <i>flashcard</i>
Bijlage J	Invullen <i>passengersmanifest</i>
Bijlage K	Dumpproport
Bijlage L	Inhoud explosieventas
Bijlage M	Het aanleggen van draadhindernissen
Bijlage N	Vernielingsorder
Bijlage O	Tekens
Bijlage P	Wijzigings- en/of aanvullingsinstructie
Bijlage Q	Afkortingen
Bijlage R	Begrippenlijst

DEEL I

INLEIDING

INHOUDSOPGAVE

HFST 1.0 DOEL EN OPBOUW

- 1.00 Doel
- 1.01 Opbouw

HFST 1.1 ORGANISATIE EN UITGANGSPUNTEN

- 1.10 Organisatie
- 1.11 Uitgangspunten

HFST 1.2 OPLEIDEN EN TRAINEN

- 1.20 Kennis van de pc/opc van de diverse niveaus
- 1.21 Opleiding in commandovoering
- 1.22 Procedures
- 1.23 Aanpassen van de procedures

HOOFDSTUK 10 DOEL EN OPBOUW

100 Doel:

1. Vastleggen optreden van het luchtmobiele infpel;
2. Een handboek voor training en opleiding van het pel;
3. Een naslagwerk voor de pc/opc en instructeurs;
4. Weergeven voorkomende taken van een luchtmobiel infpel.

101 Opbouw

Dit handboek is opgebouwd rond de bouwstenen van het pel optreden.

De bouwstenen voor het pel optreden zijn:

1. Commandovoering:
DEEL II beschrijft commandovoering van de pc.
2. Algemene aspecten:
DEEL III beschrijft algemene aspecten.
3. Procedures:
Deel IV : Basisoptreden;
Deel V : Offensief optreden;
Deel VI : Defensief optreden;
Deel VII: Stabiliserend optreden.

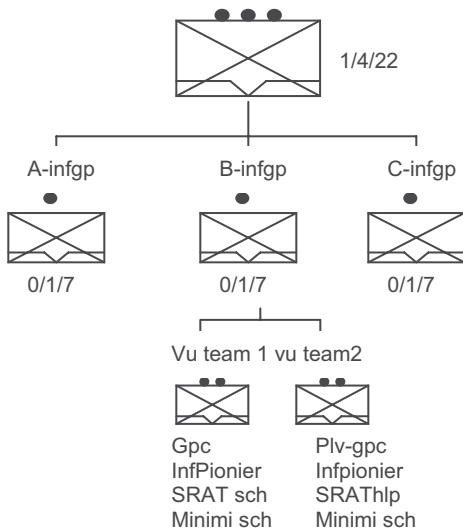
Per procedure wordt een gedetailleerde standaard **mogelijke** wijze van optreden beschreven. In DEEL VIII staan een aantal bijlagen, die tot steun kunnen zijn voor de pc en opc in planning, voorbereiding en uitvoering. Er is een afkortingen- en begrippenlijst opgenomen, waarvan de omschrijving hier en daar afwijkend is van het gestelde in VS 2-7200 om deze begrijpelijk te maken.

Ondanks dat dit handboek in grote mate procedures vast omschrijft, wordt er met nadruk op gewezen dat, op voorwaarde van beheersing van de procedures in dit handboek, de pc altijd zijn gezond verstand moet gebruiken en elke ontvangen opdracht aan het OTVOEM moet toetsen.

HOOFDSTUK 11 ORGANISATIE EN UITGANGSPUNTEN

1.10 Organisatie

Het infanteriepeloton bestaat uit drie infanterie groepen en een commandogroep. Iedere infanterie groep bestaat uit acht man en is verdeeld in twee vuurteams van vier man. De commandogroep bestaat uit de pc, opc en een kpl gvwz.



Figuur 110: organisatie infpel luchtmobiel

BEWAPENING				
WIE	TYPE	AANTAL	KALIBER	EFF DRACHT
Co-gp	Geweer	2	5.56mm	300m
	Pistool	3	9mm	50m
	Bajonet	3	-	-
Infgp	Geweer	6	5.56mm	300m
	Pistool	8	9mm	50m
	LOW	2	5.56mm	400m
	Granaatwerper	2	40mm	300m
	Shotgun	1	-	25-50m
	SRAT	1	-	11-600m
	VSRAT	1	-	11-600m
	Explosieventas	2	5C3	-
	Bajonet	8	-	-
Peloton	MOW	2	7.62mm	800m 1200m

1.11 Uitgangspunten

De basis voor operationeel optreden wordt gevormd door:

- Het NEMEN van INITIATIEF op alle niveaus;
- Het vechten met VUUR en BEWEGING.

Deze basis kent vijf uitgangspunten:

- Het slagen van de opdracht berust op het begrip bij alle militairen wat het pel gaat doen, wat hun taak is binnen de opdracht van het pel, en welke specifieke stappen nodig zijn om de opdracht te laten slagen;
- Het pel vecht met gpn. De gp vecht met vuurteams. Gpn en vuurteams moeten zoveel mogelijk hun organieke verband behouden;
- Gpn en pels gaan het gevecht aan met de vij op het laagst mogelijke niveau. Dit betekent dat wanneer één gp de vij kan bestrijden dit door één gp gebeurt. Het pel gaat pas deelnemen aan het gevecht wanneer de gp het gevecht niet aan kan;
- Als de gp die vuurcontact heeft niet kan bewegen met eigen vuur en beweging, moeten zij de vij onderdrukken, zodat de andere gpn kunnen bewegen;
- Wanneer een gp vuurcontact maakt, moet het pel onmiddellijk in actie kunnen komen. De pc moet z.s.m. overzicht op de situatie krijgen, door daar te zijn waar hij het beste overzicht heeft. De opc organiseert de overige gpn van het pel om op bevel van de pc te reageren. Op deze manier kan het pel snel manoeuvreren om een actie in te zetten om succes van de gp die vuurcontact heeft af te dwingen of uit te buiten.

HOOFDSTUK 1.2 OPLEIDEN EN TRAINEN

1.20 Algemeen

De opleidings- en trainingsfilosofie die ten grondslag ligt aan dit handboek valt uiteen in vier delen:

- Kennis van de pc van het gpniveau, het pelniveau en het voor het peloptreden relevante cie- en batoptreden;
- Het opleiden van de pc in het gebruik van de commandovoeringprocedure;
- Het trainen van procedures door het pel;
- Het opleiden van de pc in het aanpassen van de procedures aan een opdracht.

1.21 Opleiding in de commandovoeringprocedure

Het toepassen en het verbeteren van het gebruik van de commandovoeringprocedure is een continu leerproces dat voor de pc en opc niet ophoudt na de opleiding. Een grote opleidingsverantwoordelijkheid ligt bij de cc en pc. Zij moeten ervoor zorgen dat de pc de bedoeling van een opdracht goed kan doorgronden en gedurende de uitvoering van die opdracht mee kan blijven denken in de lijn van de C.

Verder moet de pc en opc zich het systeem om in procedures en drills te 'praten' eigen maken. Dit vereenvoudigt de commandovoeringprocedure, levert tijdswinst op en komt de duidelijkheid ten goede.

1.22 Trainen van procedures

Het pel moet in staat zijn de procedures foutloos uit te voeren. Uitgangspunt hiervoor is dat de pc kennis heeft van het gpniveau (zie HB 7-13), het pelniveau en het voor het peloptreden relevante cie- en batoptreden.

De procedures zijn zodanig opgebouwd dat zij los van een opdracht door het pel kunnen worden getraind. Het regelmatig trainen van de procedures zorgt ervoor dat iedereen uiteindelijk de procedure kent en kan uitvoeren zonder dat er een uitgebreide briefing gehouden moet worden. Kortom, de pc hoeft dan alleen nog maar aan te geven wat het pel gaat doen en niet meer hoe.

1.23 Aanpassen van procedures

Het aanpassen van procedures aan de opdracht en situatie, wordt pas zinvol wanneer een pel daadwerkelijk in staat is om effectieve COMMANDO-voering en de procedures binnen het peloptreden toe te passen. (Voor een pel is dit het hoogst bereikbare niveau van optreden).

Commandovoering

Inhoudsopgave

HFST 2.0 ALGEMEEN

2.00 Inleiding

HFST 2.1 LEIDINGGEVEN

2.10 Algemeen

HFST 2.2 BESLUITVORMING

2.2.0 Algemeen

2.2.1 Waarschuwingsbevel van hoger niveau

2.2.2 Taakverdeling in OTVOEM

2.2.3 Trappen van voorbereiding

2.2.4 De tijdbalk

2.2.5 1e Commandanten terugkoppeling

2.2.6 Het waarschuwingsbevel

2.2.7 Overige aspecten (O)

2.2.8 Verkenning

2.2.9 Het besluit

2.2.10 Coördinatie

2.2.11 Coördinatie tussen pc/gpcn

2.2.12 Coördinatie met andere eenheden

2.2.13 Mogelijke coördinatie gegevens

HFST 2.3 GEVECHTSHELI STEUN

2.30 Algemeen

2.31 Middelen

2.32 Close *combat attack*

2.33 Vuurleiding

HFST 2.4 VUURSTEUN

2.40 Algemeen

2.41 Middelen

2.42 Effecten

2.43 Soorten vuursteun

2.44 Plannen van vuursteun

2.45 Vuurleiding

HFST 2.5 GENIESTEUN

2.50 Algemeen

2.51 Middelen

2.52 Effecten

2.53 Soorten hindernissen

2.54 Plannen geniesteun

Hfst 2.6	Verbindingen	
2.60	Algemeen	
2.61	Radioverbindingen	
2.62	Radionetten	
2.63	Netroepnamen binnen de compagnie	
2.64	Verbindingsgegevens	
2.65	Codewoorden	
2.66	<i>Lost comms</i>	
2.67	Meldingen	
2.68	Signalen	
2.681	Soorten signalen	
2.682	Gebruik van vlaggen, lampen, <i>breaklights</i>	
2.683	Gebruik van seinpatronen	en rook

HFST 2.7	BEVELSUITGIFTE	
2.70	Algemeen	
2.71	De schets	
2.72	De maquette	
2.73	Overnemen van gegevens	
2.74	Het bevel	
2.75	Organiseer de voorbereiding	

HFST 2.8	2e CT/REHEARSEL	
2.80	Algemeen	
2.81	De 2e CT	
2.82	<i>Rehearsel</i>	

HFST 2.9	BEVELVOERING	
2.90	Algemeen	
2.91	Leiding geven tijdens het gevecht	
2.92	Opvolging commando	
2.93	Overdragen commando	
2.94	Overnemen commando	

DEEL II COMMANDOVOERINGSPROCEDURE

HOOFDSTUK 2.0 ALGEMEEN

2.00 Inleiding

De commandovoeringprocedure staat beschreven in de IK 2-17 en leidraad commandovoering en dient als uitgangspunt voor dit deel.

De covo procedure bestaat uit:

- Leidinggeven;
- Besluitvorming;
- Bevelvoering.

HOOFDSTUK 2.1 LEIDINGGEVEN

2.10 Algemeen

Leidinggeven is een voortdurend proces dat o.a. in de besluitvorming en de bevelvorming tot uiting komt.

De 3-ehd van leidinggeven geeft richting aan de leidinggevende vaardigheden onder alle omstandigheden en bestaat uit de elementen:

Beveel	Verzorg	Motiveer
- Kom tot een besluit	- Personeel	- Vertel waarom
- Geef opdrachten	- Materieel	- Geef het voorbeeld
- Controleer	- Leidt vanaf het front	

HOOFDSTUK 22 BESLUITVORMING

2.20 Algemeen

Het besluitvormingsproces wordt ook wel het OTVOEM-proces genoemd. De IK 2-17 beschrijft de stappen die in het besluitvormingsproces aan bod dienen te komen. In dit deel worden alleen aspecten behandeld die niet in de IK 2-17 staan, of een uitwijding van punten uit de IK 2-17.

Bij een infpel kan het besluitvormingsproces op verschillende manieren worden uitgevoerd. De pc maakt, afhankelijk van beschikbare tijd en ervaring, de keuze hoe hij zijn covo proces zal doorlopen.

Mogelijkheden OTVOEM-proces		
OPTIE	BEVEL	TOEPASSING
Pc, opc en gpcn doorlopen gezamenlijk het OTVOEM	Pc geeft bevel uit aan het hele pel	Weinig tijd voor covo
Pc en opc doorlopen samen het OTVOEM	Pc geeft bevel uit aan de gpcn, gpcn doorlopen het OTVOEM-proces en geven het bevel aan de gp	Is uitvoerbaar bij voldoende tijd
Pc/opc/gpcn en specialisten doorlopen gezamenlijk het OTVOEM	Het bevel wordt aan de gehele ehd uitgegeven	Toegepast indien peloton wordt versterkt of aangevuld met specialisten
Combinatie van bovenstaande opties		

2.21 Waarschuwingsbevel van hoger niveau

Na ontvangst van het wabev worden taken verdeeld over de infgpn om voorbereidingen te treffen op de komende actie.

Elementen waarschuwingsbevel		
Komende actie	- Soort actie - Waar - Hoe lang - Vij/dreiging	Drills/procedures kaart voor logistieke voor wie/wat/waar/ wanneer/waarmee/ waarom
Verplaatsingen	- Wanneer - Hoe - Vpl duur	Vorbereidingstijd Wijze en indeling Vlieg-of rijtijden
Plaats en tijd bevelsuitgifte	- Locatie/tijd	30 min voor tijd aanwezig om bevel in te lezen en oleaat over te nemen
Onderbevel stellingen	Begin -einde ob stelling	Wie is bij wie ob
Reactie tijd	Notice to move	

PC en opc gaan gezamenlijk naar de bevelsuitgifte van de CC. De opc moet in voorkomend geval de pc opvolgen. Het is essentieel dat de opc en de pc hetzelfde zien en horen bij het cies bevel.

Aandachtspunten in een cies bevel	
Optreden vij	Vij visualiseren, waar krijgen we mee te maken
Doel van de vij	Wat wil de vij bereiken
Bewapening met eff dracht	Waar gaat de vij mee aangrijpen
Verwachte wijze van vij optreden	Wat denken we dat de vij gaat doen
Meest gevaarlijke wijze van optr vij	Wat is het minst gunstige scenario voor ons
Verwachte of onderkende routes van de vij	Waar komt hij vandaan en waar gaat hij naartoe
Eigen ehdn in het vak	Wie zit waar
Opdracht en oogmerk	Wat wil de CC van mij, waar moet mijn optreden toe leiden
Wijze van doorschrijden met coördinatiebepalingen	Waar en hoe uit te voeren, wie is waar verantwoordelijk voor
Beperkingen	Wat beperkt mijn mogelijke wijze van optreden
Heliverplaatsingen	<i>Air Loading Table</i> , wie zit in welke heli
Verplaatsingen	Tijdstippen, routes
Vuursteun	Wat is er, wanneer beschikbaar en hoeveel
Optreden gevechtshelikopters	Wanneer voor wie beschikbaar
Bevoorrading	Wanneer op welke wijze en wat wordt er bevoorraadt
Verbindingen	Hoe op te treden bij uitval vbn
Herkennings tekens	Welke tekens worden er bij dag en bij nacht gebruikt

Taakverdeling in OTVOEM

Om het besluitvormingsproces effectief te laten verlopen kan er gekozen worden om een aantal taken in het OTVOEM te verdelen:

- Analyse opdr door pc;
- Terreinanalyse door gpc(n);
- Analyse vij door opc;
- Resultaten analyse gebruiken voor ontwikkelen van mogelijke wijzen van optreden(door pc of gezamenlijk door pc/opc en gpcn);
- Externe toegevoegde specialisten (FAC/genie/AMV/EOV) laten presenteren hoe zij ingezet kunnen worden;
- Mogelijke wijze van optreden vaststellen door pc;
- OPC regelt de heli-verplaatsingen en maakt logistiek plan, voor, tijdens en na het gevecht;
- Gewondenverzorger maakt gewondenafvoerplan in overleg met CLS, OPC en met geneeskundige afvoerploegen;
- Een gpc wordt aangewezen als verbindingsspecialist en doet paragraaf vbdn;
- Kaarten en gps voorb door de infpioniers en plv-gpcn vóór de bevelsuitgifte van de PC;
- Maquette of schets laten voorbereiden door aan te wijzen personeel van het pel.

Meerwaarde is tijdwinst en betrokkenheid van een ieder bij de ontwikkeling van het plan. Zeer belangrijk, omdat bij de uitvoering de gpn zelfstandig (soms zelfs buiten bereik van de pc) optreden. Kunnen handelen in de geest van de commandant (de pc) is essentieel voor het slagen van de opdracht.

2.23 Trappen van voorbereiding

Voor het richting geven aan het gebruik van tijd, gebruiken en de trappen van voorbereiding:

- Trap 1: Het maken van een kaartplan;
- Trap 2: Trap 1 + verkenning van de pc;
- Trap 3: Trap 2 + het verkennen met gpcn
- Trap 4: Trap 3 + het repeteren van de opdracht met het pel op locatie van de actie.

2.24 De tijdbalk

Na bepalen van essentiële en afgeleide deeltaken en de daaraan gekoppelde tijd- en ruimtefactoren volgt een tijdbalk. Hierbij vult de pc eerst de vaste tijdstippen in en vervolgens de zelf ontwikkelde tijdstippen.

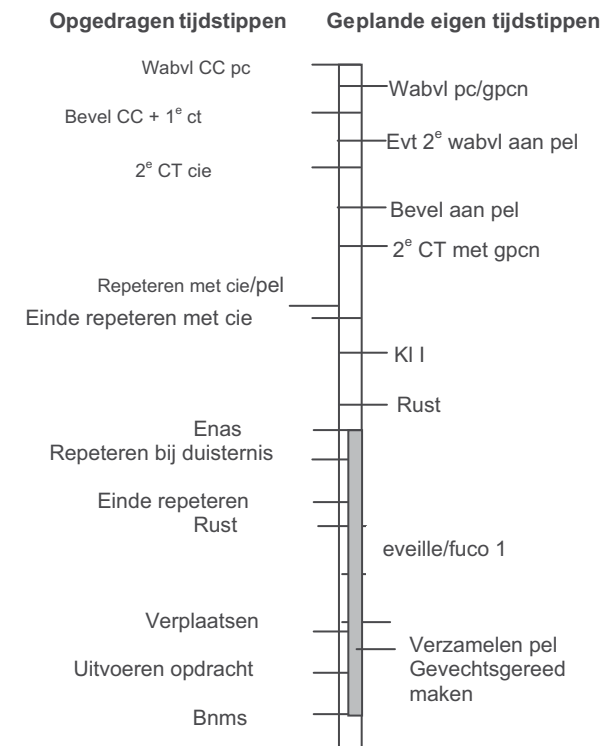
Uitgangspunt is het zo snel mogelijk uitgegeven vh bevel.

Vaste gegevens:

- Bevelsuitgifte hoger niveau;
- Opgedragen tijdstippen hogere niveau;
- Tijdstip verplaatsingen;
- Coördinatiegegevens hoger niveau;
- Lichtgegevens;
- Tijdstip *rehearsel*cie;
- Onderbevelstellingen;
- Deeltaak gegevens.

Eigen gegevens:

- Tijdstip *rehearsel*/peloton;
- Verkennen;
- Uitgifte waarschuwingsbevel en bevel;
- Controles;
- Coördinatiemomenten;
- Rust.



Figuur 224: voorbeeld tijdbalk

2.25 Eerste commandantenterugkoppeling (1e CT)

Doel van de eerste CT is controle juiste interpretatie van de opdracht.

Wanneer	10 min na bevelsuitgifte
Wat	- Analyse O; - Filteren ess deeltaken; - Filteren afgeleide deeltaken; - Kritieke punten; - Verplichtingen; - Beperkingen; - Essentiële tijden.
Hoe	U verwacht van mij.
Wie	Alle ondercn.

2.26 Het waarschuwingsbevel

Na analyse opdr en maken van de tijdbalk wordt het wabev uitgegeven. Indien mogelijk moet het wabev ondersteund worden met een oleaat.

Komende actie	- Informatie over de vij; - Welke actie wordt uitgevoerd; - In welk verband wordt dit uitgevoerd; - Waar gaat de actie plaatsvinden.
Voorbereidingen verplaatsingen	- Voorbereidingen; - Gevechtsgereedmaken; - Uit te voeren type fuco; - Trainen voor de komende actie; - Verplaatsingen; - Wanneer; - Wijze, volgorde, formatie en kleur; - Over welke afstand.
Plaats en tijd bevelsuitgifte	Waar en wanneer krijgt ehd het bevel.
Onderbevelstellingen	Begin ob en einde ob. Wie komen onder bevel bij de ehd. Wie gaan er uit de ehd om bij een andere ehd ingezet te gaan worden.
Reactietijd	Minuten <i>notice to move</i> .

2.27 Overige aspecten (O)

Analyseren welke overige aspecten van invloed kunnen zijn op de uitvoering van de opdracht (bijv. hulpverlenende organisaties, vluchtelingen, *Rules of Engagement* e.d.).

2.28 Verkenning

Bij lumb1 optr zal er vaak geen mogelijkheid om te verkennen zijn of zal de verkenning vallen onder verplaatsing naar contact.

Voorafgaande aan een verkenning maakt de pc een verkenningsplan:

- Wie en wat neem ik mee op verkenning;
- Hoe wordt bev tijdens de verk;
- Tijdstip vertrek;
- Route heen en terug;
- Te verkennen aspecten;
- Welk tijdstip terugkeer;
- Coördinatie voorafgaand, tijdens en na de verkenning;
- Doel van de verkenning;
- Verificatie terreinaspecten met vooraf gemaakte kaartanalyse;
- Verificatie van mogelijk vij optreden adv terrein;
- Bevestigingen van routes en vupo's;
- Vaststellen van kritieke tijden en/of kritieke punten;
- Coördineren met het naast hogere niveau, overige en nevenehdn;
- Tijdens de verkenning wordt het plan verder ontwikkeld en bijgesteld.

2.29 Het besluit

Na de OTVOEM-procedure, zo mogelijk aangevuld met een verkenning, bepaalt de pc:

- Wijze van optreden, deze moet voldoen aan meest waarschijnlijke optr vij en een antwoord geven op meest gevaarlijke wijze van optr vij;
- Welke procedures hij gaat gebruiken en hoe hij deze mogelijk moet aanpassen;
- Welke personele en materiële middelen nodig zijn om de opdracht zo goed mogelijk uit te voeren. (Evt. overtollig materiaal niet meenemen).

Nu is de besluitvorming van de pc afgerond, alleen de uitkomst van de 2^e CT bij de cie kan nog invloed uitoefenen op het plan van de PC. Daarom wordt aangeraden om het bevel pas uit te geven na de 2^e CT van de cie.

2.2.10 Coördinatie

Verskillende vormen van coördinatie zijn mogelijk, die op verschillende momenten kunnen plaatsvinden.

2.2.11 Coördinatie tussen pc/cc en pc/gpc:

- Na de 1^e CT aansluitend aan analyse van de opdr;
- Tijdens het geplande *rendez-vous* (in het terrein);
- Tijdens een 2e CT, hier wordt de wijze van optreden geschetst;
- Tijdens het repeteren;
- Tijdens de verkenning.

2.2.12 Coördinatie met andere eenheden

Zie bovenstaande.

2.2.13 Mogelijke coördinatie gegevens

De coördinatie tussen commandanten van ehdn vindt plaats op een van tevoren vastgestelde tijd en plaats.

Hierbij kunnen de volgende gegevens worden uitgewisseld:

- Herkenningstekens eigen troepen;
- Aanvullende gegevens vij;
- Opdracht ehd;
- Locatie ehd;
- Welke routes eenheden denken te gebruiken;
- Vuuraansluiting;
- Vakgrenzen in het terrein;
- Vbdgegevens;
- Beveiligingsplannen;
- Vuursteungegevens;
- Hindernisgegevens;
- Dumplocaties;
- Commandopost en e.v. wachtpostlocaties;
- Wachtwoord;
- Licht- en rooksignalen.

HOOFDSTUK 2.3

GEVECHTSHELI STEUN

2.30 Algemeen

Het kan zijn dat in het plan van de cc er in een tijdblok gevechtsheli's worden ingezet, of dat gezamenlijk optreden met de gevechtsheli's opgedragen wordt. Tijdens het gevecht kan er ook besloten worden dat een ehd steun van gevechtsheli's krijgt, omdat daar op dat moment het zwaartepunt van het gevecht ligt.

2.31 Middelen

Gevechtsheli's treden minimaal op in secties van 2 toestellen.

- Bewapening:
- Boordkannon.
 - Raketten:
 - Scherf;
 - Submunitie;
 - Rook;
 - *Flechettes* (spijkers).
 - Geleide anti tankraketten.
- Wijze van inzet:
- *Deliberate attack* (aanval na voorb);
 - *Hasty attack* (gelegenheidsaanval);
 - *Deep attack* (aanval in achtergebied);
 - *Close Combat Attack* (noodprocedure steun eigen troepen);
 - *Engagement Area* (gev heli-vust-AT gezamenlijk optr);
 - *Recce*; gebiedsverkenning;
 - *Screen*; optr in bev scherm.

Rol van de pc is aanvragen van gevechtsheli steun bij de cie en deze toewijzen aan een gp tijdens de actie, of zelf vuurleiding geven aan de gevechtsheli.

De rol van de gpc in het optreden met gevechtsheli's is geven van vuurleiding aan de gevechtsheli, het markeren van eigen positie en/of markeren van positie vij. De procedure waarbij de infpg de gevechtsheli aanstuurt wordt ook '*talk on*' genoemd.

2.32 Close Combat Attack

Noodprocedure die bedoeld is om eigen troepen te steunen die in het zwaartepunt van het gevecht zitten en zonder steun van de gevechtsheli de situatie niet aankunnen. De procedure wordt aangeleerd in een cursus op SGLS en staat beschreven in IK 4-44.

2.33 Vuurleiding

In het bevel van de pc of cc wordt aangegeven in welke tijdblokken of fasen van het gevecht, gevechtsheli's ingezet zullen worden of beschikbaar zijn ter ondersteuning.

De gpc vraagt gevechtsheli steun aan bij de PC. De gpc krijgt wel/geen steun toegewezen. Bij toewijzing schakelt de gpc op het net van de gevechtsheli en maakt contact met de gevechtsheli en praat de heli op het doel cfm de procedure.

Het is essentieel om tijdens de covo met de vliegende ehd de coördinatie maatregelen van het gevechtsveld af te spreken, zoals referentiepunten, routes, vakgrenzen, eigen locaties etc.

Meestal wordt dit op cienesniveau door de lt FAC

geregeld, maar bij pel opdrn moet de pc zelf kunnen coördineren met de C- vliegende ehd.

HOOFDSTUK 2.4

VUURSTEUN

2.40 Algemeen

In het gevechtsplan kan vuursteun opgedragen zijn, maar het kan ook voorkomen dat de pc in zijn opdracht zelf invulling kan/moet geven aan vuursteun.

2.41 Middelen

Een luchtmobiele infic heeft de beschikking over een mortiergroep bestaande uit 3 stukken 81mm mrn, bereik 5700m. Op brigade niveau heeft luchtmobiel een mortiercie met 120mm mrn, bereik 8000m. Deze kunnen worden toegevoegd aan de eenheid (cies niveau).

Soorten munitie die gebruikt worden door de mortieren:

1. HE (verscherving en druk);
2. Fosfor (rook en brandstichtend);
3. Licht (voor gevechtsweldverlichting).

2.42 Effecten

Bij inzet van vust, moet gedacht worden in effecten. Wat moet er bereikt worden met de inzet van vust op **dat** moment en op **die** plaats in het gevecht. Vust is het meest effectief in combinatie met geniesteun en de eigen actie die daarop volgt. De volgende effecten kunnen worden bereikt met vust:

- **Secure** : Vijand toegang ontzeggen tot (doelgedrag);
- **Obscure** : Maskeren van bewegingen;
- **Suppress**: Onderdrukken van vij beweging doelgedrag);
- **Reduce** : Het toebrengen van verliezen aan de vijand.

2.43 Soorten vuursteun

Algemene steun	Steun aanvragen, maar toewijzing bepaalt
Directe steun	Wat je aanvraagt krijg je toegewezen
Priovuur	Van te voren vastgesteld, voorbereidt en toegewezen vuur, wat bij aanvraag direct wordt toegewezen. Dit vuur dient gebruikt te worden in de belangrijkste fase(n) van het gevecht.

2.44 Plannen van vuursteun

Vust planning adv een vust oleaat, waar de vust op staat dmv voorgeschreven stafdiensttekens. Bij dit oleaat hoort een lijst met acht cijfer coördinaten en omschrijving locatie van de geplande vuren. Vustoleaten worden meestal bij de 2e CT ingeleverd. Het plannen van vust is een samenspel tussen de pc en de gpcn. De pc kan bijv de toegewezen priovuren op pel niveau houden en de gpn hun eigen vustwensen in laten plannen. Hoe dan ook, de pc moet beseffen dat hij verantwoordelijk is voor zijn pelotonsvak en het verband tussen de gpn, maar dat de gpn het gevecht voeren.

De Pc maakt een pel vuurplan van alle vust wensen van de gpn en dient die in tijdens de 2e CT bij de cie.

De PC krijgt van de cie een vust oleaat terug met daarop alle geplande vuren van de cie, die voorzien zijn van een doelnummer. Daarbij hoort ook een lijst met alle doelnummers.

Deze worden overgenomen door de gpn.

2.45 Vuurleiding

In bijlage E staat het format voor vuuraanvragen vermeld.

Gpc vraagt aan pc vuursteun aan.

Pc stemt toe, gpc schakelt over naar cics vustnet en voert de procedure uit.

Soorten:

1. Op coördinaat (gelegenheidsvuur, dwz niet gepland);
2. Op doelnummer (voorbereidt);
3. Van doelnummer(aanpassen van een voorbereidt vuur);
4. *Danger close* (procedure eigen troepen nabij<150m).

HOOFDSTUK 2.5 GENIESTEUN

2.50 Algemeen

Geniesteun is gericht op mobiliteit en contra mobiliteit, dus bewegingsvrijheid en bewegingsbeperking. De geniesteun wordt verdeeld over de compagnieën en krijgen de pels in een bepaald tijdsblok of deel van het gevecht geniesteun toegewezen. Genie kan ook ingezet worden voor *search* taken.

2.51 Middelen

Bij opdrn kan een pel in een tijdsblok een geniegp ter beschikking krijgen om het gevechtveld voor te bereiden. De infanterie pioniers kunnen als ondersteuning aan de genie toegevoegd worden.

2.52 Effecten

Denken in effecten. Wat moet er bereikt worden in dit deel van het terrein. Geniesteun in combinatie met vust en eigen actie is zeer effectief. De geniegp zijn specialisten, dus de pc richt zich op de effecten die hij wil bereiken met genie inspanning, de geniegp adviseert welke hindernis daar het beste bij past.

Effecten:

1. Stoppend: de vij de toegang ontzeggen tot;
2. Remmend: de snelheid waarmee de vij beweegt beïnvloeden;
3. Kanaliserend: de vij in een bepaalde richting dwingen.

2.53 Soorten hindernissen

Definitie hindernis zie begrippenlijst.

Het pel zal vaak hindernissen aanleggen zonder de steun van een geniegp.

Draadhindernissen worden veelgebruikt, omdat het materiaal relatief licht en eenvoudig in gebruik is. In de bijlagen staat de draadhindernis uitgelegd.

2.53 Plannen geniesteun

De pc krijgt van de cc een genie oleaat waarop de (geplande) hindernissen staan.

Pc stelt pel hindernissenplan op samen met zijn gpcn ter ost van zijn gevplan.

Pc levert zijn hindernissenplan aan bij de cc(meestal bij de 2e CT).

De hindernissen worden met groen op het oleaat aangegeven met de tekens zoals vermeld in het handboek staftechniek.

Bedenk wel bij het plannen: een hindernis is pas een hindernis als deze onder wrn en vuur ligt.

HOOFDSTUK 2.6 VERBINDINGEN

2.60 Algemeen

Radiovbdn zijn het minst veilig, maar snelste vbdmiddel.

Het is van groot belang om bij gebruik van radiovbdn, de procedures in acht te nemen. (zie IK 11-1 en IK 11-7).

Het is essentieel dat radioverkeer beperkt blijft tot korte, bondige en complete meldingen. Het dichtslippen van een radionet door overbodige berichtgeving kan operationele gevolgen hebben.
Dit is eenieders verantwoordelijkheid binnen de eenheid.

2.61 Radioverbindingen

Middelen:

Vtg radio: Bereik max 30 km;

Draagbare radio: Bereik 8 km;

Portofoon: Bereik 3km;

Handsfree radio's per pers: Bereik 800m.

Tactische Data Terminal, berichten apparaat gekoppeld aan de radio. Verzend berichten in

BURST d.w.z. in 0,5 seconden.

Verbindingsmiddelen in het pel			
	Pelco gp	Gpc	Vuurteam
Draagbare radio	X		
Portofoon rt 9100	X	X	
TDT	X		
<i>Handsfree</i>	X	X	X

2.62 Radionetten

	PC	OPC	GPC	VUURTEAM
CIECO	X	X	X	
CIE VUST	X	X	X	
GEV HELI	X	X	X	
PELCO	X	X	X	
<i>HANDSFREE</i>	X	X	X	X
GEVVLDOOD	X	X	X	
CIE LOG	Via TDT			

2.63 Netroepnamen

Peloton:

PC	:	R
OPC	:	E
GWVZ	:	H
Gpc A	:	A
Plv gpc Agp	:	A1
Gpc Bgp	:	B
Plv gpc Bgp	:	B1
Gpc Cgp	:	C
Plv gpc Cgp	:	C1

Compagnie:

CC	:	R
Plv-C	:	E
Csm	:	B
SMO	:	C
Wrn FAC	:	W
Sgt wrn	:	W1
Pc 1e peloton	:	1 (R op pelco)
Pc 2e peloton	:	2
Pc 3e peloton	:	3
Opc-peloton	:	E(1,2 of 3)
Sla gp	:	S (ploegen:1,2,3)
Mortiergp	:	M
Pel gw vzg	:	1/2/3H
Afv gp	:	Z1/Z2/Z3
Sod	:	O
Sgt distributie	:	D
Genie	:	G

Bataljon:

BC	:	R
PBC	:	E
BA	:	R1
S1	:	A
S2	:	B
S3	:	C
S4	:	D
S6	:	F

2.64 Verbindingsgegevens

In het cics bevel worden de volgende vbdgegevens verstrekt:

- Toegewezen subscriber nummers (bijlage R, van bat bevel);
- Abonneenummers;
- Welk station is NCS;
- Code codeersleutel (*fillgun*);
- Code identification (*auth code*=elconr cie of bataljon);
- Crypto periode 1 of 2;
- Betekenis *alerts*;
- Tijdstip netopening;
- Overvalcode (indien door vij gedwongen om te zenden, een letter voor roepnaam plaatsen).

2.65 Codewoorden

Codewoorden zijn ontwikkeld om:

- Vbdn te versnellen;
- Berichten te bevn;
- Leiding en coördinatie te vereenvoudigen;
- De regel is; hoe meer codewoorden, hoe onduidelijker;
- Houdt het aantal beperkt tot max twee of drie codewoorden.

2.66 **Lost Comms**

In het ciesbevel staat hoe de cie zal optreden bij (tijdelijke) uitval van verbindingen, of optreden onder radiostilte en wat aanleiding zal geven om over te gaan tot optreden zonder verbindingen.

Geen verbindingen, betekent niet het einde van het optreden.

Algemene Maatregelen:

- Antenne ontluien en/of positie verbeteren;
- Kunnen handelen in de geest van de C. (scholing in optreden naast hoger niveau, inschatten eigen rol);
- Duidelijk oogmerk, stukken moeten opdr voort kunnen zetten zonder vbdn;
- Coördinatie maatregelen moeten werkbaar zijn om op terug te vallen zonder verbindingen;
- Herkenningstekens eigen trn, CP locaties, vakgrenzen, RV locaties, gewondennesten, coördinatielijnen (met evt daaraan gebonden tijden);
- RV's. Bij geen vbdn terugvallen op RV's of CPn om vbd te herstellen;
- Ordonnans uitbrengen voor uitvoeren van opdrachten en ophalen van sitreps. Bij gebruik ordonnans ver vooruit plannen i.v.m. vertraging in aankomst bericht.

2.67 **Meldingen**

Een radionet moet altijd beschikbaar zijn om meldingen op te kunnen doen. De meldingen moeten zo min mogelijk tijd kosten op het radionet.

Essentiële meldingen op het ciesconet:

- Positie meldingen eigen trn (opstn, lijnen, cp, etc);
- Contactmeldingen;
- Onderkende vij hoofdmacht ,concentratie en bewegingen;
- Gevechtsverliezen eigen zijde;
- 50% melding van klasse 3-5;
- Het niet kunnen houden van posities;
- Het niet kunnen betrekken van posities.

Contactmelding

De contactmelding dient ervoor om de commandant zo snel en volledig mogelijk te informeren over vij contact om zo inzicht te krijgen over het gevecht. De melding moet eenvoudig en bruikbaar zijn onder alle omstandigheden.

Eerste melding	
Contact, wacht !	Gpc voert gevechts handelingen uit, bij de eerste gelegenheid volgt de tweede melding.

Tweede melding	
R, hier . Contact,	
Doel	Aantal en type
Actie vijand	Wat doet de vijand
Locatie vij	6-cijfer coördinaat
Tijd	Wanneer
Eigen actie	Uitgeschakeld/gemist/onder wrn/vpl naar/neem opst in anders
E.v.t. steun vzk	Vust/lust/versterking

NB: Komen er tijdens het bevuren meerdere doelen bij dan meldt je:
Plus 1! (of als er meerdere doelen zijn plus 2 enz).

2.68 Signalen

De sleutel voor het gebruik van signalen is dat IEDEREEN ze kent en begrijpt.

2.681 Soorten signalen

De volgende visuele en geluidssignalen kunnen worden gebruikt:

- Handsignalen;
- Fluiten;
- Klopsignalen;
- Stokken;
- Spuitbussen;
- Witpoeder;
- Kompas of horloge wijzerplaat;
- Stenen neergelegd in een bepaalde vorm;
- Vlaggen;
- Seinpatronen: rood, groen, geel, wit;
- Zaklampen met filter: rood, groen, en blauw;
- *Breaklights*: wit, rood, geel, groen, blauw, infrarood;
- Rook: rood, paars, groen;
- Rood/wit-tape.

2.682 Gebruik van vlaggen, lampen, *breaklights* en rook:

- Rood: markeert voorste lijn eigen troepen, voorste eigen ehd;
- Groen: veilig, markeert veilige ptn voor eigen troepen;
- Geel: markeert locatie met gewonde;
- Blauw: markeert *boobytraps* en mijnen.

2.683 Gebruik van seinpatronen

De betekenis van de seinpatronen wordt aangegeven in het bevel.

HOOFDSTUK 2.7 BEVELSUITGIFTE

2.70 Algemeen

Bevelsuitgiftes worden uitgegeven adv het standaard bevel.

Bij voorkeur in het terrein waar de opdr moet worden uitgevoerd.

Is dit niet mogelijk dan wordt het bevel uitgegeven m.b.v. een maquette of een schets, aangevuld met kaartgegevens.

Voor de bevelsuitgifte aangeven op welke wijze het bevel gegeven gaat worden.

Maak gebruik van kennis binnen het peloton/gp; laat bijv opc/plv gpc de logistiek vertellen, laat de gw vzg/CLS de gewondenafvoer vertellen.

Mogelijk dat er twee schetsen/maquettes gemaakt worden:

één voor de verpl en één voor het gebied waar de opdracht gaat plaatsvinden.

2.71 De schets

Een schets komt het best tot zijn recht als deze op schaal is, in verband met het inschatten van afstanden.

De schets geeft aan:

- Vakgrenzen;
- Vupo's;
- *Engagement area's*;
- Controleptn, coördinatieptn en lijnen;
- Overige belangrijke of markante terreindelen;
- Routes;
- Geplande cp locaties;
- *Rendez vous* ptn;
- Evt verwachte vij.

2.72 De maquette

Een maquette is een driedimensionale weergave van het terrein.

Een maquette moet tenminste aan de volgende eisen voldoen:

- Georiënteerd (mbv noordpijl);
- Alles in juiste verhoudingen;
- Duidelijk de markante terreindelen aangeven;
- Overige gegevens zoals bij een schets;
- De pc gebruikt de maquette tevens voor zijn terreinoriëntatie.

2.73 Overnemen van gegevens

Er moet naar gestreefd worden dat eenieder de gegevens (oleaten etc) heeft overgenomen voordat het bevel uitgegeven wordt.

2.74 Het bevel

Het bevel wordt gegeven in de vorm van een standaardbevel. PRESENTEER het bevel, m.n. het gevechtsplan. Maak iedereen warm voor de actie.

Voorkom het voorlezen uit eigen werk.

2.75 Organiseer de voorbereiding

Sluit de bevelsuitgifte af met een tijdsein.

Laat de gpcn in eigen bewoordingen en in chronologische volgorde hun opgedragen deeltaken tijdens de gevechtsactie vertellen;

Laat, indien van toepassing, opgedragen uitwijkptn of vzptn aangeven op de maquette of schets;

Stel controlevragen over voorb werkzaamheden, belangrijke tijdstippen en volgorde van werkzaamheden;

Geef daarnaast aan wanneer de evt *rehearsel* plaatsvindt.

HOOFDSTUK 2.8

2E CT/REHEARSEL

2.80 Algemeen

Het is essentieel dat eenieder het plan begrijpt en handelt in de geest van de commandant. Hiervoor dient het oogmerk van de commandant. Om zeker te stellen dat eenieder het plan begrijpt en zal handelen in de geest van de commandant wordt het plan voorbereid en voorgeoefend.

Onder voorbereiden en vooroefenen vallen de volgende activiteiten:

- 2e CT (commandantenterugkoppeling);
- *Rehearsel*;
- Controle op een juiste uitvoering.

2.81 De 2e CT

Cies niveau:

Cc met zijn pcn, FAC wrn gp en ob gestelde cn;

Opc en gpcn zijn, indien mogelijk, aanwezig;

Hier wordt het gevechtsplan en kritieke punten tijdens de actie besproken van de pels binnen het cies gevechtsplan.

Pel niveau:

PC met zijn gpcn en ob gestelde cn;

Plv gpcn zijn, indien mogelijk, aanwezig;

Hier wordt het gevechtsplan en kritieke punten tijdens de actie besproken van de secties binnen het cies gevechtsplan;

Meestal wordt het bevel pas uitgegeven, nadat op naasthoger niveau de 2e CT heeft plaatsgevonden.

Rehearsel

De *rehearsel* vindt op alle niveaus plaats:

Bat niveau: bc/cc/pc/opc (evt gpcn);

Ciesniveau: cc/pc/opc/gpcn (evt plv's);

Pel niveau: gpcn/plv's/peloton.

De winst uit de *rehearsel* is dat de c ziet en hoort hoe de subeenheden de opdracht en oogmerk hebben geïnterpreteerd in hun handelen. Dit is het laatste moment waarop de c kan bijsturen voordat de actie begint.

Soorten rehearsels:

- *Map rehearsal*, adv. de kaart/schets/maquette;
- *Dress rehearsal*, in het terrein, met de commandanten situaties van de actie doorlopen;
- *Full dress rehearsal*, met de gehele eenheid, volledig omgehangen, de gehele actie doorlopen in het terrein.

Verloop:

- Bij doorlopen van kritieke punten wordt de reactie besproken situaties en de verwachte effecten daarvan;
- De c luistert naar de oplossingen en neemt beslissingen bij discussies, of stuurt bij als de oplossing niet cfm oogmerk is;
- Tijdens de *rehearsel* wordt alles genoteerd;
- Na afloop van de *rehearsel* wordt er per behandeld punt opgelezen wat er besproken en besloten is.

Onderkende kritieke punten kunnen aanleiding geven om voor te oefenen. Het vooroefenen kan gebruikt worden om:

- Kritieke ptn te benadrukken (het verbeteren van de uitvoering);
- Zwakheden van het plan te onthullen;
- Acties van subehdn te coördineren;
- Het begrip bij de stukken van het verloop van de actie te verbeteren;
- Evt. het plan en tijden bij te stellen.

HOOFDSTUK 2.9 BEVELVOERING

2.90 Algemeen

Effectieve bevelvoering zorgt dat iedereen initiatief neemt, risico's durft te nemen, en kansen uitbuit tijdens de opdracht. (*who dares, wins*).

Als de C wegvalt kan de opdracht altijd uitgevoerd worden.

2.91 Leiding geven tijdens het gevecht

Gpc

Gpc geeft leiding vanaf het front en vecht mee.

De gpc stuurt zijn gp aan en adviseert de pc tijdens het gevecht.

Pc

Houdt overzicht op wat er tijdens het gevecht gebeurt;

Stuurt de gpn aan op basis van de meldingen van de gpn;

Staat altijd in verbinding met de gpn en de hogere C,

bevindt zich daar, waar hij snel ter plaatse kan komen, om fysiek leiding te kunnen geven op een kritiek moment of om succes uit te buiten.

Opc

De opc vervult meerdere rollen. Het is daarom essentieel dat de opc het gevecht volgt en hetzelfde overzicht heeft als de pc.

Opc ondersteunt de pc met advies en vervangt de pc in voorkomend geval.

Opc neemt tijdens het gevecht aanvullende opdrachten aan van de hogere C.

Opc neemt verbindingen met hogere c waar als de pc gpn aanstuurt in het gevecht.

Opc is verantwoordelijk voor gevechtsbevoorrading.

2.92 Opvolging van commando

Tijdens het gevecht kan van elk lid van het pel verwacht worden dat hij het commando over kan nemen. Onder normale omstandigheden is de opvolging van commando als volgt:

Gp:

- Gp c;
- Plv-gpc;
- Meest ervaren soldaat.

Peloton:

- Pc;
- Opc;
- Meest ervaren gpc;
- Meest ervaren plv gpc;
- Meest ervaren soldaat.

Overdragen van het commando

Wanneer de pc of gpc zijn ehd verlaat in verband met verk of de voorb van een andere opdr geeft hij de volgende gegevens aan zijn opc of plv-gpc:

- Waar hij naartoe gaat;
- Wie hij meeneemt;
- De tijd die hij wegblijft;
- Welke acties er genomen moeten worden als hij niet binnen de gestelde tijd terugkeert;
- De acties van de ehd als er tijdens de afwezigheid vij contact ontstaat.

2.94 Overnemen van het commando

In de regel geldt dat als een c gedurende een vooraf gestelde tijd niet bereikbaar is, wordt het commando automatisch overgenomen cfm opvolging in commando.

Wanneer het commando wordt overgenomen worden, als de tijd en situatie het toestaat, de volgende acties ondernomen:

- Aan het peloton melden dat commando is overgenomen;
- Het hogere niveau van de verandering op de hoogte stellen;
- Door *sitreps* te vragen overzicht herstellen;
- Indien nodig de eenheid reorganiseren;
- Vaststellen of de eenheid de opdracht kan volbrengen;
- Opdracht voortzetten.

Inhoudsopgave

HFST 3.0 DE PELOTONS COMMANDOPOST

- 3.00 Algemeen
- 3.01 Eisen van een CP
- 3.02 Inrichting van een CP

HFST 3.1 BEVEILIGING EN REACTIETIJDEN

- 3.10 Beveiliging
- 3.11 Documentbeveiliging
- 3.12 Grondnabijbeveiliging
- 3.120 Beveiligingsmaatregelen
- 3.121 Graden van gevechtsvaardigheid
- 3.122 Wachtpost
- 3.123 Patrouilles ikv beveiliging
- 3.124 Misleiding
- 3.13 Luchtnabijbeveiliging
- 3.14 CBRN beveiliging
- 3.15 Reactietijden

HFST 3.2 BEPAKKING EN UITRUSTING

- 3.21.1 Bepakking
- 3.21.2 Gevechtsbepakking
- 3.21.3 Uitrusting
- 3.21.4 Aandachtspunten
- 3.21.5 Gebruik nachtzicht apparatuur

HFST 3.3 LOGISTIEK

- 3.30 Algemeen
- 3.31 Personeelsverzorging
- 3.32 Fucos
- 3.320 Soorten fucos
- 3.321 Toepassing fucos
- 3.33 Materiaalverzorging
- 3.34 Bevoorrading
- 3.341 Planning
- 3.342 Water
- 3.343 Bevoorradingstechnieken
- 3.344 Bevoorrading in de opstelling
- 3.345 Bevoorrading via het D-punt
- 3.346 Bevoorrading met dumppunten
- 3.347 Bevoorradingsprioriteiten
- 3.348 Onderhoud en afvoer
- 3.35 Krijgsgevangenen
- 3.350 Behandeling van krijgsgevangenen
- 3.351 Procedure OFSSSA
- 3.352 Aandachtspunten





HFST 3.4 GENEESKUNDIGE VERZORGING

- 3.40 Hygiëne en preventieve gezondheidsmaatregelen
- 3.41 Geneeskundige afvoer
- 3.42 Organisatie
- 3.43 Uitvoering
- 3.44 Optreden meerdere gewonden

HFST 3.5 VERBINDINGSVEILIGHEID & LIJNVERBINDINGEN

- 3.50 Verbindingsveiligheid
- 3.51 Corrigerende maatregelen bij storingsactiviteiten
- 3.52 Lijn verbindingen
- 3.53 Ordonnansen

HFST 3.6 ALGEMENE ASPECTEN TIJDENS HET OPTREDEN IN BOSSEN

- 3.60 Algemeen
- 3.61 Kenmerken
- 3.62 Beperkingen
- 3.63 Gebruik van wapens in bossen
- 3.64 Bewegingsvrijheid
- 3.65 Vuur- en zichtdekking
- 3.66 Hindernissen
- 3.67 Verbindingen

HFST 3.7 ALGEMENE ASPECTEN BIJ OPTREDEN IN VERSTEDELIJKT GEBIED

- 3.70 Algemeen
- 3.71 Kenmerken
- 3.72 Beperkingen
- 3.73 Gebruik van wapens in verstedelijk gebied
- 3.74 Bewegingsvrijheid
- 3.75 Vuur en zichtdekking
- 3.76 Hindernissen
- 3.77 Verbindingen

DEEL III ALGEMENE ASPECTEN

In dit deel worden algemene zaken, die in alle vormen van optreden van toepassing zijn voor de pc en gpc behandeld.

Algemene aspecten van optreden in bossen en optreden verstedelijkt gebied worden ook behandeld in dit deel.

HOOFDSTUK 3.0 DE PELOTONSCOMMANDOPOST (ALGEMEEN)

3.00 De commandopost van het pel (algemeen)

Uitgangspunten bij uitbrengen van een pel cp:

Pelotonsgewijs optreden:

- CP achter pel bij zwte pt.

Peloton treedt groepsgewijs op:

- CP blijft achter bij uitgangsgebied (AA/SA/FOB)
- Deel van de CP gaat mee om te ondersteunen (pc of opc).

3.01 Eisen van een CP:

- De CP staat in verbinding met de gpn en hoger niveau;
- De CP voor de gpn op een makkelijk bereikbaar punt;
- De CP moet in alle richtingen snel af kunnen breken;
- De CP moet gedekt zijn en niet zichtbaar vanaf de weg;
- Alle gpn moeten deze loc kennen.

3.02 Inrichting van een CP:

- Inrichten van de CP onder leiding van de opc;
- Verkenning rondom cp uitvoeren;
- Bij contact, afbreken, RV op volgende cp-locatie.

HOOFDSTUK 3.1 BEVEILIGING EN REACTIETIJDEN

3.10 Beveiliging

Alle maatregelen om vermindering van effectiviteit door vij acties te voorkomen.

Actieve en passieve beveiliging hebben als doel:

- Onderkenning te voorkomen;
- Vij misleiden;
- Vij lokaliseren;
- Vrijheid van handelen te behouden.

Beveiliging is onder te verdelen in:

- Documentbeveiliging;
- Grondnabijbev;
- Luchtnabijbev;
- CBRN-bev (wordt niet in dit HB behandeld)
- Vbd veiligheid.



3.11 Documentbeveiliging

Persoonsgebonden documenten

Alle persoonsgebonden documenten, die niet noodzakelijk zijn, voor de komende actie, gaan niet mee de actie in. Gpcn zien hierop toe.

Oleaten:

- 1 werkoleaat per gp. (niet op de kaart schrijven);
- Oleaten in spiegelbeeld overnemen;
- Werken met tactische tekens cfm HB staftechniek.
- Op een oleaat komen de volgende gegevens te staan:
 - Vakgrenzen;
 - Eigen opstellingen van het peloton;
 - *Markpoints*;
 - Referentie punten;
 - Locatie eenheden in eigen vak;
 - Hindernisgegevens.

Volgende gegevens mee op de man en niet op het oleaat:

CP-locaties;

- RV's;
- Vuurplan;
- Doorschrijdingspunten.

Bevelsgegevens

Het inf optreden is vaak in ciesverband. Er moet naar gestreefd worden zo min mogelijk informatie mee te nemen de actie in:

- Noodzakelijke gegevens op A4 formaat op de man onder handbereik;
- Codes te versluieren door bijv er adressen of tel nrs van te maken;
- PC en OPC dragen beiden exact dezelfde gegevens en een *fillgun*.

3.12 Grondnabijbeveiliging

3.120 Beveiligingsmaatregelen

Passieve beveiligings maatregelen

Maatregelen waar geen personeel voor nodig is tijdens de uitvoering.

Camouflage:

- Basicamouflage aanbrengen op de niet bedekte huid;
- Vorm breken, reflectie voorkomen met camonetten, vegetatie, enz;
- Sporen discipline.
- Gevechtsdekkingen:
 - Grond verspreiden;
 - Vorm breken;
 - Beplanting gebruiken (levende camo max 12 uur bruikbaar);
 - Gevechtsdekkingen controleren vanaf vijandzijde.
- Afschermen warmtebronnen tegen wb- en hv-wrn.

Bescherming:

- Wpn, helm en uitr op de man of direct binnen handbereik;
- Bij verblijf in een statische situatie minimaal ligsleuven laten graven;
- Tussen- en bovendeckingen minimaal 60 cm dik;
- Uitvoeren en controleren fuco 2 voor elke actie;
- Improviseer alarmeringsmiddelen;
- Gebruik maken van vu- en zichtdekkingen in het terrein;
- Vpln bij voorkeur tijdens duisternis en verminderd zicht.

Geluid-, licht- en afvaldiscipline:

- Uitrusting vast ter voorkoming extra geluid, cn;
- Houden rammelproof;
- Radio boxen op zacht, of hoofdtelefoon gebruiken;
- Het maken van gemarkeerde, obstakel- en kraakvrije paden;
- Licht afschermen bij gebruik;
- Bij gidslampen, rood of groen filter, vijzijde afschermen;
- Blauw licht beïnvloedt het zien niet (bv. kaartlezen);
- Blauw licht is voor de vij moeilijker te zien dan rood licht;
- Roken en kookvuur alleen na toestemming C;
- Gebruik maken van velddiensttekens;
- Statische locatie, afval centraal verzamelen en afvoeren;
- Mobiel optreden, afval meenemen totdat het afgevoerd kan worden. Vupos worden opgeruimd en gecamoufleerd bij verlaten, waar mogelijk.

Actieve beveiliging tijdens verplaatsingen

Gebruik maken van formaties en verpltechnieken. Deze ptn worden uitgebreid behandeld in de procedure 'verplaatsen'.

Actieve beveiliging bij statische situaties

In statische situaties wordt een ehd bev door gebruik te maken van:

- Graden van gevechtstvaardigheid;
- Wachtposten;
- Alarmpatrouilles;
- Wrn- en luisterposten;
- Bevpatrouilles;
- Misleiding.

Toepassing van deze maatregelen wordt behandeld in alle delen van dit handboek.

3.121 Graden van gevechtstvaardigheid

In een statische situatie maakt een ehd gebruik van graden van gevechtstvaardigheid, afgestemd op de vijdreiging.

Gevechtstvaardigheid 'Normaal' Wordt gebruikt wanneer vijctct nog niet te verwachten is:

- De gpn voeren normale werkzaamheden uit, of rusten.
- Pel kan opdracht krijgen:
 - Een wachtpost te bezetten;
 - Een alarmpatrouille te leveren;
 - Gpc en plv gpc rouleren als wachtcommandant;
 - Een wrn- en luisterpost te bezetten;
 - Een post met CBRN-consignes te bezetten;
 - Een beveiligingspatrouille te leveren.

Gevechtvaardigheid 'Algeheel':

- Altijd bij betrekken van een statische situatie/vupo en wanneer vij contact te verwachten is;
- In opdracht de hogere commandant;
- Bij direct vijcontact;
- 'Algeheel' kan evt. worden gebruikt als vaste procedure bij ENAS en BNMS in een opst.

Gpn:

- Vupos ingenomen, waakzaam, uitr op de man;
- Rugzakken bekapt;
- Maatregelen voor gevecht bij duisternis zijn genomen of de hv-apparatuur is afgebouwd;
- Wpns vuurgereed;
- Inluisteren op de vbdn;
- Mogelijk een wrn- en luisterpost bezetten;
- Mogelijk een post met CBRN-consignes bezetten;
- Mogelijk een bevpatriouille leveren.

3.122 Wachtpost

Een vuurteam of gp in een vupo, ter bev van de ehd, ingericht op de flank of de meest waarschijnlijke vij nadering.

Personeel dat buiten de opst werkzaamheden moet verrichten verlaat en keert terug via deze wachtposten.

Wachtposten maken gebruik van de volgende middelen:

- Eigen wpn en uitrusting (*hews* en struikeldraad-lichtseinen);
- Vbdn (lijn, radio);
- Wrnmiddelen (kijkers, HV's);
- Alarmeringsmiddelen.

Gegevens voor de wachtpost		
V	Vijand	Wie/wat/waar/wanneer/waarmee/hoe
EI	Eigen troepen	- Opst van het pel/cie; - Ehdn in front (patrouilles); - Evt terugtochtroute van ehdn in front.
T	Terrein	- Wrnsector; - Markante terreindelen; - Ligginghindernissen/<i>hews</i>; - Struikeldraadlichtseinen.
O	Opdracht van de wp	- Wijze van alarmeren; - Wachtwoord; - Wijze van aflossing.
N	Nevenposten	Links/rechts/achter.
O	Opst wacht	Locatie.

3.123 Patrouilles

Alarmpatrouille

Hoofdtak alarmeren.

Patr bestaat uit een ploeg of vuurteam met als taak het actief bev:

- Bev flanken van een opst of vz geb.
- Bev opst:
 - Controle passieve bevmataregelen;
 - Controle wachtposten;
 - Plaatsen waar geen fysieke aansluiting is.

Alle bijzonderheden moeten door de patrouille aan de wachtcommandant gemeld worden. Uitvoering cfm procedure 'verplaatsen'.

Beveiligingspatrouille

Hoofdtak alarmeren en vij minimaal binden.

Patr bestaat uit een vuurteam of gp onder leiding van de gpc of plv-gpc, met opdracht de eigen ehd/het eigen gebied te vrijwaren van vij activiteiten.

Binnen het weerstandsgebied kunnen eveneens patrouilles worden uitgezonden ter bev van gebieden of ptn.

3.124 Misleiding

Alle maatregelen om de aandacht van de vij af te leiden.

Voorbeelden zijn schijnopstn en schijnhindernissen.

3.13 Luchtnabijbeveiliging

Passieve maatregelen:

- Bovendekking/camouflage;
- Sporen discipline;
- Alle maatregelen van grondbijbev.

Actieve maatregelen:

- Luchtwrns.
- Vuur controle orders:
 - Vuurverbod (*weapons hold*) (zie begrippenlijst);
 - Beperkt vuurverbod (*weapons tight*) (zie begrippenlijst);
 - Vuurvrij (*weapons free*) (zie begrippenlijst).

3.14 CBRN beveiliging

Zie DF 3508004 en IK 3-21 Memorandum voor CBRN-ploegcommandanten.

Voor optreden met vtgn onder CBRN omstandigheden, gegevens beschikbaar bij joint CBRN school.

3.15 Reactietijden

Een commandant gebruikt reactietijden om een ehd op tijd gereed te hebben voor de uitvoering van een opdracht.

Op pel en gps niveau wordt een tijdstip vertrek of een notice van een aantal minuten gegeven.

HOOFDSTUK 3.2 BEPAKKING EN UITRUSTING

3.21 Bepakking

OTVOEM	
Plannings factoren	Aandachtspunten
Af te leggen afstand	Voorkom meenemen onnodige uitrusting
Verpltechniek	
Noodzakelijke uitrusting	Niet elke mogelijkheid kan worden afgedekt
Duur van de komende actie	Hoeveel kan iemand meenemen zonder dat het zijn gevechtsinzetbaarheid beïnvloedt

3.22 Gevechtsbepakking

Deze bepakking bestaat uit de basis gevechtsuitrusting, marsbepakking en wapensystemen. In **bijlage G** staat een overzicht van planningsgewichten voor de basis gevechtsuitrusting en de marsbepakking opgenomen.

3.23 Uitrusting

De mogelijkheden van de uitrusting dienen niet onderschat worden:

- Vergrotingskijkers verbeteren nachtzicht;
- GPS gebruiken t.b.v. het volgen van routes;
- HV's op de juiste wijze gebruiken, pas op voor spiegeling van de lens;
- Warmtebeeldkijkers indien HV's niet gebruikt kunnen worden;
- Batterijen pas plaatsen bij gebruik;
- Batterijen warm houden in de zak;
- Straal van laserafstandsmeters en IR straal van kijkers bij duisternis is waarneembaar met nachtzichtmiddelen.

3.24 Aandachtspunten

De commandant bepaalt aan de hand van het otvoem-proces, welke uitrusting in de rugzak gaat en welke uitrusting op de man wordt meegevoerd:

- Jas over schervest dragen ivm gebruik van de jas;
- MGV afstellen voor gebruik in combinatie met schervest;
- Regelmatig ventileren;
- Uitrusting gelijk en praktisch verdelen worden over het Multi Functioneel Gevechtsvest (MGV);
- Tassen op MGv zodanig bevestigen, dat de schiethouding niet beperkt wordt;
- Indien vpl met rugzak, het wpn eerst omhangen, daarna de rugzak (maak gebruik van de tactische draagriem);
- Uitrusting evenredig binnen het pel verdelen;
- Zware uitrusting laten rouleren;
- Rugzakken centr verzamelen op een laatste vzpt, het schuilbivak of patrouillebasis;
- Gebruik eerst de rantsoenen en het water uit de rugzak. Als de rugzak wordt afgehangen voor een actie is er nog steeds water en rantsoen op de man.

3.25 Gebruik van nachtzichtapparatuur:

- De eerste 30 min neemt de gevoeligheid van het oog 10.000 keer toe;
- Aanpassen van het oog aan duisternis wordt aangetast door helder licht zoals, lucifers, zaklampen, *flares* en vtgverlichting;
- De hersteltijd na blootstelling is 30-45 min;
- Door nachtzichtapparatuur vermindert aanpastijd;
- Als het oog gewend is aan de duisternis heeft het maar 2 min nodig om aan het donker te wennen na gebruik van nachtzichtapparatuur;
- Kleuren zijn slecht waar te nemen;
- Gebruik van nachtzichtapparatuur vermindert het gebruik van de andere zintuigen die bij nacht ook zeer bruikbaar zijn (geur, gehoor en gevoel);
- Het gebruik van binoculaires stelt iemand in staat om diepte te zien;
- Combinatie van restlichtversterkers en warmtebeeld bij slecht weer verbetert de wnm mogelijkheden.

HOOFDSTUK 3.3 LOGISTIEK

3.30 Algemeen

Logistiek bestaat uit personeelsverzorging en overige logistieke taken. Logistiek is geïntegreerd in de tactische planning van het pel. Goede logistiek is een belangrijke schakel in het succesvol volbrengen van de opdracht:

- Materieelverzorging;
- Vervoer van materieel;
- Geneeskundige verzorging.

3.31 Personeelsverzorging

Personeelsbeheer:

- Pc geeft 1 maal per dag de sterkte van zijn ehd door aan de CC;
- De pc houdt intakegesprekken met zijn personeel en begeleidt de gpcn in het houden van, functionerings en begeleidingsgesprekken;
- Gpc houdt personeel in gareel en rapporteert pers bij pc indien nodig;
- Gpc draagt pers voor bij pc voor waarderingen bij bovengemiddelde prestaties;
- PC rapporteert pers bij CC, bij misdragingen in strijd met de krijgstucht;
- PC draagt personeel voor bij CC voor waarderingen bij aantoonbaar bovenmatig functioneren;
- De PC regelt de verloftoewijzingen en ziet toe op stellen toelages, dienststreizen en studieregelingen.

Personeelszorg:

- Een continu proces wat alles inhoudt wat te maken heeft met zorgen voor je mensen, op militair en op menselijk vlak;
- Pc zorgt voor beschikbaarheid van post, financiële zaken, tevredenheidsbetuigingen en medailles, verlofregelingen, studie faciliteiten, info, gv-activiteiten, O&O, rust en recreatie, cad, bad en wasregelingen enz.

Aanvullers

Essentieel om aanvullers te integreren binnen de ehd.

Pc, opc, gpc, plv-gpc en *buddy* houden een briefing over:

- De huidige en toekomstige situatie;
- Taken en verantwoordelijkheden;
- Drils SOP's en procedures.

Uitrusting wordt geïnspecteerd door de gpc.

3.32 Functiecontroles (Fucos)

Fucos zijn de basis voor:

- Status van de eenheid;
- Herbevoorrading;
- Herverdeling van uitrustingsstukken en voorraden;
- Reorganisatie.

De fucos omvatten alle handelingen die de gebruiker aan materieel en personeel moet uitvoeren om voor het gevecht inzetbaar te blijven dan wel inzetbaar te maken.

Een fuco eindigt met een melding aan de hogere commandant. (zie **bijlage B**).

3.320 Soorten FUCO's

Fuco 1	Controle gevechtskracht	15 min	Melding na 10 min
Fuco 2	Controle werking en onh tijdens gebruik	60 min	Melding na 30 min
Fuco 3	Onh na gebruik Aanvullen materiaal Aanbieden/ruilen defecte uitrusting	90 min	Melding na 60 min
Fuco 4	Volledig gebruikers onh	12 uren daglicht	Rapportage na 6 uren

De handelingen per fie staan vermeld in de **bijlage A**.

3.321 Toepassing FUCO's

FUCO	Wanneer	Voor/tijdens een actie	Na een actie
1	Automatisch	- Vzgebied - Schuilbivak - Patrbasis - Laatste vzpt	Consolidatie en reorganisatie fase
2	Opdr hogere C	- Vzgebied - Schuilbivak - Patrbasis	- Gevpauze - Vzgebied - Schuilbivak - Patrbasis
3	Opdr hogere C	Vzgebied	Vzgebied
4	Opdr hogere C	Vzgebied	Vzgebied

3.33 Materiaalverzorging

Opc is verantwoordelijk voor de logistiek. Hij kan de uitvoering indien nodig delegeren aan de gpc:

- Fuco-meldingen en defecten verzamelen;
- Controle uitgevoerde fucos;
- Coördineren met de sgt distributie voor de verzorging;
- Zorgen voor de bevoorrading;
- zorgen voor de behandeling en afvoer van krijgsgevangenen.

3.34 Bevoorrading

De opc is belast met de planning en uitvoering van de bevoorrading.

De basis voor bevoorrading wordt gevormd door de volgende bouwstenen:

- Fuco-meldingen, met name fuco 1 melding;
- Gpc is altijd op de hoogte van het voorraadniveau van zijn groep;
- Opc is altijd op de hoogte van het voorraadniveau van zijn peloton.

Status	Voorraad	Actie	Wie
50%	Klasse 5	Melding aan opc	Gpc
	Water	Melding aan pcc	Opc
	Klasse 3	Bevo aan opc	Sgt distr
25%	Klasse 5	Bevo aan gpn	Opc
	Water		
	Klasse 3		

3.341 Planning

De opc geeft de bevoorradingswensen van het pel dagelijks door aan de sgt distr middels een standaard melding.

(zie **bijlage B**).

3.342 Water

Een van de meest kritieke bevoorradingsartikelen. Zelfs in koude gebieden moet het personeel minimaal 2 liter water drinken om inzetbaar te blijven.

Bevoorrading gebeurt door:

- Leveren van watercans;
- Leveren van pakken of flessen water.

Aandachtspunten:

- Bij voldoende water moeten commandanten hun personeel aanzetten tot het drinken van voldoende water (2-4 liter per dag).
- Bij een tekort aan watervoorraden:
 - Water beperkt gebruiken voor eigen hygiëne;
 - Geen gebruik maken van water voor het opwarmen van voedsel;
 - Geen koffie of thee zetten (vochtuitdrijvend) maar gebruiken voor soep (voeding en vocht).
- In de meeste gebieden kan water gevonden worden. Gebruik de 'Individuele Waterdesinfectie Set' (IWS) of ontsmettingstabletten.

3.343 Bevoorradingstechnieken

Meestal ontvangt het pel een standaard pakket, gebaseerd op de verbruiksplanning.

Tijdens bevoorrading van het pel blijft de bev gehandhaafd.

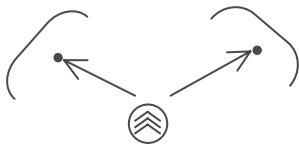
Tijdens bevoorrading kunnen de volgende zaken worden afgevoerd:

- Afval;
- Krijgsgevangenen;
- Beschadigde en defecte uitrusting;
- Munitie overschotten, niet benodigd tijdens een bepaalde opdr.

Sgt distr brengt voorraden naar de opc, de opc bevoorraadt het peloton. Tenzij de opc niet beschikbaar is, dan bevoorraadt de sgt distributie het peloton.

3.344 Bevoorrading in de opstelling

Hoe	Wanneer
Elke opst wordt door de opc bevoorraadt	Directe behoefte
	De vupos moeten bezet blijven



Figuur 3.344: bevoorrading in de opstelling

3.345 Bevoorrading via een D-punt

De opc bepaalt de volgorde van bevoorraden binnen het pel, op basis van de meldingen van de gpcn.

Niveau	Hoe	Wanneer
Cie	De sgt verzorging bevoorraadt het pel via een pel bevoor-radingspt (D-pt)	- Tijdens het gevecht - Wanneer meerdere bevoorradings klassen worden opgevoerd
Pel	Opc bevoorraadt de gpn vanaf het pel D punt en brengt deze naar een D punt achter de opst	
Gp vuteam	- Elke gp haalt zelf de voorraden op bij het D punt. - De gpc laat plggewijs het D punt leeghalen, zodat wrn en vuur in de sector blijft	



Figuur 3.345: bevoorrading via het D-punt

3.345 Bevoorrading met dumppunten

Hoe	Wanneer
Bij deze methode worden voorraden van tevoren gedumpt op een vooraf vastgesteld bevoorradings punt of langs de route naar de nieuwe opdracht.	Kan worden gebruikt bij de verdediging in de diverse opstn. Dumpptn met materiaal, die niet gebruikt zijn, dienen gerapporteerd te worden. Dumprapport zie bijlage M.

3.347 Bevoorradingsprioriteiten:

- Klasse 5 (munitie);
- Wpns;
- Reserve delen;
- Medische voorraden;
- Klasse 1 (voedsel en water);
- Klasse 3 en overig.

3.348 Onderhoud en afvoer

Basis voor het onderhoud:

- Uitvoeren van fucos;
- Steekproeven en inspecteren van de fucos;
- Melden van defecten;
- Ter reparatie/ruiling aanbieden van defect materieel.

Onderhoudsprioriteiten:

- Wpns;
- Optiek;
- Overige uitrusting.

Taakverdeling:

- De opc is belast met de planning en uitvoering van het onderhoud;
- De gpc voert onh uit en biedt het materiaal aan de opc aan;
- De opc biedt het materieel aan ter reparatie aan de smod (sergeant-majoor diagnost) of via de sgt verzorging.

3.35 Krijgsgevangenen

Krijgsgevangenen worden behandeld volgens het landoorlogsrecht. (zie hiervoor het HAMIL). Een gp kan belast worden met de voorbereiding en uitvoering van behandeling en afvoer van krijgsgevangenen. Op pelniveau leidt de opc krijgsgevangenenbehandeling en afv.

3.351 Behandeling van krijgsgevangenen

Per te doorzoeken krijgsgevangene 1 plg:

- 1 man beveiligd;
- 1 man doorzoekt.

Behandelde en nog te behandelen krijgsgevangenen worden per categorie beveiligd. 1 pax bev voor 10 kgvn.

3.352 Procedure OFSSSA

Ontwapen de krijgsgevangenen leg het wpn op een veilige plaats.

Fouilleer de krijgsgevangenen:

- Spreidstand tegen een boom of muur;
- Met de knieën op de grond in *push-up* houding;
- Alle uitrusting doorzoeken;
- Wpns, munitie, papier, kaarten enz;
- ID-kaart/plaatje blijft behouden;
- Alles labelen en in een enveloppe.

Scheiden van de krijgsgevangenen in gpn:

- Mannen en vrouwen apart;
- Officieren;
- Onderofficieren;
- Korporaals;
- Manschappen;
- Politieke figuren;
- Burgers.

Stilte opleggen:

- Niet met elkaar praten;
- Veters uit de schoenen;
- Kap over het hoofd, of verduisterde bril op.

Snelheid in het behandelen en afvoeren:

- Draag Krijgsgevangenen zo snel mogelijk over aan het hoger niveau.

Afvoeren van de krijgsgevangenen gebeurt zo snel mogelijk:

- Wees bedacht op ontsnappingspogingen;
- Voorkom ontsnappingen (preventief);
- Houdt ze bij elkaar;
- Pas op afleidingsmanoeuvres.

3.353 Aandachtspunten:

- Gewonde krijgsgevangenen worden via de medische lijn afgevoerd na behandeling door de pel gvwz;
- Voor afvoer wordt de krijgsgevangene en uitrusting gelabeld met Df 73, documenten met Lf 14244;
- Alle papieren worden behandeld als inlichtingen documenten;
- Uitrusting en documenten worden afgevoerd, samen met de krijgsgevangenen.

Per operatie worden richtlijnen verstrekt hoe om te gaan met krijgsgevangenen of *detaïnees*, deze richtlijnen kunnen dus afwijken van de hierboven beschreven procedure!

HOOFDSTUK 3.4 GENEESKUNDIGE VERZORGING

3.40 Hygiëne en preventieve gezondheids maatregelen

Er ligt een grote nadruk op het voorkomen van ziekten en verwondingen. Dit betekent het toepassen van hygiëne te velde, voorkomen van ziekte en verwondingen door weersinvloeden.

Maatregelen die genomen moeten worden:

- Vaccinaties geldig, sanering geldig;
- Ontlasting begraven en minimaal op 100 m afstand van verblijfslocatie;
- Dagelijkse voetinspectie;
- Dagelijks voeten afspoelen en schone sokken aantrekken.
- Dagelijkse controle op teken en ongedierte, na het doorschrijden van:
 - Dichte begroeiing;
 - Sloten en moerassen.
- Wassen en (s 'avonds) scheren als de tactische situatie het toelaat.
- Kleding aanpassen aan temperatuur en inspanning.
- Eet- en drinkgewoonten:
 - Regelmatig een beetje;
 - Betrouwbaar drinken en voedsel nuttigen;
 - Tussen de 2 en 4 liter vocht per 24 uur gebruiken.

3.41 Geneeskundige afvoer

Toepasbaar in alle vormen van optreden van het peloton en wordt per actie aangepast aan de situatie v.w.b afvoercapaciteit, terrein, vijand.

Prioriteit:

Handhaving van de frontbezetting.

Doel:

Binnen een uur een gewonde of meerdere gewonden af te voeren naar een hulppost.

3.42 Organisatie:

- Gp/pel brengplicht naar gewondennest;
 - Cies afvoergp haalplicht bij pel gwnest;
 - Cies afvoergp brengt gw naar BHP of naar overslagpunt (gemot of medevac naar BHP).
- In voorkomend geval kan een pel een gnk afv plg van de cie OB krijgen, deze wordt vaak met de gvwzg gecoloceerd op het gew nest.

Taken gewondenverzorger:

- Tijdens covo, wijze van afvoeren voorb in samenspraak met pc en opc en afv gp;
- Met cls'ers het afvplan overleggen;
- Afvoerplan opstellen en uitgeven tijdens pelotonsbevelsuitgifte;
- Tijdens de verkenningfase zal de gvwzg en alle CLS'ers de gw nesten moeten verkennen.

Coördineren met cies afvgp:

- Op welke gw nesten afgevoerd kunnen worden;
- Roepnaam van afvgp op cieco en de gvwzg op cieco.

3.43 Uitvoering

GW AFV DOOR GETROFFEN VUURTEAM/GP NAAR GWNEST	
Melding	Handeling
- <i>Nine liner</i> aan opc door gp; - Pc meldt aan hoger net.	- Zodra tact situatie toelaat gw afvoeren naar gedekte locatie; - Stabiliseren dmv ZHKH op gedekte locatie.
Melding aan pc identiteit gw en bijzn; Gvwzg ctct met cies afvplg : <i>nine liner</i> (bijlage C).	- Gpc/plv reorg sector; - Na stabiliseren, afv naar gw nest; - Afspreken wijze contact maken en naderen.
Gp meldt aan gvwzg geschatte tijdstip aankomst gw nest. Doorgeven waarden gw(n) ABCD.	- Contact maken op gw nest; - Overdracht gwn op gw nest aan gw vzg; - Plg blijft ter plaatse ter ost van gvwzg.
Gvwzg contact met afvplg op cieconet: - Tijdstip aank afvplg; - Wijze opvang en ctct maken.	- 1 man nabijbev, 1 man ost gvwzg; - Gvwzg maakt gw afv gereed. - Plg ter ost gvwzg beveiligd, ost gvwz en vangt de cies afv plg op; - Gvwzg vult gewondenkaart in
<i>Sitrep</i> aan pc (pc sitrep hoger net.)	- Overdracht gw aan afvgp - Optoppen verbruikt gnk materiaal - Plg terug naar gp, inmelden bij gpc.

GW AFV DOOR DRAAGBAARPLG	
Melding	Handeling
<i>Ninineliner</i> aan opc (pc meldt aan hoger net).	- Zodra tact situatie toelaat, gw afvoeren naar gedekte locatie; - Stabiliseren dmv ZHKH op gedekte locatie.
Melding aan pc identiteit gw en bijzn.	- Start ZHKH op gedekte locatie; - Gwvzg activeert drbr plg.
Gwvzg contact met getroffen gp: - Bijzn gewonde; - Locatie <i>pick-up</i> gewonde; - Wijze naderen locatie en opvang op locatie.	- Gpc reorganiseert sector; - Pc controleert en herstelt frontbez, laat evt gp aflossen; - Bij nacht markeren locatie met <i>breaklight</i>; - Gwvzg stuurt drbrplg naar gw locatie.
Gwvzg meldt aan getroffen gp verwachte tijdstip aankomst.	- Drbrplg contact maken ei trn; - Overdracht gw aan drbrplg, drbrplg maakt gw afv gereed met behulp van 2 man; - Melden aan gwvzg vtrk naar gw nest.
Gwvzg coördineert met afploeg <i>pick up</i> gw(n) op gw nest.	- Gw afv naar gw nest; - Op gw nest overdracht aan gwvzg; - Gwvzg vult gewondenkaart in; - Opvang afvgp; - Overdracht gw aan afvgp; Optoppen verbruikt gnk materiaal.
<i>Sitrep</i> aan pc.	

GW AFV DOOR GNK AFV PLOEG*	
Melding	Handeling
<i>Ninelineer</i> aan opc (pc meldt aan hoger net).	- Zodra tact situatie toelaat, gw(n) afvoeren naar gedekte locatie; - Stabiliseren d.m.v. ZHKH op gedekte locatie.
Gwvzg contact met afv plg: - Bijzn gewonde; - Locatie overdr Wijze naderen locatie en opvang op locatie. -	- Gpc reorganiseert sector; - Pc controleert en herstelt frontbezetting; - Afv plg vpl naar locatie en neemt behandeling over; - Gp/vuurteam regelt opvang en bev; - Bij nacht loc markeren met <i>breaklight</i>.
Afv plg meldt aan gwvzg verwachte tijdstip aankomst	- Afv plg maakt contact op loc; - Overdracht aan afv plg; - Afv plg vult verbruikt materiaal aan, en voert GW af naar BHP.
Getroffen gp geeft <i>sitrep</i> aan pc.	Pc bepaalt of gp wordt afgelost of aangevuld.

* Afv door gnk afv gp kan afv uit opst zijn en afv vanaf gw nest.

MEDEVAC/CASEVAC	
Melding	Handeling
<i>Ninelineer</i> aan opc (pc meldt aan hoger net).	- Zodra tact situatie toelaat, gw(n) afvoeren naar gedekte locatie; - Stabiliseren dmv ZHKH op gedekte locatie.
Vzk om <i>medevac</i> .	- Start ZHKH op gedekte locatie; - HLS uitzetten en bev; - Afvoer naar HLS.
<i>Update</i> gwn aan opc.	- Markeren HLS; - Na aankomst heli, overdracht gewonde middels protocol en gewondenkaart aan heli <i>crew</i>.
Indien de <i>medevac/casevac</i> wordt geregeld door de afvoer groep, dan is afvoerprocedure tot aan de overdracht aan de afvoergroep.	

GEEN AFV CAPACITEIT BESCHIKBAAR	
Melding	Handeling
<i>Ninelineer</i> aan opc (pc meldt aan hoger net).	- Zodra tact situatie toelaat, gw(n) afvoeren naar gedekte locatie; - Stabiliseren d.m.v. ZHKH op gedekte locatie.
Gw wordt afv naar gwnest, daar gestabiliseerd en verzorgd, totdat afv capaciteit beschikbaar is.	

3.44 Optreden meerdere gewonden

Uitgangspunten:

- Tactische situatie dicteert volgorde van handelen;
- Snel handelen essentieel, omdat het gevecht in hoog tempo doorgaat;
- Indien meerdere gwn in de sector vallen, stelt de gvwzg de prio van afvoeren vast adv de aard van de verwonding per gewonde en adviseert de pc;
- De pc bepaalt adv de tactische situatie en advies van de gvwzg de wijze van afvoer.

Doel:

- Snelle gevechtsreorganisatie inzetbare gpn om opdr voort te kunnen zetten;
- Zsm gewonden afvoeren naar gwnest.

HOOFDSTUK 3.5 VERBINDINGSVEILIGHEID & LIJNVERBINDINGEN

3.50 Verbindingsveiligheid

Zie ook IK 11-1 en IK 11-7

Preventieve maatregelen	Actieve maatregelen
Beperken van radioverkeer door: - Radiostilte; - Korte uitzendingen; Gebruik van codes.	De opst van de antenne is bepalend voor zend- en ontvangstbereik. Stel de antenne daarom niet op in de directe nabijheid van: - Andere zendinstallaties; - Hoogspanningskabels; - Bovenleidingen van spoorwegen; - Hoge gebouwen e.d. prikkeldraden; - Loofbossen.
Gebruik minimaal zendvermogen.	Elektronische oorlogvoering (eov). EOV kan radiostations peilen en af luisteren. Op die manier verkregen informatie maakt het de vij mogelijk om: - Misleidende berichten te versturen; - Radiovbdn te storen; - Gepeilde locaties te bevuren.
Afschermingsfactoren in de richting van de vij.	Elektronische beveiligings maat: - Wees bedacht op bewuste storing; - Maak bij constatering van storing direct gebruik van een door de pc aangegeven andere vbdwijze.
Verifiëren van tegenstrijdige of ongeloofwaardige berichten.	Gebruik van de mobiliteit van de zender.

3.51 Corrigerende maatregelen bij storingsactiviteiten

Maatregelen om vbd te herstellen wanneer deze het doelwit zijn geworden van vij storing en/of misleiding.

Mogelijke corrigerende maatregelen zijn:

- Kalm blijven en nagaan of de storing opzettelijk is;
- Van frequentie of werkwijze wisselen;
- Zo mogelijk medegebruik maken van een ander net of een ander vbdmiddel;
- Beter gebruik maken van afschermingsfactoren in de richting van de vij, bijv. door het station te verpl;
- Schakel naar het hoogste vermogen;
- De zendtijd verkorten;
- Blijf zenden. (laat de vij niet weten dat het storen enig effect op de vbdn heeft);
- Ontkoppel de antenne, als de storing stopt dan is er een interferentie en wordt er gestoord;
- De 'WOORD TWEEMAAL' procedure gebruiken.

3.52 Lijnverbindingen

Lijnvbdn zijn veiliger en minder gevoelig voor weers- en terreïnvloeden dan radiovbdn, maar zijn fysiek wel kwetsbaar.

Gebruik lijnverbindingen:

- Bij statische situaties langer dan 1 uur;
- Binnen het pel wordt een ringleiding gelegd waarop elke gp inklikt;
- Elke gp legt een lijn naar de eigen WLP of wachtpost;
- Elke gp is verantw voor het in standhouden van de eigen lijn;
- Er wordt constant ingeluisterd op de lijn;
- Lijnbreuken onmiddellijk opsporen en repareren;
- De pc laat een lijn naar de cie commandopost leggen.

- Aandachtspunten:
 - Het leggen van de lijn via de kortste weg;
 - Bij het oversteken van wegen/paden de lijn hoog genoeg door de bomen voeren, indien dit niet mogelijk is de lijn ingraven (30-50 cm);
 - Bij het passeren van wegen/paden voldoende 'loos' t.b.v. het mogelijk herstellen van de lijn.

3.53 Ordonnansen

De ordonnans is de meest veilige vbd. Ordonnansen moeten hun routes en tijdschema's variëren. Ordonnansen zijn echter ook de traagste vbd.

HOOFDSTUK 3.6 ALGEMENE ASPECTEN TIJDENS HET OPTREDEN IN BOSSEN

3.60 Algemeen

Het gevecht in bossen is een infanteriegevecht. Pc'n en gpcn moeten daarom op de hoogte zijn van de kenmerken van het gevecht in bossen.

3.81 Kenmerken

Kenmerken	Militair aspecten	Hinderniswaarde	Terrein aspecten
Gericht op beheersing van wegen en paden en bev van het gebied hiertussen.	Onderlinge afstand tussen de bomen.	Vtg gebruik.	Keuze opst in dichte begroeiing en schootsvelden in dunnere begroeiing.
		Inzet van wpns.	Open plaatsen, paden en kruisptn zijn van groot belang.
Voorb en uitv van gevechtsacties zijn tijdrovend.	Begroeiing.	Vu- en zichtdekking.	Terreingebruik afhankelijk van dichtheid en soort begroeiing en het jaargetijde.
Ehdn raken gedefaseerd of (tijdelijk) afgesneden.	Zicht.	Eigen optreden.	Dichtheid van bomen, struikgewas en bodem-bedekking verkleint zicht en bewegingsvrijheid.
Leiding en coördinatie zijn moeilijk. Overzicht door coördinatie maatregelen, vaak niet door visueel contact.	Schoots Afstanden.	Vij optreden.	Goede schootsvelden en wederzijdse steun zijn moeilijk te realiseren.

3.62 Beperkingen:

- Door onoverzichtelijkheid minder spreiding gevechtskracht mogelijk;
- Inzet AT-wpns beperkt door beperkte schoots en zichtvelden;
- Optreden in kleinere boscomplexen dient vermeden te worden. Zij vormen goed waarneembare doelen, waarin de uitwerking van artillerie-/mortiervu zeer groot is;
- Bij het optreden in bossen moet voortdurend rekening worden gehouden met bosranden die mogelijk onder vij wrn liggen.

3.63 Gebruik van wapens in bossen:

- Wpns lange dracht komen slecht tot hun recht;
- Het geweer/bajonet/Shotgun zijn de meest veelzijdige en belangrijkste wpns;
- Hoog munitie verbruik, doelen zijn slecht en kort waarneembaar;
- Geweergranaten werken ook achter dekkingen, door splinterwerking;
- Pavtgn zijn slecht te gebruiken in bossen en zijn kwetsbaar voor inf met at-wpns korte dracht. Echter boordwapens blijven bruikbaar ook in bossen;
- Indeling en inzet AT-wpns langs wegen en paden;
- Er zijn veel wpns nodig om dichte begroeiing te beheersen.
- Gebruik van artillerie en mortieren:
 - Vust slecht waar te nemen en corrigeren;
 - Rook blijft lang hangen tussen de bomen, wat de wrn beïnvloedt;
 - Grote concentraties vust veroorzaken vele omgeblazen takken en bomen en kan negatief werken op de eigen beweeglijkheid.
- Mogelijkheden:
 - Brisant met trage buis explodeert op de grond;
 - Brisant met schokbuis explodeert in de boomtoppen en zorgt voor extra splinterwerking.

3.64 Bewegingsvrijheid

Rups- en wielvoertuigen:

- Beperkte bewegingsvrijheid, door gebondenheid aan wegen en paden, De beheersing van deze wegen en paden is essentieel om voortgang van vij pavtgn zoveel mogelijk te belemmeren;
- Vtgn zullen de paden alleen bij tactisch noodzakelijk verlaten;
- Vtgn zijn kwetsbaar voor hinderlagen.

Ehdn te voet

Navigeren wordt moeilijker door de aard van het terrein, de dichtheid van de begroeiing, heuvels.

3.65 Vuur- en zichtdekking:

- Zichtdekking kan uitgebuit worden waardoor verrassing wordt bereikt;
- Goede camouflage in bossen is wel afdoende tegen helderheidsversterkers maar niet tegen warmtebeeld;
- Zorg voor een goede bovendeckking tegen luchtwrn.

3.66 Hindernissen:

- Voorbeelden van hindernissen zijn:
 - Verhakkingen;
 - Boomstamstapels;
 - Krateringen.
- Hindernissen zijn makkelijk aan te leggen;
- Hindernissen zijn veelal moeilijk te ruimen of te omtrekken;
- Bereden vij goed te kanaliseren met hindernissen.

3.67 Verbindingen:

- De reikwijdte van vbdn is met name in loofbossen beperkt:
 - Zenden op hoger vermogen.
- Maak gebruik van alternatieve vbdmiddelen zoals:
 - Lijnvbdn;
 - Ordonnansen;
 - Vlag, licht en rooksignalen.

HOOFDSTUK 3.7

ALGEMENE ASPECTEN TIJDENS HET OPTREDEN IN VERSTEDELIJKT GEBIED

3.70 Algemeen

Het optreden in verstedelijk gebied is een infanteriegevecht. Pc en gpcn moeten daarom op de hoogte zijn van de kenmerken van het gevecht in verstedelijk gebied.

3.71 Kenmerken

Kenmerken	Militair Aspecten.	Hindernis Waarde.	Terrein Aspecten.
Gericht op de beheersing van gebouwen en wegen en de bev van het gebied hiertussen.	Toegankelijkheid van een gebouw.	Vtg gebruik Inzet van wpns.	Wegen en kruisptn zijn de meest gevaarlijke punten en van groot belang.
Voorb en uitv van gevechts acties zijn tijdrovend.	Beschermingswaarde van een gebouw.	Vu- en zichtdekking.	Dekkings-, maskerings- en wrnmogelijkheden afhankelijk van de hoogte van de gebouwen, hoe dicht gebouwen op elkaar zijn gebouwd, aanwezigheid van muren, schuttingen, riolen, etc.
Ehdn raken gedefaseerd of (tijdelijk) afgesneden.	Welk gebied wordt door een gebouw gedomineerd.	Eigen optreden.	
Korte schootsaf Standen.	Zicht en Schoots velden.		
Leiding en coördinatie zijn moeilijk, overzicht door coördinatie maatregelen, vaak niet door visueel contact.	Open routes.	Vij optreden.	Goede schootsvelden en wederzijdse steun zijn moeilijk te realiseren.
	Gedekte routes.		

3.72 Beperkingen:

- Aanwezigheid van Burgers beperkt optreden;
- Wapens lange dracht niet inzetbaar bij korte schoots afstanden.

3.73 Gebruik van wapens in verstedelijk gebied:

- Wpns lange dracht inzetten vanuit *overwatch* locaties met zicht en vuur op locatie van optreden;
- Het geweer, Shotgun en Pistool zijn de meest veelzijdige en belangrijkste wpns;
- Hoog munitie verbruik, doelen zijn slecht en kort waarneembaar;
- Geweergranaten werken goed in ruimtes en achter dekkingen, door splinterwerking;
- Vtgn zijn slecht te gebruiken in verstedelijk gebied, (wrnmogelijkheden en beperkingen boordwpn) ze zijn kwetsbaar voor inf met At-wpns korte dracht. Echter boordwapens blijven bruikbaar;
- Er zijn veel wpns nodig om een gebouw te beheersen.
- Gebruik van artillerie en mortieren:
 - Vusteen slecht waar te nemen en corrigeren;
 - Rook en stof blijft lang hangen tussen gebouwen, wat de wrn beïnvloedt;
 - Grote concentraties vuursteen veroorzaken veel puin en stof en kan negatief werken op de eigen beweeglijkheid;
 - Brisant met trage buis explodeert op de grond of in een gebouw.

3.74 Bewegingsvrijheid

Vtgn hebben een beperkte bewegingsvrijheid en zijn kwetsbaar voor hinderlagen:

- Voertuigen zijn gebonden aan wegen in een oord;
- De beheersing van wegen en kruisingen is essentieel om voortgang van vij vtgn zoveel mogelijk te belemmeren;
- Inzet AT- wpns op flanken om omtrekking te voorkomen.

3.75 Vuur- en zichtdekking

Zichtdekking kan uitgebuit worden waardoor verrassing wordt bereikt:

- Zicht en vuurdekking in verstedelijkt gebied is er in overvloed en 360 graden rondom. Dit geldt ook voor de vij;
- Goede camouflage wel afdoende tegen helderheidsversterkers maar niet tegen warmtebeeld.

3.76 Hindernissen

- Voorbeelden van hindernissen zijn:
 - Puin door ingestorte gebouwen;
 - Autowrakken;
 - Krateringen.
- Hindernissen zijn makkelijk aan te leggen;
- Hindernissen zijn veelal moeilijk te ruimen of te omtrekken;
- Bereden vij goed te kanaliseren met hindernissen.

3.77 Verbindingen

- De reikwijdte van vbdn is beperkt door betonwapening:
 - Antennes onttuien;
 - Zenden op hoger vermogen;
 - *Line of sight* handhaven.
- Maak gebruik van alternatieve vbdmiddelen zoals:
 - Lijnvbdn;
 - Ordonnansen;
 - Vlag, licht en rooksignalen.

Inhoudsopgave

HFST 4.0 ALGEMEEN

- 4.0 Algemeen
- 4.1 Toepassing

HFST 4.1 VERZAMELGEBIED

- 4.10 Algemeen
- 4.252 Verplaatsen in rood
- 4.253 Overlappende en opeenvolgende sprongen
- 4.26 Vooraf te plannen punten
- 4.260 Verzamelpunt
- 4.261 Aanvangspunt
- 4.262 Uitwijkpunt
- 4.263 Eindpunt
- 4.264 Verspreidingspunt
- 4.265 Afwachtpunt
- 4.27 Snelheid, stops en marsrust
- 4.28 Aflossen spitsgroep
- 4.290 Optreden kritieke terreindelen
- 4.291 Uitvoering bij verwacht vijandcontact
- 4.292 Oversteken open gebieden
- 4.293 Optreden kleine kritieke terreindelen bij verwacht vijcontact

HFST 4.3 DRIL REACTIE VIJANDELIJK VUUR

- 4.30 Algemeen
- 4.31 Uitvoering
- 4.32 Reactie beschieting wapens lange dracht
- 4.33 Reactie beschieting indirect vuur

HFST 4.4 DRIL REACTIE VIJ HINDERLAAG

- 4.40 Uitgangssituatie
- 4.41 Uitvoering bij hinderlaag korte afstand
- 4.42 Uitvoering bij hinderlaag lange afstand
- 4.43 Consolidatie

HFST 4.5 VERPLAATSEN GEMOTORISEERD

- 4.50 Algemeen
- 4.51 Voorbereiden
- 4.52 Indeling peloton
- 4.53 Gegevens aan de gpcn
- 4.54 Voorbereidingsmaatregelen tav vtgn
- 4.55 Verplaatsingstechnieken
- 4.56 Reactie vijandelijk vuur

HFST 4.6 LUCHTMOBIEL VERPLAATSSEN

- 4.60 Algemeen
- 4.61 Veiligheidsbriefing
- 4.62 Handelingen chalkverzamelpunt
- 4.63 Handelingen afwachtpunt
- 4.64 Handelingen chalkverspreidingspunt
- 4.65 Handelingen pelotonsverzamelpunt
- 4.66 Instijgprocedures
- 4.67 Gedrag tijdens de vlucht
- 4.68 Noodprocedures
- 4.69 Uitstijgprocedures

HFST 4.7 WAARNEMINGS- EN LUISTERPOST (WLP)

- 4.70 Algemeen
- 4.71 Sterkte van een waarnemings- en luisterpost
- 4.72 Diverse uitvoeringen van een wlp
- 4.73 Gegevens van de pc
- 4.74 Locatie keuze
- 4.75 Standaardzaken

HFST 4.8 VERLATEN EN TERUGKEER EIGEN TROEPEN

- 4.80 Algemeen
- 4.81 Uitgangspunten
- 4.82 Verlaten eigen troepen
- 4.820 Verkenning en coördinatie
- 4.821 Gegevens aan de gpcn
- 4.822 Uitvoering
- 4.83 Contactpunt
- 4.830 Algemeen
- 4.831 Voorbereidingen
- 4.832 Optreden eerste gp op contactpunt
- 4.833 Optreden volgende gpn op contactpunt
- 4.84 Terugkeren eigen troepen
- 4.840 Voorbereidingen
- 4.841 Contact maken
- 4.842 Doorschrijden eigen troepen

HFST 4.9 INFILTRATIE EN EXFILTRATIE

- 4.90 Algemeen
- 4.91 Uitgangspunten
- 4.92 In- en ex-filtratie methodes
- 4.93 Voorbereidingen
- 4.94 Uitvoering

HFST 4.10 PEL AFWACHTPUNT, PEL PATROUILLE BASIS EN SCHUILBIVAK

- 4.10.0 Pel afwachtpunt
- 4.10.1 Voorbereidingen
- 4.10.2 Betrekken
- 4.10.3 Schuilbivak
- 4.10.4 Voorbereidingen
- 4.10.5 Verkennen en betrekken
- 4.10.6 Verblijf schuilbivak

- 4.10.7 Optreden bij (mogelijke) ontdekking
- 4.10.8 Verlaten schuilbivak
- 4.10.9 Peloton patrouillebasis
- 4.10.10 Voorbereidingen
- 4.10.11 Verkennen en betrekken
- 4.10.12 Verblijf in patrouillebasis
- 4.10.13 Optreden bij (mogelijke) ontdekking
- 4.10.14 Verlaten patrouillebasis

HFST 4.11 VERKENNINGEN

- 4.11.0 Algemeen
- 4.11.1 Soorten verkenningen
- 4.11.3 Indeling peloton
- 4.11.4 Gegevens op te nemen in het bevel
- 4.11.5 Uitvoering
- 4.11.6 Gebiedsverkenning
- 4.11.7 Zone verkenning
- 4.11.8 Meerdere objectverkenningen
- 4.11.9 Route verkenning
- 4.11.10 Patrouillerapport en debriefing

HFST 4.12 SATELIETPATROUILLE

- 4.12.0 Algemeen
- 4.12.1 Definities
- 4.12.2 Uitgangspunten
- 4.12.3 Indeling personeel
- 4.12.4 Voorbereiding
- 4.12.5 Uitvoering

HFST 4.13 ONTPLOOIEN

- 4.13.0 Algemeen
- 4.13.1 Voorbereiding
- 4.13.2 V-formatie
- 4.13.3 Verspreide formatie

HFST 4.14 AFBREKEN VAN HET GEVECHT

- 4.14.0 Algemeen
- 4.14.1 Afbreken gevecht tijdens verplaatsingen
- 4.14.2 Afbreken gevecht vanuit een opstelling

HFST 4.15 CONSOLIDATIE EN REORGANISATIE

- 4.15.0 Algemeen
- 4.15.1 Fasering
- 4.15.2 Uitgangspunten
- 4.15.3 Uitvoering
- 4.15.4 Reorganisatie tijdens verdediging

HFST 4.16 VEILIGHEIDSBEZETTING

- 4.16.0 Algemeen
- 4.16.1 Indeling peloton
- 4.16.2 Gegevens op te nemen in bevel
- 4.16.3 Betrekken
- 4.16.4 Coördinatie met vernielingsploeg
- 4.16.5 Verblijf
- 4.16.6 Stellen van het object
- 4.16.7 Loslaten object

HFST 4.17 AFLOSSING

- 4.17.0 Algemeen
- 4.17.1 Voorbereidingen
- 4.17.2 Verkenning
- 4.17.3 Gegevens op te nemen in bevel
- 4.17.4 Uitvoering

HOOFDSTUK 4.0
ALGEMEEN

4.0 Inleiding

Basisoptreden omvat al het optreden wat niet specifiek valt onder offensief, defensief of stabiliserend optreden.

4.01 Toepassing

Het basisoptreden komt terug in alle vormen van optreden, maar wordt hier omschreven, omdat het niet specifiek toe te kennen is aan offensief, defensief of stabiliserend optreden.

HOOFDSTUK 4.1
VERZAMELGEBIED

4.1 Algemeen

Vzgeb bevindt zich (meestal) in eigen gecontroleerd gebied. Algemeen gesteld treft een ehd in een vzgeb voorb voor of herstelt na het uitv van een actie.

Binnen Luchtmobiel worden de termen *Staging Area*, *Assembly Area*, *Forward Operating Base* gebruikt. De procedures zijn hetzelfde als procedure vzgeb, de term geeft aan in welk deel van het gevechtveld en operatieplan deze procedure zich afspeelt.

<i>Assembly Area</i>	Samenstelling van trn voorafgaand aan inzet in operatiegebied
<i>Staging Area</i>	Loc waar trn zich voorb op inzet
<i>Forward Operating base</i>	Locatie dicht tegen inzetgebied aan van waaruit alle operaties plaatsvinden

4.11 Betrekken van een verzamelgebied

4.110 Voorbereiding

Zodra de pc de opdracht krijgt om met zijn pel een verzamelgebied te betrekken, stuurt hij de pelkwartiermaker naar de ciekwartiermaker (CSM).

Uitrusting pel kwartiermaker:

- Eigen uitrusting (incl rugzak);
- Aantekenmateriaal;
- Een portofoon;
- Lijnvbd (DR 8 en multitel);
- Een zaklamp (met kleurfilters);
- Vlaggenset;
- Lichtgevend tape of *breaklights* voor nachtmarkering;
- Tape;
- Kaart en kompas.



Werkzaamheden pelkwmkr:

- In ontvangst nemen opdrachten cieskwmkr;
- Verkennen routes naar het pelvspt en de gpopstn;
- Markeren van de gpopstn;
- Markeren van de vtglocaties in voorkomend geval;
- Evt markeren van de Vupo's van de At-wapens;
- Uitleggen lijnvbd Cies cp naar Pel CP, DR 8 bij pel CP;
- Opvang van het pel op het HLS, dan wel cievspt;
- Begeleiden van het pel naar de opst en het aanwijzen van de locaties/opstn;
- Informeren van PC na aankomst;
- Optreden als ordonnans totdat lijn vbdn werken.

Info aan de PC:

- Indeling VZGEB: eenheden en richting van het circuit;
- Frontbezetting: locaties tijdelijke gps opst;
- Frontbreedte: sector van de gp;
- Wrn post: locatie en sector;
- Loc pel en cies cp: ook op schets weergeven;
- Graad van gereedheid: uur/minuten;
- Graad van gevechtvaardigheid: laag/normaal/verhoogd algeheel;
- CBRN-beschermingsgraad: laag/matig/hoog;
- Afwijkingen op beveiliging: luchtnabijbev of CBRN-post;
- Uit te voeren fucos 1,2,3, 4;
- Logistiek: bevo straat;
- Verbindingen: 'lijnenplan' welke wijze lijnverbindingen lopen;
- Wachtwoord;
- Tijdstip oefenalarm;
- Overig: locatie ligging are/locatie inschieten;
- Wpns/loc justeren HV's;
- PC na 30 minuten bij CC melden.

4.111 Uitvoering

Pel voert vpl uit naar Cies vspt en betreft olv pel kwmkr de aangewezen sector in het verzamelgebied.

Volgorde van handelingen

Pel niveau:

- Pel maakt ctct op cievspt;
- Pel kwmkr leidt iedere gp naar eigen locatie;
- Pel kwmkr informeert PC;
- PC en OPC krijgen 20 min na aank vzbeg verslag fuco 1 van gpcn;
- PC geeft info vzbeg aan gpcn;
- PC meldt zich 30 min na aank bij CC;
- Opc meldt zich 30 min na aank bij Pc;
- Na terugkeer PC volgt aanvullende info;
- PC controleert met gpcn definitieve gps opstn en vuuraansluiting onderling en nevenehdn.

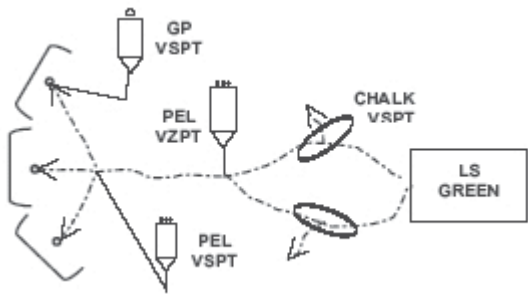
Gps niveau:

- Gpc verkent tijd opstn;
- Gp voert fuco 1 uit olv plv gpc;
- Na verk krijgt gpc uitslag fuco 1 van plv gpc;
- Gpc legt de plgn in voorlopige vupo's;
- Max 15 min na aank in vzgeb doet gpc verslag fuco 1 aan PC en geeft fuco melding aan OPC.

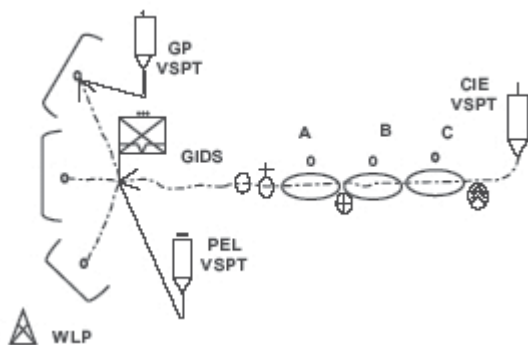
Individueel niveau:

- Radio's op radio stilte, speakers uit;
- Ontladen en half laden wpns (muv Minimi en MAG, deze blijven ontladen);
- Uity fuco 1;
- Decamoufleren (afhankelijk van de vervolgoopdracht).

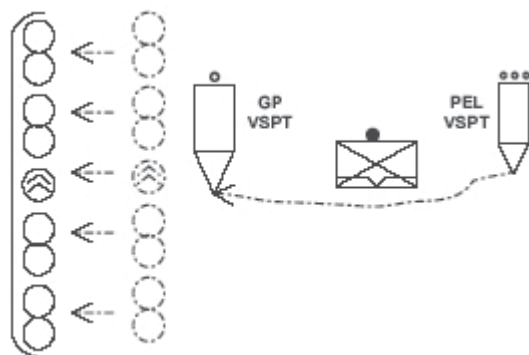
Gegevens PC aan gpcn 15 min na aankomst vzgeb	
Toestand vij	Dreiging.
Toestand ei tr	Indeling vzgeb.
Opdracht	Taken Vzgeb. Evt wabev vervolg opdr.
Werkzaamheden	Opgedragen fuco's, of volgorde werkzaamheden ligsleuven.
Beveiliging	Graad gev vaardigheid. In te richten posten. Patr gang.
Deeltaken gpn	Roulatie schema wacht/patr en posten. Taken ikv voorb vervolg opdr.
Coord bep	Duur verblijf vzgeb. Tijdstip werkzaamheden gereed. Tijdstippen oefen alarm pel/cie/bat. Tijdstip en loc justeren wpns. Loc waar geoefend kan worden.
Logistiek	Regelingen klasse 1-5.
Bevelvoering	KVPOR.
Verbindingen	Wachtwoord en lijnenplan.



Figuur 4111a: het betrekken verzamelgebied. (verpl met heli's).



Figuur 411b: het betrekken verzamelgebied. (verpl over de grond).



Figuur 411c: het betrekken verzamelgebied door de groep.

4.12 Verblijf

4.120 Beveiliging

D.m.v. passieve en actieve bevmaatregelen.

4.121 Uitvoering:

- Overgaan op normale gevechtvaardigheid;
- Uitvoering extra opgedragen nabijbeveiligingstaken;
- Graven alarmopstn (minimaal ligsleuf);
- Regeling logistiek;
- Inrichten onderkomens;
- Werk -rust regeling.

4.13 Verlaten

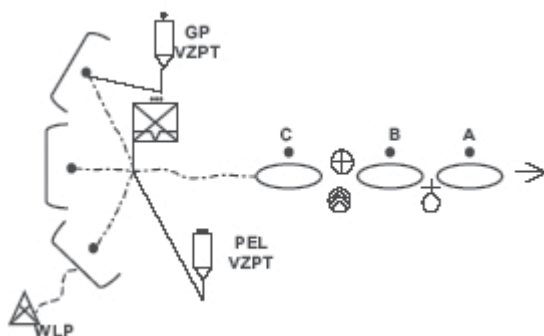
4.130 Tijdstippen

Handelingen verlaten verzamelgebied uitvoeren indien:

- De pc de opdracht geeft;
- De graad van gereedheid 30 min of korter is;
- 30 min voor het vastgestelde tijdstip van vertrek is bereikt;
- Er door de lucht verpl wordt op een zodanig tijdstip, dat het pel 15 min voor aankomst van de helikopter(s) op het afwachtpost gereed moet staan om in te stijgen.

4.131 Uitvoering:

- Reeds voortijdig zijn (indien noodzakelijk) de gevechtsdekkingen gedicht, zodat de laatste 30 min voor het uitv van de handelingen voor aanvang van een actie zijn;
- Voor vertrek dient gecontroleerd te worden op sporen;
- 10 minuten voor vertrek worden de lijnverbindingen ingerold;
- 5 minuten voor vertrek worden wrn- en doorlaatposten losgelaten;
- Bij het verlaten verzamelt het pel op het pel vzpt;
- Gpcn melden zich bij Pc voor evt bijzn;
- Pel stelt op in vpl volgorde;
- Opc ctrl formatie;
- Pc meldt gereed aan CC;
- Pel start vpl.



Figuur 413: verlaten verzamelgebied.

HOOFDSTUK 4.2

VERPLAATSEN TE VOET

4.20 Algemeen

Verpl is een activiteit met als doel het pel in een (gevechtsvaardige) formatie van locatie te laten veranderen.

4.21 Voorbereiding

Uitgangspnt bij de beschrijving is dat het pel verpl als voorste pel van de cie, dan wel zelfstandig verpl. Na het ontvangen van de opdracht om te verpl, doorloopt de pc zijn OTVOEM-proces.

Factoren van belang ter voorb van verpln:

- Doel van de vpl.
- Terrein waar vpl dient te worden:
 - *Chokepoints*;
 - Bebouwing;
 - Begroeiing;
 - Hoogtelijnen;
 - Waterlopen.
- Vij situatie, meest waarschijnlijk en meest gevaarlijk;
- Tijd en locatie cie apt;
- Cie-ept en cievspt (valt vaak samen);
- Vervolgopdracht.

Aan de hand van de OTVOEM- factoren stelt de pc vast:

- Tijd en locatie pelapt;
- Uitwijkpunten;
- Pelept en pelvspt;
- Meest geschikte route;
- Alternatieve route;
- Derouteringsmogelijkheden;
- Formatie en verpltechniek;
- Snelheid;
- Spreiding;
- Beveiliging;
- Optreden bij vijandcontact;
- Manoeuvre ruimte;
- Controle en leiding.

4.22 Beveiliging

Tijdens de verpl wordt in de bev voorzien door:

- Standaard passieve bevmatregelen (Deel 3);
- Formaties (pt 423);
- Verpltechnieken (pt 425);
- Punten op de route (pt 426);
- Snelheid, stops en marsrusten (pt 427);
- Aflossen van de spits gp (pt 428);
- Optreden bij gevaarlijke gebieden (pt 429).

4.23 Navigeren

Buiten de standaard middelen om te navigeren, zoals kaart, kompas en GPS, kunnen meerdere methodes toegepast worden om richting te behouden.

- Gebruik van kompasman en afstand man:
 - Kompas man assisteert bij het behouden van richting, hiertoe maakt de kompasman een overzicht met alle kompas en afstand gegevens.

Been	Van	Naar	Kompas koers	Afstand	Beschrijving
1.	Kruispunt Coörd FT 34578901	Bosrand Coörd FT 34658997	110 <i>mills</i>	1100 m 1467 passen	T-plitsing, langs bosrand open plaats.

Een been loopt altijd naar een bekend terreinkenmerk.

- Afstand man krijgt alle afstanden van elk been op de route. Deze man telt de passen (elke 4 pas is ± 3 m). Bij voorkeur 2 afstandmannen aanwijzen (middeling). Na elk been doet de afstand man een melding aan;
- Gebruik van gidsen;
- Gebruik maken van de zon of maan en sterren (zie HAMIL);
- Gebruik van markering met lichtgevend tape, zaklampen, *flashcards*, *breaklights*(zijzijde afschermen).

4.24 Formaties

Pel en gpn gebruiken een formatie voor controle, bev en flexibiliteit:

- Controle: de meeste gleden kunnen de commandant zien, de communicatie geschiedt met velddiensttekens en *handsfree* vbdapparatuur;
- Beveiliging: formaties geven rondombev en stellen ehdn in staat hun vuurkracht te ontplooiën op de flank, in de rug en in front;
- Flexibiliteit: formaties kunnen worden aangepast aan de situatie.

Verder stellen formaties het pel en de gpn in staat drils sneller uit te voeren en geven deze formaties de zekerheid dat iedereen in de verwachte positie is.

De commandant bepaalt adhv. zijn opdracht en het terrein welke formatie wordt ingenomen.

Het pel kent vier formaties:

- Dubbelcolonne;
- Enkelcolonne;
- Verspreide formatie;
- Pijlpunt.

De pc en opc zijn bij iedere formatie vrij in beweging, maar de stelregel is dat de pc direct achter de spitsgp vpl en de opc tussen de achterste gpn vpl.

4.240 Dubbelcolonne

Het pel verpl in dubbelcolonne met de gpn achter elkaar. De gpn verpl in dubbelcolonne. De afstand tussen de gpn bedraagt 30-50 meter.

4.241 Enkelcolonne

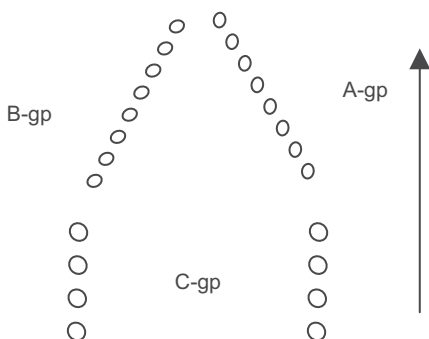
Wanneer dubbelcolonne niet kan worden uitgevoerd (zeer bedekt terrein, tijdens duisternis/verminderd zicht) vpl het pel in enkelcolonne. De gpn vpl achter elkaar in enkelcolonne. De afstand tussen de gpn bedraagt 30-50 meter.

4.242 Verspreide formatie

Deze formatie wordt gebruikt wanneer de pc alle vuurkracht in front nodig heeft. De middelste gp is gp van richting. Wanneer het pel op de flank verpl, wijst hij de gp aan, die aanleunt tegen het pel van richting.

4.243 Pijlpuntformatie

Deze formatie wordt gebruikt als het pel dreiging van meerdere zijden verwacht en zijn vuurkracht snel naar alle zijden moet kunnen ontplooiën. De pc kan kiezen om één of twee gp als pijl te ontplooiën, de gp(n) achter de pijl vpl in dubbel colonne, afstand 30-50m.



Figuur 4.243: pijlpuntformatie met het peloton

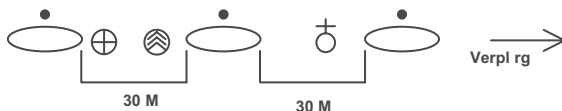
4.25 Verplaatsingstechnieken

Vpl technieken verschaffen verschillende gradaties van controle, bev en flexibiliteit. Formaties liggen relatief vast in tegenstelling tot vpltechnieken. De afstand tussen vpl gpn verschilt afhankelijk van het OTVOEM. Vpl technieken stellen de pc in staat om met het kleinst mogelijke element het contact met de vij aan te gaan, waardoor hij met het grootste deel van het pel nog kan manoeuvreren. De pc baseert de keuze voor een bepaalde vpl techniek op de vij dreiging en de vereiste snelheid. In het volgende overzicht zijn de drie verpltechnieken en de factoren van invloed voor een keuze weergegeven.

	GROEN	GEEL	ROOD
Gebruik	Vij contact niet te verwachten	Vijcontact mogelijk	Vijcontact verwacht en bij grote open gebieden.
Controle	Goed	Minste	Beste
Snelheid	Snelste	Langzaam	Langzaamste
Spreiding	Minste	Goed	Beste
Bev	Minste	Meer	Meeste
Schiet-bereidheid	Laag	Middel	Hoog *

4.250 Verplaatsen in groen

Afhankelijk van het OTVOEM- verpln de gpn in dubbel- of enkelcolonne. De pc bevindt zich daar waar hij zijn pel het best kan leiden (meestal achter de spitsgp). De onderlinge afstand tussen de gpn bedraagt 30 tot 50 meter.

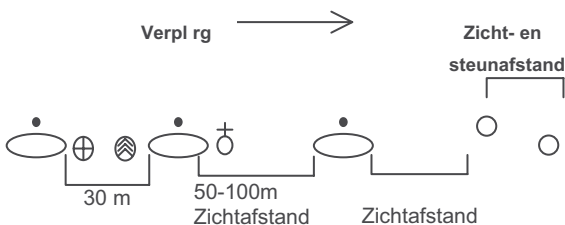


Figuur 4250: verplaatsing in groen door het pel

4.251 Verplaatsen in geel

Uitvoering:

- Pc zendt een spitsgp vooruit als bev in front;
- Spitsgp vpl op zichtafstand van het pel, waarbij de spitsgp gesteund wordt door de rest van het pel;
- Spitsgp zendt twee verkenner vooruit (zichtcontact);
- C spitsgp bepaalt zijn eigen formatie (OTVOEM);
- Pc is vrij in beweging (bevindt zich meestal achter de voorste gp);
- Pc laat de spitsgp regelmatig aflossen;
- Voor coördinatie kan tussen de spitsgp en de pc een plg van verband heen en weer worden gezonden;
- de afstand tussen de achterste gpn bedraagt ± 30 m.



Figuur 4251: verpl in geel

4.252 Verplaatsen in rood

Uitvoering:

- Pel heeft een steunende gp en een bewegende gp;
- Bewegende gp vpl terwijl de steunende gp vanuit een opst, de bewegende gp met vuur kan steunen;
- Elke vpl naar een volgende opst is binnen de effectieve dracht van de wapens van het steunend element;
- Lengte van de vpl is afhankelijk van het terrein.

Voor een vpl naar een volgende opst worden de volgende gegevens door de pc bekendgesteld:

- Richting of positie (indien bekend) van de vij;
- Volgende opst voor de steunende gp en de route daar naartoe;
- Route van de bewegende gp en de opst.

De pc kan het pel op de volgende manieren groeperen.

Mogelijkheid 1:

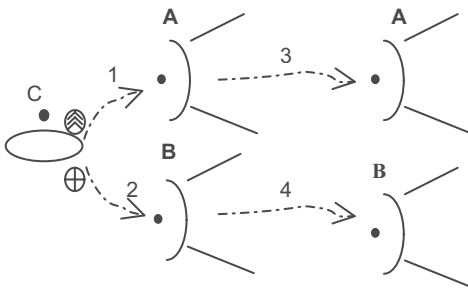
- 1 gp neemt een vupo in als steunende gp;
- 1 gp verpl sprongsgewijs naar de volgende vupo;
- 1 gp volgt in dubbel-/enkelcolonne op veilige afstand;
- De ingedeelde wrn bevindt zich bij het steunende element in de vupo;
- Pc bevindt zich bij het steunende element.

Mogelijkheid 2:

- 1 gp neemt vupo in als steunend element;
- 2 gpn verpl sprongsgewijs naar de volgende opst.

Mogelijkheid 3:

- 1 gp vpl in rood met 1 vuurteam als steunend en 1 vuurteam als bewegend element;
- Overige gpn volgen in dubbel colonne.



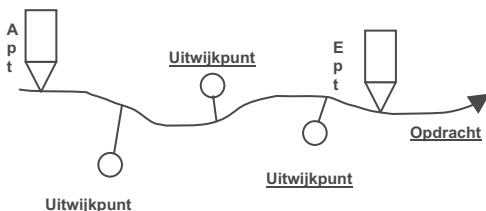
Figuur 4252: verpl in rood (aansluitende sprongen)

4253 Overlappende en opeenvolgende sprongen

Binnen de vpl techniek 'rood' kan de pc kiezen uit aansluitende of overlappende sprongen. Aansluitende sprongen leveren meer bev, echter de snelheid is lager dan bij overlappende sprongen.

4.26 Vooraf te plannen punten op de route

Bij een verpl wordt gebruik gemaakt van diverse ptn waar het pel langs komt, dan wel die door het pel bezet of betrokken kunnen worden.



Figuur 426: punten op de route

4.260 Verzamelpunt (vzpt)

Een duidelijk herkenbaar pt op de weg of in het terrein waar het pel verzamelt en vervolgens in de bevolen formatie aanvangt met de verpl.

4.261 Aanvangspt (apt)

Een duidelijk herkenbaar pt op de weg of in het terrein, waar de verpl van het pel begint. Dit pt kan samenvallen met het verzamelpt en kan opgedragen zijn door de cc.

4.262 Uitwijkpunt

Dit is een duidelijk herkenbaar pt in het terrein waar wordt verzameld en gereorganiseerd, nadat het pel al dan niet gepland, verspreid is geraakt.

In zijn bevel geeft de pc aan hoe lang een uitwijkpunt open blijft, bijv 2 uur nadat pel verspreid is geraakt. Daarna wordt verwacht dat de gpn naar het uitwijkpunt daarvoor gaan.

Meestal wordt er gebruik gemaakt van 2 uurs uitwijkpunten en 24uurs uitwijkpunten.

De eisen van het uitwijkpunt:

- Makkelijk vindbaar;
- Is langs de route gepland door de pc;
- Moet vu- en zichtdekking bieden;
- Zo mogelijk gedekt kunnen naderen;
- Zo mogelijk gedekt kunnen verlaten;
- De gpn gaan altijd terug naar het laatste uitwijkpunt.

4.262 Eindpunt (ept)

Het pt waar het pel het gecontroleerde deel van de route verlaat. Dit pt kan samenvallen met het vspt. Hier vangt de vervolgoopdracht aan.

4.263 Verspreidingspt (vspt)

Een duidelijk herkenbaar pt op de route of in het terrein, waar de verpl onder leiding van de hogere c eindigt. Na het passeren van het vspt verpl het pel zich onder leiding van de pc naar de plaats van bestemming.

4.265 Afwachtpunt

Een afwachtpunt is een vzpt aan het einde van een route in vij gebied, buiten de effectieve dracht van kleinkaliber wapens en uit het zicht van het doel (opst, schuilmivak, te verkennen object, enz).

4.27 Snelheid, stops en marsrusten

De normale vpl snelheid voor het pel (te voet) is ± 4 kilometer per uur.

Bij duisternis/verminderd zicht en grotere vij dreiging kan de snelheid afnemen tot 1-1,5 kilometer per uur. Op bevel pc wordt halt gehouden.

Stops/marsrust

Om de inzetbaarheid van het personeel bij verpl over grotere afstand te handhaven kan marsrust dienen om:

- Te rusten;
- Te reorganiseren;
- De voorste ploeg af te lossen;
- Kaart te lezen;
- Te luisteren;
- Kl 1 te nuttigen.

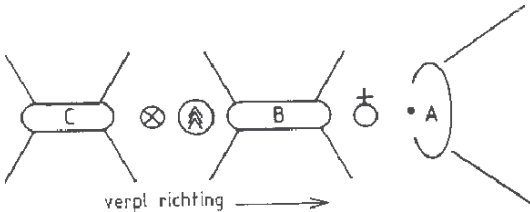
Er wordt onderscheid gemaakt tussen een:

- Korte stop;
- Lange stop.

De tijdsduur is OTVOEM afhankelijk.

Uitvoering van de korte stop:

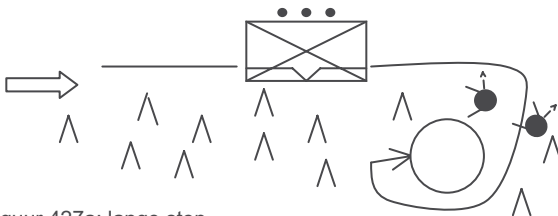
- Wordt in het algemeen direct op de opmarsrichting ingenomen;
- De gpn sluit op en houden halt;
- Eenieder gaat door de knieën;
- De plgn houden met minimaal 1 man wrn in de eigensector



Figuur 427a: uitvoering korte stop

Uitvoering lange stop:

- Is van de opmars route af;
- Pc bepaalt de locatie;
- Pel passeert deze locatie;
- Pel betreft de locatie middels de vishaakmethode;
- Pel richt een rondom in;
- Er worden hews uitgezet op de gevolgde route en in de opmarsrichting.



Figuur 427a: lange stop

4.28 Aflossen van de spitsgp

De aflossing gebeurt tijdens de marsrust of na een actie in de consolidatie. Cn dragen alle relevante info over aan de c die aflost. Verder informeren de cn hun pers over de gewijzigde situatie.

4.290 Optreden bij kritieke terreindelen

Voor aanvang van de vpl worden kritieke terreindelen door de pc vanaf de kaart vastgesteld. Bij het bereiken van een kritiek terreindeel neemt het pel de volgende bevmatregelen:

- Vaststellen van uitwijkpntn aan eigen zijde en aan vij zijde;
- Bev van de eigen zijde (front, flanken en rug);
- Verkennen en bev van de vij zijde.

De manier van oversteken is afhankelijk van het OTVOEM (tijd, bev, enz.).

De vastgestelde kritieke terreindelen worden als volgt benaderd en genomen.

Open gebieden:

- Gebied wordt onder wrn gehouden;
- Oversteken op smalste gedeelte.

Oversteken van wegen en paden:

- Oversteken voor een bocht of op smalle gedeelten;
- Vrij wrn zo kort mogelijk houden.

Oorden:

- Op ruime afstand omtrekken;
- Indien omtrekken niet mogelijk is, benaderen in 'rood'.

Vij posities:

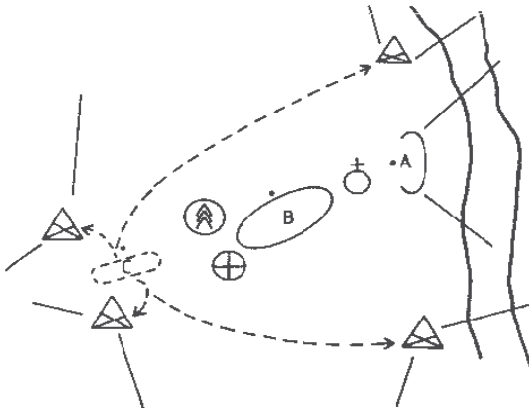
- Op ruime afstand omtrekken;
- Indien omtrekken niet mogelijk is, benaderen in 'rood'.

Mijnenvelden:

- Op ruime afstand omtrekken; waterlopen;
- Oversteken op smal zichtgedekt gedeelte;
- Indien mogelijk op een doorwaadbare plaats.

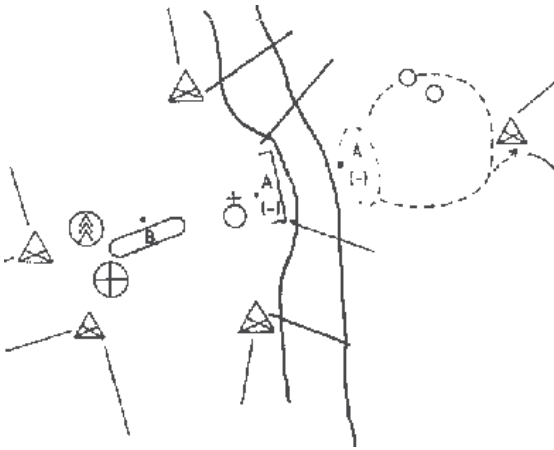
4.291 Uitvoering bij verwacht vijandcontact:

- Spitsgp meldt het pt en bev in front;
- Pel houdt halt;
- Pc verkent het pt vanaf de locatie spitsgp, en bepaalt op welke wijze het pel oversteekt (individueel, in plgn of in gpn);
- Opc/gpcn maken contact met de pc;
- Pc informeert alle gpcn over de situatie en de uitwijkptn aan eigen zijde en vij zijde;
- Opc richt met de gpc van de achterste gp de bev aan de eigen zijde in (rug en flanken).



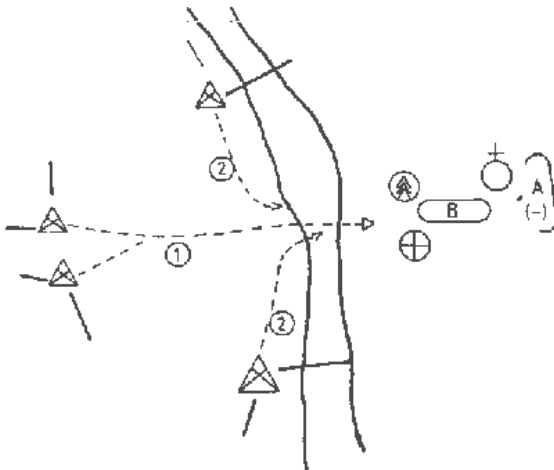
Figuur 4291a: bev tijdens oversteken gevaarlijk gebied

- Pc stelt een oversteekpt vast, op de plaats waar het meeste vuur en zichtdekking is;
- Twee plgn van de spitsgp (incl. plv gpc) verkennen overzijde gevaarlijk gebied en bev
richting vij vanuit een vupo;
- Plv gpc meldt 'veilig'.



Figuur 4291b: bev vij zijde

- Pel steekt het pt over in de bevolen formatie en verpltechniek;
- Als het gros van het pel (inclusief de rugbev) is overgestoken gaat de verpl langzaam verder;
- Flankbev aan de eigen zijde laat los o.l.v. de opc wanneer het pel is overgestoken. Zij wissen indien mogelijk de gemaakte sporen.

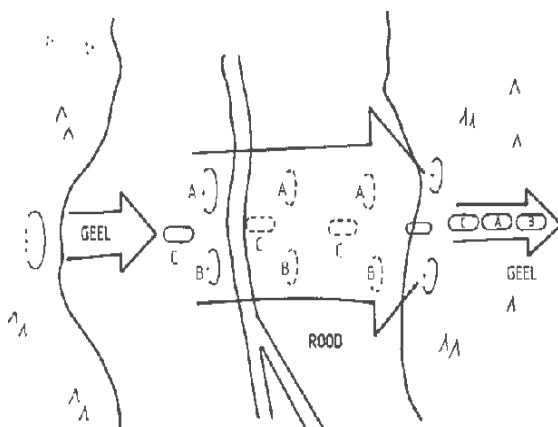


Figuur 4291c: bev aan eigen zijde breekt af.

- Opc controleert of iedereen overgestoken is en geeft dit door aan de pc;
- Na deze melding verpl het pel verder in de normale snelheid.

4.292 Het oversteken van open gebieden

Kleine open gebieden worden altijd omtrokken. Grote open gebieden worden overgestoken in 'geel' dan wel in 'rood' wanneer vijcontact te verwachten is.



Figuur 4292: het oversteken van een open vlakte

4.293 Optreden kleine kritieke terreindelen bij verwacht vijcontact

Kleinere wegen en paden worden alleen door de verkenner van de spitsgp bev aan vij zijde. Het pel steekt deze gebieden over d.m.v. aftikstelsysteem.

HOOFDSTUK 43 REACTIE OP VIJ VUUR

4.30 Algemeen

Dit hfst. behandelt de volgende situaties:

- Pel komt onder vij vuur van kleinkaliber wapens;
- Pel komt onder vij vuur van wapens met lange dracht;
- Pel komt onder vij artillerie- of mortiervuur;
- Reactie op vij vuur van klein-kaliber wapens.

Uitgangssituatie:

Het pel verpl zelfstandig of als voorste pel van de cie en wordt door een vij weerstand met kleinskaliber wapens onder vuur genomen.

4.31 Uitvoering:

- Voorste gp voert de contactdril uit (HB 7-13);
- Gpc meldt 'CONTACT' aan de pc;
- Pc meldt 'CONTACT' aan de cc;
- Gpc geeft W5 vij en meldt of hij met zijn gp een actie uitvoert dan wel dat een pel actie gewenst is;

- Indien noodzakelijk gaat de pc naar voren met de gpc en de wrn (indien ingedeeld) en zorgt dat ze niet gebonden raken;
- Opc verzamelt het pel op een gedekte locatie en laat één militair de pc opvangen;
- Pc bekijkt of de gebonden gp vuur kan blijven afgeven en de vij kan onderdrukken;
- Pc bepaalt het vervolg van zijn actie aan de hand van een snelle verkenning en de OTVOEM-procedure.

Tijdens de verkenning stelt pc vast:

- Locatie vij positie en mogelijke hindernissen;
- Sterkte van de vij (soort uitrusting, vtgn, indirect vuur, kwetsbare flanken);
- Vuur- en zichtgedekte routes naar de vij positie.

Hierna bepaalt de pc zijn vervolgactie, waarbij hij gebruik kan maken van de volgende procedures:

- Innemen opst met het hele pel;
- Pel aanval;
- Zuiveren vij opst;
- Zuiveren gebouw of loopgraaf.

Pc meldt de situatie aan de cc;

Voordat de gpcn terugkeren naar hun gp, geeft de pc een kort aanvullend bevel en begint zijn actie.

4.32 Reactie beschieting met wapens lange dracht

Uitgangssituatie

Het pel verpl zelfstandig of als voorste pel van de cie. Het pel komt onder vij vuur van wapens met lange dracht, de vij bevindt zich buiten het bereik van de eigen wapens.

Uitvoering:

- De voorste gp neemt een vupo in en het vuur wordt ondanks de afstand beantwoord in de richting van het contact;
- Gpc meldt 'CONTACT' aan de pc;
- Indien de rest van het pel niet onder vuur ligt, verzamelt de opc de rest van het pel op een gedekte locatie. Indien de overige gpn wel onder vuur liggen, nemen zij ook een vupo in;
- Pc meldt 'CONTACT' aan de cc;
- Gpc in contact geeft W5 vij;
- Gpcn houden contact met de pc;
- Pc lokaliseert de vij positie;
- Pc geeft W5 vij door aan de cc;
- Pc bepaalt hoe afgebroken moet worden;
- Pc vraagt indirect vuur aan (inclusief rook);
- De pc laat het gevecht afbreken.

4.33 Reactie beschieting met indirect vuur

Uitgangssituatie

Het pel verpl zelfstandig of als voorste pel van de cie en komt onder indirect vuur.

Uitvoering

Inschieten:

- Bij het vallen van een enkel schot in de buurt van het pel versnellen tot gedekte locatie.

Uitwerkingsvuur:

- De gpn en plgn zoeken dekking;
- De pc meldt 'CONTACT' aan de cc;
- De gpn houden contact met de pc en blijven in dekking;
- Na het einde van het vuur geeft de pc een vpl richting aan;
- Het hele pel verpl onder leiding van de pc in de looppas uit het bestrijdingsgebied.

HOOFDSTUK 44

REACTIE OP EEN VIJ HINDERLAAG

4.40 Uitgangssituatie

Het pel is het bestrijdingsgebied van een vij hinderlaag binnen gelopen en wordt door de vij op korte of lange afstand aangevallen.

4.41 Uitvoering bij hila korte afstand

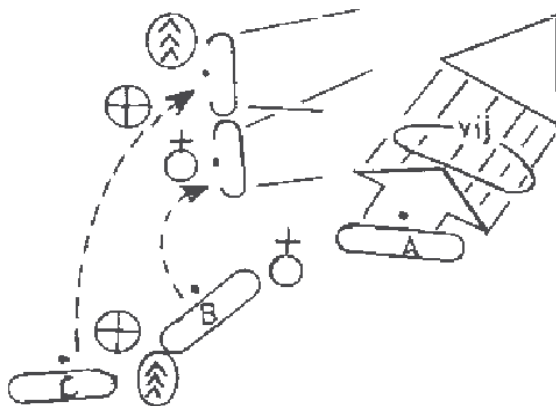
De korte afstand moet onmiddellijk worden uitgebuit door het pers dat in de hinderlaag loopt. Het pers buiten het bestrijdingsgebied van de hinderlaag steunt de gp in het bestrijdingsgebied die aanvalt.

Actie pers in het bestrijdingsgebied:

- Dekken;
- Vij vuur onmiddellijk beantwoorden;
- Verbeteren vupos;
- Werpen hand- en rookgranaten;
- Na het detoneren van de handgranaten wordt de vij met vuur en beweging en indien mogelijk met een stormloop (*rush*) aangevallen.

Actie overig pers:

- Stellen de vij vupo's vast;
- Geven onmiddellijk vuur af;
- Nemen gedekte vupos in;
- Verleggen het vuur wanneer de aanval wordt ingezet.



Figuur 441: reactie op een vij hinderlaag korte afstand

4.42 Uitvoering bij hila lange afstand

Bij hinderlaag lange afstand is snelheid essentieel.

Actie pers in bestrijdingsgebied:

- Dekken;
- Vuurpunt(en) vaststellen en afstand inschatten;
- Vij vuur beantwoorden;
- Vpl ri vaststellen, rook gooien;
- ZSM uit *killzone* vpl;
- Vij onder wrn houden en aangrijpen met vust of lust.

Actie overig personeel:

- Vupo innemen;
- Vij binden, zodat de rest kan vpl;
- Vij aangrijpen met vust of lust.

4.43 Consolidatie en reorganisatie:

- Het pel consolideert en reorganiseert;
- Uitvoeren *Battle Damage Assessment*;
- Melding aan de cc;
- Het pel zet zijn opdracht voort.

HOOFDSTUK 4.5

VERPLAATSEN GEMOTORISEERD

4.50 Algemeen

Het pel kan voertuigen toegewezen krijgen om in een operatie gemotoriseerd op te treden. De volgende combinatie zijn mogelijk:

- Optreden met pawielvtgn zoals de Patria;
- Optreden met open terrein voertuigen zoals de MB *softtop*;
- Combinatie van beiden.

In voorkomend geval kan een pel zelfs ondersteund worden met een tank of een sectie van 2 tanks of een pagevtg.

Pawielvtgn:

- Bewapend met ZOW, MOW of AGL;
- Een gp per pawielvtg.

Open terrein vtg:

- Bewapend met MOW bijrijder, MOZ, ZOW of AGL als boordwpn;
- Twee vtgn per gp.

Dreiging laag middel	Dreiging middel hoog
Optreden open terrein vtgn	Optreden combinatie open terrein vtgn en pawielvtgn
Optreden combinatie open terrein vtgn en pawielvtgn	Optreden pawielvtgn

4.51 Voorbereiding

De pc voert dezelfde voorbereiding uit zoals bij de bgt verpl.

Afhankelijk van beschikbare middelen en de dreiging (OTVOEM) stelt de PC per opdracht zijn peloton samen.

4.52 Indeling pel

In de meest ideale situatie krijgt het pel de beschikking over open terrein vtgn en pa wielvtgn.

Afhankelijk van de dreiging kunnen er zelfs tanks of pagevtgn aan het pel worden toegevoegd.

Lage dreiging	Medium dreiging	Hoge dreiging
1 gp met 2 open terrein vtgn als spitsgp	1 gp met 2 open terrein vtgn als spits gp	3 gpn in pawielvtgn
1 gp met 2 open terrein vtgn midden	1 gp met pawvtg midden	2 gpn in pawielvtgn, 1 gp in 2 open terrein vtgn
1 gp met twee open terrein vtgn achter	1 gp met 2 open terrein vtgn achter	Combinatie van wpns: MOW, ZOW en AGL

4.53 Gegevens aan de gpcn:

- Vij dreiging (grond en lucht);
- Situatie eigen troepen;
- Doel van de verplaatsing;
- Route en terrein;
- Vooraf onderkende *black spots* in de verbindingen;
- Aanvangspunt/eindpunt;
- Duur van de verplaatsing;
- Verzamelpunten;
- Verspreidingspunten;
- Contactpunten;
- Alternatieve routes;
- Hindernissen op de route;
- Welke kleur er wordt gereden;
- Evt coördinatielijnen;
- Vooraf bekende stoplocaties;
- Handelingen bij geplande en niet geplande stops;
- Vervolgopdracht;
- Vtg indeling;
- Voorbereidende maatregelen t.a.v. de vtgn;
- Tijdstip repeteren contactdrills.

4.54 Voorbereidende maatregelen t.a.v. de vtgn:

- Uitvoeren onderhoud voor gebruik d.z.v. de chauffeur;
- Info chauffeur t.a.v. route, snelheid en afstand tussen de vtgn;
- Controle belading;
- Controle werking boordwapens;
- Controle verbindingen.

4.55 Verplaatsingstechnieken

Handelingen beheersende terreindelen:

- Onoverzichtelijke terreindelen: uitgestegen verkenning indien nodig;
- Kruispunten: uitgestegen verkenning indien nodig;

- Zijwegen: uitgestegen verkenning indien nodig;
- Bochten: onder dekking van elkaar, uitgestegen verkenning indien nodig;
- Open terreindelen: oversteken onder dekking van elkaar;
- Bruggen: uitgestegen verkennen en onder dekking van elkaar nemen;
- Oorden: 2 pax uitgestegen voorop, vtgn links en rechts van de weg verplaatsen of in enkel colonne met voldoende tussenruimte cfm kleur van de verplaatsing.

Verplaatsen in groen

Wanneer	Geen verwacht vij contact
Beveiliging	Standaard
Snelheid	30 km/u en hoger
Tussenruimte	Spits 250m voor pel Rest 50m tussenruimte vtgn.
Uitvoering	Enkel colonne

Verplaatsen in geel

Wanneer	Kans op vij contact
Beveiliging	Verscherpt
Snelheid	30 -50km/u
Tussenruimte	Spits 250m voor pel Rest 50m tussenruimte vtgn.
Uitvoering	Vtgn om en om links en rechts van de weg vpl. Niet van vupo naar vupo, maar in doorgaande beweging . Kruispunten/open vlaktes/bochten en onoverzichtelijke terreindelen: als bij rood.

Verplaatsen in rood

Wanneer	Vij contact v verwacht
Beveiliging	Maximaal
Snelheid	10-20km/u
Tussenruimte	Spits 250m voor pel Rest 50m tussenruimte vtgn.
Uitvoering	Spits gp springt onder dekking van elkaar van vupo naar vupo. Springafstand tot max 150m. (i.v.m. spreiding Boordwapen bij steunen met boordwapen) Rest vh pel volgt in geel

4.56 Reactie bij vij vuur

HB 7-13 beschrijft de contactdrills voor enkele vtgn en vtgn in gps verband. Hier worden de reactiedrills in pelotons verband behandeld.

Verlies vtg, bemanning inzetbaar:

- Groep krijgt contact en voert uit contactdril;
- Een vtg raakt beschadigt en kan niet meer vpln;
- Niet gebonden vtgn nemen vupo in en geven suppressievuur;
- Bemanning getr vtg afbreken naar 2e vtg onder rook;
- Uitvoeren gewondendril indien noodzakelijk;
- Vtg-c vernietigt vtg met hgr indien mogelijk;
- Overige vtgn steunen gebonden gp, nemen rondom in of vpl naar gedekte loc;
- Indien open terrein vtg in contact en pawvtg in colonne, plaatst pawielvtgn zich tussen contact en open terrein vtg.

Verlies vtg bemanning niet inzetbaar(meerdere gewonden):

- Groep krijgt contact en voert uit contactdril;
- Een vtg raakt beschadigt en kan niet meer verpln;
- Niet gebonden vtgn nemen vupo in en geven suppressievuur om vij te binden;
- Indien open terrein vtg in contact en pawvtg in colonne, plaatst pawielvtgn zich tussen contact en open terrein vtg.

Dichtstbijzijnde vtg trekt bij indien:

- Gebonden vtg geen reactievuur afgeeft;
- Gebonden vtg meldt dat er meerdere gewonden zijn;
- Open terrein vtg maakt gebruik van getroffen vtg als dekking en geeft max rook en suppressievuur tijdens evacuatie gewonden;
- Pawielvtg vpl tussen contact en getr vtg;
- Bemanning getroffen vtg evacueren door bemanning bijgetrokken vtg;
- Er blijft continu vuur op doel tijdens procedure;
- Na evacueren gwn, afbreken onder rook en vuur;
- Defecte vtg vernietigen indien mogelijk;
- Gedekte locatie consolideren, FUCO 1, melding hoger net.

Belangrijke voorwaarde voor het bijtrekken van het niet gebonden vtg is het onderdrukken van de tegenstander door het niet gebonden vtg. Vtg-c dient hierop toe te zien. Agressie, snelheid en offensief handelen zijn sleutelwoorden.

NB als het niet te verwachten is dat bemanning nog leeft na een voltreffer, en het pel kan de weerstand niet aan, geen vtgn niet bijtrekken maar gedekte locatie innemen, getroffen vtg onder wrn houden en wachten op versterking.

Reactie op hinderlaag:

- Uitvoeren contactdril;
- Vtgn afbreken of stormen afhankelijk van situatie;
- Maximale snelheid en agressiviteit vereist;
- Afgeven van maximaal suppressie vuur door alle vtgn;
- Na de actie, op eerste gedekte locatie innemen rondombeveiliging, fuco 1, zorg voor gewonden, melding hoger net.

Reactie op hinderlaag met mijn:

- Uitvoeren contactdril;
- Vtgn afbreken of stormen afhankelijk van situatie;
- Maximale snelheid en agressiviteit vereist;
- Afgeven van maximaal suppressie vuur door alle vtgn;
- Indien vtg defect en bemanning inzetbaar zie voorgaande ptn;
- Indien vtg bemanning gewond, zie voorgaande punten;
- Na de actie, op eerste gedekte locatie innemen rondombeveiliging, fuco 1, zorg voor gewonden, melding hoger net.

Reactie Sniper:

- Uitvoeren contactdrill;
- Vtgn versnellen naar eerste (afslag) dekkingsmogelijkheid, evt rook afwerpen indien richting onderkend is;
- Indien mogelijk vuur openen;

- Indien chauffeur gewond door *snipervuur*, stuur en gas overnemen door bijrijder;
- (Blijven rijden bemoeilijkt vuurpunt vaststellen voor tegenstanders, bij stilstaan vorm je een makkelijker doelwit);
- Op gedekte locatie rondombeveiliging, fuco1, zorg voor gewonden melding aan hoger net.

Reactie AT-schot:

- Uitvoeren contactdril;
- Bij treffer handelen cfm hinderlaag met mijn;
- Als projectiel mist, handelen cfm reactie bij *sniper*.

Reactie krombaanvuur:

- **Handeling bij inschieten:**
versnellen uit gebied, op gedekte locatie, rondom beveiliging, fuco1, zorg voor gewonden, melding aan hoger net.
- **Handelingen bij uitwerkingsvuur:**
versnellen of uitstijgen, dekking zoeken, na beschieting fuco1, indien mogelijk verplaatsen naar gedekte locatie, zorg voor gewonden, melding hoger net.

Reactie bevuren eigen troepen:

- Bij onderkenning eigen troepen, z.s.m. in dekking gaan;
- Proberen herkenbaar te maken via radio of herkenningstekens eigen troepen of signalen/roepen;
- In ieder geval niet het vuur openen !

HOOFDSTUK 4.6 LUCHTMOBIEL VERPLAATSEN

4.60 Algemeen

Het besluitvormingsproces t.a.v. een luchtmobiele verpl resulteert in een vijftal plannen, nl:

- Grondtactisch plan Het grondtactisch plan van het optreden van de grondehd, vormt het uitgangspnt voor de overige plannen;
- Landingsplan Op basis van de grondtactisch plan wordt bepaald welk pers en welk materieel wanneer en waar moet landen;
- Verplplan Er wordt bepaald hoe de luchtverpl moet plaatsvinden. De *Air Movement Table* (AMT) wordt ingevuld door het niveau verantwoordelijk voor de planning van de helikopters (minimaal batniveau);
- Beladingsplan Het uitvoerende niveau (meestal cieniveau) maakt m.b.v. de *Air Loading Table*(ALT) een beladingsplan voor de diverse helikopters. Het pers en het materieel wordt verdeeld over de beschikbare helikopters;
- Verzamelgebied
Fase Voor uitvoering moeten grondehdn worden geformeerd en een *landing-site* worden ingericht in een verzamelgebied.

4.61.1 Veiligheidsbriefing

In de veiligheidsbriefing wordt aangegeven:

Voor/tijdens instijgen:

- Methode van instijgen: dubbelcolonne of *brownout/white-out* methode;
- Helikopter pas naderen op teken bemanning (*thumbs-up*);
- Bij nacht 1 x knipper- signaal);
- *Chalk*commandant voorop (bij AS-532 als 2e man in linker*stick*);
- Houd rekening met eventuele *slopes*;
- Let op kuilen/obstakels;
- Zo snel mogelijk instijgen;
- Niet roken;
- Zware lading achter in de *stick*;
- *Stick*commandanten lopen achteraan in de *stick* en gebruiken de laatste *seat*;

Gevaarlijke punten:

- Hoofdrotor;
- Staartrotor;
- In/uitlaat;
- *Downwash*;
- Antennes, pitohbuizen;
- Bewapening;
- Gladde achterklep, opstapje;
- Evt geopende *centerhatch*.

N.B.: indien personeel op de laadvloer moet zitten, maakt *stick*commandant gebruik van *floorbelts*.

Tijdens de vlucht:

- Zodra gordel vast, (rechter)hand opsteken;
- Niet roken;
- Afblijven van helikopteruitrusting;
- Gordels blijven vast (blijven zitten);
- Noodprocedures doornemen: conform 4.48;
- Tijdens/na uitstijgen:
- Op teken bemanning: gordels los en uitstijgen (knippersignaal/*thumbs-up*);
- Methode van uitstijgen: normale *landing/hoverjump/roping down abseiling*.

Actie na uitstijgen:

- Ontplooiën op 15 m volgens bevel (tactisch) of;
- In dubbelcolonne naar gedekte locatie (niet tactisch).of
- *Brown-out/white-out (restricted)* methode;
- Alle personeel/uitrusting mee, controle door chalk C, hij geeft dan *thumbs-up*.

4.62 Handelingen *chalk* verzamelpunt

Pc treedt vaak op als *calk c*.

De *chalk*commandant voert het volgende uit:

- Opstellen van de *chalk* in *sticks*; aanwijzen van *stick*commandanten;
- De formatie blijft zo mogelijk gehandhaafd tot het moment van instijgen;
- Invullen (of controleren) van het *passengers manifest* (in drievoud);
- Indien van toepassing bij iedereen het driecijferig *chalk* nummer bekend stellen;
- Ctrlle aanwezigheid herkenningsplaatje bij eenieder.

- Geeft een veiligheidsbriefing:
 - Gevaarlijke punten van de helikopter;
 - Wanneer en hoe de helikopter te naderen;
 - Wijze van instijgen (dubbelcolonne of *brown*;
 - *Out/white out*);
 - Gedragingen tijdens de vlucht;
 - Tijdstip en wijze uitstijgen (landing, *hoverjump* of; (tactisch, niet tactisch of *brown-out/white-out*);
 - Afdaling) en methode van optreden na de landing;
 - Veiligheids- en noodprocedures;
 - Controleert of iedereen weet waar zijn pelotonsverzamelpunt is, waar na afloop van de vlucht de eenheid wordt verzameld.

Vertrekt, indien mogelijk, op een zodanig tijdstip richting het afwachtingspunt dat de *chalk* 15 minuten voor aankomst van de helikopter gereed staat om in te stijgen.

4.63 Handelingen afwachtpunt

De *chalk*commandant neemt contact op met de LPC of HHI.

Onder leiding van de *stick*commandanten worden de volgende zaken uitgevoerd:

- Wapens ontladen, daarna halfladen en indien mogelijk op 'safe' zetten, Minimi en GLA ontladen;
- Bajonetten verwijderen en wapensteunen inklappen;
- Radio's portofoons en GSMs uitschakelen en opbergen;
- Antennes opvouwen en vastzetten of verwijderen;
- DAC (*Dangerous Air Cargo*, gevaarlijke stoffen) verwijderen;
- Of verpakking controleren (bijvoorbeeld lekkage brander);
- De heupriemen van de rugzak en de veldmaskertas opbergen;
- Matjes en overige zaken van de achterzijde halen en bovenop de rugzak bevestigen;
- Losse camouflage verwijderen;
- Kleding en uitrusting goed vastmaken en/of opbergen;
- Mouwen naar beneden, zakken sluiten;
- Zware lading wordt achter in de *stick* mee genomen;
- Gehoorbescherming plaatsen;
- Rugzak aan één schouder (Cougar) of op de rug (Chinook);
- Wapen in de hand die het verst van de helikopterwand is verwijderd, loop omlaag;
- Gereed melden aan *chalk*commandant;
- Op *loading time* min15 minuten *chalk* gereed.

4.64 Handelingen *chalk* verspreidingspunt

Na het uitstijgen wordt verplaatst naar het *chalk*verspreidingspunt.

Hier wordt de *chalk* ontbonden en verplaatst het

personeel zelfstandig naar de pelotonsverzamel punten, eventueel op teken van de HHI via het *Load Release Point* om voertuigen op te halen.

Op het *chalk*verspreidingspunt laat de *chalk*commandant de volgende handelingen uitvoeren (eventueel onder leiding van de *stick*commandanten):

- Oordoppen verwijderen;
- De *chalk*commandant controleert of de *chalk* compleet is en geeft de laatste informatie;

- Wapens laden (indien nog niet uitgevoerd);
- Antennes plaatsen, radio's, portofoons en GSMs inschakelen;
- (Controle afhankelijk van de opdracht, evt radiostilte);
- Camoufleren (afhankelijk van de opdracht);
- Indien de *chalk* is samengesteld uit meerdere eenheden controleert de *chalk*commandant of iedereen weet wat zijn pelotonsverzamelpunt is;
- De *chalk* wordt ontbonden, iedereen vertrekt naar zijn Pelotonsverzamelpunt.

4.65 Handelingen pelotons verspreidingspunt

Na het ontbinden van de *chalk* gaan (indien van toepassing) de subeenheden naar hun eigen pelotonsverzamelpunt dat vooraf door hun pelotonscommandant is bekend gemaakt.

Daar worden de volgende handelingen uitgevoerd:

- Appél en functiecontrole I;
- Zo nodig aanvullende bevelsuitgifte;
- Starten vervolgactie.

Noot 1:

Indien de *chalk* is samengesteld uit personeel van dezelfde eenheid, dan kunnen de acties van beide punten gecombineerd worden uitgevoerd, tevens zijn er situaties denkbaar dat het pelotonsverzamelpunt samenvalt met het *chalk*verspreidingspunt.

Noot 2:

Afhankelijk van de voorbereidingen op de LP/LS en de voorbereidingen m.b.t. de ladingen dient de eenheid een planning te maken zodanig dat al het personeel en materieel minimaal 15 minuten voor de geplande *loading time* klaar staat.

4.66 Instijgprocedures

Het naderen en instijgen in een helikopter (*emplaning*) kan op diverse manieren worden uitgevoerd:

- Administratief (admin pax);
- Tactisch, *brown-out/white-out* condities (*troops*).

Veiligheidsbepalingen voor het beladen, dan wel ontladen van helikopters:

- Alleen personeel dat de BHT met goed gevolg heeft doorlopen mag via de hier beschreven procedure (als 'troop') worden verplaatst (BHT cat A);
- Personeel moet de handelingen *chalk*verzamelpunt en afwachtingspunt hebben uitgevoerd;
- Het betreden van de gevarenczone (naderen helikopter) door personeel of met een voertuig mag alleen na toestemming van een bemanningslid;
- Het verboden gebied van de gevarenczone mag nooit betreden worden;
- De aanwijzingen van de bemanning moeten worden opgevolgd (bijvoorbeeld waar te gaan zitten, locatie vastzetten groepswapens en uitrustingstukken);
- Indien mogelijk de *loadmaster* assisteren met vastzetten van rugzakken of lading (bijvoorbeeld aangeven spanbanden);
- Interne ladingen moeten zijn voorbereid door bevoegd personeel; het vastzetten van de lading geschiedt onder leiding van een bemanningslid;
- Externe ladingen moeten zijn voorbereid en gecontroleerd, dit aan de hand van de juiste documenten en door bevoegd personeel (R/M, LPC en/of HHI);
- De HHI is eindverantwoordelijk voor de voorbereiding;

- Aan- en afhaken van externe ladingen alleen door R/M, LPC en/of HHI;
- De helikopterbemanning beslist uiteindelijk of een lading wel of niet wordt meegenomen;
- Personeel wordt in principe niet als externe lading verplaatst;

Noot:

Tijdens *SPIE-riggen*, *Search And Rescue (SAR)* activiteiten en bij een noodsituatie tijdens het abseilen uit helikopters, mag gespecialiseerd personeel onder de helikopter verplaatst worden.

- *Chalk*commandant overhandigt de ingevulde *flashcard* en een kopie van het *passengers* manifest aan een helikopterbemanningslid, zet de hoofdtelefoon van de intercom op en meldt zich in de verbinding;
- De *chalk*commandant krijgt, na controle door de vlieger, de *flashcard* eventueel voorzien van aanvullende informatie terug;
- De *chalk* neemt plaats in de helikopter met de loop van het wapen naar beneden (GLA loop omhoog);
- Zodra plaats is genomen wordt de veiligheidsgordel vastgezet en controleert iedereen of men weet hoe de gordel kan worden aangespannen en hoe hij los gemaakt kan worden;
- Zodra dit gereed is steekt men ter bevestiging een hand omhoog;
- Dubbelkolonne (*double stick*) instijgen;
- Het bemanningslid geeft toestemming om de gevarezone te betreden door 'thumbs-up' (bij dag) of een knippersignaal (bij nacht);
- De *chalk*commandant verplaatst met de *chalk* richting de helikopter.

Chinook:

- Naderen helikopter in dubbelkolonne vanuit een richting tussen de 4 of 8-uurs positie;
- *Chalk*commandant loopt links voor, *stick*commandanten achteraan;
- Indien men bij de achterklep (ramp) wordt tegengehouden om een opstopping in de helikopter te voorkomen, dan direct door de knieën zakken vanwege de hitte vanuit de uitlaten;
- Personeel dat in de Chinook bij de geopende *center hatch* (luik in het midden) zit, voert ook de wapenriem door de veiligheidsgordel.

Cougar:

- Naderen uit 10-uurs danwel 2-uurs positie;
- *Stick*commandanten lopen voorop, de *chalk*commandant loopt als tweede in de linker *stick*;
- *Stick*commandanten helpen personeel instijgen en beladen daarna de rugzakken;
- Na het aangeven van de spanbanden stijgen de *stick*commandanten als laatste in.

Instijgen bij *brown-out/white-out* condities:

- Onder *brown-out/white-out* condities wordt een situatie van verminderd zicht verstaan, ontstaan door opstuivend zand dan wel sneeuw ten gevolge van de *down-wash*;
- Het afwachtingpunt bevindt zich in de omgeving van het TDP;
- Het personeel ligt op elkaar, boven op de uitrusting;
- Eventuele ski's en skistokken zijn opgebonden in bundels.

Speciale aandachtspunten:

*Chalk*commandant/*stick*commandant met gezicht naar TDP (stofbril op);

Zodra helikopter in aantocht, gezicht afwenden.
Optreden met NL helikopters:

Chinook:

- Beide *sticks* formeren een aparte *huddle* welke zich bevinden op een afstand van ongeveer 10 meter van het TDP met een tussenruimte van minimaal 10 mtr ten opzichte van elkaar.

Cougar:

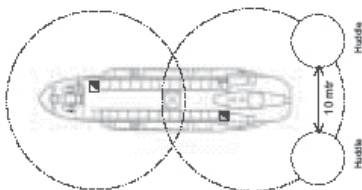
- Voor de Cougar wordt een *huddle* geformeerd welke op 10 meter rechts (3 – uur positie) van het TDP wordt neergelegd;
- *Chalk*commandant/*stick*commandant geeft teken/sein instijgen, uiteraard na het teken van een bemanningslid.

Een *huddle* is een groep personen welke, al dan niet met een rugzak aan één schouder, op een knie gehurkt met de gezichten naar elkaar toe dicht tegen elkaar aan bescherming zoeken tegen de invloed van de *down-wash* op de omgeving (zand, sneeuw, kou, etc).

Uitvoering

De *chalk*commandant loopt voorop direct door naar een helikopterbemanningslid en overhandigt de *flashcard* met gegevens.

De *stick*commandanten lopen voor- of achteraan (afhankelijk van het type helikopter) in de *stick* en helpen eventueel met de zware lading, geven eventuele uitrusting aan en stijgen als laatste in. Zodra men de veiligheidsgordel vastgemaakt heeft steekt men de (rechter) hand op.

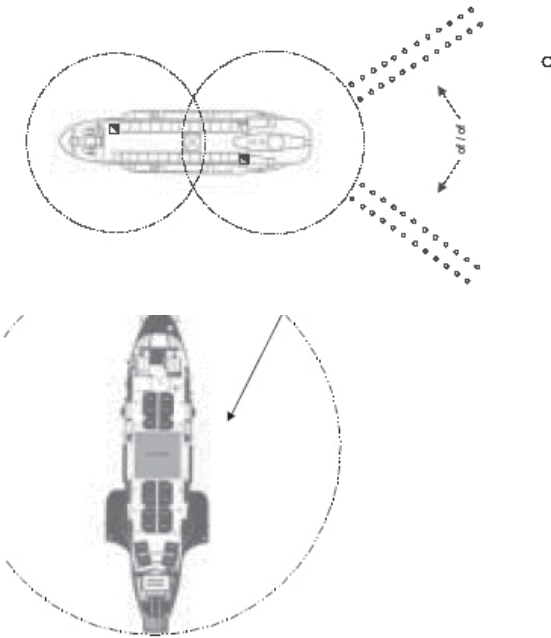


Figuur 4.66a: instijgen *brown out/white out* condities

NOOT:

Indien slechts één *huddle* kan worden gebruikt wordt de nadering van de helikopter uitgevoerd met de *huddle* aan de rechterkant van de helikopter.

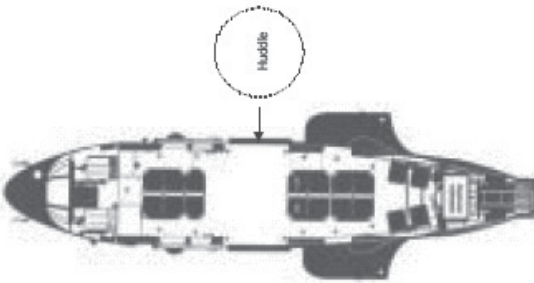
Wanneer de *troops* tevens een markant object uitbrengen als extra referentie voor de *Pilot Flying* (PF) dient dit te gebeuren aan de rechterkant van de COCKPIT.



Figuur 4.66b: instijgen in dubbel colonne

Figuur 466c: instijgen Cougar

Noot: Bij de verplaatsing naar de helikopter lopen de stickcommandanten voorop. Zij stijgen echter als laatste in, dit in verband met hun zitplaats in de helikopter.



Figuur 466d: instijgen cougar brown out/white out condities

4.67 Gedrag tijdens de vlucht:

- Aanwijzingen en opdrachten van de bemanning Opvolgen;
- Iedereen blijft zitten met de veiligheidsgordels vast;
- De interne lading niet (alvast) losmaken;
- Roken en open vuur zijn streng verboden;
- Blijf van de helikopteruitrusting af;
- Niet overgeven op de vloer, gebruik de kotszakjes en neem deze mee;
- Niemand is bevoegd om de vlieger opdrachten te geven die met vliegveiligheid te maken hebben;
- Blijf van de gele en rode trekontlasting af, behalve wanneer een bemanningslid opdracht geeft tot het openen van de nooduitgangen of de helikopter is neergestort.

Noot:

Medisch personeel mag na toestemming van de bemanning vrij in de helikopter verplaatsen om gewonden te verzorgen.

4.68 Noodprocedures

Het personeel aan boord van een helikopter blijft van de helikopteruitrusting af, tenzij in opdracht van de bemanning. In geval van nood zal het uitvoeren van de noodprocedures door de bemanning worden aangegeven. Er wordt onderscheid gemaakt tussen de noodprocedure boven land en de noodprocedure boven water.

Noodprocedure boven land

CHINOOK

Wijze van alarmeren:

- Er klinkt een aantal korte belsignalen, de *loadmaster* laat mogelijk een bordje zien met daarop de tekst 'EMERGENCY';
- Op deze wijze wordt iedereen geattendeerd op het feit dat er (mogelijk) een probleem is;
- Er klinkt een lang belsignaal en eventueel het bordje 'BRACE' wordt getoond; dit betekent dat de (nood) landing wordt ingezet.

Noot:

Loadmasters zijn in geval van een noodsituatie veelal bezig met het oplossen van problemen, het bordje 'EMERGENCY' en/of 'BRACE' zal daarom vaak achterwege blijven.

Procedures:

EMERGENCY:

- Plaats het wapen onder de voeten, de loop moet naar de achterzijde van de helikopter wijzen;
- Alle riemen van rugzak, opsvest en veldmaskertas zodanig los afstellen dat de uitrusting na de noodlanding gemakkelijk afgeworpen kan worden;
- Trek de veiligheidsgordel zo strak mogelijk aan;
- Bekijk waar de dichtstbijzijnde nooduitgang zich bevindt en controleer op welke manier deze geopend moet worden;
- Houd oogcontact met de bemanning.

BRACE:

- Voorover buigen, de rug bollen, hoofd tussen de knieën en de armen onder de bovenbenen gevouwen; zet je schrap.

COUGAR

Wijze van alarmeren en Procedures:

De Cougar heeft geen bel; de wijze van alarmeren zal in deze alleen geschieden middels bordjes en de te volgen;

Procedures zijn hetzelfde als voor de Chinook, alleen dus zonder de belsignalen.

ALGEMEEN:

- Werp alleen op teken van de bemanning tijdens de vlucht de noodluiken uit;
- Volg de aanwijzingen van de bemanning op;
- Voorkom paniek;
- Na de (nood) landing de helikopter pas verlaten als alle rotatie van de rotorbladen gestopt is;
- Uitzondering op deze regel is in het geval van brand en/of explosie gevaar, dan uiteraard zo spoedig mogelijk de helikopter verlaten;
- Neem alle personen (inclusief de bemanning) mee;
- Verzamel zo spoedig mogelijk op minimaal 150 meter bovenwinds van de helikopter en controleer of iedereen aanwezig is.

Noodprocedure boven water

Voordat over water verplaatst wordt vindt een aparte briefing plaats door de bemanning onder andere gebruik *dinghies* (rubber bootjes) en eventueel te dragen *life suits* en zwemvesten.

De procedure is conform de procedure boven land met de volgende aanvullingen:

- Houd ogen open;
- Op teken 'brace': rechterhand op veiligheidsgordel, linkerhand aan zitting;
- Wacht na landing tot (rotor) beweging is gestopt en helikopter in een stabiele positie; maak daarna pas gordel los;
- Neem op laatste moment genoeg adem;
- Verlaat de helikopter en zwem onder water van de helikopter vandaan;
- Activeer zwemvest op voldoende afstand (dus niet activeren voor het verlaten van de helikopter).



Figuur 468: brace houding

4.69 **Uitstijgprocedures**

Het verlaten van een helikopter (*deplaning*) kan op drie verschillende manieren worden uitgevoerd, afhankelijk van de manier van optreden:

- Tactisch;
- Dubbel colonne (*double stick*);
- *Brown-out/white-out* condities.

Tevens kan er een onderscheid worden gemaakt in de methoden van uitstijgen, te weten via:

- Normale landing;
- *Hover jump*;
- *Roping*;
- *Abseiling*.

Nadat is uitgestegen, wordt (eventueel) via het *chalk*verspreidingspunt en het pelotonsverzamelpunt de actie voortgezet.

Uitvoering:

- Voorafgaande aan de landing toont een bemanningslid een gespreide hand (5 minuten voor de landing) of hij steekt twee vingers op (twee minuten voor de landing);
- Dit teken dient te worden doorgegeven en te worden bevestigd door een duim (akkoord teken);
- Na ontvangst van 5 of 2 minuten teken wordt iedereen gewekt en maakt men zich gereed om te gaan uitstijgen;
- Op teken (duim of knippersignaal) van het bemanningslid de gordel los maken en uitstijgen;
- De *chalk*commandant verlaat als laatste de helikopter en controleert of alles is meegenomen;
- Hij geeft een duim of knippersignaal (*'troops clear'* signaal) aan de bemanning indien hij constateert dat zijn volledige *chalk* de helikopter heeft verlaten;
- De *chalk* verplaatst zo spoedig mogelijk van het *Drop Off Point* (DOP) af;
- De looprichtingen zijn omgekeerd van de instijgrichtingen;
- Zo nodig worden direct na het uitstijgen vuurposities ingenomen of de *brown-out/white-out huddles* geformeerd. in die gevallen verplaatst de *chalk* zo spoedig mogelijk na het vertrek van de helikopter van het DOP.

Tactisch uitstijgen

In het bevel wordt door de *chalk*commandant aangegeven wat te doen na uitstijgen. Een en ander is uiteraard afhankelijk van de opdracht, van de landingsformatie etcetera.

Essentieel bij het uitstijgen zijn de veilige gebieden van de diverse helikopters:

- CH-47: sector 4 tot 8 uur;
- CH-53: sector 3 tot 6 uur;
- Overige helikopters: sector 9 tot 3 uur, afhankelijk van het type helikopter.

Het tactisch uitstijgen zal met name gebeuren in open terrein of indien direct vijandelijk contact te verwachten is. Ter illustratie een aantal voorbeelden van tactisch uitstijgen.

Niet-tactisch uitstijgen

Indien vijandelijk contact niet direct te verwachten is na uitstijgen, kan men niet-tactisch uitstijgen. Dit betekent dat in (dubbel) colonne onder leiding van de stick en zo spoedig mogelijk verplaatst wordt naar de dichtstbijzijnde zichtgedekte locatie, eventueel na aanwijzingen van een gids.

Uitstijgen bij *brown/white out* condities

Onder *brown/white out* condities wordt een situatie van verminderd zicht verstaan, ontstaan door opstuivend zand dan wel sneeuw ten gevolge van de *down-wash*.

Optreden met NL helikopters:

Chinook:

Beide *sticks* formeren een aparte *huddle* welke zich blijven bevinden binnen de rotordisk van de helikopter (mogelijk gelijk aan instijgen, zie tekening) gelijk achter/naast de ramp; chalkcommandant geeft na het uitstijgen het teken oké aan *crew*lid.

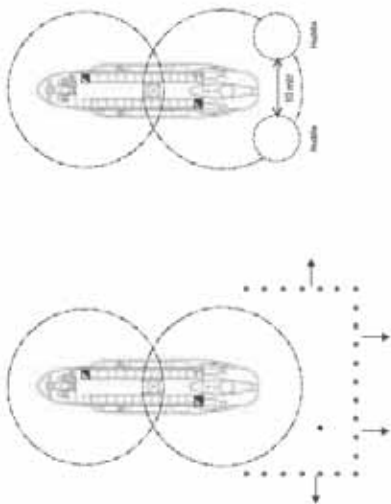
Cougar:

Zowel aan de linker- als de rechterzijde wordt uitgestegen en een *huddle* geformeerd welke zich op 5 mtr rechts en links van het TDP bevindt (zie tekening); chalkcommandant geeft na het uitstijgen het teken oké aan *crew*lid.

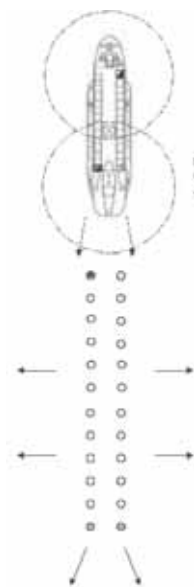
Uitstijgen middels *hover jump*

Met betrekking tot de manieren van uitstijgen is er in deze geen verschil, de wijze van optreden zal ook hier de manier van uitstijgen bepalen:

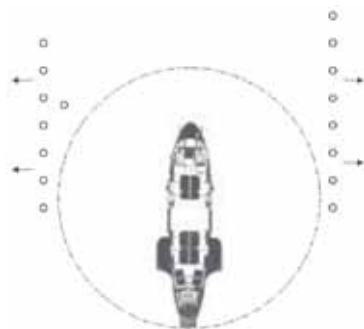
- Tactisch;
- Niet tactisch; In het geval *brown/white out* condities wordt in principe niet middels de *hover jump* uitgestegen; Wel moet in het achterhoofd worden gehouden dat indien de begaanbaarheid van het terrein slecht is, dit snel tactisch uitstijgen kan bemoeilijken. De tactische commandant dient hierop vooraf zijn plan te hebben afgestemd. Dit geldt voor alle helikoptertypes



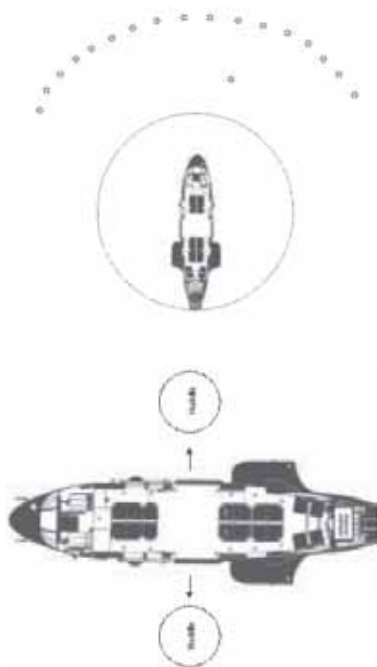
Figuur 469a: uitsijgen *borwn out/white out* condities



Figuur 469c: tactisch uitstijgen met bev naar alle zijden



Figuur 469d: tactisch uitstijgen Cougar 12uurs positie



Figuur 469 e: tactisch uitstijgen 3 en 9 uurs positie

Figuur 46F: uitstijgen *brown out/white out condities*

HOOFDSTUK 4.7 WAARNEMINGS- EN LUISTERPOST (WLP)

4.70 Algemeen

Een wlp wordt uitgezonden door de cie of door een hogere ehd in het kader van de bev van het verdedigend gevecht. Een wrnpost wordt door de gp uitgevoerd. Details overver verkenning, inrichting en verlaten wordt beschreven in HB 7-13.

4.71 Sterkte van een waarnemings- en luisterpost

Wanneer een gp een wlp moet uitvoeren:

- De gpc bepaalt tijdens zijn verkenning of de opdracht kan worden uitgevoerd door 1 of 2 posten;
- Dit is afhankelijk van de opdracht, opgedragen sector en terrein;
- Wordt de opdracht uitgevoerd door 1 post is de sterkte 4 man (1 vuurteam);
- Moet de opdracht uitgevoerd worden m.b.v. 2 posten, dan gebeurt dit met 2 vuurteams;
- Indien de opdracht kan worden uitgevoerd vanuit 1 post geniet dit de voorkeur en is de gpc in principe hierbij;
- Binnen de vuurteams wordt intern gerouleerd;

4.72 Diverse uitvoeringen van een wlp

Het type wlp is afhankelijk van:

- Het OTVOEM-proces;
- De beschikbare tijd in de voorbereiding;
- De tijd hoelang de opdracht dient te worden uitgevoerd.

De ligisleuf	
Voordelen	Nadelen
Snel te maken	Snelle onderkenning tijdens verblijf
Weinig bouw materiaal nodig	Licht en geluid dragen ver
Minder lawaai/beweging tijdens het bouwen	Last van weersinvloeden
Nauwelijks oppervlaktemateriaal verwijderen	Minder vuurdekking
	Minder comfort
	Beperkte bewegingsvrijheid

Half ondergronds	
Voordelen	Nadelen
Vudekking	Meer tijd nodig tbv inrichten
Uit de weerselementen	Meer camouflage- en bouwmaterialen nodig
Iets meer comfort	Meer geluid /beweging bij het bouwen
Betere camouflage	Beperkte bewegingsvrijheid
Laag profiel	

4.73 Gegevens aan de gpc:

- Globale locatie wlp en het terreindeel dat onder wrn moet worden gehouden;
- Ligging van hindernissen, *hews*, struikeldraad-lichtseinen en geïmproviseerde alarmeringsmiddelen van de eenheid;
- Te verwachten vij en op welke wijze deze gemeld dient te worden;
- Eigen troepen (front, links, rechts, achter en post in/uit);
- Opdracht;
- De ter beschikking staande middelen;
- Op welke wijze en waar de gp contact moet maken met eigen troepen;
- Hoe evt om te gaan met gew en kgvn;
- Geplande locatie, tijdsduur, tijdstip aflossen;
- Acties bij onderkenning tijdens de verpl;
- Abij vuurcontact onder alle omstandigheden;
- Acties bij verminderd zicht;
- Acties bij uitvallen vbdn;
- Wijze van alarmeren;
- Hoe en aan wie gemeld moet worden;
- Wachtwoorden.

4.74 Locatie keuze:

- Goede observatiemogelijkheden in de opgedragen sector;
- Goede zicht- en vuurdekking;
- Gedekte naderings- en terugtochtroute;
- In de omgeving van een verkeersremmende locatie (bocht helling);
- Bij voorkeur op de flank of schuin op de vij naderingsmogelijkheid;
- Bij voorkeur van hoog naar laag wrn;
- Niet te dicht op het terreindeel dat onder wrn moet worden gehouden;
- Vbdn gewaarborgd.

De volgende terreindelen dienen indien mogelijk vermeden te worden:

- Terreinverhogingen die voor de hand liggen (heuveltoppen);
- Opvallende terreindelen (alleenstaande bomen, bosjes, gebouwen of torens);
- In de omgeving van burgers en vee.

4.75 Standaardzaken:

- Vuurdiscipline: vuropening alleen op bevel gpc, tenzij de post(en) direct aangevallen worden;
- Regelmatig interne vbdcontroles;
- Essentieel mat binnen handbereik;
- Uitrusting blijft in de rugzak;
- Dagelijks fuco 1 en onh tijdens gebruik (inzetbaar houden) uitvoeren;
- Het maken van onopvallende, obstakel- en kraakvrije paden;
- De routine binnen de post;
- Man waarnemen, 2 man rust;
- Overlappend aflossen, overdracht d.m.v. VEITONO;
- Bij enas en bnms algehele gevraagdigheid;
- Bijhouden vbd boek/vij meldingen;
- De wrn moet continue en systematisch worden uitgevoerd, volgens een vast patroon in stroken;
- Strakke licht- en geluidsdiscipline handhaven;
- Om een goede wrn tijdens langdurig verblijf te garanderen, moet men rekening houden met enig comfort in de wlp (slaapzak/matjes, beschut tegen de weers elementen).

HOOFDSTUK 4.8

VERLATEN EN TERUGKEREN EIGEN TROEPEN

4.80 Algemeen

Een vpl door vij gebied gaat vrijwel altijd gepaard met het verlaten van eigen troepen. Coördinatie voor het verlaten van eigen troepen is noodzakelijk. Het pel moet bij het verlaten van eigen troepen, indien mogelijk, niet door een opst van eigen ehdn vpl om vermenging van troepen zoveel mogelijk te voorkomen. In dit geval is er geen sprake van een zogeheten 'doorschrijding', aangezien het niet de intentie is om het gevechts-contact over te nemen. I.v.m de leesbaarheid wordt echter in dit hfst. regelmatig de uitdrukking 'doorschrijding' gebruikt.

4.81 Uitgangsptn

De uitvoering van een verpl in vij gebied vindt bij voorkeur plaats bij nacht. Bij de beschrijving is ervan uitgegaan dat het pel zelfstandig of als voorste ehd van de cie verpl.

4.82 Verlaten van eigen troepen

4.820 Verkenning en coördinatie

De pc coördineert de volgende ptn met de c van de ehd waar hij eigen troepen verlaat:

- Roepnaam en sterkte pel;
- Tijdstip vertrek en terugkeer.
- Uitwisselen van de gegevens omtrent:
 - Vijand;
 - Tactische plannen inclusief vuursteun en genie;
 - Vbdgegevens;
 - Herkenningstekens eigen troepen;
 - Gidsen.

Specifieke maatregelen:

- Vzptn (voor en achter de vrw);
- Doorschrijdingsroutes;
- Doorschrijdingsptn;
- Bev;
- Vuursteunplannen en hindernisplan van de te doorschrijden ehd;
- Verantwoordelijkheid tijdens vijcontact gedurende de doorschrijding.

Indien er voldoende tijd is na deze coördinatie kan de pc besluiten tot een verkenning. Tijdens de verkenning neemt de pc minimaal de gpcn en de gidsen, geleverd door de te verlaten ehd, mee.

De volgende ptn worden verkend:

- Locatie opst van de te doorschrijden ehd;
- Vzptn aan eigen zijde;
- Aptn;
- Doorschrijdingsroute (indien van toepassing) + gidsen;
- Doorschrijdingsptn (indien van toepassing);
- Hindernissen en doorgangen.

4.821 Gegevens voor de gpcn

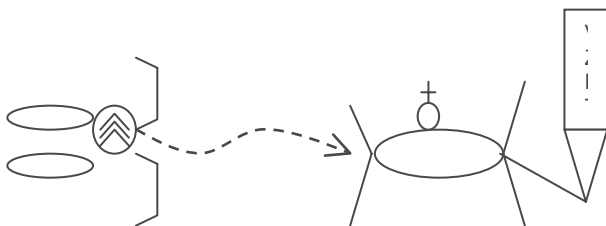
De pc verstrekt na de coördinatie de volgende gegevens aan de gpcn:

- Plaats en tijd verlaten ei tr;
- Volgorde van verlaten ei trn;
- Locaties hindernissen;
- Route, vzpt;
- Gidsen tijd en plaats melden, taak, middelen (tape, *breaklights*, vlaggen, lampen en portofoons);
- Optreden bij- en na vijcontact (tot waar en hoe kan ehd in vrw ons steunen);
- Wachtijden; - wachtwoord.

4.822 Uitvoering

Op het afgesproken tijdstip verpl het pel naar het vzpt aan eigen zijde. Vanaf dit vzpt wordt de volgende procedure gevolgd:

- Opvang door de gidsen;
- Pc bij voorste gp;
- Voorste gp wordt via de afgesproken routes en het doorschrijdingspt naar het vzpt aan vij zijde geleid. Dit vzpt ligt binnen de dracht van de wapens van de ehd die verlaten wordt.
- Mocht de vij het verlaten/onderkennen, dan kan de voorste gp de contactdril 'afbreken van het gevecht' toepassen zodat dit niet ten koste gaat van het gehele pel;
- Het pel verpl tijdens de procedure in enkelcolonne;
- Voorste gp bev het gebied rond het vzpt aan vij zijde;
- De overige gpn verpl richting dit vzpt wanneer dit is veiliggesteld;
- Pc regelt de bev op het vzpt;
- Opc bevindt zich op het doorschrijdingspt met de pc van de te doorschrijden ehd;
- Als het pel is gepasseerd sluit de opc aan bij de laatste gp;
- Als het pel compleet is op het vzpt aan vij zijde, gaat het pel verder met de opdracht.



Figuur 482: verlaten van eigen troepen

4.83 Contactpunt

4.830 Algemeen

Bij een vpl door gebied wat door de vij wordt beheerst kunnen er contactptn worden afgesproken met als doel:

- Verzamelen van een ehd voor de uitvoering van een actie (tijdens een in- of ex-filtratie of verkenningpatrouille);
- Coördineren tussen ehdn tijdens een vpl.

4.831 Voorbereiding

Het contact maken op een contactpt vergt nauwkeurige planning en coördinatie waarin de volgende ptn naar voren moeten komen.

De locatie:

- Eenvoudig te herkennen;
- Vuur- en zichtdekking bieden;
- Verdedigbaar;
- Meerdere naderings- en terugtochtroutes;
- Herkenningstekens (naast de normale radiovbdn) voor veraf en voor dichtbij;
- Vervolgplannen die antwoord geven op.
- Vijcontact voor het contact maken:
 - Vijcontact tijdens het contact maken;
 - Vijcontact na het contact maken.

Afspraken over:

- Hoe lang te wachten op het contactpt;
- Als ehdn het contactpt niet aan kunnen doen, alternatieve contact- en vzptn;
- uitwisselen vbdgegevens.

4.832 Optreden eerste gp op het contactpt:

- De eerste gp richt een vzpt in ± 300 m voor het contactpt;
- Contactplg (c, wachtpost, één bev) gaat naar het contactpt;
- Als deze gp de eerste gp is dan wordt de omgeving op vij verkend;
- Laat een wachtpost achter op het contactpt, spreekt herkenningstekens door en haalt de gp op (met bev);
- Betreft het contactpt en wacht hier met de wachtpost en één plg op de rest van het pel;
- De plv gpc met één plg en één bev herkent indien noodzakelijk een afwachtp (inclusief uitwijkptn) en keert met bev terug naar het contactpt om vervolgens als gids voor de volgende gpn op te treden. (De plv gpc laat één wachtpost achter bij het afwachtp).

4.833 Optreden volgende gpn:

- Geven het afgesproken herkenningsteken voor veraf;
- Wachten op antwoord van het contactpt;
- De gp maakt contact met het contactpt en wisselt de herkenningstekens voor dichtbij uit;
- De contactplg van de volgende ehdn gaat terug naar het eigen vzpt;
- Brengen gp naar het contactpt;
- De bezetting van het contactpt gidst de nieuwe ehd;
- naar het afwachtp en maakt daar contact met de wachtpost;
- De gp wordt in de bev opgenomen.

4.84 Terugkeer naar eigen troepen

4.840 Voorbereiding

De terugkeer naar eigen troepen moet zijn voorbereid en de post waar het pel terugkeert moet op de hoogte zijn van de komst van het pel (route en tijdstip). Toch moet uiterst behoedzaam contact worden gezocht met deze post, aangezien er misschien al vijcontact met de ehd heeft plaatsgevonden.

4.841 Het contact maken

Het pel voert de volgende procedure uit:

- Pel neemt een afwachtpst aan vij zijde in;
- De pc maakt vbd;
- In eerste instantie op de afgesproken frequentie, evt. op de gevechtsveldnoodfrequentie;
- Pc geeft codewoord, locatie, tijdstip en locatie terugkeer en sterkte;
- Eigen troepen bevestigen het bericht en zorgen voor gidsen.

Beslismoment 1:

- Er kan geen vbd gemaakt worden;
- Pc gaat met een één plg ter bev voorwaarts;
- Pc maakt op het afgesproken tijdstip contact met de wachtpost d.m.v. aanroep en wederwoord procedure;
- Wachtpost geeft de terugkeer van het pel door aan eigen troepen.

Beslismoment 2:

- Als de pc geen wachtpost kan vinden verpl de pc met de bevplg bij dag aanbreken opnieuw naar het afgesproken doorschrijdingspt;
- Pc zoekt opnieuw contact;
- Indien geen contact, dan verpl de pc zich in de richting van de vrw;
- Indien na +1 km nog geen contact, dan keert de pc terug naar het pel en beslist of hij met het pel bij daglicht vpl richting ei tr dan wel een schuilbivak betreft en bij nacht verpl.

4.842 Het doorschrijden van eigen troepen

Als eigen troepen de terugkeer van het pel hebben bevestigd, wordt de volgende procedure gevolgd:

- Pc verstrekt de opc info voor vervolgacties bij vijcontact;
- Pc gaat naar het doorschrijdingspt met een bevplg;
- Pc maakt contact d.m.v. de afgesproken herkenningstekens;
- Pc geeft het pel aan voorwaarts te gaan of haalt het pel op;
- Bevplg bev het doorschrijdingspt aan vij zijde (indien dit niet gebeurt door de ei tr waar teruggekeerd wordt);
- Pel verpl in enkelcolonne;
- Opc telt het pers tijdens het doorschrijden van het doorschrijdingspt;
- Gids leidt het pel naar het vzpt aan eigen zijde;
- Pel richt een bev in op het vzpt;
- Pc neemt contact op met de cp van eigen troepen en geeft alle wezenlijke info door;
- Pc gaat terug naar het pel;
- Pel vpl naar een veilig gebied voor vervolgacties.

HOOFDSTUK 4.9 INFILTRATIE EN EXFILTRATIE

4.90 Algemeen

Infiltratie

Infiltratie is het onopgemerkt binnendringen en vpl in vij gebied met als doel:

- Info te verzamelen;
- Vij posities aan te vallen;
- Overvallen en hinderlagen in het vij achtergebied uit te voeren;
- Essentieel of belangrijk gebied te bezetten ter ondersteuning van andere operaties.

Ex-filtratie

Ex-filtratie is een heimelijke verpl binnen vij gebied, die erop gericht is dit gebied te verlaten en contact met eigen troepen te maken, waarbij gevechtscontact niet altijd kan worden vermeden.

Ex-filtratie kan worden toegepast door ehdn, die opzettelijk, dan wel noodgedwongen (bijv. door omsingeling) in vij gebied aanwezig zijn en kan een logisch gevolg zijn op een infiltratie.

4.91 Uitgangspnt:

- De uitvoering van in- en ex-filtratie zijn hetzelfde.
- Organieke verbanden zijn niet verbroken.

4.92 In-/ex-filtratie methodes

Verschillende routes

Verschillende routes worden gebruikt wanneer er veel gaten/zwakke plekken in de vij linie zijn en het terrein verschillende routes mogelijk maakt. Elke gp krijgt een eigen in- en ex-filtratie vak, richting of route.

Eén route

Gpn verpl overdezelfde route met een bepaalde tussenruimte. Deze methode kan worden gebruikt als er maar een paar zwakke plekken in de vij linie zijn of wanneer het terrein maar één route toelaat.

4.93 Voorbereidingen

Patrouilleren

De pc moet eerst de gaten en zwakke plekken in de vij verdediging of positie vinden. Hiertoe worden patrouilles uitgezonden. Meestal gebeurt dit door een andere ehd en/of wordt gebruik gemaakt van de info van de vij posities van de ehdn in de voorste lijn.

Factoren van invloed op de planning

De pc doorloopt na het verkrijgen van de info door de patrouilles de OTVOEM-procedure en beslist over de infiltratie methode en toepassing van bgtn.

Nadruk ligt op de gevaarlijke gebieden:

- Open gebieden;
- Wegen en paden; - oorden;
- (mogelijke) Vij posities;
- Mijnevelden;
- Waterlopen.

Deze gebieden moeten zoveel mogelijk worden vermeden. Daarna bepaalt de pc de formatie en verpkleur van het pel.

Gegevens voor de gpcn:

De pc verstrekt in zijn bevel de volgende gegevens:

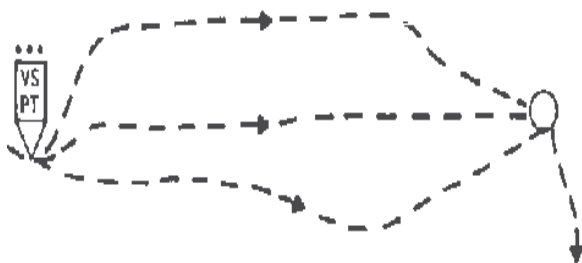
- Volgorde van verpl;
- Route;
- Gevaarlijke gebieden en markante ptn;
- Alternatieve routes;
- Coördinatielijnen, vzptn, vsptn en contactptn;
- Verpl techniek, formatie en snelheid;
- Tijdstip van vertrek;
- Maatregelen voor verlaten eigen troepen;
- Maatregelen voor terugkeer bij eigen troepen;
- In-/exfiltratie methode.

4.94 Uitvoering:

- Cfm verlaten eigen troepen;
- Cfm verpl, maar voorkom vijcontact;
- In- en ex-filtratie methode cfm 492;
- Procedure contactpt;
- Evt gebruik maken van afwachtpunt;
- Vanaf het contactpt/afwachtpunt kan de vervolgactie worden uitgevoerd bijv. een hinderlaag/overval, schuilbivak;
- Na de actie, vpl cfm procedure vpl;
- Terugkeer naar eigen troepen cfm 474.



Figuur 49a: planning infil en exfil punt eigen troepen



Figuur 49b: weergave infiltratie meerdere routes na doorschrijding en contact punt

HOOFDSTUK 4.10

PEL AFWACHTPT, PEL PATROUILLEBASIS EN SCHUILBIVAK

4.10 Pel afwachtpunt

Een afwachtpunt is een vzpt aan het einde van een route in vij gebied buiten de effectieve dracht van kleinskaliber wapens en uit het zicht van het doel (opst, schuilbivak, te verkennen object enz.). De procedure voor het innemen van een afwachtpunt maakt deel uit van de procedure schuilbivak, patrouillebasis en de hinderlaag.

4.10.1 Voorbereiding

De C bepaalt het afwachtpunt (vooraf) op de kaart, en stelt de exacte locatie vast tijdens de verkenning. Afwachtpunten moeten voldoen aan de volgende eisen:

- Makkelijk te vinden;
- Vuur- en zichtdekking bieden;
- Eenvoudig verdedigbaar zijn.

4.10.2 Betrekken

Beveiliging

Actieve bev:

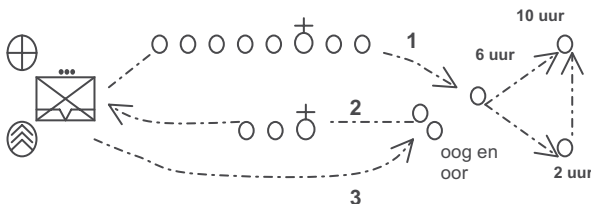
- Ept/vspt colonneformatie;
- Algehele gevechtsvaardigheid tijdens het betrekken;
- Wacht- en luisterpost, en gps gidsen op het afwachtpunt tijdens het betrekken;
- Tijdens het verblijf: 1 plg per gp + gpc of plv gpc.

Uitvoering:

- Pel houdt halt op het ept op veilige afstand van het geplande afwachtpunt (bij duisternis/verminderd zicht op 100-200 m, bij daglicht op 200-400 m);
- Het pel bev deze locatie (elke gp laat pers wrn in de eigen sector);
- De pc draagt het commando over aan de opc.
- De pc gaat op verkenning met:
 - 1 plg voor bev afwachtpunt (wacht- en luisterpost);
 - 1 plg voor de bev van de terugverpl,
 - 1 militair per gp voor bezetting afwachtpunt.

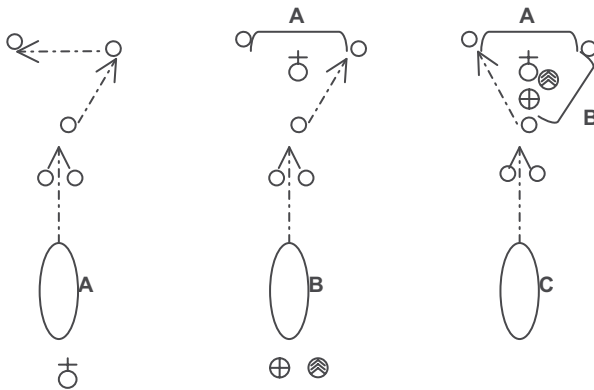
Bij de ingang van het geplande afwachtpunt wordt bev:

- 1 militair 6 uurs richting en 1 militair 12 uurs richting;
- De overigen gaan mee op verkenning;
- De pc stelt vast of het afwachtpunt voldoet en veilig is;
- De pc bev het afwachtpunt d.m.v. een militair in de 2 uurs, 10 uurs en 6 uurs richting.



Figuur 410a: verkennen afwapt

- De pc verlaat het afwachtpst via de wacht- en luisterpost;
- De pc vpl met de 2e plg terug naar het pel;
- Algehele gevechtsvaardigheid tijdens de gehele fase betrekken;
- Pel vpl geruisloos via verkende route naar afwachtpst;
- Pc gaat het afwachtpst binnen via de WLP;
- De overige gpn volgen;
- 1 e en de 2e gp vpl tegen de klok in naar eigen bev;
- De 3e gp verpl met de klok mee;
- O.l.v. de opc wist de WLP alle sporen;
- De gpcn verpl naar de linkerflank van de opst;
- Plgn hangen om en om af;
- Pel houdt 5-10 min luisterpauze; De pc controleert het afwachtpst met de klok mee vanaf de 6 uurs positie;
- De opc regelt de bev/wachting (1 plg per gp + gpc of plv gpc).



Figuur 410b: betrekken afwachtpst

4.10.3 Schuilbivak

Een schuilbivak is een gedekte plaats in vij gebied waar het pel zich ophoudt om ontdekking door de vij te voorkomen. Het pers is zo dicht mogelijk gegroepeerd en gevechtdedekkingen worden niet gegraven. Een schuilbivak wordt niet langer dan 24 uur gebruikt. Vanuit een schuilbivak kunnen verschillende acties worden ondernomen zoals een hinderlaag, een overval, een verkenning, of bev opdrachten.

4.10.4 Voorbereiding

De pc kiest de locatie vanaf de kaart die voldoet aan de volgende eisen:

- Niet nabij (militaire) objecten of door militaire ehdn te gebruiken/gebruikte terreingedeelten;
- In dun bevolkt of niet bevolkt gebied;
- In onoverzichtelijk en moeilijk begaanbaar terrein (niet bij wegen en paden) dat een goede zichtdekking geeft en korte tijd verdedigd kan worden;
- Niet op heuvels en bergruggen (tenzij vbd moet worden onderhouden);
- Zo mogelijk met water in de directe omgeving (geen stromend water i.v.m. geluid);
- Niet in kleine dalen;

- Benodigde ruimte ± 20 bij 20 m;
- Er moeten tenminste twee uitwijkroutes met uitwijkptn gekozen kunnen worden;
- Er moet een gedekte verpl mogelijk zijn naar de plaats van de opdracht.

4.10.5 Verkennen en betrekken

Voor verkennen en betrekken maakt de pc gebruik van de procedure betrekken afwachtpnt. Het betrekken gebeurt doorgaans voor dag aanbreken:

- De pc controleert de opst met de klok mee vanaf de 6 uurs positie;
- Na controle melden de gpcn zich met één extra militair bij de pc (verkennings- en ontsnapplingsplg).

Optreden verkennings-en ontsnapplingsplg

Tijdens de uitvoering van de opdracht van verkennings- en ontsnapplingsplg blijft het pel in algehele gevechtvaardigheid.

De verkennings- en ontsnapplingsplgn verkennen de mogelijke aanwezigheid van:

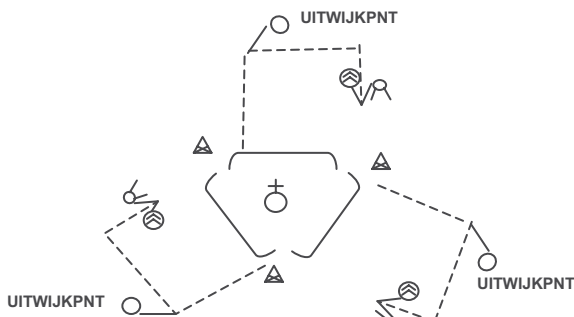
- Vij;
- Bebouwing, wegen, burgers;
- Een waterpt;
- Twee uitwijkroutes en twee uitwijkptn.

Uitvoering:

- Verlaten de gpopst vanaf de linkerflank haaks op de opst richting van de gp (kompasstand schieten);
- Verpl 200-400 m buiten de opst;
- Verpl gebeurt met de klok mee;
- Terugkeer via de rechterflank van de eigen opst.

Het pel blijft in algehele gevechtvaardigheid in totale stilte. Na terugkeer van de verkennings- en ontsnapplingsplg bepaalt de pc aan de hand van de info:

- Of de locatie bruikbaar is;
- Uitwijkptn;
- Het res schuilbivak.



Figuur 4105: optreden verkennings- en ontsnapplingsplg

4.10.6 Verblijf in het schuilbivak

Beveiliging

Nadruk op de standaardmaatregelen voor passieve bev. Actieve bev door:

- Elke gp levert een wachtpost. Roulatie wachtpost is gp verantwoordelijkheid. De pc, de opc of één van de gpcn treedt op als wachtc;
- Bij dag aanbreken en invallen duisternis de procedure 'algeheel'.

Uitvoering:

- Alarmerings en terugtrekkingsmaatregelen worden bekendgesteld;
- Gpn die geen contact hebben verpl eerst;
- Verpl naar uitwijkpt in tegenovergestelde locatie van de vij;
- Tekenen voor verlaten, richting en uitwijkpt;
- Fuco 1 uitvoeren;
- Uitrusting in de rugzak;
- Wapen, opsvest en veldmasker onder handbereik;
- Kleding en gevechtslaarzen aan.

4.10.7 Optreden bij (mogelijke) ontdekking Afhankelijk van de richting van de dreiging, bepaalt de pc naar welk uitwijkpt moet worden uitgeweken:

- Door het afgesproken alarmsignaal wordt de wacht door de post(en) gealarmeerd;
- Het pel wordt gewekt, waarbij de gekozen richting en het uitwijkpt bekend wordt gesteld;
- De gpn verpl zelfstandig in colonneformatie naar het uitwijkpt, waar de rondombev wordt ingenomen;
- In noodgevallen wordt individueel verpl;
- De wachtpost die zich het dichtst bij de vij bevindt, bev de verpl van het pel;
- De gp die deze wachtpost levert verpl zich als laatste naar het uitwijkpt.

4.10.8 Verlaten van het schuilbivak

Het schuilbivak zal doorgaans bij duisternis worden verlaten. Zestig minuten voor vertrek moeten de volgende maatregelen worden getroffen:

- Wegwerken gebruikt camouflagemateriaal;
- Wissen van sporen, begraven dan wel meenemen van afval;
- (Aanvullende) bevelsuitgifte;
- Dertig minuten voor vertrek laat de pc de procedure loslaten opst uitvoeren.

Aandachtsptn

Maximale aandacht voor passieve bevmaatregelen.

Ondanks dat de gevechtslaarzen aanblijven moet de pc toezien op de voethygiëne.

4.10.9 Pelotons Patrouillebasis

Een patrouillebasis is een (gedekte) plaats waar het pel zich ophoudt waaruit verschillende acties worden ondernomen, zoals patrouilles, *overwatch*, hinderlaag, overval, verkenning of bevoopdrachten. In een patrouillebasis worden afhankelijk van de dreiging gevechtdkkingen gegraven en worden zoveel mogelijk handelingen uitgevoerd cfm het inrichten van een opst.

Gemotoriseerde patrouillebasis

Procedure patrouillebasis bij gemotoriseerd optreden is cfm de hier beschreven procedure met de volgende aanvullingen:

- Locatie moet geschikt zijn voor vtgn;
- Vrije schootsvelden voor de boordwapens;
- Afbreekroutes voor de vtgn;
- Vtgn worden als dekking gebruikt (zgn 'buitenring');
- Vtgn breken af in verschillende richtingen naar eigen uitwijkpunt;
- Min twee verzamelpunten plannen en verkennen waar gereorganiseerd wordt bij loslaten patr basis onder vij druk.

4.10.10 Voorbereiding

De pc kiest de locatie vanaf de kaart die voldoet aan de volgende eisen:

- Niet nabij (militaire) objecten of door militaire ehdn te gebruiken/gebruikte terreingedeelten;
- In dun bevolkt of niet bevolkt gebied;
- in onoverzichtelijk en moeilijk begaanbaar terrein (niet bij wegen en paden) dat een goede zichtdekking geeft en korte tijd verdedigd kan worden;
- Onder woestijn omstandigheden kiezen voor loc mat max rondom zicht;
- Niet op heuvels en bergruggen (tenzij vbd moet worden onderhouden);
- Zo mogelijk met water in de directe omgeving;
- Niet in kleine dalen;
- Benodigde ruimte ± 20 bij 20 m;
- Er moeten tenminste 2 uitwijkroutes met uitwijkptn gekozen kunnen worden;
- Er moet een gedekte verpl mogelijk zijn naar de plaats van de opdracht.

4.10.11 Verkennen en betrekken

Voor verkennen en betrekken maakt de pc gebruikt van de procedure betrekken afwachtppt:

- De pc controleert de opst met de klok mee vanaf de 6 uurs positie;
- Na controle meldt de gpc zich met 1 extra militair bij de pc (verkenning- en ontsnappingsplg).

Optreden verkenning- en ontsnappingsplg

Tijdens de uitvoering van de opdracht van deze plg blijft het pel in algehele gevechtvaardigheid.

4.10.12 Verblijf in de patrouillebasis

Beveiliging

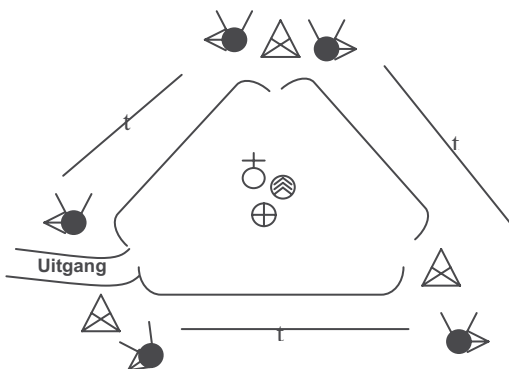
Nadruk op de standaardmaatregelen voor passieve bev. Actieve bev door:

- 1 gp bev de locatie met 3 wachtposten en met 1 patrouille die zich buiten de opst, op onregelmatige tijdstippen over een vaste kraak vrije route verpl (denk om de hews);
- Iedereen wordt aangeropen;
- Bij dagaanbreken en invallen duisternis de procedure 'algeheel';
- Er is maar één in- en uitgang.

Uitvoering

In de patrouillebasis worden de volgende maatregelen genomen:

- Hews voor elke gpopst;
- Struikeldraad lichtseinen en geïmproviseerde alarmsignalen;
- Gevechtsdekkingen (ligsleuf met bovendekking m.b.v. poncho);
- Waarschuwingkoord van de posten naar de pelcp en overige cn;
- Alarmerings en terugtrekkingsmaatregelen worden bekendgesteld;
- Patrouillebasis wordt rondom verdedigd;
- Vpl naar uitwijkpt in tegenovergesteld aan van de vij;
- Teken voor verlaten, richting en uitwijkpt;
- Fuco 1 uitvoeren;
- Uitrusting in de rugzak;
- Wapen, opsvest en veldmasker onder handbereik;
- Kleding en gevechtslaarzen aan.



Figuur 4109: patrouillebasis

4.10.13 Optreden bij (mogelijke) ontdekking

De patrouillebasis wordt verdedigd als een opst.

Loslaten gebeurt op bevel pc waarbij afhankelijk van de richting van de dreiging, door de pc bepaald wordt naar welk uitwijkpt moet worden uitgeweken.

4.10.14 Verlaten van de patrouillebasis

De patrouillebasis zal doorgaans bij duisternis worden verlaten. Zestig minuten voor vertrek moeten de volgende maatregelen worden getroffen:

- Wegwerken gebruikt camouflagemateriaal;
- Wissen van sporen, begraven dan wel meenemen van afval;
- (Aanvullende) bevelsuitgifte;
- Dertig minuten voor vertrek laat de pc de procedure loslaten opst uitvoeren.
- Denk aan meenemen HEW's en onklaar maken struikeldraad lichtseinen.

Aandachtsptn

Maximale aandacht voor passieve bevmaatregelen.

Ondanks dat de gevechtslaarzen aanblijven moet de pc toezien op de voethygiëne.

HOOFDSTUK 4.11 VERKENNINGEN

4.11.0 Algemeen

Een verkenning is een verrichting, die bestaat uit het ter plaatse verwerven van gegevens betreffende de activiteiten en de middelen van de vij en/of betreffende het terrein.

Verkenningen kunnen worden uitgevoerd in het kader van alle vormen van optreden.

4.11.1 Soorten verkenningen

Het pel kent drie soorten verkenningen:

- Gebiedsverkenning;
- Zoneverkenning;
- Routeverkenning;
- Offensieve verkenning.

4.11.2 Voorbereiding

Coördinatie

Na het doorlopen van het OTVOEM moet de pc belast met een verkenning de volgende aspecten met de opdrachtgever coördineren:

- Terreingebruik m.b.t. de gunstigste routes, vzptn en locaties van mogelijke patrouillebases;
- Weer- en lichtgegevens;
- Wijzigingen vij situatie en extra vij info;
- Toestand en wijzigingen eigen troepen in, en in front van vrw; - onderbevelstellingen (bijv. genie, FAC, SLApIgn, enz.);
- Locatie verlaten en terugkeer naar eigen troepen;
- Tenue en uitrusting;
- Evt. locatie HLS'en;
- vuursteun;
- Luchtsteun;
- Insertie: Luchtmobiel, gemotoriseerd, te voet;
- Vbdn (roepnamen, frequenties, codewoorden, wachtwoord);
- Tijdstip en locatie voor repeteren.

Verder coördineert de pc met de ehd waar hij de vrw verlaat en terugkeert en met cn van andere verkenningpatrouilles in het gebied.

4.11.3 Indeling pel:

- Verkenningsgpn:
Zij voeren de daadwerkelijke verkenning uit waarbij de gpcn gebruik maken van één van de verkenningpatrouille technieken (HB 7-13);
- Bevgp:
Deze gp blijft achter in de pelpatrouillebasis en bev deze o.l.v. de opc;
- Hulp en draagbaarplg:
Verantwoordelijk voor behandeling en afvoer van gewonden o.l.v. de opc. Dit pers maakt deel uit van de bevgp.
- Kgvnplg: Verantwoordelijk voor de behandeling en afvoervan kgvn tijdens de uitvoering van de patrouille, o.l.v. de opc. Dit pers maakt deel uit van de bevgp.

4.11.4 Gegevens op te nemen in het bevel:

- Oogmerk;
- Laatste gegevens vij;
- Apt;
- Route en alt route;
- De verplkleur, formatie en snelheid;
- Gevaarlijke gebieden en markante ptn.
- De coördinatielijnen, contactptn;
- Het tijdstip van vertrek.
- Geschatte tijden betreffende:
 - Heenverplaatsing;
 - Inrichten patrouillebasis;
 - Uitvoeren verkenning;
 - Terugverpl.
- Maatregelen voor verlaten eigen troepen;
- Maatregelen voor terugkeer naar eigen troepen;

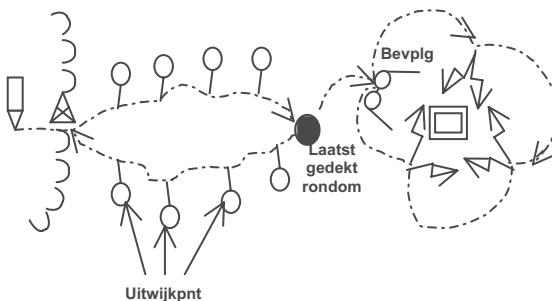
- Reactie op vijcontact;
- Behandeling van kgvn;
- Behandeling van gewonden;
- Tijdstip en locatie repeteren (minimaal inspectie).

4.11.5 Uitvoering

Algemeen

Bij de uitvoering van een verkenningsspatrouille wordt gebruik gemaakt van de volgende procedures en drills:

- Verlaten eigen troepen;
- Vpln (in geel);
- Inrichten patrouillebasis;
- Gpdriil WLP (HB 7-13);
- Terugkeer naar eigen troepen.



Figuur 4115: uitvoering verkenningsspatrouille algemeen

Beveiliging:

- Vijcontact vermijden;
- Wijs om de ± 500 m een uitwijkpunt aan;
- Gebruik een afwijkende heen- en terugkeeroute;
- Neem alleen de noodzakelijke uitrusting mee;
- Geen gegevens eigen troepen op de kaart;
- Alle persgegevens en ehdgegevens verwijderen bij pers.

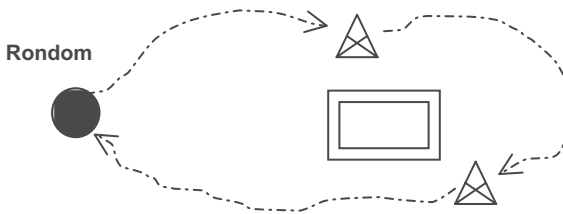
4.11.6 Gebiedsverkenning

Een gebiedsverkenning is een verrichting, die bestaat uit het ter plaatse verwerven van gegevens van één of meerdere objecten en het terrein eromheen.

Uitvoering:

- Het pel richt de patrouillebasis in;
- De pc draagt het commando over de patrouillebasis over aan de opc;
- De pc stuurt de verkenningssgpn op verkenning en gaat zelf met één van de verkenningsspatrouilles mee;
- De pc laat de verkenningssgpn het gebied/object verkennen (HB7-13) en laat op geplande locaties enige tijd een wp innemen (HB 7-13);
- De pc laat de verkenningssgpn op tijd terugkeren naar de patrouillebasis;

- De pc verzamelt de info (indien de pc nog niet terug is, de opc);
- Het pel laat de patrouillebasis los;
- De patrouille verpl over een andere route terug.



Figuur 4117a: wp methode

4.11.7 Zoneverkenning

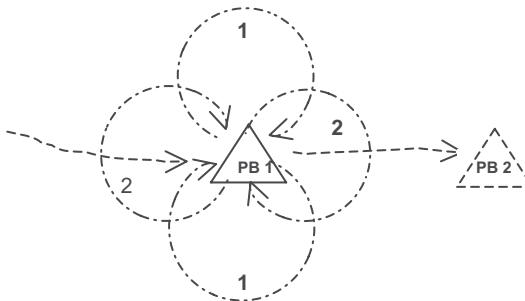
Een zoneverkenning is een verrichting, die bestaat uit het ter plaatse verwerven van gegevens over de vij, het terrein en routes in een bepaalde zone. De technieken voor een zoneverkenning zijn:

- Het gebruik van bewegende elementen;
- Een serie van objectverkenningen.

Zoneverkenning met bewegende elementen

De pc dekt met meerdere gpn of plgn over meerdere routes de hele zone af. Hiervoor kan hij gebruik maken van:

- Overlappende lussen methode:
 - D.m.v. een aantal opeenvolgende tijdelijke patrouillebases in de gehele zone;
 - Het hele pel betreft de patrouillebasis;
 - De opc zorgt voor de bev van de patrouillebasis met de bevgp;
 - De pc stuurt de diverse verkenningssplgn (bestaande uit twee plgn) weg, o.l.v. de gpc of plv gpc;
 - De verkenningssplgn verpl in lusvormige routes die elkaar overlappen;
 - De pc blijft in de patrouillebasis met een res van minimaal twee plgn;
 - Als alle verkenningssplgn terug zijn, verzamelt de pc alle info en geeft deze door aan alle plgn;
 - Het pel verpl naar de volgende patrouillebasis;
 - Afhankelijk van de afstand kan de pc vanuit de oude patrouillebasis onmiddellijk aanvangen met de procedure betrekken van de volgende patrouillebasis.

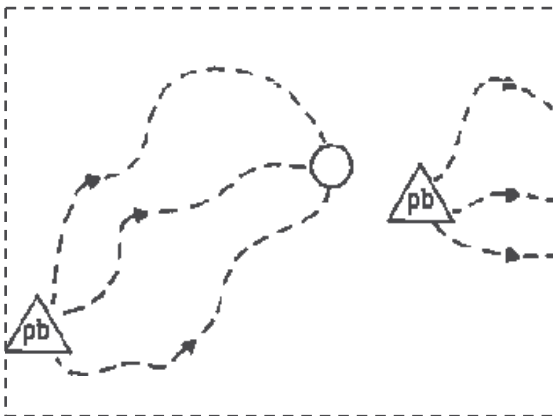


Figuur 4117b: de lussen methode

De Box methode:

Zone indelen in boxen en d.m.v. een aantal opeenvolgende tijdelijke patrouillebases en contactptn de box afwerken, door de boxen af te werken wordt gehele zone afgedekt:

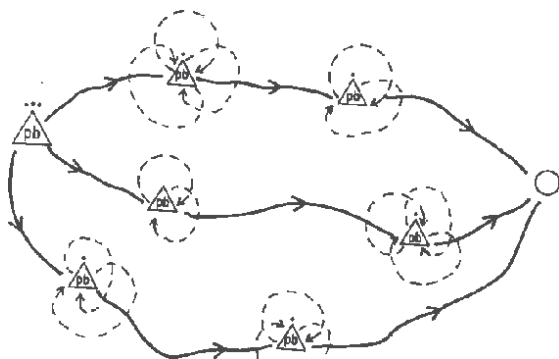
- De pc deelt de te verkennen zone in boxen, opgedeeld in routes, het hele pel betreft de patrouillebasis;
- De opc zorgt voor de bev van de patrouillebasis met de bevgp;
- De pc stuurt de diverse verkenningssplgn (bestaande uit twee plgn of hele gpn) weg;
- De verkenningssplgn verpl over afzonderlijke routes;
- De pc gaat met één van de verkenningssplgn mee;
- Het pel verzamelt op het afgesproken contactpt;
- Als alle plgn op het contactpt aanwezig zijn, verzamelt de pc alle info en geeft deze door aan alle plgn;
- De opc verkennt met de bevgp eveneens een route;
- Het pel verlaat het contactpt en verpl naar de volgende patrouillebasis;
- Afhankelijk van de afstand kan de pc vanaf het contactpt onmiddellijk aanvangen met de procedure betrekken van de volgende patrouillebasis.



Figuur4117c: de Box methode

De afzonderlijke routes methode:

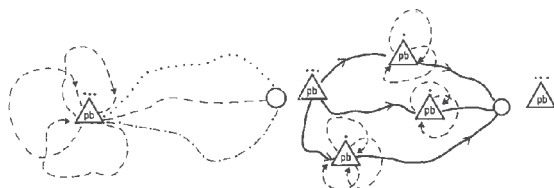
- D.m.v. een patrouillebasis, per gp een afzonderlijke route en een contactpt waar alle routes samenkomen;
- Het hele pel betreft de patrouillebasis;
- De opc zorgt voor de bev van de patrouillebasis met de bevgp, de pc stuurt de gpn weg;
- De gpn verpl over afzonderlijke routes en voeren een routeverkenning uit. Het gebied tussen de routes wordt op van tevoren bepaalde ptn verkennt met de lussenmethode voor de gp;
- De pc en opc delen zich in bij een gp;
- Het pel verzamelt op het afgesproken contactpt op de afgesproken tijd;
- Als alle plgn op het contactpt aanwezig zijn, verzamelt de pc alle info en geeft deze door aan alle plgn;
- Het pel verlaat het contactpt en verpl via een andere route naar eigen troepen.



Figuur 4117d: de afzonderlijke routes methode

Combinatie van mogelijkheden:

Hierbij verdeelt de pc de zone in diverse sectoren en bepaalt hij tussengelegen contactptn om gegevens te verzamelen. Bepalend is het terrein en/of de vij.

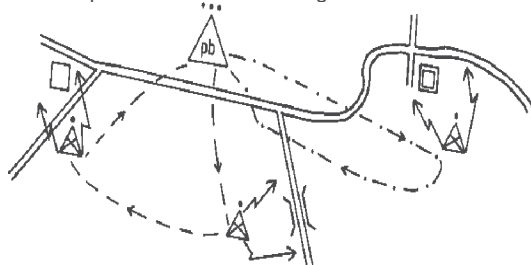


Figuur 4117e: combinatie van mogelijkheden

4.11.8 Meerdere objectverkenningen

Hierbij krijgt het pel de opdracht om meerdere objectverkenningen langs een bepaalde route uit te voeren:

- Het pel betreft een patrouillebasis;
- Twee gpn krijgen opdracht voor de objectverkenning;
- Eén gp bev o.l.v. de opc de patrouillebasis;
- De gpn voeren de objectverkenning uit (HB 7-13);
- Na afloop van de verkenning keren alle gpn terug;
- De pc verzamelt de info en geeft deze door aan alle plgn.



Figuur 4118: meerdere objectverkenningen

4.11.9 Routeverkenning

Routeverkenning is een verrichting, die bestaat uit het ter plaatse verwerven van gegevens over:

- Eén of meerdere routes en het omliggende terrein;
- Locaties voor hindernissen (zowel t.b.v. vij als eigen troepen).

Een routeverkenning richt zich op:

- Een weg;
- Een smalle as, zoals een infiltratieroute;
- Tijdens een routeverkenning worden vaak specialisten, zoals een genist meegenomen voor route *search*.

Uitvoering:

- Het pel verpl evenwijdig aan de route, waarbij de pc zicht houdt op de te verkennen route;
- In de omgeving van een belangrijk of gevaarlijk gebied wordt een patrouillebasis ingenomen;
- De opc bev de patrouillebasis met een gp;
- Overige gpn verk met de lussen methode;
- Bij alle belangrijke gebieden geldt dezelfde procedure;
- Alle gpn keren op het afgesproken tijdstip terug in de patrouillebasis;
- De pc verzamelt de info en geeft deze door aan alle plgn;
- Het pel keert via een andere route terug;
- Op deze wijze worden meerdere patrouillebases ingenomen en meerdere malen de lussen methode toegepast;
- Wanneer op de route een bepaald object verkent moet worden laat de pc een objectverkenning uitvoeren (HB 7-13);
- Indien (mogelijke) IED's op de route worden gevonden, legt de PC één of twee gpn in een cordon rondom de locatie en een gp in *overwatch*, daarna voert het genie element een explosieven verkenning uit. Indien beschikbaar wordt het pel ost door EOD, die de IED opruimt.

4.11.10 Patrouillerapport en debriefing

Tijdens de patr maakt de pc een patr rapport

(zie bijlage J). Indien het een obj verk betreft wordt het patr rapport aangevuld met een schets. Na de terugkeer bij eigen troepen volgt de debriefing. De debriefing wordt uitgevoerd door de opdrachtgever met de gehele patrouille en is mondeling, waarbij het patrouillerapport wordt toegelicht.

HOOFDSTUK 4.12

SATELIETPATROUILLE

4.12.0 Algemeen

Om de kwetsbaarheid bij de uitvoering van patrouilles te beperken kan er gebruik worden gemaakt van het zgn. satellietsysteem.

Het systeem houdt in dat meerdere subehdn tegelijk, gecoördineerd, maar onafhankelijk van elkaar door een gebied verplaatsen. Dit kan zowel te voet, uitgestegen als bereden.

Een deel van het peloton verplaatst zich over een hoofdas en de overige elementen verplaatsen zich in de directe omgeving van die hoofdas. Hierdoor voorziet het peloton in haar eigen ondersteuning en vormt in wezen haar eigen QRF waardoor ondersteuning altijd snel ter plaatse kan zijn.

Kenmerken:

- Er kan een groter gebied bestreken worden door de afzonderlijke patrouilleroutes;
- Door de diverse verplaatsingen wordt het voor de vij onvoorspelbaar waar men zich bevindt;
- Het satellietsysteem wordt veel gebruikt in verstedelijkt gebied, is ook te gebruiken in andere gebieden.

4.12.1 Definities

Urban grid system:

Een raster over een kaart met referentiepunten, om de gevechtsleiding te vereenvoudigen.

Overwatch:

Dekkings element die vanuit een locatie het bewegend element kan steunen met zijn wapensystemen.

4.12.2 Uitgangspunten:

Coördinatiemaatregelen

Voor uitvoeren van een satellietpatrouille moet een gebiedsbedekkend systeem zijn voorbereid waarmee eenieder zijn locatie versluierd kan doorgeven. (Dit kan bijvoorbeeld met een *Urban gridsyste/bezugspunkte* luchtfoto's).

Verbindingen

Er zijn extra vbd middelen nodig om in vuurteam verband op te kunnen treden.

Een tweede voordeel van extra verbindingsmiddelen binnen een groep is dat de plv gpc direct de gpc kan opvolgen mocht deze uitvallen en zelfst kan coördineren met de vust of gevechtsheli's (CCA).

Onderlinge verbinding dient continu gegarandeerd te zijn.

4.12.3 Indeling personeel

Afhankelijk van de hoeveelheid verbindingsmiddelen en aanwezige nachtzichtapparatuur kan een peloton zich in groepen of vuurteams opdelen. De Pc en de Opc delen zichzelf in bij één van de groepen/vuurteams.

Het is mogelijk om een peloton te versterken met bijv. FAC/wrn, SLA plgn, mortier steun, luchtsteun, extra vuurteams, genie, EOD, avf plg, etc.

Bij de verdeling van een peloton in vuurteams kunnen de Pc/Opc ervoor kiezen om een commando-element te formeren. Deze commando post verplaatst zich op korte afstand achter de vuurteams en coördineert de inzet.

4.12.4 Voorbereiding:

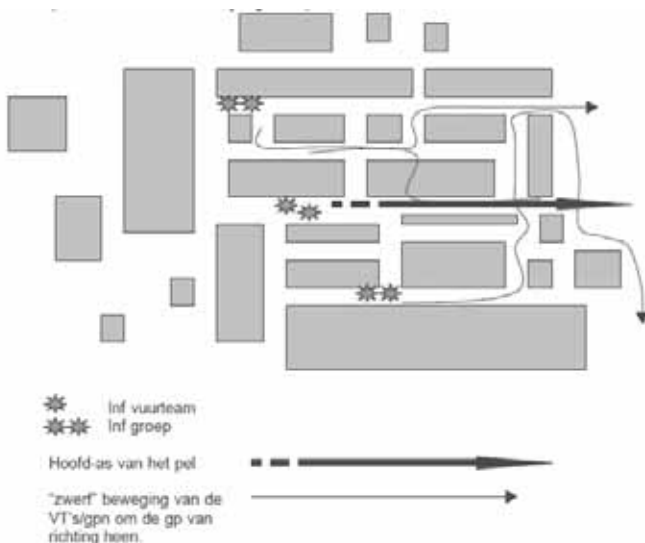
- Gebied bepalen waar satelliet uitgevoerd gaat worden;
- Pel vspt vaststellen van waaruit gpn/vuurteams zelfst hun gebied betrekken;
- Hoofdas van patrouillegang bepalen;
- Gebied indelen voor groepen/vuurteams;
- Gpn/vuurteams bepalen zelf patrouillegang in hun gebied;
- Coördinatie systeem op gebied maken (referentiepunten/*urbangridsystem*/coördinatielijnen);
- Verz punten bepalen waar pel/gpn/vuurteams zich kunnen verz bij contact of van waaruit ost voor andere gpn/vuurteams gecoördineerd kan worden;
- *Overwatch* locaties plannen van waaruit de routes bestreken kunnen worden;
- Coördineren AH's en vust, overleggen van coördinatie systeem waar pel mee gaat werken.

4.12.5 Uitvoering:

- Vpl naar pelvspt;
- Vanaf pel vspt vpl gpn/vuurteams zelfst naar toegewezen vak en starten hun patr gang;
- Pc coördineert voortgang via de meldingen van de gpcn/plv-gpcn;
- Pc stuurt de voortgang door gpn/vuurteams aan te geven wanneer hij wil dat gpn/vuurteams bepaalde punten bereiken;
- Gpc houdt constant bij waar zijn andere vuurteam zich bevindt, vuurteam commandant meldt regelmatig locatie;
- De gpc meldt regelmatig de locatie van zijn vuurteams door aan de pc/opc;
- Gpcn moeten in geval van nood de complete groep direct aan kunnen sturen om hulp te verlenen;
- Het behoud van verbinding is essentieel. Raakt één van de gpn/vuurteams buiten bereik, dan dient DIRECT de positie verbeterd te worden (meteen in elkaars richting verplaatsen);
- Zorg voor eenheid van tenue en uitrusting binnen de verschillende gpn/vuurteams. Hierdoor wordt het voor een tegenstander moeilijker om specifieke personen aan te grijpen. (B.v. niet met de radio op een rek op de rug lopen, maar in een rugzak stoppen en iedereen met rugzak laten lopen);
- De Pc en de Opc integreren in 2 verschillende groepen, om te voorkomen dat beiden gelijktijdig gebonden raken;
- De meest ervaren gpc verplaatst over de hoofdas.

Uitvoering bij verminderd zicht/duisternis:

- De uitvoering van het satellietsysteem bij duisternis vraagt om meer monoculaire HV's dan er organiek binnen de groep aanwezig zijn;
- De overige nachtzichtapparatuur bevindt zich op het wapen.



Figuur 412: overzicht van en satelietpatrouille.

Optreden bij contact

Beslismoment	Handeling	Coördinatie
Vuurteam kan weerstand aan	Zelfst aangrijpen evt ost vanuit <i>overwatch</i> met direct of indirect vu	Locatie ei tr en loc vij doorgeven
Vuurteam kan weerstand niet aan	<i>Overwatch</i> en gebonden vuurteam binden vij, gpc trekt tweede vuurteam bij om vij uit te schakelen	Loc ei tr en loc vij doorgeven. Gpc geeft aan nadering en intentie tweede vuurteam aan
Gp kan weerstand niet aan	PC laat gpc de vij fixeren met zijn gp en trekt een gp bij op een vzpt in de buurt van de gebonden gp om vij uit te schakelen. Inzet van <i>overwatch/vust/AH</i> ter ost van de actie	Loc ei tr en vij doorgeven Vaststellen welke actie wordt ondernomen en wie welke taak vervult. Doorgeven via welke route de bijgetrokken gp gaat vpl

HOOFDSTUK 4.13 ONTPLOOIEN

4.13.0 Algemeen

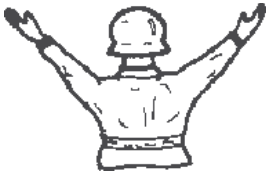
Ontplooiën is het overgaan van een verplformatie naar een gevechtsformatie. Op pelniveau onderkennen we de V-formatie en de verspreide formatie.

4.13.1 Voorbereiding

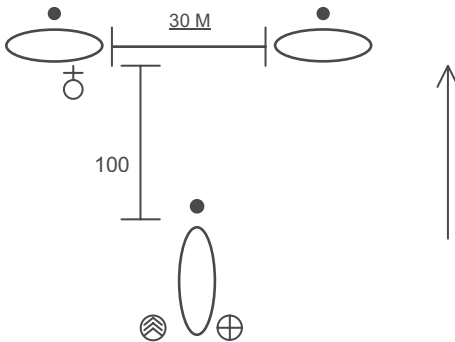
De pc bepaalt het verspreidingspt vanaf de kaart dan wel in het terrein.

4.13.2 V-formatie

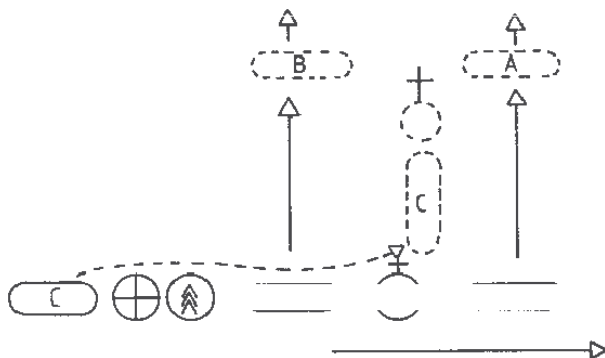
Deze formatie stelt de pc in staat om de niet gebonden gp daar in te zetten waar hij dat wenst en wordt gebruikt indien de locatie van de vij bij benadering bekend is. De pc bevindt zich bij de A-gp of de B-gp, de opc bevindt zich bij de C-gp.



Figuur 4132 a: velddienstteken V-formatie



Figuur 4132b: V-formatie



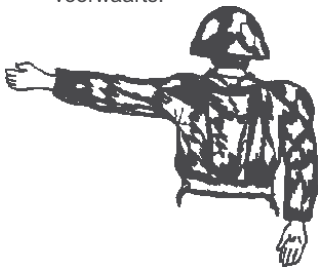
Figuur 4132c: ontplooiën in V-formatie waarbij vpl ri wijzigt

4.13.2 Verspreide formatie

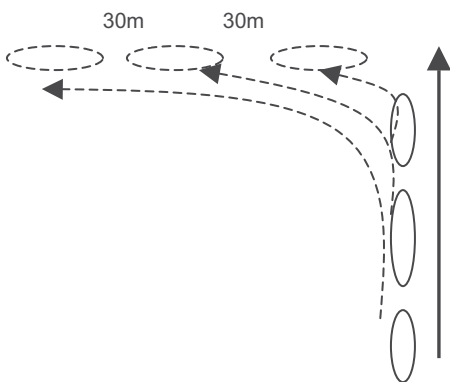
Deze formatie wordt gebruikt indien de locatie van de vij bekend is en er maximale vuurkracht in front nodig is. De verspreide formatie kan worden geformeerd vanuit de V-formatie en ook vanuit de enkel of dubbelcolonne. Er zijn twee methodes om de verspreide formatie in te nemen.

De eerste methode is met gebruik van een vspt. Deze methode wordt gebruikt indien het terrein onoverzichtelijk is en het pel nog niet door de vij is onderkend:

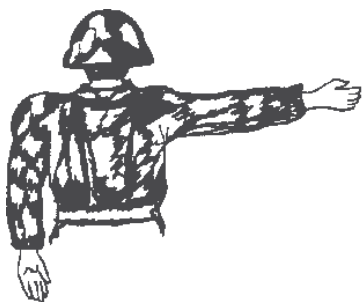
- Verkenner van de voorste gp houden halt op teken van de pc en bev in front;
- Rest van het pel wikkelt links of rechts af (het pers loopt achter het pers langs, dat reeds op de grond zit);
- Tussenruimte tussen de gpn bedraagt ± 30 m; - op teken van de pc gaat het pel voorwaarts.



Figuur 4133a: verspreide formatie naar links afwikkelen

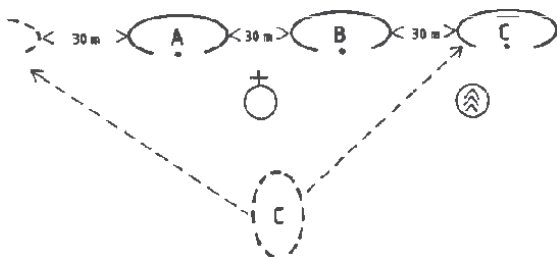


Figuur 4133a: verspreide formatie, afwikkelen naar links



Figuur 4133b: Verspreide formatie naar rechts afwikkelen

De tweede methode is zonder gebruik van een vspt. Deze methode wordt gebruikt in overzichtelijk terrein of indien het pel al door de vij is onderkent.



Figuur 4133c: verspreide formatie vanuit de V-formatie zonder vspt

HOOFDSTUK 4.14

AFBREKEN VAN HET GEVECHT

4.14.0 Algemeen

In dit hfst. wordt het afbreken van het gevecht door het pel in de volgende situaties beschreven:

- Tijdens een vpl;
- Vanuit een opst.

4.14.1 Afbreken van het gevecht tijdens een vpl

Uitgangssituatie

De voorste gp van het pel ligt onder vij vuur en het pel moet het gevechtscontact verbreken.

Uitvoering:

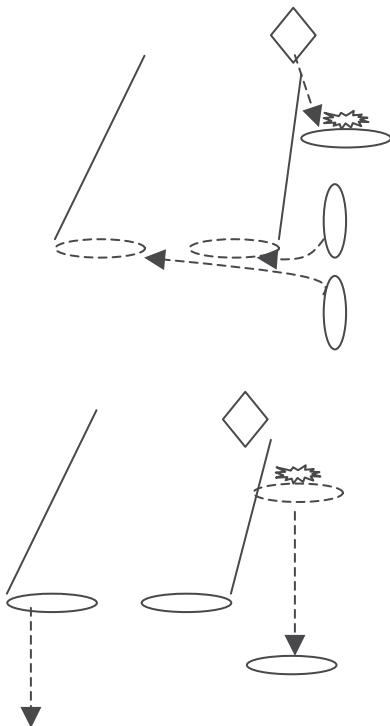
- Het pel voert de procedure 'reactie op vij vuur' uit;
- Tijdens de verkenning die de pc met de gpcn uitvoert op de locatie van de voorste gp (zonder dat de pc en de gpcn hierbij gebonden raken), bepaalt de pc de eerste opstn in de diepte van de verschillende gpn, waarbij de overige gpn elkaar kunnen steunen.
- De voorste gp bindt de vij maximaal;
- De pc en/of gpc vraagt artillerie-/mortiervuur aan;
- De pc vraagt rook aan, ter maskering van de beweging van de overige gpn;
- De pc laat de andere twee gpn z.s.m. opstn betrekken (cfm drilt 'opst'), waarbij de nadruk ligt op snelheid.

Gpcn geven alleen:

- Frontbezetting;
- Frontbreedte;
- Vuurleidingsmaatregelen, waarna het vuur z.s.m. wordt geopend;
- De pc laat de voorste gp afbreken naar de aangegeven opst in de diepte onder dekkingsvuur van de andere twee gpn. Indien deze gp, ondanks dekkingsvuur van de andere gpn en rook nog steeds door de vij wordt gebonden, maken zij gebruik van de contactdril 'afbreken van het gevecht';
- Vervolgens laat de pc de minst gebonden gp een opst in de diepte betrekken, waarbij hij de locatie over de portofoon aangeeft m.b.v. een richting, afstand en markant pt.

Dit proces herhaalt zich totdat:

- Het contact met de vij is verbroken;
- Opst/vuurbasis van een hogere ehd wordt doorschreden;
- De positie voor een volgende opdracht wordt bereikt (bijv. geschikte locatie voor een pelopst);
- Indien het vijcontact is verbroken, betreft het pel een rondombev en voert fuco 1 uit (inclusief snelle reorganisatie);
- Vervolgens vervolgt het pel zijn opdracht;
- Indien het pel uit elkaar wordt geslagen verpln de gpn zich naar het laatste uitwijkpt. Indien dit te dicht bij de laatst betrokken opst ligt, naar het één na laatste uitwijkpt.



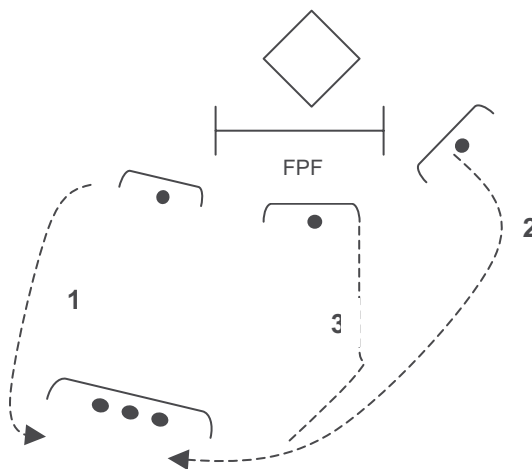
Figuur 414a: mogelijke volgorde afbreken van het gevecht tijdens een verpl

4.14.3 Afbreken van het gevecht vanuit een opst Uitgangssituatie

Het pel bevindt zich in een opst, die onder vij vuur ligt.

Uitvoering:

- De pc bepaalt de in de diepte gelegen gpopstn (voor zover dit nog niet was gebeurd);
- De pc vraagt artillerie-/mortiervuur aan (rook);
- De pc laat de minst gebonden gp als eerste afbreken.



Figuur 4142: mogelijke volgorde afbreken van het gevecht vanuit een opst

HOOFDSTUK 4.15 CONSOLIDATIE EN REORGANISATIE

415.0 Algemeen

De consolidatie omvat maatregelen die erop gericht zijn het genomen aanvalsdoel te behouden. Daarnaast moet na de aanval ook een reorganisatie plaatsvinden van pers en materieel. Om te kunnen consolideren moet er dus ook gereorganiseerd worden.

4.15.1 Fasering

De consolidatie bestaat uit twee fases:

Fase 1:

Het onmiddellijk achter het aanvalsdoel innemen van opstn in de aanvalsrichting met alle gpn naast elkaar. Hier wordt fuco 1 uitgevoerd o.l.v. de opc en de plv gpcn en vindt er een snelle verkenning van de verdedigende opst plaats door de pc en de gpcn.

Fase 2:

Het betrekken van een opst 200 tot 500 m voorbij het aanvalsdoel, met front richting vij of in de verpliching (afhankelijk van de opdracht).

4.15.2 Uitgangspntn:

- Snelheid en nabijbev hebben de hoogste prioriteit;
- Het 'nazuiveren' van het aanvalsdoel wordt niet uitgevoerd door de ehd die de consolidatie uitvoert, maar door een resehd;
- Dit moet worden geïnitieerd door de cc/bc. Het pel is wel verantwoordelijk voor het bev van zijn rug, i.v.m. resterende vij op het aanvalsdoel (indien het een pelactie betreft dan 'nazuiveren' met één gp);
- Tijdens de consolidatie moet er z.s.m. contact worden gezocht met de vij, teneinde niet te worden verrast door een mogelijke tegenaanval. Indien het een pelactie betreft (bijv. na het ruimen van een vij weerstand door het spitspel tijdens een opmars), moet dit door de pc worden geregeld. Bij een aanval in cieverband wordt dit door de cc/bc geregeld.

4.15.3 Uitvoering

Fase 1:

- Het pel betreft onmiddellijk achter het aanvalsdoel een opst in de aanvalsrichting;
- Vuurbasis wordt bijgetrokken;
- Pel hanteert algehele graad van gevechtswaardigheid;
- Pc en de gpcn verkennen de verdedigende opst;
- Opc regelt de nabijbev (flanken en rug);
- Pel voert fuco 1 uit o.l.v. de opc en de plv gpcn.

Na de FUCO 1 rapportage worden:

- Gwapens herbemand;
- KI V herverdeeld;
- Uitrusting herverdeeld;
- Opc regelt de behandeling en afvoer van doden/gewonden/kgvn en meldt bijzonderheden aan de cc/pcc.

Fase 2:

Uitvoering procedure opst, waarbij de vupos in fase 1 als pelvzpt worden aangemerkt, waarbij er geen uitgebreide bevelsuitgifte van de gpn plaatsvindt.

Prioriteiten:

- Snelheid;
- Nabijbev;
- Vuuraansluiting binnen en tussen de pel(s);
- Pc meldt 'opst betrokken' en 'opst gereed' aan de cc.

4.15.4 Reorganisatie tijdens de verdediging

Tijdens de verdediging zijn de handelingen van het pel gericht op het afslaan van een volgende vij aanval. Daartoe herstelt het pel na het afslaan van de vij aanval alle schade aan de opst.

De volgende procedure wordt uitgevoerd:

- Het pel blijft in algehele gevechtswaardigheid;
- Herstellen bevelvoering en vbdn;
- Fuco 1 uitvoeren.
- Na de FUCO rapportage:
 - Patrouille uitsuren om contact met vij te maken;
 - Gwapens herbemand;
 - KL I/V herverdeeld/bevoorraad;
 - Uitrusting herverdeelt;
 - Controle pelopst, schade bepaling;
 - Melding aan decc;
 - ZHKH uitvoeren, gewonden afvoeren;
 - Herstellen hindernissen;
 - Herstellen en wijzigen van gpopt en vupos;
 - Voorbereiden op een volgende aanval;
 - Evt. aanpassen graad van gevechtswaardigheid.
 - Alle verdere stappen van verblijf in een opst worden afgewerkt.

HOOFDSTUK 4.16 VEILIGHEIDSBEZETTING

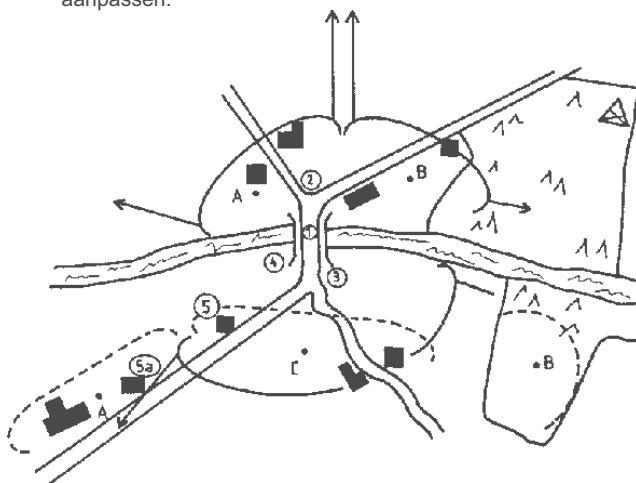
4.16.0 Algemeen

Een veiligheidsbezetting is een ehd, minimaal ter sterkte van een pel, met als taak te voorkomen dat de vij een te vernielen object vermeestert, voortijdig stelt of het stellen verhindert. Een pel voert deze opdracht uit door het object te verdedigen dmv een rondomverdediging of deel uitmakend van de verdediging van een hogere ehd.

4.16.1 Indeling pel

Het pel groepeert zich in eerste instantie op de volgende wijze:

- 2 gpn aan vij zijde;
- 1 gp aan eigen zijde;
- Vernielingsplg aan eigen zijde;
- Vervisselopstn op de meest waarschijnlijke vij naderingen;
- Afhankelijk van de voorbereidingstijd zal de pc de groepering n.a.v. het OTVOEM aanpassen.



Figuur 416: pel als veiligheidsbezetting

1. Twee man op object A-gp
2. Twee man controlepost
3. Twee man controlepost
4. Twee man onder object
5. Ontstekingspt
- 5a. Tweede ontstekingspt

4.16.2 Gegevens op te nemen in het pelbevel

Na het ontvangen van het bevel en een exemplaar van de vernielingsorder (nr. 1 geel), verstrekt de pc de gpcn de volgende info:

- Meest waarschijnlijk en meest gevaarlijke vijoptreden:
 - *Landings-sites* voor luchtlandings- of luchtmobiele ehdn en de sterkte van die ehdn;
 - Optreden van die ehdn;
 - Optreden van sabotageplgn;
 - Optreden van vij grondtroepen.
- Onderbevelstellingen;
- Situatie eigen troepen;
- Opdracht van het pel;
- Volgorde en wijze van verpl;
- Globale vupos;
- Regels mbt vuuropening.
- Indeling van het pers en de taken bij het object:
 - Controle van het burgerverkeer;
 - Patrouilles of posten op en onder het object (wanneer het een brug betreft);
 - Bev.
- Eigen ehdn in front en de herkenningstekens bij passeren;
- Wie de terugkeer eigen troepen coördineert;
- Vernielingsplg;
- Vzpt;
- Vervolgopdracht;
- Opdrachten aan de gpn;
- Vbdgegevens.

4.16.3 Betrekken:

- Wordt uitgevoerd zoals bij de bgt opst/vuren;
- Nadat alle verdedigende opstn zijn voorbereid wordt overgegaan naar normale gevechtvaardigheid.

4.16.4 Coördinatie met de vernielingsplg

De pc neemt direct na aankomst de vernielingsplg onder bevel en stelt zich op de hoogte van:

- Overeenstemmen van de vernielingsorders (nr. 1 geel van hemzelf en nr. 2 wit van de vernielingsplg);
- Locatie van het ontstekingspt;
- Reeds door de vernielingsplg aangelegde hindernissen en mijnen;
- Tijdsduur benodigd om over te gaan van stadium 1 naar stadium 2, hij geeft dit onmiddellijk door aan de uitvoerend c (zie bijlage U: vernielingsorder);
- Plaats en het tijdstip waarop de objectgebonden mijnen worden aangebracht;
- Tijdstip waarop en tijdsduur benodigd voor het ontgrendelen van de objectgebonden mijnen;
- Gebied waar zich tijdens het stellen van het object geen eigen ongedekt pers/materieel mag bevinden;
- Wijze waarop de vernielingsplg verpl na het stellen van het object.

De pc geeft aan:

- Opvolging commando;
- Wijze waar op de vernielingsplg deel uitmaakt van de veiligheidsbezetting;
- Pelvzpt en *pickup-point*.

4.16.5 Verblif

Beveiliging

Normale gevechtssvaardigheid bij een veiligheidsbezetting:

- 1 gp levert 1 plg op het object en 1 plg onder het object;
- 1 gp levert 1 plg als controlepost burgerverkeer eigen zijde; - 1 gp levert 1 plg als controlepost burgerverkeer vij zijde;
- Ontstekingspunt (eigen zijde) bezet door de vernielingsplg;
- Vupo ter bescherming van de vernielingsplg bij het stellen van het object;
- Mogelijk wrn- en luisterpost buiten het object;
- Een patrouille buiten het object en het evt. bezetten van een wrn luisterpost richting vij zijde.

Uitvoering

Alle handelingen worden getroffen om zo goed mogelijk voorbereid te zijn op het voeren van het gevecht.

4.16.6 Het stellen van het object

De wijze van ontvangst van de opdracht tot het stellen van het object staat in de vernielingsorder. De pc neemt de volgende maatregelen:

- Hij laat het pers aan vij zijde, gefaseerd terugkeren naar eigen zijde;
- Hij laat de plgn aan eigen zijde van het object, vupos innemen ter bescherming van de vernielingsplg tijdens het stellen van het object;
- Hij laat plgn, die voor de bev niet meer nodig zijn verpl naar het pelvzpt;
- Hij voert de instructies uit zoals beschreven in de vernielingsorder;
- Hij geeft de opdracht tot stellen aan de vernielingsplg;
- Hij laat c vernielingsplg het resultaat vaststellen;
- Hij geeft het resultaat door aan de uitvoerend c.

4.16.7 Het loslaten van het object

Na het stellen van het object en het loslaten van de vupos voert het pel de volgende acties uit:

- Gpn verpl naar het pelvzpt;
- Vernielingsplg verpl naar het pelvzpt;
- Als laatste verpl de plgn die het afbreken bev;
- De pc controleert bij het vzpt de aanwezigheid van het pel en de vernielingsplg;
- De vernielingsplg kan mee verpl vanaf het pelvzpt;
- Hierna verpl het pel zich naar de vervolgoopdracht;
- De pc meldt zich uit het net bij de uitvoerend c en meldt zich in het net bij zijn cc.

HOOFDSTUK 4.17

AFLOSSING TER PLAATSE

4.17.0 Algemeen

De aflossing ter plaatse zal altijd gebeuren wanneer het af te lossen pel zijn opst heeft betrokken.

4.17.1 Voorbereiding

Coördinatie

De pcn coördineren het volgende:

- Tijd en plaats coördinatie;
- Sleutelfunctionarissen aanwezig (pc, opc, wrns, gpcn);
- Uitwisseling vij info;
- Tijdstip verkenning gebied af te lossen ehd;
- Uitwisseling van vbdgegevens;
- Gebruik van gidsen en liaisons;
- Maatregelen t.b.v. de nabijbev;
- Vuursteunmaatregelen en -plannen;
- Volgorde en methode van aflossing.
- Overgave van verantwoordelijkheid:
 - Acties bij vijoptreden tijdens de aflossing;
 - Criteria voor het overgeven van het gevecht;
 - Procedure voor overdragen van speciale uitrusting en uitwisselen van gegevens;
 - Uitrusting en materieel;
 - Afstandregistratiekaarten, en gp- en pelvuurschetsen;
 - Voorraden;
 - KI V;
 - Mijnenvelden.

4.17.2 Verkenning

Na coördinatie, gaat de oude pc met zijn gpcn en sleutel functionarissen met de nieuwe sleutelfunctionarissen op verkenning. Hierbij wordt het volgende bekeken:

- Alle vupos met hun bijzonderheden;
- Hindernissen;
- Vzptn;
- Contactptn;
- Routes;
- Vsptn.

4.17.3 Gegevens op te nemen in het pelbevel

De pc verstrekt de volgende gegevens aan de gpcn:

- Opdracht van het pel;
- Volgorde van aflossen;
- Methode van aflossen (opvolgend of tegelijk);
- Vzpt;
- Contactpt;
- Vspt;
- Routes;
- Actie bij vijoptreden;
- Liaisons;
- Overgave vakverantwoordelijkheid (moment).

4.17.4 Uitvoering

Het aflossende pel:

- Start op het afgesproken tijdstip;
- Pc en gpcn colloceren met pc en gpcn van de af te lossen ehd;
- Luistert in op het net van de af te lossen ehd;
- Blijft na overgave vupos in algehele graad van gevechtsvaardigheid totdat de oude ehd is vertrokken en gpcn/pc de opst hebben gecontroleerd.

Het af te lossen pel:

- Levert gidsen voor de aflossende ehd op het pelvst, voor het overige pers geldt 'algehele graad van gevechtsvaardigheid';
- Uitwisseling van uitrusting, voorraden en wapens zoals gecoördineerd;
- Voert de lopende opdracht normaal uit, totdat de aflossing gereed is (voorzover dit niet in strijd is met de uitvoering van de algehele graad van gevechtsvaardigheid);
- Vbdn blijven bezet en normaal functioneren;
- Uitwisseling van vuurplannen, hindernisplannen, vuurschetsen, en afstandregistratiekaarten;
- Aflossing zo snel mogelijk uitvoeren i.v.m. de concentratie van middelen;
- Voorkom vij onderkenning van de aflossing door bewegingen zoveel mogelijk te beperken;
- Vpl na de aflossing naar het pelvzpt.

Het overdragen van het commando

Wanneer 2/3 van de ehd is afgelost wordt het commando overgedragen. De aflossende ehd schakelt op een afgesproken tijdstip over op de eigen radiofrequenties.

Optreden bij vijcontact

O.l.v. de op dat moment verantwoordelijke pc (cfm plan) wordt de vij afgeslagen. Na reorganisatie wordt de aflossing voortgezet.

Inhoudsopgave

HFST 5.0 VERPLAATSEN NAAR VIJ CONTACT

- 5.00 Algemeen
- 5.01 De opmars
- 5.02 Optreden als spitspeloton
- 5.03 Optreden als flankbeveiliging
- 5.04 Optreden als deel vd hoofdmacht
- 5.05 Optreden als deel vd hoofdmacht
- 5.06 Offensieve verkenningen (jacht actie)

HFST 5.1 DE AANVAL (algemeen)

- 5.10 Algemeen
- 5.11 Uitgangspunten
- 5.12 Soorten aanvallende acties
- 5.13 Voorbereiding
- 5.14 Uitvoering
- 5.15 Aanval bij verminderd zicht/duisternis

HFST 5.2 GELEGENHEIDSAANVAL

- 5.20 Uitgangssituatie
- 5.21 Reactie op vij contact
- 5.22 Het lokaliseren van de vijand
- 5.23 De aanval
- 5.24 Consolidatie reorganisatie

HFST 5.3 DOORBREKEN BEMIJNDE DRAADHINDERNIS

- 5.30 Uitgangssituatie
- 5.31 Actie na stuiten op vijand
- 5.32 Indeling peloton
- 5.33 Gegevens aan de gpcn
- 5.34 Optreden vuurbasis
- 5.35 Optreden aanvallend element tijdens inbraak
- 5.36 Optreden na doorbreken hindernis

HFST 5.4 INBRAAK EN ZUIVEREN VERSTERKTE VUPO

- 5.40 Uitgangssituatie
- 5.41 Actie na stuiten op vupo
- 5.42 Indeling peloton
- 5.43 Gegevens aan de gpcn
- 5.44 Optreden van de vuurbasis
- 5.45 Optreden aanvallend element tijdens inbraak
- 5.46 Optreden na de inbraak
- 5.47 Consolidatie en reorganisatie

HFST 5.5 INBRAAK EN ZUIVEREN LOOPGRAAF

- 5.50 Uitgangssituatie
- 5.51 Actie na waarneming loopgraaf
- 5.52 Indeling peloton
- 5.53 Gegevens aan de gpcn
- 5.54 Optreden vurbasis
- 5.55 Optreden aanvallend element tijdens inbraak
- 5.56 Optreden na de inbraak
- 5.57 Consolidatie en reorganisatie

HFST 5.6 AANVAL IN EN ZUIVEREN VAN BOSSEN

- 5.60 Algemeen
- 5.61 Uitgangssituatie
- 5.62 Voorbereiding
- 5.63 Uitvoering
- 5.64 Zuiveren van boscomplexen
- 5.65 Indeling peloton
- 5.66 Fasering
- 5.67 Factoren van invloed
- 5.68 Gegevens op te nemen in het bevel
- 5.69 Uitvoering
- 5.6.10 Reactie op vijandcontact
- 5.6.11 Consolidatie en reorganisatie

HFST 5.7 INBRAAK EN ZUIVEREN VAN EEN GEBOUW

- 5.70 Uitgangssituatie
- 5.71 Actie na stuiten op het gebouw
- 5.72 Indeling peloton
- 5.73 Gegevens aan de gpcn
- 5.74 Optreden van de vuurbasis
- 5.75 De inbraak
- 5.76 Optreden na de inbraak
- 5.77 Consolidatie en reorganisatie

HFST 5.8 AANVAL OP EN IN EEN OORD

- 5.80 Algemeen
- 5.81 Fasering
- 5.82 Uitgangspunten
- 5.83 Voorbereidingen
- 5.84 Gegevens op te nemen in het pelotonsbevel
- 5.85 Zuiveren van een klein oord
- 5.86 Uitvoering
- 5.87 Aandachtpunten bij aanval op/in een oord

HFST 5.9 DE HINDERLAAG

- 5.90 Uitgangspunten
- 5.91 Voorbereidingen
- 5.93 Locaties hinderlaag
- 5.94 Soorten hinderlagen
- 5.95 Reactie op vij tegen aanval

HFST 5.10	DE PELOTONSHINDERLAAG
5.10.0	Algemeen
5.10.1	Samenstelling hinderlaag en indeling peloton
5.10.2	Vorbereiding
5.10.3	Betrekken hinderlaag
5.10.4	Uitvoering

HFST 5.11	DE OVERVAL
5.11.0	Algemeen
5.11.1	Coördinatie en leiding
5.11.2	Taak dekkingsploeg
5.11.3	Taak aanvalsploeg
5.11.5	Afbreken gevecht

DEEL V OFFENSIEF OPTREDEN

HOOFDSTUK 5.0 VERPLAATSEN NAAR VIJ CONTACT

5.0 Algemeen

Het doel van vpl naar vijcontact is het krijgen of herstellen van contact met de vij. Het pel maakt hierbij deel uit van een grotere ehd. Er bestaan twee methodes:

- De opmars;
- Offensieve verkenning (jacht actie).

5.01 Opmars

Een opmars is een tactische verpl in gebied niet (volledig) beheerst door eigen trn, die tot doel heeft met de vij in contact te komen dan wel het vijcontact te herstellen.

Uitgangsptn:

- Maak vijcontact met een zo klein mogelijke ehd;
- Voorkom de onderkenning van elementen die niet gebonden zijn, totdat zij de aanval inzetten;
- Zorg voor rondombev;
- Geef alle info snel en accuraat door;
- Bevecht de vij op het laagst mogelijke niveau.
- Een opmars wordt uitgevoerd voorafgaand aan een aanval.

Taken voor het pel:

- Optreden als spitspel;
- Optreden als flankbev;
- Optreden als deel van de hoofdmacht;
- Optreden als rugbev.

Factoren van invloed voor de planning

De pc doorloopt OTVOEM en beslist over de toepassing van procedures. Nadruk ligt op de gebieden waar vijcontact te verwachten is:

- Open gebieden;
- Wegen en paden; - oorden;
- Bekende vij posities;
- Locaties kunstmatige hindernissen (mijnenvelden, krateringen en draadhindernissen);
- Waterlopen;
- Daarna bepaalt hij de formatie en de verplkleur.
- HRM volgende procedures:
 - Reactie hinderlaag;
 - Gelegenheids aanval;
 - Aanval na voorbereiding;
 - Optreden vuurbasis.

Gegevens aan de gpcn:

- Apt;
- Route;
- Gevaarlijke gebieden en markante ptn;
- Evt. alternatieve routes;
- De coördinatielijnen, controle- of contactptn;

- De volgorde, vplkleur, formatie en snelheid;
- Het tijdstip van vertrek;
- Het cie- en pelvst;
- Maatregelen voor verlaten eigen troepen;
- Maatregelen voor terugkeer naar eigen troepen.

Aanvullende gegevens

Tijdens de uitvoering verstrekt de pc op grond van de actuele situatie aanvullende info mbt

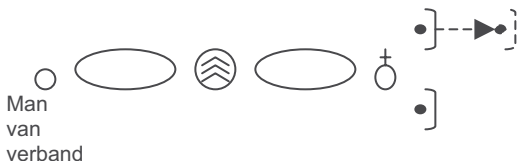
- Vij dreiging op de route;
- De hindernissen;
- De (gewijzigde) verplkleur;
- Een alternatieve route.

5.02 Optreden als spitspel

Het spitspel heeft als taak het bev van de hogere ehd in front door:

- Verkennen van de route;
- Ruimen van weerstanden;
- Opsporen van gaten, flanken en zwakheden in de vij posities.

De uitvoering vindt plaats cfm procedure vpl in 'geel' of 'rood', waarbij de spitsgp regelmatig wordt afgelost en de uitrusting van het spitspel wordt aangepast aan de opdracht. Aflossing van het pel gebeurt tijdens een marsrust waarbij het pel naar alle zijden bev in algehele gevechtvaardigheid. Het spitspel kan een wrn en geniepers ingedeeld krijgen.



Figuur 502: spitspel

5.03 Optreden als flankbev

Het pel kan optreden als bev van de flank met als taken:

- Tijdig waarschuwen van de hogere ehd;
- Reactie tijd geven aan de hoofdmacht bij contact;
- Wrn en vuur op de hoofdmacht voorkomen;
- Uitschakelen dan wel binden van vij;
- De uitvoering cfm procedure vpl waarbij de route evenwijdig aan en op dezelfde hoogte van de hoofdmacht is en de snelheid gelijk is aan die van de hoofdmacht;
- Coördinatie met hoofdmacht dmv lijnen en referentie punten.

5.04 Optreden als deel van de hoofdmacht

Het pel kan optreden als deel van de hoofdmacht met als taken:

- De vij aanvallen, omtrekken of binden met vuur;
- Leveren van gpn voor flank of rugbev of extra bev in front o.l.v. de cc;
- Uitvoering cfm procedure vpl.

5.05 Optreden als rugbev

Het pel kan optreden als bev van de achterhoede met als taken:

- Tijdig waarschuwen van de hogere ehd;
- Wrn en vuur op de hoofdmacht voorkomen;
- Vij ehdn aangrijpen.

Uitvoering cfm procedure vpl, waarbij evt. tussentijds opstn worden ingenomen ter bev van de hoofdmacht.

De route is dezelfde als de hoofdmacht en de snelheid is gelijk dan wel lager dan de hoofdmacht. De pc plant voorafgaand mogelijke opstn op zijn kaart.

5.06 Offensieve verkenningen (jachtactie)

Het doel van offensieve verkenningen is de vij dmv patrouilles op te zoeken, te binden en daarna te vernietigen door het uitvoeren van gelegenheids aanvallen en aanvallen na voorbereiding.

Deze methode wordt gebruikt wanneer/om:

- Vij verspreid is en contact zal vermijden, dan wel snel zal afbreken (bijv. wanneer de vij optreedt als gevechtsbev, of irreguliere strijders);
- Vij het vpl in een gebied met kleine ehdn te ontzeggen (bijv. optreden tegen vij verkenners of irreguliere strijders).

Planning:

- OTVOEM-factoren;
- Door de verspreide vij is de uitvoering decentraal (de pc coördineert de acties van de gpn);
- Ruimtelijke ordening van operatiegebied, dwz coördinatielijnen, referentiepunten, vrpunten etc;
- De noodzaak voor wederzijdse steun (de pc moet in staat zijn om een gp die contact heeft, te steunen met de gpn die geen contact hebben);
- Gebruik van vust en lust;
- De duur van de actie (wat zijn de vervolgacties);
- De uitrusting tijdens de uitvoering;
- Herbevoorrading en *medevac*;
- De locatie van pc, opc, gpcn, wrns, gewondenverzorger en sleutelfunctionarissen;
- De noodzaak van verdedigbare patrouillebases;
- Het plan voor de infiltratie en verkenning;
- Het plan voor gevechtscontact maken.

Gegevens voor de gpcn

De gpcn ontvangen een bevel zoals voor een verkenningpatrouille met als aanvulling:

- Te verkennen sector per gp;
- Actie bij vijcontact;
- Inzet vust en lust;
- Contactpnt per sector;
- Coördinatiemaatregelen;
- Locatie patrouillebasis.

Beveiliging

Elke gp voorziet in zijn eigen bev cfm dril vpl

Het pel bev cfm de gebruikte procedures.

Uitvoering:

- Het pel infiltreert;
- Het pel richt een patrouillebasis in;
- Patrouilles sporen de vij op in het kader van de pel verkenning.

Afhankelijk van de sterkte van de vij:

- Een patrouille krijgt vijcontact (HB 7-13 contactdrill en mogelijk een gpaanval).

Het pel voert uit:

- Een aanval na voorbereiding;
- Het pel consolideert/reorganiseert en vervolgt zijn opdracht.

HOOFDSTUK 5.1 AANVAL

5.10 Algemeen

Een aanval is een offensieve actie die zich kenmerkt door vuur en beweging.

Doel

Een aanval kan de volgende doelstellingen hebben:

- Vermeesteren van terrein;
- Vernietigen van vij;
- Misleiden van de vij;
- Combinatie van bovenstaande.

Grondbeginselen

Alle inspanningen van de aanvallende ehd moeten erop gericht zijn het initiatief te nemen en te behouden. Dit kan worden bereikt door gebruik te maken van de zeven grondbeginselen van het aanvallend gevecht:

- Verrassing;
- Tijdelijke en plaatselijke concentratie van middelen;
- Snelheid;
- Flexibel optreden;
- Agressie;
- Uitbuiten van succes;
- Eenvoud.

Voorwaarden:

- Kennis van de vij;
- Kennis van het vijoptreden;
- Analyseren van het terrein gekoppeld aan het vijoptreden;
- Actief opsporen van de vij.
- Voorkomen van onderkenning door:
 - De ehd over de minst waarschijnlijke (en meestal tevens moeilijkste) route te laten verpl;
 - gebruik maken van duisternis/slecht zicht (regen, sneeuw enz).

5.11 Uitgangspnt (vinden/binden/slaan)

Vinden:

Het vinden van een zwakke plek op:

- Kwetsbare flanken (dun bemande opstn);
- Gaten in de opst (plaatsen waar geen vij vuur vandaan komt).

Dit wordt uitgevoerd door gevechtspatrouilles uit te zenden van vuurteam of gps grootte met als opdracht vuur te trekken en zelfs dmv gelegenheids av reactie van de vij te uit te lokken.

Binden:

Hoofddoel is vij fixeren op zijn locatie om tijd te winnen of als voorwaarde voor een aanval door een bewegend element:

- Ontplooien van ehdn die vuur afgeven vanuit een opst waardoor de vij wordt gehinderd dan wel vernietigd;
- Deze ehdn zorgen ervoor dat de uitwerking van vij vuur minimaal is en dat de vij niet in staat is te vpl (bijv om verwisselopstn te betrekken).

Slaan:

- De vij te onderdrukken en te vernietigen met vuur;
- Door plotseling uit een onverwachte richting aan te vallen, gevolgd door het uitbuiten van de zwakke plek.

Onder vernietigen van de vij wordt verstaan 2/3 van zijn sterkte aan pers/mat buiten gevecht te stellen.

Consolideren en reorganiseren:

Consolideren/reorganiseren om de veroverde locatie tegen een vij tegenaanval te verdedigen. Het zsm uitzenden van gevechtspatrouilles om contact met de vij te herstellen is essentieel om *situational awareness* en initiatief te houden over het vij optreden na de aanval.

5.12 Soorten aanvallende acties

Het pel kent de volgende aanvallende acties:

- Gelegenheidsaanval;
- Aanval na voorbereiding;
- Aanval bij verminderd zicht of bij nacht;
- Schijnaanval;
- Tegenvoorbereidingsaanval.

Beveiliging

Voorafgaand aan de aanval wordt door de cie vpl in een opmarsformatie of gebruik gemaakt van offensieve patrouilles (*search and attack*). Pels en gpn bev zich voorafgaand en tijdens de aanval door:

- Passieve bevmatregelen;
- Formaties en verpltechnieken;
- Ontplooien van een ehd in een vuurbasis (steunend element);
- Elementen in de vuurbasis op de flank en op de rug te laten wrn;
- Elementen van het aanvallend element op de flank en op de rug te laten wrn;
- Te consolideren na een aanval.

Gelegenheidsaanval

Deze aanval wordt uitgevoerd om een situatie uit te buiten met ehdn die onmiddellijk beschikbaar zijn. Er is geen tijd voor uitgebreide voorbereiding en covo.

Aanval na voorbereiding

Deze aanval wordt zorgvuldig voorbereid en gecoördineerd. Er is tijd ter beschikking voor een grondige commandovoeringprocedure (inclusief verkenning tot startlijn en uitgebreide repetitie onder soortgelijke omstandigheden).

Pels en gpn kunnen een aanval na voorbereiding zelfstandig uitvoeren en als deel van een grotere ehd.

Schijnaanval

Wordt uitgevoerd als een aanval na voorbereiding met als doel de aandacht en middelen van de vij af te houden van de hoofdaanval van een grotere ehd op een andere locatie. Indien succesvol kan een schijnaanval uitgebuit worden door te versterken en als hoofdaanval door te gaan.

Dit vindt plaats bij optreden in bataljons verband.

Tegenvoorbereidingsaanval

Heeft de kenmerken van een gelegenheids aanval en wordt ingezet op gelegenheidsdoelen zoals onderkende vij concentraties die zich opmaken voor een aanval.

Deze aanval heeft tot doel de vij te ontwrichten in zijn voorbereidingen.

5.13 Voorbereiding

Taken voor het pel:

Het pel kan de volgende taken krijgen:

- Steunend element van een grotere ehd, de vuurbasis;
- Aanvallend element van een grotere ehd;
- 'Zelfstandige' aanval ter ondersteuning van de hoofdaanval op een apart aanvalsdoel; Bij deze taak ontplooit de pc zijn eigen vuurbasis en aanvallend element.

Indeling van het pel

De indeling van het pel is afhankelijk van:

- Mogelijkheid om de vij met vuur te onderdrukken;
- Noodzaak voor veel vuurkracht bij het aanvallend element;
- Noodzaak om een res aan te houden om vrijheid van handelen te houden;
- Wanneer het pel het zwaartepunt vormt voor de aanval van de hogere ehd kan zij maar een kleine res aanhouden;
- Wanneer het pel 'zelfstandig' aanvalt kan maximaal één gp als res aangehouden worden.
- De pc kan de gpn als volgt indelen:
 - 2 gpn in de vuurbasis, 1 gp als aanvallend element;
 - 1 gp in de vuurbasis, 2 gpn als aanvallend element (1 inbraakgp en 1 aanvals-zuiveringsgp zie hfst. 65 t/m 68);
 - 1 gp als vuurbasis, 1 gp als aanvallend element, 1 gp als res.

Gegevens aan de gpcn

De gpcn ontvangen de volgende gegevens:

- Gegevens betreffende het terrein (aanvalsdoel en naderingsroutes);
- Gegevens betreffende de groepering van de vij op het aanvalsdoel;
- Opdracht van het pel;
- Groepering pel;
- Verloop van de actie;
- Gebruik van vust en lust;
- Opdracht aan de gpn;
- Het inbraakpt;
- Vuurleidingsmaatregelen;
- Tijdstippen;
- Vpl kleur en volgorde verpl gpn;
- Route naar het pelvst (startlijn hogere ehd);
- Coördinatielijijn waar ontplooid wordt en wijze ontplooiën (uitgangsstelling);
- Ur U;
- Aanvalsrichting;
- Locatie en wijze van consolidatie;
- Lijn van uiterste begrenzing;

- Herkenningstekens eigen troepen;
- Geniesteun.

5.14 Uitvoering

Procedure vpl. De nadruk ligt op het niet ontdekt worden. Bij voortijdige ontdekking:

- Herwinnen vuuroverwicht met direct- en indirect vuur;
- Herwinnen initiatief;
- Uitvoeren gelegenhedaanval.

Fase 1: Vpl naar de ciestartlijn:

- Het pel verlaat het verzamelgebied of het schuilbivak/patrouillebasis onder cieleiding;
- Het pel vpl naar de startlijn;
- Verpl tijden zijn geklokt tijdens het repeteren.
- Spitsgp passeert op tijd;
- De cie ontplooit in de aanvalsformatie (vuurbasis, aanvallend element).

N.B. Voorafgaand moet er gecoördineerd worden met de ehd die de startlijn bev ijm de laatste toestand vij.

Fase 2: Verpl naar de uitgangsstelling en vuurbasis:

- De cievuurbasis wordt als eerste ontplooid;
- Het aanvallend element verpl naar de uitgangsstelling;
- In het plan van de cc/pc moet duidelijk vermeld zijn wat te doen bij vijcontact;
- De spitsgp voert de drill vijcontact uit;
- Pc beoordeelt en meldt de toestand.
- Hierna kan het pel de volgende opdrachten krijgen:
 - Aanvallen;
 - Vij binden;
 - Vij omtrekken;
 - Als het pel een hindernis tegenkomt die niet omtrokken kan worden voert het pel de contact-bgt doorbreken draadhindernis uit.

Fase 3: Handelingen in de uitgangsstelling

De uitgangsstelling is de laatste vuur- en zichtgedekte locatie voordat het aanvalsdoel wordt bereikt:

- Hier vindt de laatste coördinatie plaats. De gpcn krijgen de exacte aanvalsdoelen toegewezen;
- Het pel neemt de aanvalsformatie in;
- Het pel start de aanvalsactie;
- De vuurbasis geeft vuur af op het aanvalsdoel, vervolgens wordt het vuur verlegd en uiteindelijk stopt de vuurbasis het vuur ijm de veiligheid van de aanvallende troepen.

Fase 4: De aanval

Wanneer het pel dicht op het doel komt neemt het vuur toe in hoeveelheid en nauwkeurigheid:

- Gpcn geven specifieke doelen aan plgn aan;
- Alleen als de vij wordt onderdrukt kan de rest bewegen.

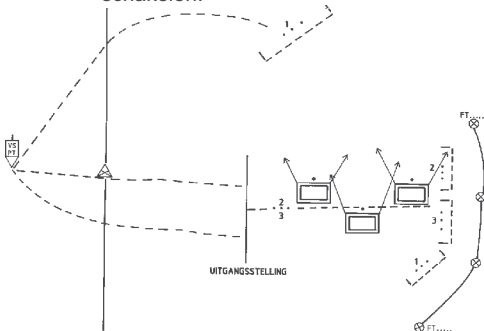
Hoe dicht het aanvalsdoel wordt benaderd:

- Hoe meer nadruk op het onderdrukken van de vij;
- Hoe minder beweging;
- Uiteindelijk kan het zo zijn dat iedereen op één plg na in een vupo ligt, om de beweging van die ene plg mogelijk te maken;
- het pel komt niet 'op linie' om over het aanvalsdoel heen te gaan.

Fase 5: Consolidatie en reorganisatie

Als de vij op het aanvalsdoel is uitgeschakeld moet het pel snel stappen nemen om een vij tegenaanval af te slaan N.B. Als er zelfstandig aangevallen wordt moet de pc overwegen wanneer hij de vuurbasis het vuur laat openen. De overwegingen zijn:

- Verrassing:
 - Als de aanval niet is onderkent door de vij, wacht de vuurbasis met de vuuropening totdat het aanvallend element in de uitgangsstelling is aangekomen.
- Het vroegtijdig openen van vuur is ook mogelijk om de aandacht van de vij van het aanvallend element af te leiden.
- Onderdrukken van de vij:
 - De pc moet overwegen hoeveel tijd er nodig is om de vij wapens en vupos uit te schakelen.



Figuur 51: pelaanval in cieverband

5.15 Aanval bij verminderd zicht of duisternis

Duisternis, zware regen, mist, sneeuwval, rook en stof zorgen voor verminderd zicht omstandigheden.

Verminderd zicht omstandigheden zijn zeer gunstig voor inf ehdn, omdat optreden onder deze omstandigheden:

- De ehdn in staat stelt zich onopgemerkt te verpl;
- Zorgen voor verrassing en paniek;
- Zware verliezen van eigen troepen kunnen worden voorkomen door gebruik te maken van natuurlijke zichtdekking.

Uitgangspunten:

- Goed getrainde gpn;
- Voldoende natuurlijk licht om nachtzichtapparatuur te gebruiken, zoniet, voldoende gevechtsveld-verlichting (artillerie/mortieren/*handflares*);
- Een eenvoudig plan met voldoende coordinatiemaatregelen;
- Gedetailleerde verkenning tot aan de startlijn en indien mogelijk tot de uitgangsstelling;
- Uitgebreide repetitie in soortgelijk terrein onder soortgelijke omstandigheden (met oefenvij).

Vorbereiding

Taken, indeling en voorbereiding zijn gelijk aan een aanval bij daglicht. Een aanval bij duisternis/verminderd zicht vereist aanvullende coördinatie maatregelen om:

- Vuur op eigen troepen te voorkomen;
- De aanval op het doel geconcentreerd te houden.

Hiervoor gebruikt de pc vuur beperkingsmaatregelen en repeteert hij de actie, indien de tijd dit toelaat, zowel bij dag als bij nacht (in ieder geval bij nacht).

Verkenning

Verkenning is van essentieel belang voor het slagen van een aanval bij duisternis/verminderd zicht.

Uitvoering van deze verkenning gebeurt:

- Indien mogelijk in eerste instantie bij daglicht, daarnaast (aanvullend) voor aanvang actie;
- Op het laagst mogelijke niveau (kleinste ehd).

Verkenning van:

- Het aanvalsdoel, routes,
- Vsptn,
- Vuurbasis locatie(s).

Wanneer door tijdsdruk de verkenning niet slaagt vraagt de pc om uitstel van de aanval. Is dit niet mogelijk dan moet een aanval met gevechtsveld verlichting en extra ehdn worden ondersteund.

VSPT

N.B. Een nachtaanval met weinig vij info is zonder verkenning en zonder repetitie niet uit te voeren.

Gebruik van gidsen

Het pel kan gidsen gebruiken voor het begeleiden van de vpl naar de startlijn en de uitgangstelling (bijv. pers verkenningsspel). Deze gidsen kunnen worden geplaatst langs de route op kritieke ptn zoals vsptn, uitgangstellingen, locatie vuurbasis en startlijn.

Een andere mogelijkheid is dat dit pers de route heeft verkent en het pel oppikt op een afgesproken locatie (bijv. bij het uitvoeren van een verticale omtrekking).

De gidsen moeten volledig gebriefd zijn over het plan en hun taak.

De gidsen moeten hun taak repeteren:

- Verkenning van toegewezen routes en vsptn;
- Het oppikken en afstoten van de toegewezen ehdn, het herkennen van de c van die ehd en de contactsignalen;
- De route en kritieke ptn kunnen ook met *breaklights* en zaklampen worden gemarkeerd.

Lichtgevend tape of *breaklights*

De plgn uit de aanvalsgp worden gemarkeerd om vuur op eigen troepen te voorkomen:

- De vij mag de markering niet zien;
- Gebruik tape op de helm of op de achterzijde van de uitrusting;
- Gebruik infrarood *breaklights* t.b.v. markering plgn (in principe geen rode of groene, indien er sprake is van een inbraak. Deze dienen ter markering van het inbraakpt;
- De vuurbasis of dekkingsplg moet weten, waar de voorste ehd zich bevindt;
- Tbv het zuiveren van een loopgraaf wordt het *breaklight* op een stok gemonteerd.

Vuurbeperringsmaatregelen

Deze worden genomen om het risico voor het aanvallend element te verminderen:

- Een deel van de vuurbasis, 'stop vuren' geven;
- Geen automatisch vuur afgeven door het aanvallend element op het aanvalsdoel. Al het automatisch vuur is dan vij.

Overige coördinatiemaatregelen:

- Geen *flares*, handgranaten of rook gebruiken op het aanvalsdoel;
- Hulpmiddelen om richting te houden zoals GPS (*waypoints*) en/of kompas;
- Gidsen;
- Kleinere tussenruimte tussen plgn en gpn;
- Lichtgevende tape op de rug en op de achterzijde van de helm.

Gebruik van vuursteun en AT-wapens

Planning zoals bij een aanval bij dag. Licht wordt niet afgegeven totdat:

- Het pel is onderkend;
- Het pel de uitgangstelling heeft betrokken.

Er kan voorbereid vuur afgegeven worden als misleiding. Aandachtsptn:

- Indirect vuur is moeilijk te leiden bij duisternis/verminderd zicht.
- Bij twijfel omtrent de locatie eigen troepen:
 - Eerst vuur achter het aanvalsdoel;
 - Daarna vuur verleggen naar het aanvalsdoel;
 - Door lichtgranaten te laten detoneren op de grond kunnen deze gebruikt worden als doelmarkering.
- Rook wordt gebruikt om de vij wrn te verminderen;
- Rook dicht op het doel;
- Mag geen beperking opleveren voor eigen optreden of het doorbreken van hindernissen;
- Rook op het aanvalsdoel tijdens het zuiveren maakt het vinden van vij vupo's erg moeilijk.
- Gevechtsevenverlichting wordt altijd voorbereid:
 - Verantwoordelijkheid voor het wel of niet beschikbaar stellen ligt bij het hogere niveau;
 - Afgifte bij ontdekking of na inzetten aanval;
 - Over een groot gebied op meerdere plaatsen;
 - Gebruik moet continu zijn (nachtzichtapparatuur is niet meer te gebruiken door aanvaller);
 - Het pel en de gpn maken gebruik van *handflares*.

Indien beschikbaar warmtebeeld apparatuur inzetten voor wrn als er geen gepantserde doelen zijn:

- In de vuurbasis tbv de vuurleiding;
- Info voor het aanvallend element.
- Indien onvoldoende nachtzichtapparatuur beschikbaar is, deze alleen inzetten op kritieke plaatsen:
 - De plgn met de hoofdopdracht bij de inbraak;
 - Gpc bij de inbraak;
 - Plg in de vuurbasis (mitrailleur op de flank);
 - Opc/gpc in de vuurbasis.

Consolidatie en reorganisatie

Uitvoering zoals bij dag met de volgende uitzonderingen:

- Consolidatieplan zo simpel mogelijk;
- Geen wijzigingen in de organisatie aanbrengen;
- Frontbezetting smaller dan bij daglicht;
- Aanpassen frontbezetting bij dagaanbreken;
- Het lokaliseren en behandelen van gewonden en kgvn neemt meer tijd in beslag.

Verbindingen

Optreden bij duisternis/verminderd zicht vraagt om andere methoden dan bij daglicht. De sleutels voor goede tactische vbdn zijn:

- Eenvoud;
- Begrip bij allen;
- Training;
- Alternatieven.

Voorbeelden en toepassing:

- Handsignalen hoger geven dan bij dag;
- Vbdgegevens en andere relevante info met zwart vetpotlood op een lichtgevende ondergrond;
- Geschreven berichten door ordonnansen laten doorgeven, is dit niet mogelijk, het bericht compleet laten herhalen voordat de ordonnansen wordt weggestuurd;
- Mondelinge communicatie fluisteren;
- Voorkom gebruik van radio's door klopf- en kliksignalen;
- Gebruik hoofdtelefoons;
- Radio op *squelch*, constante zachte ruis hoorbaar, onderbreken ruis is verbinding;
- Gebruik van visuele signalen die duidelijk zichtbaar en herkenbaar zijn:
- Vpl richting met een pijl van wit poeder bij kruisingen en splitsingen;
- Begin van een actie aangeven met een lichtkogel;
- *Breaklights* voor een vspt,
- Gronddoeken, stokken die een richting aangeven, lichtgevende verf, tape, steenformaties, markeringen op de grond, wit poeder, lichtgevend tape, *flares*, zaklampen, lichtgevende granaten, *breaklights*, infrarood, enz.

HOOFDSTUK 5.2 DE GELEGENHEIDSAANVAL

5.20 Uitgangssituatie

Het pel verpl zelfstandig of als voorste pel van de cie en krijgt onverwacht contact met een vij weerstand.

5.21 Reactie op vijcontact

Het pel voert uit procedure reactie op vij vuur uit;

Wanneer de voorste gp inmiddels een flankerende aanval heeft ingezet omdat de vij aangevallen kon worden (HB 7-13) kan de pc:

- Het succes van de voorste gp uitbuiten;
- Daartoe de volgende gpn langs dezelfde route laten volgen.

Als de voorste gp de vij niet kan onderdrukken met vuur dan onderneemt deze gp de volgende acties:

- De gp ontplooit in een opst (de vuurbasis);
- Geeft continu en gecoördineerd vuur af;
- De gpc meldt zijn locatie en actie;
- De overige gpn nemen o.l.v. de opc een gedekte opst in en bev de flank en de rug.

5.22 Het lokaliseren van de vij:

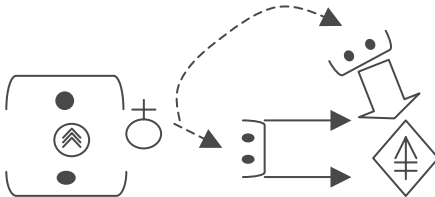
- De gpc van de voorste gp geeft continu *sitreps* aan de pc;
- De gp houdt de vij vanuit de vuurbasis onder vuur;
- De pc voltooit zijn OTVOEM ter hoogte van de gpc van de voorste gp (maar raakt niet gebonden).

5.23 Het onderdrukken van de vij

Beslismoment 1

De pc stelt aan de hand van de hoeveelheid en effectiviteit van het vij vuur vast of de vuurbasis voldoende vuurkracht heeft om de vij te onderdrukken:

- **JA:** dan blijft deze gp gericht vuren en geeft rook af om de vpl van de rest van het pel te maskeren;
- **NEE:** dan ontplooit de pc een tweede gp in de vuurbasis o.l.v. de opc.

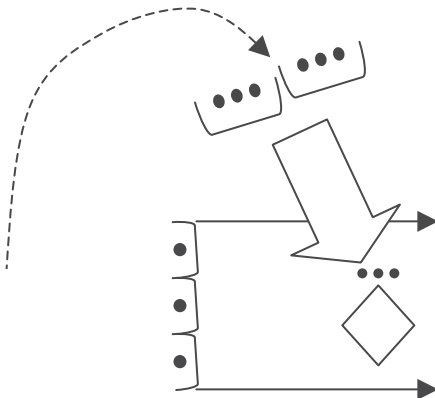


Figuur 52a: gp voert actie zelfstandig uit, overige gpn in gedekte opst

Beslismoment 2

De pc stelt vast of hij de vij kan onderdrukken met deze twee gpn:

- **JA:** dan vuren deze twee gpn vanuit de vuurbasis, wordt er door de ingedeelde wrn dan wel opc indirect vuur aangevraagd en zet de pc zet zijn actie door met de laatste gp van het pel;
- **NEE:** dan ontplooit de pc de laatste gp in de vuurbasis en meldt de situatie aan de cc. Het pel blijft de vij vanuit de vuurbasis onderdrukken met direct en indirect vuur en steunt de actie van de rest van de cie.



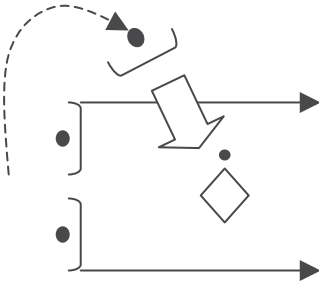
Figuur 52b: het pel ondersteunt de actie van de cie vanuit de vuurbasis

5.23 De aanval

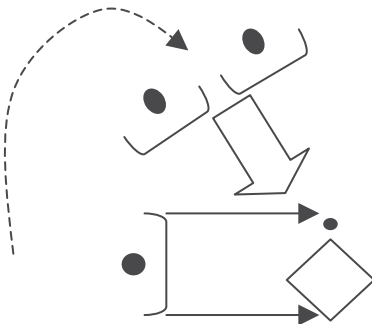
Beslismoment 3

De pc bepaalt of hij met 1 of met 2 gpn aanvalt. Hierna wordt de volgende procedure gevolgd:

- De pc stelt vast of de vuurbasis betrokken is en de vij onderdrukt wordt met vuur;
- De pc coördineert met de vuurbasis:
 - Exact te bevuren vij locaties;
 - Tekens 'vuur verleggen' en 'stop vuren';
 - De pc vpl met de rest van het pel (aanvalsgp) naar een uitgangsstelling op een vuur- en zichtgedekte locatie.



Figuur523a: twee gpn in de vuurbasis, één gp als aanvallend element



Figuur 523b: een gp in de vuurbasis, twee gpn als aanvallend element

Acties in de uitgangsstelling

De pc:

- Beveelt laatste ctrlr wapens en uitrusting;
- Geeft sectoren aan en probeert alle vij posities te onderkennen;
- Geeft na de melding van de gpcn door aan de cc dat hij gereed is voor de aanval;
- Maakt een laatste beoordeling van de toestand (vij en terrein) en geeft deze door aan de cc;
- Kiest de beste route voor de aanval, indien mogelijk op een flank of zwakke plek in de vij opst (inbraakpt);
- Geeft elke gp een doel(en);

- Geeft het teken vuur verleggen;
- Vuurbasis verlegt het vuur op het afgesproken teken;
- De aanvalsgp neemt tegelijkertijd het vuren over;
- Vuurbasis moet zicht houden op het aanvallende deel;
- Geeft als het vuur is overgenomen de opdracht tot de inbraak.

Beslismoment 4

Wanneer de inbraakgp niet kan inbreken in het aanvalsdoel:

- Laat de pc een opst betrekken;
- Laat de vij onder wrn en vuur houden;
- Doet een melding aan de cc;
- Het pel valt niet verder aan.

Optreden inbraak-/aanvalsgp(n)

(Zie HB 7-13, hfst. gpaanval en hfst. inbraak):

- Gebruikt rook om de eigen verpl te maskeren;
- Vraagt indirect vuur en rook aan op het vij doel voor het inzetten van de aanval;
- Geeft aan wanneer vuur te verleggen of te stoppen;
- Vpl afhankelijk van het vij vuur en de dekking in het terrein met vuur en beweging binnen de gp.
- Breekt in op de vij vupo op:
 - Een flank, en indien dit niet mogelijk is, op een smalle sector die het slechtst verdedigd is;
- Zuivert de aangegeven overige vij posities flankerend of van achteren;
- Indien aanvalsdoel groter dan vindt er een doorschrijding plaats van de aanvalsgp, die de zuivering voortzet;
- Vecht door tot aan de afgesproken uiterste begrenzingslijn.

5.24 Consolidatie en reorganisatie

Na uitvoering van de aanval consolideert en reorganiseert het pel cfm deel IV consolidatie/reorganisatie

HOOFDSTUK 5.3 DOORBREKEN VAN EEN BEMIJNDE DRAADHINDERNIS

5.30 Uitgangssituatie

Het pel maakt deel uit van een grotere ehd. De voorste gp stuit op een hindernis versterkt met mijnen. De hindernis kan niet omtrokken worden en de vij heeft vanuit opstn wrn op de hindernis.

5.31 Actie na stuiten op de hindernis

Stuiten op de hindernis:

- De gp die wrn heeft op de vij vupo neemt een opst (vuurbasis) in;
- De pc verplaatst zich naar de gp die contact heeft en neemt daarbij de wrn mee;
- De opc en gpcn verzamelen zich op een gedekte locatie in de omgeving van de vuurbasis.

Beslismoment na verkenning

De pc verkent de situatie, stelt vast of hij met eigen middelen de hindernis kan doorbreken en of hij vrijheid van handelen heeft aan de hand van:

- De aard van de hindernis en vij vupos die de hindernis bestrijken;
- De sterkte vij (vtgn, automatische wapens, vuursteun);
- Een inbraakpt;
- Een gedekte route naar het inbraakpt;
- Een locatie voor een opst (vuurbasis) voor de aanvalsgp.

NEE:

- PC doet melding aan de cc;
- Betreft het pel een opst;
- Geeft het pel hinderend vuur af ter ondersteuning van de ciesactie.

JA

Pc zet de actie voort.

5.32 Indeling pel:

- Opc en 1 gp als vuurbasis. De vuurbasis geeft vuur af op het inbraakpt tijdens de verpl van de inbraak- en aanvalsgp naar het inbraakpt en onderdrukt de vij tijdens de inbraakactie;
- 1 gp als inbraakgp. Deze gp breekt als eerste door de hindernis.
- 1 gp als aanvalsgp. Deze gp volgt de inbraakgp met de volgende taken:
 - Het afgeven van vuur om de vij te onderdrukken tijdens het maken van de doorgang;
 - Het voortzetten van de aanval na het maken van de doorgang.

5.33 Gegevens aan de gpcn:

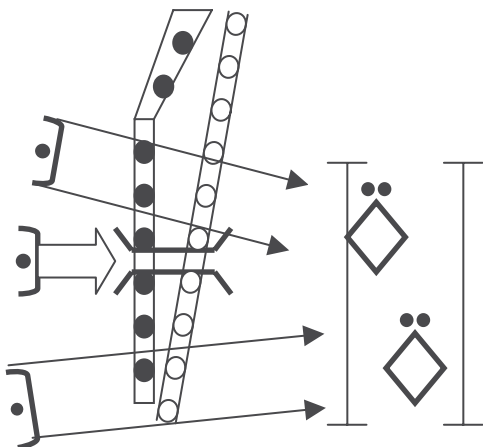
- De locatie en route naar de vuurbasis;
- De vij opst;
- Het inbraakpt door de hindernis en de route er naartoe;
- Vuurleidingsmaatregelen.

5.34 Optreden van de vuurbasis:

- De vuurbasis wordt ingenomen o.l.v. de opc;
- Op bevel pc 'vuuropening', 'vuur verleggen' en 'stop vuren';
- De vuurbasis onderdrukt de vij met vuur en maskeert de vpl van de aanvalsgp door het zicht van de vij op het inbraakpt te ontnemen;
- De wrn leidt de vuursteun.

5.35 Optreden aanvallend element tijdens de Inbraak:

- De inbraakgp bereidt de inbraak voor;
- De pc leidt de inbraak- en aanvalsgp naar het inbraakpt;
- De aanvalsgp neemt een opst in en geeft hinderend vuur af;
- De inbraakgp maakt een doorgang (HB 7-13).
- Tijdens de inbraak:
 - Rook op de hindernis en vij opst,
 - Vuur verleggen naast het inbraakpt door vuurbasis;
 - Vuursteun voorbij de hindernis;
 - De inbraakgp bev de doorgang en markeert de doorgang;
 - De pc leidt de aanvalsgp door de doorgang en laat een opst innemen.



Figuur 535: optreden aanvallend element tijdens de inbraak

5.36 Optreden na het doorbreken van de hindernis

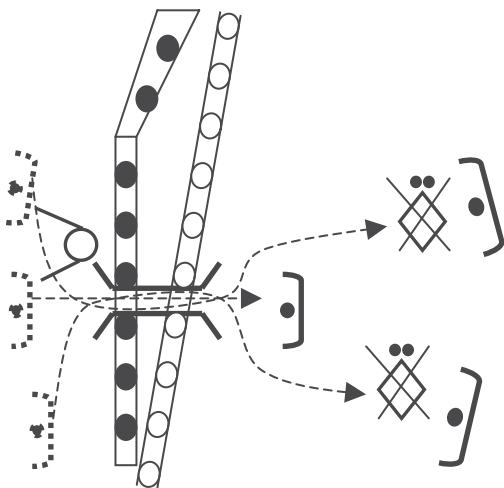
Na het doorbreken heeft de pc de volgende mogelijkheden:

- De aanval voortzetten met de aanvalsgp;
- De aanvalsgp hinderend vuur af laten geven en de vuurbasis bij laten trekken.

De pc doet een melding aan de cc.

De pc laat gidsen bij de doorgang.

De cie doorschrijdt het pel en vervolgt haar actie.



Figuur 536: optreden na het doorbreken van de hindernis

HOOFDSTUK 5.4

INBRAAK IN EN ZUIVEREN VAN VERSTERKTE VUPOS

5.40 **Uitgangssituatie**

Het pel maakt deel uit van een grotere ehd tijdens een vpl of aanval. Het pel neemt versterkte vupos waar.

5.41 **Actie na stuiten op de vupo's**

Stuiten op de vupo's:

- De gp die wrn heeft op de vupo's neemt een opst in (vuurbasis);
- De pc vpl naar de gp die contact heeft en neemt daarbij de wrn mee;
- De andere gp sluit op in omg vuurbasis;
- De opc en gpcn verzamelen zich op een gedekte locatie in de omgeving van de vuurbasis.

Beslismoment na de verkenning

De pc verkent de situatie, stelt vast of hij met eigen middelen de vupo's kan uitschakelen en of hij vrijheid van handelen heeft aan de hand van:

- De aard van de Vupo's, overige steunende posities en hindernissen;
- De sterkte vij (vtgn, automatische wapens, vuursteun);
- Een kwetsbare flank bij minimaal één versterkte vupo;
- Een gedekte naderingsroute naar deze flank;
- Een locatie voor een opst (vuurbasis) voor de aanvalsgp.

NEE:

- Doet hij een melding aan de cc;
- Betreft het pel een opst;
- Geeft het pel hinderend vuur af ter ondersteuning van de ciesactie.

JA:

Hij zet de actie voort.

5.42 **Indeling pel:**

- Opc en 1 gp als vuurbasis. De vuurbasis geeft vuur af op het inbraakpt tijdens de vpl van de inbraak- en aanvalsgp naar het inbraakpt en onderdrukt de vij tijdens de inbraakactie;
- 1 gp als inbraakgp. Deze gp schakelt de eerste vupo uit en zorgt voor een bruggenhoofd;
- 1 gp als aanvalsgp. Deze gp volgt de inbraakgp met de volgende taken:
 - Het afgeven van vuur om de vij te onderdrukken tijdens het uitvoeren van de inbraak;
 - Het voortzetten van de aanval na het uitvoeren van de inbraak.

5.43 **Gegevens aan de gpcn:**

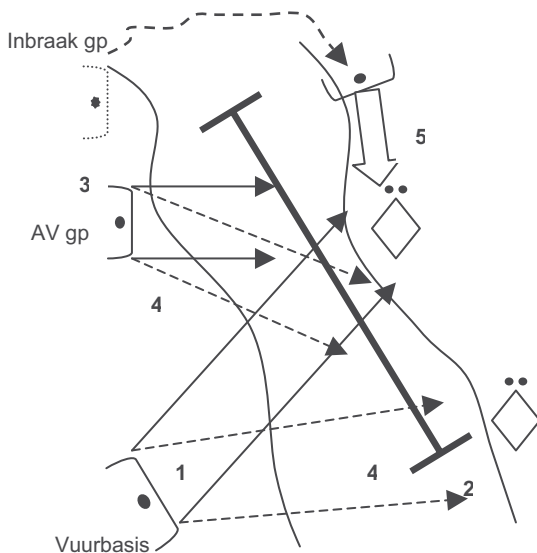
- Welke vupo als eerste wordt aangevallen;
- De gedekte route naar de vupo;
- Welke gp de versterkte vupo bevuurt met een At-wapen;
- Vuurleidingsmaatregelen.

5.44 **Optreden van de vuurbasis:**

- De vuurbasis wordt ingenomen o.l.v. de opc;
- Op bevel pc 'vuuropening', 'vuur verleggen' en 'stop vuren';
- De vuurbasis onderdrukt de vij met vuur en maskeert de vpl van de aanvalsgp door het zicht van de vij op de zwakke flank te ontnemen;
- De wrn leidt de vuursteun.

5.45 Optreden aanvallend element tijdens de Inbraak:

- De pc bevindt zich bij het aanvallend element;
- De pc geeft aan de inbraakgp aan welke vupo als eerste moet worden uitgeschakeld;
- De c inbraakgp leidt zijn gp naar de uit te schakelen vupo;
- De gp breekt in en schakelt de vupo uit (HB 7-13);
- Als de vupo is uitgeschakeld meldt de gpc van de inbraakgp 'veilig'.

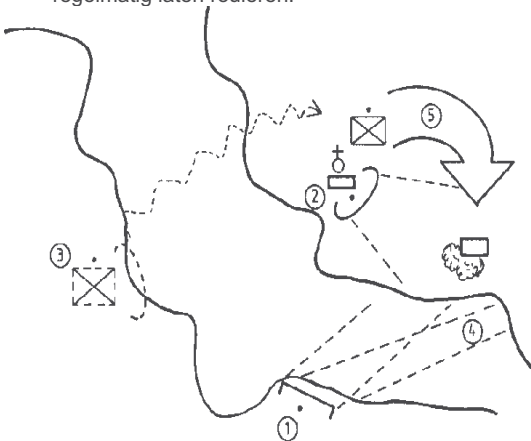


Figuur 545: optreden vuurbasis en aanvallend element.

1. De opc vuurt op de eerste vupo.
2. Indirect vuur en rook op de overige vupos.
3. De inbraakgp verpl via gedekte route, de aanvalsgp. opent het vuur op de eerste vupo.
4. Vuur verleggen door de vuurbasis en de aan valsgp
5. De inbraakgp schakelt de eerste vupo uit.

5.46 Optreden na de inbraak:

- Het pel vervolgt haar opdracht naar de volgende vupo;
- De pc kan de opc de vuurbasis laten veranderen van locatie om de overige Vupo's te bevuren en te isoleren;
- De pc kan het pel reorganiseren om het momentum van de aanval te handhaven. Hiervoor kan hij:
 - Delen van de vuurbasis opdracht geven bij te trekken en de volgende vupo uit te laten schakelen;
 - De inbraakgp de volgende vupo ook uit te laten schakelen;
 - De uitgeschakelde vupo wordt dan bezet door elementen van de aanvalsgp.
- Op bevel pc doorschrijdt de aanvalsgp de inbraakgp;
- De inbraakgp geeft hinderend vuur af ter ondersteuning van de aanvalsgp;
- De volgende vupo wordt uitgeschakeld;
- De opc verlegt vuur met de terreinwinst van het pel;
- De pc moet de inzetbaarheid van de aanvallende gpn goed in de gaten houden en regelmatig laten rouleren.



Figuur 546: optreden na de inbraak

1. De vuurbasis bevult de volgende vupo.
2. De inbraakgp consolideert en vuurt op de volgende vupo.
3. De aanvalsgp laat de vuurbasis los en vpl naar de avpos.
4. Vuur verleggen door de vuurbasis en de inbraakgp.
5. De aanvalsgp valt de volgende vupo aan.

5.47 Consolidatie en reorganisatie

Nadat alle vupos zijn uitgeschakeld onderneemt de pc de volgende acties:

- Melding aan de cc;
- Consolideert en reorganiseert indien noodzakelijk;
- Steunt het doorschrijden van een volgend pel;
- Bereidt zich voor om zijn opdracht voort te zetten.

HOOFDSTUK 5.5

INBRAAK IN EN ZUIVEREN VAN EEN LOOPGRAAF

5.50 Uitgangssituatie

Het pel valt aan als deel van een grotere ehd en heeft een loopgraaf waargenomen. Het pel ontplooit een vuurbasis.

5.51 Actie na waarneming van de loopgraaf:

- De gp die wrn heeft op de loopgraaf neemt een opst in (vuurbasis);
- De pc gaat naar de gp die contact heeft en neemt daarbij de wrn mee;
- De andere gpn sluiten op en nemen rondombev in;
- De opc en gpcn verzamelen op een gedekte locatie in de omgeving van de vuurbasis.

Beslismoment na de verkenning

De pc verkent de situatie en stelt vast of hij met eigen middelen de vij in de loopgraaf kan uitschakelen en of hij vrijheid van handelen heeft aan de hand van:

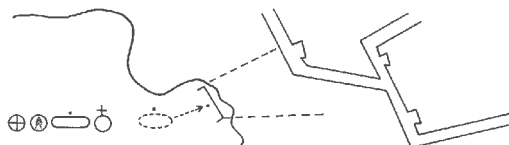
- De aard van de Vupo's in de loopgraaf;
- Overige steunende posities en hindernissen;
- De sterkte vij (vtgn, automatische wapens, vuursteun);
- Een kwetsbare plaats in de loopgraaf (het inbraakpt), bij voorkeur op de flank;
- Een gedekte naderingsroute naar dit inbraakpt;
- Een locatie voor een opst (vuurbasis) groot genoeg voor een gp.

NEE:

- Doet pc een melding aan de cc;
- Betrekt het pel een opst;
- Geeft het pel hinderend vuur af ter ondersteuning van de ciesactie.

JA:

Pc zet de actie voort.



Figuur 551: wrn van een loopgraaf

5.52 Indeling pel

Opc en 1 gp als vuurbasis:

- Geeft vuur af op het inbraakpt tijdens de verpl naar het inbraakpt;
- Geeft vuur af op vij in de omgeving van het inbraakpt tijdens de inbraak;
- Geeft vuur af tijdens de vpl van de zuiveringsgp naar de loopgraaf;
- Heeft het gros van de kl V, de genie en draagbaren in de opst gereed voor inzet;
- Zorgt voor opvoer van deze middelen als de zuiveringsgp heeft geconsolideerd.

1 gp als inbraakgp:

- Deze gp breekt in de loopgraaf in;
- Zuivert het eerste deel van de loopgraaf en stelt het inbraakpt veilig, zodat de tweede gp (de zuiveringsgp) de loopgraaf veilig binnen kan gaan.

1 gp als zuiveringsgp:

- Deze gp volgt de inbraakgp;
- Neemt extra KL V mee voor de inbraakgp;
- Zet de aanval voort na het maken van de inbraak;
- Neemt tijdens de inbraak een opst in en geeft dekkingsvuur.

5.53 Gegevens aan de gpcn:

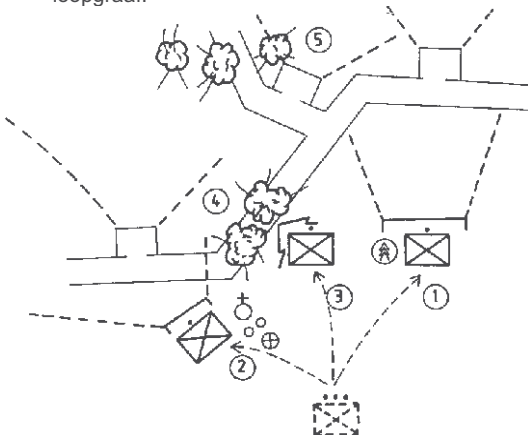
- De locatie en route naar de vuurbasis;
- Het inbraakpt in de loopgraaf;
- De zuiveringsrichting voor het pel;
- Aan de opc waar de vuurbasis moet vuren tijdens de inbraak;
- Welk deel van het doel uitgeschakeld en welk deel geïsoleerd moet worden;
- Vuurleidingsmaatregelen;
- Aan de wrn waar rook (maskeren) en waar brisantvuur moet worden afgegeven.

5.54 Optreden van de vuurbasis:

- De vuurbasis wordt ingenomen o.l.v. de opc;
- Op bevel pc 'vuuropening', 'vuur verleggen' en 'stop vuren';
- De vuurbasis onderdrukt de vij met vuur en maskeert de verpl van de inbraak- en zuiveringsgp door het zicht van de vij op de zwakke flank te ontnemen;
- De vuurbasis isoleert het inbraakpt met direct en indirect vuur;
- De wrn leidt de vuurstun.

5.55 Optreden aanvallend element tijdens de Inbraak:

- De pc bevindt zich bij het aanvallend element;
- De pc geeft aan de inbraakgp aan waar ingebroken wordt.
- De c inbraakgp leidt zijn gp naar het inbraakpt:
 - Via een gedekte route naar een gedekt vspt,
 - Markeert het inbraakpt met rook;
 - Laat vuur van de vuurbasis verleggen;
 - Forceert de inbraak (HB 7-13) en meldt 'veiliggesteld'.
- De zuiveringsgp heeft een opst betrokken en levert tijdens de inbraak vuur op de vij loopgraaf.

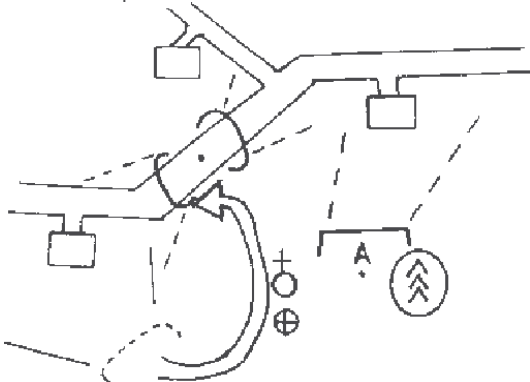


Figuur 555: optreden vuurbasis en aanvallend element

1. De vuurbasis olv de opc isoleert in de zuiveringsrichting.
2. De zuiveringsgp isoleert deel van de loopgraaf.
3. De inbraakgp breekt in, in de loopgraaf.
4. Rook en vuursteun voor de inbraak.
5. Rook en vuursteun tijdens de inbraak.

5.56 Optreden na de inbraak

- Nadat het inbraakpt en het eerste deel van de loopgraaf is veiliggesteld en gemarkeerd met een groene vlag, trekt de pc met de zuiveringsgp bij in de loopgraaf via het gemarkeerde inbraakpt;
- De inbraakgp heeft een opst en vupos op beide flanken van de loopgraaf ingenomen en bev naar alle zijden. Nadruk op de flanken;
- De pc kan de opc de vuurbasis laten veranderen van locatie om de overige vij vupos te bevuren en te isoleren;
- De zuiveringsgp doorschrijdt de inbraakgp (HB 7-13);
- De zuiveringsgp dumpst de extra KL V op het afgesproken pt;
- Start de zuivering van de loopgraaf in de opgedragen richting (HB 7-13) en maakt de zuivering zichtbaar m.b.v. de rode vlag;
- De opc verlegt het vuur met de terreinwinst van het pel (vlag);
- De pc moet de inzetbaarheid van de aanvallende gpn goed in de gaten houden en regelmatig laten rouleren;
- De opc laat regelmatig KL V naar voren brengen door delen van de vuurbasis en inbraakgp;
- Pers gaat de loopgraaf alleen binnen via het met een groene vlag gemarkeerde inbraakpt.



Figuur 556: optreden na de inbraak

5.57 Consolidatie en reorganisatie

De pc leidt de acties van het pel wanneer alle vertrekkende en verdiepingen zijn gezuiverd. Hij onderneemt de volgende acties:

- Melding aan de cc;
- Consolideert en reorganiseert indien noodzakelijk;
- Steunt de actie van een neven of volgend pel;
- Bereidt zich voor om zijn opdracht voort te zetten.

HOOFDSTUK 5.6

DE AANVAL IN EN HET ZUIVEREN VAN EEN BOS

5.60 Algemeen

Met bos worden in dit hoofdstuk alle terreinsoorten aangeduid die variëren tussen scharrig halfopen terrein en ondoordringbaar dicht bos. Vanwege de natuurlijke beperkingen is het bos minder geschikt voor gemechaniseerd optreden en bij uitstek geschikt voor het infgevecht. Afhankelijk van het oogmerk van de c moet de vraag niet zijn: 'Hoe belet ik de (gemechaniseerde) vij de toegang tot het bos', maar: Hoe kanaliseer ik de vij zodanig dat hij het bos als nadering kiest. (zie kenmerken optreden in bossen deel III).

Dit hfst. behandelt de aanval in een bos en het zuiveren van een bos door het pel.

5.61 Uitgangspntn:

- Vanwege de onoverzichtelijkheid is verk voortdurend noodzakelijk;
- Goede coördinatie met de mortiergp(n) is vereist i.v.m. de korte reactietijd bij vijcontact (afgifte van een voorbereid vuur);
- Geniepers kan onder bevel worden gesteld;
- Reactie op vij hinderlagen moet zijn getraind.

5.62 Voorbereiding

De aanval wordt voorbereid cfm een vpl richting vijcontact. Hierbij kan gebruikt gemaakt worden van de opmars tot aan het startpt of de startlijn. Vervolgens wordt de aanval ingezet.

5.63 Uitvoering

Na de in braak in de bosrand wordt gereorganiseerd, de formatie en aanvalsbreedte wordt aangepast voordat de aanval in de diepte van het bos wordt voortgezet:

- Wanneer er onverwacht vijcontact ontstaat moet de aanval als een gelegenhedaanval worden voortgezet;
- Bij een aanval op een voorzien aanvaldoel.

Aandachtspunten:

- Indien mogelijk de aanval verrassend uitvoeren zonder vuur van de vuurbasis;
- De vuurbasis moet zeer omzichtig worden betrokken gezien de afstand tot de vij;
- Hetzelfde geldt voor het optreden van het bewegend element;
- Goede coördinatie maatregelen om te voorkomen dat de vuurbasis op het bewegend element vuurt;
- Indien verrassing niet mogelijk is, dan naast vuur van de vuurbasis ook artillerie-/mortiervuur gebruiken.

5.64 Zuiveren van boscomplexen

Het pel zal doorgaans in ciesverband opdracht krijgen tot het zuiveren van bossen.

Het pel kan in de volgende gevallen zelfstandig een klein boscomplex zuiveren van vij:

- Na de consolidatie waarbij het aanvaldoel moet worden gezuiverd;
- In opdracht van de cc ter voorbereiding op het innemen van een opst;
- Zoeken naar vij in het achtergebied.

Aard van de vijand:

- Achtergebleven vij na eigen aanval in groter verband;
- Een bevpatrouille;
- Een verkenningpatrouille;
- Een afgesneden kleine vij ehd;
- Geïnfiltreerde (speciale) ehdn.

Al deze vij kan op de volgende wijzen optreden:

- Verdedigen vanuit goed voorbereide vupos;
- Schuilen in een gecamoufleerde positie.
- Agressief optreden vanuit Vupo's of hinderlagen, waarbij de sterkte varieert:
 - Van één *sniper*;
 - Tot een gp hinderlaag of gopost.

Hierbij moet de mogelijke aanwezigheid van één of meerdere pantservtgn niet worden uitgesloten.

Uitgangspunten/voorbereiding

Bij de voorbereiding en ontplooiing is snelheid en coördinatie van wezenlijk belang teneinde ontsnapping van de vij onmogelijk te maken. Snelheid wordt bereikt door een goed getrainde en gerepeteerde actie:

- Het boscplx moet eerst worden afgesloten met afsluitplgn;
- De pc neemt maatregelen om te voorkomen dat op eigen pers wordt gevraagd (o.a. herkenningstekens);
- De dichtheid van de begroeiing beïnvloedt de tussenruimte van het pers;
- Alle vij moet worden vernietigd;
- Bij een breed vak zijn twee of meer zuiveringslagen benodigd;
- Het gezuiverde deel moet dan bev blijven;
- De zuiveringsrichting wordt bepaald door de uitgangspositie eigen troepen;
- Zuiveren start vanaf de bev zijde.

Om de vij te vernietigen zal zij uit het bos gedreven moeten worden in het vuur van de afsluitplgn, dan wel in het bos moeten worden vernietigd door het zuiverend gedeelte. Het verdrijven van de vij uit het bos in het vuur van de afsluitplgn verdient de voorkeur in verband met het beperken van het verlies van eigen pers bij aanvallende gevechtsacties.

5.65 Indeling van het pel

Afsluitplgn (2 à 4 afhankelijk van het terrein):

- Mitrailleur plgn van de gpn (minimi of versterkt met MOW);
- Bij pantserdreiging twee srats per plg;
- Coördinatie door zorg van de opc;
- Per afsluitplg vbdmiddelen.

Zuiveringsgpn:

- 2 gpn minus mitrailleurplg (mogelijk srats) o.l.v. de pc;

Reservegpn:

- 3e gp (minus mitrailleurplg).

De pc bepaalt of er een gp optreedt als resgp of dat er met drie zuiveringsgpn wordt opgetreden.

5.66 Fasering

Er zijn zes fasen in een zuiveringsactie:

- Planning en voorbereiding;
- Ontplooiing van de afsluitplgn;
- Veiligstellen van de uitgangspositie;
- Zuiveren van het bos;
- Reorganisatie en consolidatie.

5.67 Factoren van invloed:

- Vijsterkte, locatie en dreiging van evt. pantservtgn;
- Terugtocht routes van de vij;
- Terreinomstandigheden (oppervlakte, wegen, dichtheid begroeiing, verheffing enz.).

5.68 Gegevens op te nemen in het bevel:

- Opdracht aan de gpn en afsluitplgn;
- Vuurleidingsmaatregelen;
- Tijdstippen;
- Vplkleur en volgorde verpl gpn;
- Route naar het pelvspt;
- De lijn waar ontplooid wordt en wijze ontplooiën (startlijn);
- Formatie;
- Uur U;
- Zuiveringsrichting;
- Herkenningstekens;
- Lijn van uiterste begrenzing;
- Locatie en wijze van consolidatie;
- Uitvoering zuiveren door het pel.

5.69 Uitvoering

Ontplooiën van de afsluitplgn:

- Verpl zelfstandig naar een gedekte vupo via de meest gedekte route;
- Vupo's laten innemen van waaruit het boscomplex effectief met vuur kan worden afgesloten;
- Element verrassing moet bewaard blijven;
- Zeer strakke vuurdiscipline i.v.m. groot gevaar voor vuren op eigen troepen.

De uitgangspositie:

- De uitgangspositie bevindt zich in door eigen troepen bewaakt gebied;
- Zuiveringsgpn ontplooiën voor de startlijn op een gedekte locatie;
- De gpn ontplooiën links en rechts van de pc van uit het midden naar buiten;
- De evt. resgp sluit aan achter de pc.

Zuiveren van het bos:

- De zuiveringsgpn gaan voorwaarts in verspreide formatie;
- De vpl snelheid is laag;
- De vpl gebeurt zo stil mogelijk met wrn in front, naar boven en naar beneden;
- Wanneer de zuiveringsgpn halt houden nemen alle plgn een vupo in en nemen waar;
- De resgp neemt bij halt houden waar in het reeds gezuiverde deel van de sector;
- De plgn op de flanken geven de locatie eigen troepen door aan de afsluitplgn met een hand- of vlagsignaal;
- Wanneer de zuiveringsgpn het einde van de sector hebben bereikt, houden ze voor het einde van het bos halt;
- De zuiveringsgpn gaan het bos niet uit voordat het sein 'veilig' aan de afsluitplgn is gegeven;
- De resgp volgt zo dicht als mogelijk op zichtafstand.

5.6.10 Reactie op vijcontact

Het pel moet gebruik maken van de getrainde contact-bgtn.

Vijcontact op korte afstand (10-30 meter)

Wanneer de vij wordt waargenomen of het vuur opent op een plg of de gehele zuiveringsgp op korte afstand (10-30 meter):

- De gp opent het vuur richting vij, dekt en neemt een vupo in.
- De gp reageert zoals bij de gelegenheidsaanval met vuur en beweging en:
 - Schakelt de vij vupo uit;
 - Meldt 'vij uitgeschakeld'.
- De rest van het pel dat geen contact heeft, gaat in dekking en neemt waar in de toegewezen sector. Na de melding 'vij uitgeschakeld';
- De zuiveringsgp voert een korte consolidatie uit;
- Het pel gaat weer voorwaarts;
- De resgp zuivert de vij vupo en behandelt de gewonden en kgvn.

Vijcontact op langere afstand (50-100 meter)

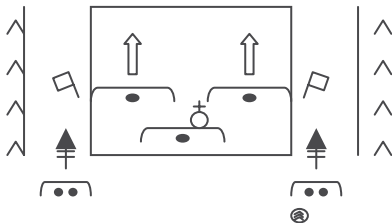
Wanneer de vij het vuur opent op langere afstand 50-100 meter:

- Plgn die de vij zien openen onmiddellijk het vuur;
- Beide zuiveringsgpn dekken;
- Gpc resgp meldt zich bij de pc;
- Resgp valt vij in flank aan (de pc bevindt zich bij deze gp);
- Zuiveringsgpn die zicht hebben op de vij nemen een vuurbasis in;
- Zuiveringsgpn die geen zicht hebben op de vij bev;
- De resgp schakelt de vij positie uit (HB 7-13);
- De resgp consolideert voorbij de vij positie;
- De resgp meldt 'vij uitgeschakeld'.

Het pel gaat voorwaarts, doorschrijdt indien noodzakelijk de resgp en hervat de zuivering. Na de doorschrijding door het pel neemt de resgp haar plaats in de formatie weer in.

5.6.11 Reorganisatie en consolidatie

Zie consolidatie en reorganisatie.



Figuur 5.6: zuiveren van een boscomplex

HOOFDSTUK 5.7

INBRAAK IN EN ZUIVEREN VAN EEN GEBOUW

5.70 Uitgangssituatie

Het pel voert als deel van een grotere ehd een aanval uit op een oord en heeft als opdracht een gebouw aan te vallen en te zuiveren van vij.

5.71 Actie na stuiten op het gebouw:

- De gp die wrn heeft op het gebouw neemt een opst in (vuurbasis);
- De pc verplaatst zich naar de gp die contact heeft en neemt daarbij de wrn mee;
- Gpn sluiten op en nemen rondom bev in;
- De opc en gpcn verzamelen zich op een gedekte locatie in de omgeving van de vuurbasis.

Beslismoment na de verkenning

De pc verkent de situatie, stelt vast of hij met eigen middelen de vij in het gebouw kan uitschakelen en of hij vrijheid van handelen heeft aan de hand van:

- De aard van de vij vupos in en buiten het gebouw;
- Overige steunende posities en hindernissen;
- De sterkte van de vij (vtgn, automatische wapens, vuursteun);
- Een kwetsbare plaats in het gebouw (het inbraakpt);
- Een gedekte naderingsroute naar dit inbraakpt;
- Een locatie voor een opst (vuurbasis) groot genoeg voor een gp.

NEE:

Optie 1:

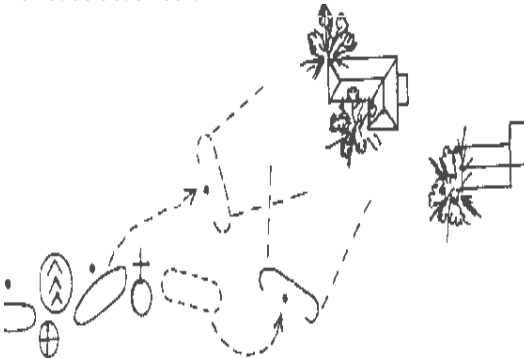
- Doet pc een melding aan de cc;
- Betrekt met het pel een opst;
- Geeft het pel hinderend vuur af ter ondersteuning van de Ciesactie.

Optie 2:

- Wordt het gebouw omtrokken.

JA:

Pc zet de actie voort.



Figuur571: actie bij stuiten op gebouw

5.72 Indeling pel

Twee gpn als aanvalsgp met als taken:

- Het uitvoeren van de inbraak;
- Het zuiveren van een etage (bij een klein object mogelijk het gehele object);
- Het evt. voortzetten van de aanval in hetzelfde gebouw met de tweede aanvalsgp ter vermeerstering van een volgende etage;
- Na vermeerstering van het gebouw en na een korte consolidatie/reorganisatie, het afgeven van dekkingsvuur voorafgaand en tijdens de inbraak van de andere aanvalsgp in een volgend gebouw (samen met de res-/ondersteuningsgil, echter dit hoeft niet vanuit dezelfde locatie);
- Het markeren van de veilige route in het vermeersterde gebouw;
- Het markeren van de vlet;
- Het voortdurend verschaffen van info aan de pc (loc vij, hindernissen, valstrikken en voortgang).

Eén gp als res-/ondersteuningsgp met als taken:

- Het afgeven van dekkingsvuur tijdens de inbraak en zuiveren van het gebouw door de aanvalsgp(n). Hierbij moet worden gevuurd op doelen die zich bevinden in omliggende gebouwen en invloed zouden kunnen uitoefenen op het te zuiveren gebouw dmv vuur en/of dmv een tegenaanval en op vij die uit het gebouw vlucht;
- Het aflossen van één van de aanvalsgpn,
- Het (tijdelijk) versterken van één van de aanvalsgpn (tweede aanvalsgp neemt dan de taak van de dekkingsgp over);
- Meenemen van extra KL V t.b.v. de aanvalsgpn;
- Het afvoeren van gewonden naar het cie gewonden verzamelpnt;
- Het afvoeren van kgvn naar de cieverzamelplaats;
- Opvoeren KL I (vooral water);
- Evt. opvoer van de uitrusting van één van de aanvalsgpn;
- Het vullen van lege patroonhouders;
- Het inzetten van vtgn (indien aanwezig).

De pc bevindt zich daar waar hij het beste leiding kan geven aan zijn pel. De opc bevindt zich bij de res-/ondersteuningsgil en bepaalt de locatie van de vuurbasis en regelt de log. De gpc leidt de vuurbasis.

5.73 Gegevens aan de gpcn:

- De locatie en route naar de vuurbasis en mogelijke doelen;
- Het inbraakpt in het gebouw;
- De zuiveringsrichting voor het pel;
- Opdrachten voor de tweede aanvalsgp;
- Vuurleidingsmaatregelen;
- Waar en wanneer rook en/of brisant.

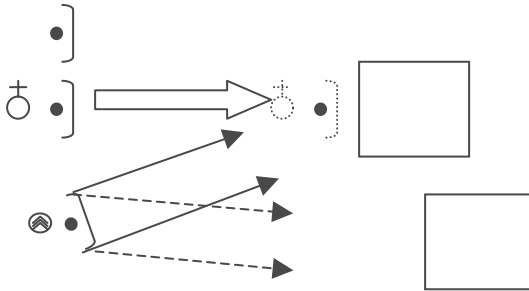
5.74 Optreden van de vuurbasis (deel van de res-/ondersteuningsgp):

- De vuurbasis wordt ingenomen olv de gpc;
- Op bevel pc 'vuuropening', 'vuur verleggen' en 'stop vuren';
- De vuurbasis onderdrukt de vij met vuur en maskeert de vpl van de aanvalsgp;
- De vuurbasis isoleert het inbraakpt van het aan te vallen gebouw met direct vuur op de omliggende gebouwen;
- De wrn leidt de vuursteun.

5.75 De inbraak:

- De pc bevindt zich bij het aanvallend element;
- De pc geeft aan de aanvalsgp aan waar ingebroken moet worden;
- De c aanvalsgp leidt zijn gp naar het inbraakpt;
- De gp breekt in en zuivert de eerste vertrekken (HB 7-13);
- Het inbraakpt wordt gemarkeert met een rode vlag.

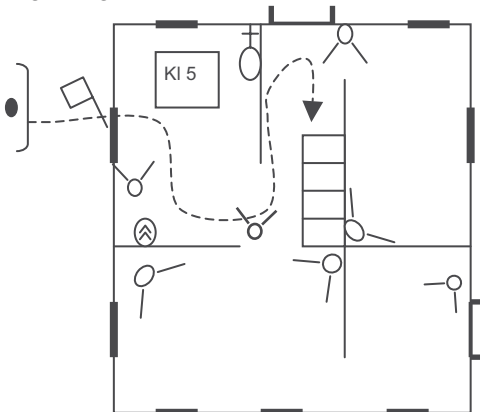
Als de opdracht is geslaagd (benedenverdieping gezuiverd) meldt de gpc van de eerste aanvalsgp 'veilig'.



Figuur 574: optreden vuurbasis en aanvallend element

5.76 Optreden na de inbraak:

- De eerste aanvalsgp heeft een opst op de benedenverdieping ingenomen en bev naar alle zijden. Nadruk op de trappen naar de volgende verdieping;
- De tweede aanvalsgp dumpst extra KL V op het afgesproken pt;
- De tweede aanvalsgp doorschrijdt de eerste aanvalsgp;
- Zuivert de volgende verdieping;
- De pc moet de inzetbaarheid van de aanvallende gpn goed in de gaten houden en regelmatig laten rouleren.



Figuur 576: optreden na de inbraak bij een klein gebouw

5.77 Consolidatie en reorganisatie

Wanneer alle vertrekken en verdiepingen zijn gezuiverd onderneemt de pc de volgende acties:

- Melding aan de cc;
- Consolideert en reorganiseert indien noodzakelijk;
- Markeert alle etages met een rode vlag (rood *breaklight*) aan twee zijden ter markering van de vlet;
- Laat bij het inbraak pt de rode vlag vervangen dooreen groenevlag;
- Steunt de actie van een nevenehd, of volgend pel dan wel van de volgende aanvalsgp;
- Bereidt zich voor om zijn opdracht voort te zetten.

HOOFDSTUK 5.8 AANVAL OP EN IN EEN OORD

5.80 Algemeen

Het gevecht in oorden is een typisch infgevecht dat wordt gevoerd op pelniveau o.l.v de cie. Het gp- en peloptreden in oorden wordt uitgebreid behandeld in het HB 7-41 Handboek optreden in oorden. Dit hfst. behandelt slechts de essentiële ptn. Kenmerken van optreden in verstedelijkt gebied wordt behandeld in Deel III.

Bij een aanval op en in een oord gelden de beginselen zoals beschreven bij de aanval.

In het huidige optreden zullen er altijd burgers aanwezig zijn in de gebieden waar wij optreden!. In een aantal gevallen zal vijand moeilijk te onderscheiden zijn van de burgerbevolking. Dit betekent dat onze schietvaardigheid gericht moet zijn op onderscheidend schieten. Dat houdt in dat we het wapen pas afdrucken, nadat we vij positief hebben geïdentificeerd. Het standaard schieten in een ruimte, voordat we die binnengaan wordt **alleen** toegepast als we er absoluut zeker van zijn dat er alleen maar vij zit.

5.81 Fasering

Fase 1: de omsingeling/afgrenzeling

Wanneer het tactisch mogelijk is en er voldoende troepen voorhanden zijn, moet het oord geïsoleerd worden om het terugtrekken, versterken en/of herbevoorraden van de verdediger te voorkomen.

Uitvoerend niveau: bataljon.

Fase 2: de inbraak

Uitvoering zoals een aanval na voorbereiding om inbraakptn veilig te stellen voor de zuivering van het oord. Inbraak op beperkte doelen met maximale steun van direct en indirect vuur onder dekking van rook.

Fase 3: veiligstellen van de aanvalsdooelen

Het systematisch vechten over een smalle as om de directe aanvalsdooelen in te nemen. Deze fase stopt na het innemen van de hoofd aanvalsdooelen (*key-points*):

- Een kruispt;
- Een groot beheersend gebouw;
- Een hoofdstraat.

Het behouden van het momentum is de sleutel tot succes in dit deel van de aanval.

Fase 4: het zuiveren

Na het innemen en zuiveren van de hoofd aanvalsdoelen (*key-points*) worden de overige objecten gezuiverd door de cie- en/of batres.

Fase 5: Consolidatie en reorganisatie

Na het zuiveren van alle sectoren wordt geconsolideerd, zodat de vij niet kan infiltreren en het ingenomen gebied niet verloren gaat.

5.82 Uitgangspntn op pelniveau

Eenvoudige planning:

- Korte sprongen en beperkte doelen, één huis per keer;
- Een effectieve vuurbasis van waaruit alle vpln door vuur wordt ondersteund (de vij maximaal onderdrukken).

Coördinatie:

- Pc/gpcn voorin;
- Consolideren na elk doel voordat het volgende doel wordt aangevallen;
- Oord wordt door cc verdeeld in sectoren;
- De pc krijgt een sector met een aantal objecten;
- Een gpc krijgt een etage of object;
- *Urban grid*system ter coördinatie bewegingen in het oord;
- Grenzen tussen de pels altijd links of rechts van een straat;
- Sleutelptn, gebouwen en hoofdstraten krijgen een nummer om de zuivering te controleren;
- Contactptn voor gewondenafvoer, herbevoorrading en afvoer kgvn;
- Niet bij nacht een oord zuiveren.

Grondigheid

Elk aanvalsdoel (dus niet elk huis richting het aanvalsdoel) moet grondig worden gezuiverd.

Controle van:

- Elk gebouw op het aanvalsdoel;
- Elk vertrek;
- De zolder;
- De kelder;
- De kruipruimte;
- De schuur;
- Grote buizen en riolen;
- De muren controleren op mangaten (± 75 cm doorsnee) in het bijzonder de bovenste verdiepingen van rijtjeshuizen, teneinde te voorkomen dat de vij opnieuw in een reeds gezuiverd vertrek opduikt.

Voortgang:

- De aanval moet in de diepte worden voorbereid;
- De pc bevindt zich voorin (daar waar de actie is) om snel beslissingen te kunnen nemen;
- Consolidatie en reorganisatie snel uitvoeren;
- Coördinatie niet opofferen aan de snelheid.

Ondersteunend vuur

Open plaatsen, in het bijzonder hoofdstraten zullen bestrijdingsgebieden van de vij zijn.

Procedure oversteken van wegen:

- Vuurbasis met wrn en vuur richting vij;

- Rook op de weg;
- Afhankelijk van de dreiging plg voor plg of met de hele gp op linie;
- Plgn steken over terwijl de vuurbasis vuurt;
- Eerste gp aan de overzijde neemt taak vuurbasis over;
- Rest pel steekt over;
- Zonder dekking door een steunend element wordt niet overgestoken.

Bevoorrading

Het gevecht in oorden is pers en materieel intensief, normale herbevoorrading is meestal niet mogelijk gezien het nabijgevecht dat wordt gevoerd:

- De res-/ondersteuningstil neemt zoveel mogelijk extra kkw-munitie, handgranaten en At-wapens mee;
- De aanvalsgp die het contact overneemt in een huis neemt altijd extra KI-V mee voor de aanvalsgp die doorschreden wordt;
- De opc moet per doel snel locaties voor de KI-V dump en het gewondennest aanwijzen en bekendstellen.

Gebruik van ondersteunende wapens

Artillerie en mortieren

Kunnen worden ingezet om voorafgaand aan de aanval zoveel mogelijk vij te vernietigen d.m.v. een voorbereide beschieting op vooraf onderkende *strongpoints*.

Echter de Geweldsinstructie legt vaak beperkingen op aan gebruik van vuursteun in bebouwd gebied door aanwezigheid van burgers.

Tijdens de aanval:

- Inzet nabijsteun moeilijk vanwege de aard van het gevecht (nabijgevecht/handgemeen/burgers);
- Wrns zijn voorin om daar waar mogelijk toch indirect vuur af te laten geven (volgende straat of huizenblok);
- Het gebruik van rook moet goed worden overwogen;
- Rook beïnvloedt ook het eigen optreden.

AT-wapens (korte en lange dracht)

Srat:

- Is het meest effectief in open terrein tegen vij pantservtgn en versterkte vupos.

Mrats

Kunnen onder bevel worden gesteld om:

- Tegen mogelijke pantserdoelen te worden ingezet;
- Afsluiten van naderingen in en uit het oord;
- Uitschakelen van weerstandsnesten vanuit *overwatch* locaties.

Taken infpioniers en genie:

- Mijnen ruimen;
- Valstrikken ruimen in veroverde gebouwen (niet door de infpioniers);
- Kruisladings voorbereiden en stellen;
- *Bangalore topedo's* voorbereiden en stellen (indien voorradig).

5.83 Voorbereiding:

- Bij de voorbereiding wordt gebruikgemaakt van kaarten, luchtfoto's, stadsplannen, patrouille verslagen en kennis van de bevolking;
- Een pel krijgt een vak toegewezen. De pc verdeelt het vak in gebouwen die door de gpn worden aangevallen;
- Eén huis of etage per gp (afhankelijk van het aantal vertrekken);
- Een groot gebouw voor het hele pel;
- Straten worden gezuiverd in de lengterichting door gebruik te maken van mangaten (bressen slaan);
- Het pel kan altijd doorschreden worden door een ander pel;
- Twee pels opereren altijd parallel aan elkaar, een derde pel is res.

Uitrusting:

- Aanpassen uitrusting zodat elke militair eenvoudig door kleine ruimtes en gaten past;
- Touwen, enterhaken en ladders om huizen binnen te gaan en hindernissen te overwinnen.

KI-V:

- Extra KKW-munitie en handgranaten;
- Extra At-wapens, geweergranaten en voorbereide 'mangat' ladingen;
- Draagplgn om de aanvallende gpn te herbevoorraden;
- *Tracers* voor allen in het kader van de doelaanduiding.

Medisch:

- Extra verbandpakjes en morfine voor de clsn;
- Gewondennesten in elk huis;
- Draagbaarplgn in res-/ondersteuningsgp.

5.84 Gegevens op te nemen in het pelbevel

De pc verstrekt aan zijn gpcn alle gegevens zoals bij de aanval met als extra aanvulling:

- Groepering van het pel;
- Opdrachten aan de gpn;
- Locatie vuurbasis door res-/ondersteuningsgp;
- Aanvalsvak;
- Coördinatielijnen;
- Aanvalsdoel (welk huis) tbv de inbraak en volgende aanvalsdoel(en);
- Wijze van markeren;
- Maatregelen voor vuur verleggen en vuurcontrole;
- Steunverlening aan het pel (geniepers, draagbaarplgn, wrns enz.);
- Beschikbare extra uitrusting.

5.85 Zuiveren van een klein oord

Het pel kan de opdracht krijgen om een klein oord te zuiveren. Een klein oord bestaat uit:

- Een huizengp van 4-5 huizen;
- Een groot boerderijencomplex.

De methode van zuiveren is gelijk aan het zuiveren van een straat met een aantal wijzigingen.

5.86 Indeling pel

Afsluitplg:

- 1 mitrailleurplg (Minimi);
- Stratplg (afhankelijk van het OTVOEM), plv gpc van de dekkingsgp olv de opc.

Res-/ondersteuningsgp:

- 2 mitrailleurplg;
- De rest van de gp die de afsluitplg levert olv de gpc van deze gp.

Aanvalsgp 1:

- 1 gp minus mitrailleurplg (Minimi).

Aanvalsgp 2:

- 1 gp minus mitrailleurplg (Minimi).

5.86 Uitvoering

De afsluitplg neemt een vupo in:

- Aan het einde van het oord of boerderijencomplex zonder gezien te worden;
- Om de vij terugtocht af te snijden;
- De afsluitplg meldt gereed.

De res-/ondersteuningspl neemt de opst in:

- Vuuropening op bevel pc;
- Vuur op de hoofdstraat of boerderijencomplex.

De aanvalsgpn:

- Zuiveren van buiten naar binnen;
- Proberen de vij naar het bestrijdingsgebied van de vuurbasis of afsluitplg te drijven.

Uitvoering cfm huis zuiveren:

- Aanvalsgp 1 steunt de beweging van aanvalsgp 2 met vuur gecoördineerd door de pc.

De pc:

- Bevindt zich in de omgeving van de vuurbasis;
- Houdt het overzicht en stuurt versterking naar voren;
- Coördineert het zuiveren.

5.87 Aandachtsptn aanval op of in een oord

Gebruik van gebouwen:

- De verdediger bezet niet noodzakelijk de gebouwen;
- Tuinen en ruwe grond geven soms betere en minder voor de hand liggende dekking.

Gebruik van handgranaten

Nadeel van handgranaten is de stofontwikkeling die soms tot enkele minuten blijft hangen in een ruimte.

Niet in alle ruimtes hoeven granaten geworpen te worden:

- Het hebben van veel granaten wil niet zeggen dat in elke ruimte een granaat geworpen moet worden;
- Veel binnenmuren zijn niet bestand tegen de druk van één of meerdere aanvalshandgranaten.

Wel granaten gebruiken bij:

- De inbraak;
- De eerste ruimte op een volgende verdieping/huis;
- Een ruimte waarbij het voor de hand ligt dat er een vupo is.

Gebruik van Kkw-vuur

Niet zeker of er burgers is het vertrek zijn:

- Instappen en pas vuur openen, nadat vij pos geïdentificeerd is.

Zeker dat er alleen vij in het vertrek zit:

- Vuur na binnenkomst door stoelen, tafels, banken, kasten enz;
- Ga er niet vanuit dat iedereen uitgeschakeld is en controleer de doden nadat vertrek gezuiverd is.

Voortuinen:

- Als huizen voortuinen hebben zoek de grond dan eerst goed af vanaf de bovenste verdieping;
- Na doorzoeken oversteken naar het volgende huis.

Als de tuin erg groot is:

- Vuurbasis bij laten trekken;
- Tuin onderweg evt. zuiveren.

Vuurbasis (res-/ondersteuningsgp):

- Moet bijtrekken wanneer noodzakelijk.
- Het zuiveren gaat niet door wanneer de vuurbasis niet een opst heeft ingenomen;
- De vuurbasis verwisselt indien noodzakelijk van opst met vuur en beweging.

Valstrikken

Pas op als iets er zeer uitnodigend uitziet om op te pakken of mee te nemen, laat het gewoon liggen. Markeren met blauw en laten ruimen.

HOOFDSTUK 5.9 HINDERLAGEN

5.90 Uitgangsptn

Betrouwbare inlichtingen Verkregen:

- Uit patrouillerapporten;
- Door kennis van het gebied en daaruit afgeleid vijoptreden;
- Van bewakingsmiddelen (radar, grondsensoren);
- Van cie/bat.

5.91 Voorbereiding:

- Kennis van het vijoptreden;
- Bereid de verkenning voor, wees grondig en gedetailleerd;
- Iedereen moet weten wat hij moet doen.
- Train alle essentiële taken:
 - Betrekken;
 - Veiligstellen bestrijdingsgebied;
 - Doorzoeken;
 - Afbreken.

5.92 Aandachtpunten

Beveiliging:

- Voorkom dat teveel verkenning en beweging op de hinderlaag locatie deze verraadt;
- Vpl bij nacht naar de hinderlaaglocatie wanneer deze zich in vij gebied bevindt;
- Bev de terugtochtroute van de hinderlaag naar eigen troepen dmv formatie en verplkleur;
- Hinderlaaglocaties maar eenmaal gebruiken.

Vuur- en zichtdekking:

- Voorkom het maken van sporen in de omgeving van de hinderlaag;
- Schootsvelden ruimen beperken (camouflage);
- Grote nadruk op passieve nabijbev.

Coördinatie:

- Iedereen moet het plan en de locatie van de andere plgn kennen;
- Duidelijke tekens voor 'vuuropening', 'stopvuren', 'doorzoeken' en 'afbreken'.

Zorg ervoor dat iedereen op de hoogte is van:

- De volgorde van afbreken;
- Route naar het laatste vzpt;
- Het laatste vzpt;
- Handelingen op het laatste vzpt.

Vuurkracht:

- Het vuur bij het stellen van de hinderlaag moet massaal zijn;
- Gebruik *hews*;
- Gebruik evt. explosieven uit de tas 5C3.

Discipline:

- Geen geluid en minimale beweging;
- Niet roken, niet hoesten en geen open vuur;
- Hoge waakzaamheid, alleen aangewezen pers rust;
- Snelle reactie op tekens;
- Vuren alleen op bevel;
- Wapens altijd vuurgereed.

Vuursteun

Gebruik artillerie en mortieren om:

- De vij te bestrijden buiten het bestrijdingsgebied;
- De vij tegenaanval af te slaan;
- De vij vlucht te verstoren;
- Het afbreken van de hinderlaag te ondersteunen.

Overwegingen bij gebruik:

- Vuursteun moet (in voorkomend geval) worden ingeschoten, geleid en gecorrigeerd, dit kan de locatie verraden;
- Corrigeren van vuursteun in bedekt terrein is erg moeilijk en tijdrovend;
- Procedure 'eigen troepen nabij' kost tijd voordat definitief uitwerkingsvuur op de juiste locatie ligt.

5.93 Locaties hinderlaag

In eigen gebied

Bruikbare hinderlaaglocaties zijn:

- Gebieden waar ehdn worden vertraagd;
- Naderingen naar eigen opstn;
- De afbreekroute vanaf een mogelijke vij hinderlaagpositie.

In vij gebied

Bruikbare hinderlaaglocaties zijn:

- Gebieden waar een duidelijke verandering van begroeiing is, daar waar ehdn vertraagd worden;
- Vij verpl-/aanvoerroutes; - vij terugtochtroutes.

5.94 Soorten hinderlagen

- Hinderlaag na voorbereiding;
- Basishinderlaag;
- Gebiedshinderlaag;
- At-hinderlaag.

Alle hinderlagen moeten bij dag en bij nacht kunnen worden uitgevoerd.

Hinderlaag na voorbereiding

De pc krijgt de volgende gegevens: doel, locatie, duur en mogelijke sterkte van de hinderlaag. Het streven is om de ehd in de hinderlaag zo klein mogelijk te houden.

Factoren van invloed Vij:

- Gewoonte, training, organisatie, bewapening en uitrusting;
- Doel van vij patroilles, sterkte, routes, formaties;
- Tactisch optreden, optreden tegen een hinderlaag;
- Vuursteun.

Gebiedshinderlaag

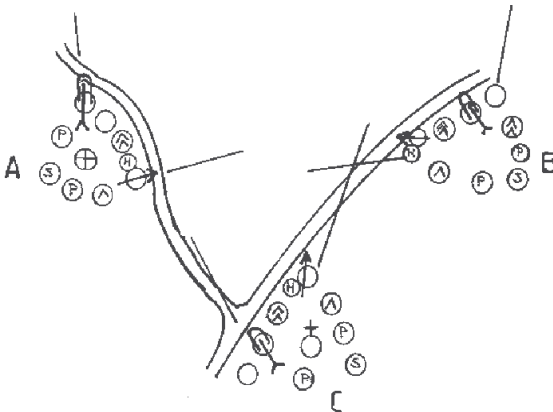
Wordt gebruikt wanneer er meer dan één vij nadering is. - Bestaat uit meerdere hinderlagen met een eigen c.

Wvoering

Vanaf het laatste vzpt verpl elke gp of plg naar de eigen locatie.

De pc zorgt ervoor dat:

- Elke gp en plg zich op de juiste locatie bevindt;
- Elke gp en plg de plaats van de andere gpn/plgn kent;
- Alle elementen buiten elkaars sector worden gepositioneerd;
- Er wordt gebruik gemaakt van de gpdrill hinderlaag (HB 7-13).



Figuur 594: gebiedshinderlaag met gphinderlagen

AT-hinderlaag

Een specifieke hinderlaag is de At-hinderlaag. Deze hinderlaag wordt bij voorkeur door een gp uitgevoerd.

Uitgangspntn:

- Verrassing;
- Betrouwbare info verzamelen;
- Grondige voorbereiding;
- Goede kennis van tactiek en techniek van vij tanks en vij pantservtgn.

Gecoördineerd vuurplan:

- Isolatie van het bestrijdingsgebied;
- Scheiding pantservtgn van inf;
- Verrassing door nauwkeurig vuur tegen het pantservtg.

Coördinatie:

- Voortijdige waarschuwing van het doel;
- Identificatie als vij;
- Niet vuren totdat de vij zich in het bestrijdingsgebied bevindt;
- Vuuropening op het juiste moment;
- Onmiddellijke actie wanneer de hinderlaag ontdekt is;
- Eenvoudig afbreekplan;
- Radiovbdn. Snelle reactie:
- Op het verschijnen en uitschakelen van de vij;
- Om het contact op een efficiënte manier met de gehele ehd af te kunnen breken.

Eenvoud:

- Iedereen moet zijn taak begrijpen;
- Afbreken vloeiend en eenvoudig.

Gelegenheidshinderlaag

Het pel neemt een gelegenheidshinderlaag in wanneer de vij zich vpl in het zicht van het pel en daarbij het pel nog niet heeft onderkend. Het pel moet wel opdracht hebben gehad om de vij aan te grijpen. Er moet voldoende reactietijd worden gecreëerd om de hinderlaag (versneld) in te richten.

Uitvoering bij vij in front of op de flank

Contact en betrekken:

- Plg die 'contact' maakt geeft dit door met het afgesproken teken;
- Plg houdt vij onder wrn;
- Pel houdt halt en blijft bewegingloos;
- Pc bepaalt hinderlaaglocatie.

Pc laat pel opsluiten, evt. versneld verpl en voert versneld de bgt hinderlaag uit zonder verkenning waarbij:

- Plgn dichter op elkaar liggen,
- Er geen lijnverbindingen worden gelegd,
- Er geen gevechtsdekkingen worden gegraven;
- Tussenruimte tussen de plgn 5-10 meter.

De pc geeft aan de gpcn:

- Bestrijdingsgebied;
- Sectoren;
- Afbreekrichting;
- Vzpt (vanaf de kaart);
- Stellen en afbreken zie pel hila, waarbij de afsluiting wordt gerealiseerd m.b.v. wapenvuur;

Uitvoering bij vij in de rug:

- Plg die zichtcontact krijgt laat het pel naar voren opsluiten (opduwen);
- Het pel sluit op en verpl versneld in voorwaartse richting.

Op het moment dat een ehd uit zicht is van de vij en het terrein dit toelaat wordt de versnelde procedure bgt hinderlaag uitgevoerd zonder verkenning, waarbij:

- Plgn dichter op elkaar liggen;
- Er geen gevechtdkkingen worden gegraven;
- Er geen lijnvbdn worden gelegd.

De pc geeft aan de gpcn:

- Bestrijdingsgebied;
- Sectoren;
- Afbreekrichting;
- Vzpt;
- De afsluiting wordt gerealiseerd m.b.v. wapenvuur.

Hinderlaag bij duisternis

De beslissing voor een hinderlaag bij nacht is afhankelijk van:

- Het terrein, zichtdekking en schootsvelden;
- Vet vijoptreden.

Nachtelijke hinderlagen vinden vooral plaats in terrein met beperkte dekkingmogelijkheden, waar de vij bij voorkeur 's nachts vpl.

Aandachtsptn:

- Zichtdekking is eenvoudig;
- Vuur is minder nauwkeurig;
- Sectoren vastzetten met sectortaken bij alle wapens;
- Nadat de hinderlaag is ingericht GEEN beweging meer;
- Duidelijke bevelen, tekens en vuurleidings maatregelen;
- Tussenruimte tussen gpn en plgn kleiner;
- Innemen locatie liefst voor invallen duisternis;
- Verlichting noodzakelijk;
- Doorzoekingsplg moet herkenbaar zijn aan verlichting (rood).

Opties voor het doorzoeken:

- In het bestrijdingsgebied met zaklampen;
- Wachten tot dagaanbreken met doorzoeken;
- Niet doorzoeken.

Gebruik van *tripflares*/*handflares*:

- Directe vlam afschermen voor eigen pers (verblinding);
- *Tripflares* gebruiken tbv silhouetverlichting;
- Let op windrichting ivm rook in het bestrijdingsgebied;
- Camoufleren van de *tripflare*;
- Cluster van 3 *tripflares* geeft zeer veel licht;
- Let op het verblinden van nachtzichtapparatuur door *tripflares*;
- Let op de windrichting bij gebruik van *handflares*.

Niet bruikbaar bij het stellen van de hinderlaag:

- Vertraging tussen afschieten en ontbranden;
- Geeft slagschaduw, bevordert de nauwkeurigheid van vuren niet.

Bruikbaar voor:

- Doorzoeken;
- Afbreken;
- Gebruiken t.b.v. silhouetverlichting.

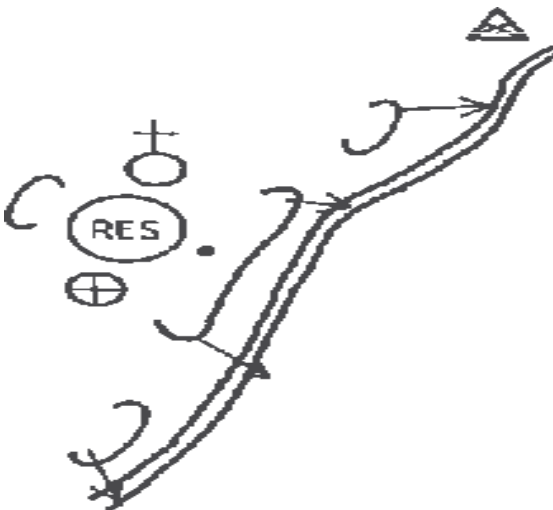
Hinderlaag voor lange duur

Wanneer een hinderlaag langer dan 12 uur moet worden ingenomen, kan de onderstaande procedure worden toegepast.

Indeling pel

De hinderlaaglocatie wordt ingericht als volgt:

- 1 gp op de hinderlaaglocatie;
- Alle afsluitposten bezet;
- Gros pers op locatie vurend element;
- 1 gp resgp in de onmiddellijke omgeving van de hinderlaag;
- 2 plgn actief (tbv bev in rug en wrnpost);
- 2 plgn in rust;
- 1 gp rust in schuilbivak en levert 1 à 2 plgn als bev.



Figuur594b: hinderlaag voor lange duur

Bij een pel onder de sterkte kan het pel in tweeën worden gedeeld:

- 1/2 pel levert bev, afsluitplgn en vurend element;
- 1/2 pel levert res en rust in de hinderlaaglocatie.

Aandachtsptn:

- Schuilbivak ingenomen op 200-500 meter afstand van de hinderlaaglocatie;
- Gevechtsdekkingen gegraven;
- Hews geplaatst;
- Route van en naar hinderlaag gemarkeerd, obstakel en kraakvrij;

- Tijdens aflossing één vupo per keer;
- Aflossing wanneer geen vijcontact te verwachten is;
- Signaalkoord op route naar c hinderlaag;
- Geen aflossing bij nacht;
- Koken en roken is verboden.

5.95 Reactie op een vij tegenaanval

Wanneer de pc vaststelt dat de vij te sterk is, wordt de hinderlaag niet gesteld. Wanneer de hinderlaag toch is gesteld tegen een te sterke vij of wanneer de hinderlaag voortijdig ontdekt is, kan de vij de volgende acties uitvoeren:

- Een frontale aanval vanuit het bestrijdingsgebied op de hinderlaag;
- Een aanval op de flank van de hinderlaag door een andere ehd, waarbij de vij in het bestrijdingsgebied optreedt als vuurbasis.

Mogelijkheden voor de pc:

- Afbreken van het contact;
- De vij blijven bestrijden.

Afbreken van het contact:

- Na het stellen, maximale vuursteun op het bestrijdingsgebied;
- Afsluitplgn bevuren de vij;
- Vurend element breekt af onder dekking van de andere gpn;
- Na loslaten hinderlaaglocatie massaal vuursteun op de hinderlaaglocatie;
- Bij afbreken hews langs de route.

Vijand blijven bestrijden:

- Frontale aanval afslaan met Kkw-vuur;
- Hews plaatsen in het gebied tussen de eigen locatie en het bestrijdingsgebied;
- Met een (snel te creëren) res op de flank een verwisselopst innemen om de vij aanval af te slaan.

HOOFDSTUK 5.10 PELOTONSHINDERLAAG

5.10.0 Algemeen

Een hinderlaag is een verdeckte opst van waaruit een in beweging zijnde vij, op korte afstand onverwachts wordt aangevallen. Zij kan worden betrokken zowel in een gebied dat door eigen troepen wordt beheerst (bijv. vooraftgaand aan een vij aanval), als in vij gebied (bijv. om vij aanvoerlijnen te verstoren). Het niveau dat de hinderlaag kan uitvoeren varieert van gp t/m cie.

5.10.1 Samenstelling hila en indeling pel

Eén gp levert:

Eén of meer wrnposten:

- Zij melden de nadering van de vij aan de pc. Ligt een post buiten het zichtbereik van de pc, dan moet er een vbd tot stand worden gebracht (lijn, radio of touw);
- Posten voor flank-en rugbev. Deze posten kunnen tevens een taak toegewezen krijgen in het bev van de terugtocht. Ook zij moeten in het bezit zijn van een vbdmiddel.

De overige twee gpn

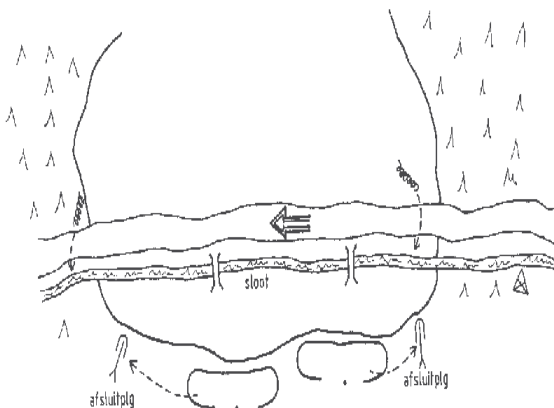
Vormen het vurend element met als taken:

- Het stellen van de evt. aangebrachte hindernissen in front van en achter de vij;
- Het met vuur uitschakelen van de vij.

Deze beide gpn moeten één afsluitplg op de linker- en rechterflank van de hinderlaag leveren met als taak het stellen van de hindernissen en het isoleren van het bestrijdingsgebied, zodat de vij niet kan ontsnappen of versterkingen kan aanvoeren.

In voorkomend geval levert de ene gp twee plgn en de gpc als aanvalsplg met als taak het veiligstellen van het bestrijdingsgebied aan vij zijde, en de andere gp twee plgn en de gpc als doorzoekingsplg met als taken:

- Het doorzoeken van vij materieel en pers;
- Het behandelen en afvoeren van kgvn;
- Het vernielen van niet mee te nemen vij materieel.



Figuur 5101: voorbeeld van een hinderlaag

5.10.2 Voorbereiding

Cfm 'voorbereiding opst/vuren' (deel VI)

Tevens moet de pc bij de keuze van de plaats voor de hinderlaag speciaal op de volgende terreinaspecten letten:

- Goede wrns- en schootsvelden vanuit de hinderlaag;
- Goede zicht- en vuurdekking (zo min mogelijke vuur- en zichtdekking voor de vij);
- Zo mogelijk bij doorgangen, defilés, holle wegen, open vlaktes en alle overige plaatsen, waar de vij wordt gekanaliseerd en waar de vij zich moeilijk kan ontplooiën;
- Natuurlijke hindernissen, die snel uitwijken en reageren van de vij bemoeilijken (ook aan eigen zijde, om te voorkomen dat de vij in de richting van de hinderlaag uitbreekt);
- Ongemerkt van achteren betrekken en verlaten van de plaats van de hinderlaag moet mogelijk zijn;
- Indien de actie wordt gesteund door artillerie/mortieren, dan moet dit vuur in eerste instantie orden gebruikt om de hinderlaag te isoleren.

Verkennen

Afhankelijk van de trap van voorbereiding verkent de pc na het afwerken van de OTVOEM-procedure (al dan niet met zijn gpcn en overig door hem aan te wijzen personeel). In ieder geval moet tijdens de procedure 'betrekken van een hinderlaag' altijd (aanvullend) worden verkend. Tijdens het verkennen worden de volgende aspecten vastgesteld:

- Het waarschijnlijk optreden van de vij aan de hand van het daadwerkelijke terrein;
- De exacte locatie van het (evt. gecombineerde) pelvspt/pelvzpt en/of afwachtp;
- De frontbezetting en frontbreedte van het vurend gedeelte, inclusief de afsluitplgn;
- De locaties van de Minimi's of evt MOW's;
- De locaties van de wrnposten (indien noodzakelijk);
- De locaties en sectoren van de bevp;
- De locatie van de pc/opc.

Indien vij vtgn worden verwacht:

- Een hindernis die de route naar beide zijden blokkeert;
- De locatie van de At-wapens;
- De locatie van het artillerie/mortiervuur;
- Het pelvzpt (t.b.v. afbreken gevecht, minimaal 500 m verwijderd van de locatie van de hinderlaag) en de afbreekroute;
- Extra maatregelen te nemen in het kadervan de nabijbev (struikeldraadlichtseinen/hews).

5.10.3 Bevel

Extra aandacht voor de vuurleidingsmaatregelen. De pc zal hierbij vaak opdrachten per plg/wapensysteem aangeven (bijv. Minimi plg AT-gp concentreert zich op de laadbak van het vtg).

5.10.4 Betrekken van een hinderlaag

Indien de hinderlaag wordt uitgevoerd in vij gebied wordt er in de omgeving van het pelvspt een afwachtp betrokken. Uitrusting die niet nodig is voor de hinderlaag wordt hier gecamoufléerd achtergelaten:

- Indien de hinderlaag wordt uitgevoerd in 'eigen' gebied, wordt er op het pelvspt/pelvzpt een rondombev gecreëerd;
- De pc stuurt een verkenningspatrouille naar de locatie van de opst om te controleren of deze vrij is van vij;
- Na terugkeer van de verkenningspatrouille gaan de pc,gpcn en de verkenningspatrouille (als bev) naar de opst tbv de (aanvullende) verkenning en (aanvullende) bevelsuitgifte;
- De gpcn halen hun gp op en geven hun (aanvullend) bevel uit;
- Waarbij de gpn zorg dragen voor hun eigen nabijbev;
- Wegleggen wrnposten en posten voor de flank- en rugbev. - Wegleggen vurend gedeelte (inclusief afsluitposten);
- Voorbereiden evt. wegafsluitingen en hindernissen (onzichtbaar voor de vij).

Tijdens verblijf in opst passieve bev, d.w.z. maskering, camouflage, sporen wissen, licht- en geluiddiscipline (geen verkouden mensen mee), geen vpln/bewegingen in opst (dus ook niet leunen tegen een boom) en geen gebruik maken van sterk geurende middelen (esbit, aftershave, enz.).

5.10.5 Uitvoering

Hierbij onderkennen we 4 fasen:

- Vuuroverval;
- In voorkomend geval het veiligstellen;
- In voorkomend geval het doorzoeken;
- Afbreken.

De vuuroverval

Bij verschijnen van de vij wordt de volgende procedure gevolgd:

- De pc wordt gewaarschuwd door de wrnpost;
- Als de vij de hinderlaag nadert geeft de pc opdracht tot uitvoering.

Beslismoment voor de pc:

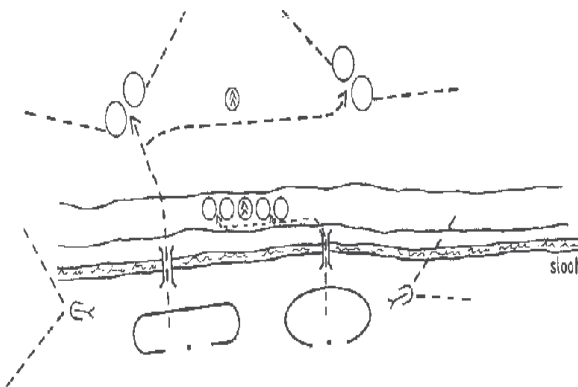
- Pc blaast de actie af als blijkt dat de vij te sterk is. De actie wordt alleen nog uitgevoerd, wanneer het pel door de vij wordt ontdekt. In dat geval volgt een onmiddellijke vuuropening op de vij.

Als het grootste deel van de vij in het bestrijdingsgebied aanwezig is wordt:

- De voorbereide hindernis gesteld;
- Op bevel pc het vuur op de vij in het bestrijdingsgebied geopend, waarbij eerst de voorste en de achterste vij (vtg) wordt bevuurd;
- Op bevel pc wordt het vuren gestaakt.

Het veiligstellen en doorzoeken:

- Het pel houdt een luisterpauze;
- Op bevel van de pc gaat de aanvalsplg voorwaarts;
- De aanvalsplg richt een bev in richting vij zijde in het bestrijdingsgebied;
- Het vurend deel bev het doorzoeken/veiligstellen;
- De bev/afsluitplgn bev de flanken van het bestrijdingsgebied;
- Als de aanvalsplg veilig heeft gegeven gaat de doorzoekingsplg naar voren;
- De doorzoekingsplg doorzoekt de uitgeschakelde vij en de vtgn, waarbij rekening moet worden gehouden met evt. nog aanwezige vij;
- Indien opgedragen door de pc, vernield de doorzoekingsplg het achter te laten vij materieel.



Figuur 594: veiligstellen en doorzoeken

Het afbreken

Het afbreken gebeurt in fasen zodat er zowel tijdens het afbreken als het verzamelen sprake is van bev. Bij het afbreken kan teruggevallen worden op het afwachtp/peelvpt, waarvan tijdens het betrekken gebruik is gemaakt.

Dit zal zeker het geval zijn indien hier uitrusting is achtergelaten. Aangezien de vij dit kan hebben ontdekt verdient het de voorkeur om van een ander (verkent) peelvpt gebruik te maken. De route naar het peelvpt moet bij iedereen bekend zijn.

Afbreken 1:

- De doorzoekingsplgn breken met de rest van hun gp af naar het peelvpt o.l.v. de opc.

Afbreken 2:

- De aanvalsplgn breken met de rest van hun gp af naar het peelvpt o.l.v. de pc.

Afbreken 3:

- De wrnposten en posten t.b.v. flank- en rugbev breken af naar het peelvpt o.l.v. de gpc;
- Deze laatste gp wist evt. sporen op de afbreekroute en richt een gelegenheidshinderlaag in, indien er sprake is van achtervolgende vij.

Op het peelvpt organiseert de opc een rondombev en wordt fuco 1 uitgevoerd, waarbij het evt. buitgemaakte materieel wordt verdeeld over het pel.

HOOFDSTUK 5.11 OVERVALLING

5.11.0 Algemeen

Een overvaling is een offensieve actie met als doel het vernietigen of in bezit nemen van een vijandelijk essentieel element of terreindeel om de vijand hierdoor te ontwrichten.

Mogelijke doelen zijn:

- C2 installaties;
- Verbindingscentra;
- Bruggen;
- Logistieke installaties.

De sterkte van de overvaling kan variëren van een pel tot een cie. De ehd kan te voet of gemotoriseerd optreden. In de volgende ptn wordt het optreden van een zelfstandig pel weergegeven. De cie treedt op overeenkomstige wijze op waarbij het pel een deeltaak krijgt toegewezen.

De ehd treedt op met toepassing van het beginsel vuur en beweging.

5.11.1 Coördinatie en leiding

- De ehd moet altijd bestaan uit een dekkingsplg en een aanvalsplg die zo mogelijk (radio)vbd hebben;
- De pc bevindt zich bij de aanvalsplg en de opc bevindt zich bij de dekkingsplg;
- Goede coördinatie en afspraken voor wat betreft de vuuropening, vuurverleggen, stop vuren, afbreken van het gevecht, zijn onontbeerlijk voor het slagen van de actie.

5.11.2 Taak dekkingsploeg:

- De aanvalsplg met vuur te steunen door een vuurbasis;
- Het aanvalsdoel te isoleren, ontsnappen van de vij tegen te gaan en de routes waarlangs de vij versterkingen kan aanvoeren, afgrendelen;
- De aanvalsplg te dekken tijdens de terugtocht naar het afgesproken vzpt.

De vuurbasis wordt voorafgaande aan de aanval ingenomen en moet bij voorkeur loodrecht op de aanvalsrichting liggen. Zolang de verrassing behouden blijft vuurt de dekkingsplg niet. Vuuropening gebeurt uitsluitend op het afgesproken teken of sein van de pc. De dekkingsplg trekt op bevel, teken of sein van de pc, na de aanvalsplg terug op het vzpt. Tijdens de gehele actie moet de bev van de flank en rug verzekerd zijn.

5.11.3 Taak aanvalsplg

De taak van de aanvalsplg bestaat uit het nemen van het doel. Nadat de dekkingsplg zijn opst heeft ingenomen, vpl de aanvalsplg zich zo gedekt en geruisloos mogelijk naar de uitgangsstelling.

Afhankelijk van het terrein zal op een bepaalde afstand van het doel de aanvalsformatie (verspreide formatie) worden ingenomen.

Het doel mag ivm verrassing en coördinatie slechts vanuit één richting doorschreden worden. In principe wordt getracht het doel bij verrassing te nemen, echter de pc kan ook besluiten de actie te beginnen met een vuuroverval (dekkingsplg of dekkingsplg met aanvalsplg).

Gaat de verrassing verloren dan valt de aanvalsplg snel aan met vuursteun van de dekkingsplg (met evt. artillerie-/mortiersteun).

Na het nemen van het doel kan, afhankelijk van de opdracht, de aanvalsplg zich opsplitsen in een:

- Bevplg, die zorg draagt voor de consolidatie en waarschuwing indien een vij tegenaanval dreigt;
- Kgvnplg, die kgvn op snelle wijze onderzoeken, verzamelen, dan wel afvoeren;
- Doorzoekingsplg, die zich bezighoudt met het fouilleren van doden, gewonden en overig materieel/documenten verzamelt;
- Vernielingsplg, die daarvoor in aanmerking komend materieel vernield.

5.11.4 Taak reserveploeg

Voor de aanval kan evt. een respplg worden gevormd. De respplg kan door de pc gebruikt worden om aan niet verwachte situaties het hoofd te bieden.

Daarom bevindt de respplg zich meestal achter de aanvalsplg en in de nabijheid van de pc.

5.11.5 Afbreken van het gevecht

Na voltooiing van de opdracht of bij te veel tegenstand tijdens de aanval wordt het gevecht afgebroken op een sein of teken van de pc.

De aanvalsplg trekt zich, onder dekking van de dekkingsplg, snel terug op het vzpt, waar onmiddellijk bij aankomst de rondombev wordt ingericht. Op bevel van de pc trekt de dekkingsplg zich eveneens terug op het vzpt. Na een snelle reorganisatie begint de terugtocht naar eigen troepen dan wel naar de patrouillebasis/schuilbivak.

Inhoudsopgave

HFST 6.0 VERDEDIGING

- 6.00 Algemeen
- 6.01 Uitgangspunten
- 6.02 Fasen in de verdediging
- 6.03 Mogelijke opdrachten aan het peloton
- 6.04 Beveiliging
- 6.05 Verdedigen vanuit cles opstelling
- 6.06 Verdedigen binnen toegewezen vak
- 6.07 Sector verdediging
- 6.08 Verdedigen vanuit wederzijds ondersteunende opstellingen
- 6.09 Verdedigen op de achterste helling
- 6.0.10 Verdedigen vanuit pelotonsgrenselopstelling
- 6.0.11 Verdedigen vanuit pelotonssteunpunt
- 6.0.12 Rondomverdediging
- 6.0.13 Offensieve acties

HFST 6.1 OPSTELLING/VUREN

- 6.10 Algemeen
- 6.11 Afmetingen
- 6.12 Voorbereiding
- 6.13 Uitvoering
- 6.14 Vuurleidingsmaatregelen
- 6.15 Vuren

HFST 6.2 LOSLATEN OPSTELLING

- 6.20 Algemeen
- 6.21 Voorbereiding
- 6.23 Uitvoering

HFST 6.3 BEWEEGLIJKE VERDEDIGING IN BOSSEN

- 6.30 Algemeen
- 6.31 Uitgangspunten
- 6.32 Elementen voor verdedigen in een bos
- 6.33 Voorbereiding
- 6.34 Uitvoering

HFST 6.4 VERDEDIGING IN OORDEN

- 6.40 Algemeen
- 6.41 Uitgangspunten
- 6.42 Taken peloton in de verdediging
- 6.43 Voorbereiding
- 6.44 Uitvoering

HFST 6.5 KONVOOI ESCORTE (GEMOT)

- 6.50 Algemeen
- 6.51 Organisatie
- 6.52 Taakverdeling
- 6.53 Voorbereiding
- 6.54 Uitvoering

HOOFDSTUK 6.0 VERDEDIGING

6.00 Algemeen

Het verdedigend gevecht is de gevechtsvorm, waarbij een vijandelijke aanval binnen het toegewezen gebied tot staan wordt gebracht, onder het aan de vijand toebrengen van zodanige verliezen, dat hij zijn aanvallend optreden niet kan voortzetten.

Doel

Het pel en de gpn verdedigen (als deel van een hogere ehd), met als doel:

- Vij te vernietigen;
- De vij terrein te ontzeggen;
- De vij te vertragen;
- Een flank te bev;
- Eigen gevechtskracht te behouden.

6.01 Uitgangspunten

Alle inspanningen zijn erop gericht om het initiatief van de vij over te nemen en te behouden. Hierdoor is de vij niet in staat zijn initiële plan uit te voeren. Dit kan worden bereikt door de volgende uitgangspnt toe te passen tijdens de voorbereiding en uitvoering:

- Diepte in de opstelling te creëren, waardoor de vij van verschillende zijden en op verschillende momenten kan worden aangegrepen;
- Misleiding en maskering;
- Aanhouden van res;
- Offensief optreden (hinderlagen, tegenstoten, tegenaanval en verkennings- en offensieve patrouilles).

Een verdediging alleen dwingt nooit een beslissing af. beslissing van een verdediging wordt afgedwongen door offensief optreden.

6.02 Fasen in de verdediging

Voorbereiding van de opst(n):

- Voorbereiding is gericht op het bestrijden van de vij in het daarvoor gekozen gebied.

Het voorkomen van onderkenning:

- Door toepassing van actieve en passieve bevmaatregelen.

Het vinden van de vij:

- Door het uitbrengen van wpn, wrn- en luisterposten en patrouilles.

Het binden van de vij:

- Door een combinatie van hindernissen, directe en indirecte vuren (uitgangspnt hierbij zijn het met prioriteit bestrijden van vij cn, de vij te dwingen om uit te stijgen en het aanvallend element te isoleren van het steunend element).

Het uitbuiten van de zwakke plek/slaan van de vijand:

- Door het uitvoeren van hinderlagen en offensief optreden (-stoot/ tegenaanval) op de flank of in de rug van de vij.

Reorganisatie:

- zie deel IV.

6.03 Mogelijke opdrachten aan het pel:

- Voeren van de verd vanuit een cieopst;
- Voeren van de verd binnen het toegewezen vak.
- Optreden als bev element voor het hogere niveau door:
 - Het uitbrengen van wrn- en luisterposten;
 - Het uitvoeren van hinderlagen;
 - Het verdedigen vanuit een grendelopst;
 - Het uitvoeren van verkenningsof offensieve patrouilles;
 - Het optreden als veiligheidsbezetting.
 - Optreden als cieres of deel uitmakend van de batres, met als mogelijke taken:
 - Versterken;
 - Aflossen;
 - Het uitvoeren van een tegenaanval;
 - Het uitvoeren van een tegenstoot.
- Een combinatie van deze taken (bijv. door in eerste instantie te verdedigen vanuit een ciesopst en vervolgens te verdedigen in het toegewezen vak).

6.04 Beveiliging

In bev wordt voorzien door de toepassing van de passieve en actieve bev maatregelen (deel III).
 Indien het pel in een pel opst verdedigd, moet er bij normale graad van gevechtvaardigheid minimaal 1 wachtpost per gp worden uitgebracht.
 Daarnaast kunnen er, ongeacht het niveau van verdediging, aanvullend worden uitgebracht/uitgevoerd:

- Wrn- en luisterpost(en);
- Bevpatrouille(s);
- Verkenningspatrouille(s);
- Offensieve patrouille(s);
- Hinderlagen.

6.05 Verdedigen vanuit een cieopst

Dit kan gebeuren vanuit een ciesteunpt ('strong point') of een ciegrendelopst ('blocking position').

Ciessteunpunt	Grendelopst
Vorbereide en versterkte opst, gericht op het behoud van terrein, van waaruit naar alle zijden wrn bestaat en zo nodig vuur kan worden uitgebracht. Dit wordt gerealiseerd mbv verwisselopstn	Een opst in één richting voorbereid, om de vij voortgang in een bepaalde richting te beletten. De flanken moeten bij voorkeur worden aangeleund door hindernissen of door eigen troepen. Indien dit niet het geval is moeten verwisselopst worden voorbereid teneinde weerstand te kunnen bieden aan een flankdreiging.

Verloop van het gevecht

Pc zet zijn wpns in op de afstanden die het meeste effect opleveren:
 Vij wordt in eerste instantie aangegrepen door indirect vuur om zijn verband van optreden te ontwichten.

De SLA plgn van de cie zullen dan storend vuur uitbrengen op de vij en puntdoelen uitschakelen als hij de hindernislijn bereikt.

Bij de hindernislijn moet de vij stoppen en kan hij effectief met indirect vuur worden bestreken. Hierdoor zal hij gesleten worden en een volgende aanvalsgolf moeten inzetten na het doorbreken van de hindernislijn.

Na het doorbreken van de hindernislijn zet de Pc de MOW's in die de vij effectief kunnen bestrijken vanaf 600-800m. Hierdoor zal de vij zwaar gesleten worden en gedwongen worden bij zijn vtgn te blijven. Door de MOW's op de flank te plaatsen verradt de pc zijn frontbezetting niet. Pc dient er wel aan te denken regelmatig zijn MOW's van positie te laten wisselen ivm reactie vij op de MOW's.

De AT-wpns van het peloton schakelen de vtgn uit vanaf een zo groot mogelijke afstand, terwijl de MOW's de infanterie onderdrukken, waardoor de AT-schutters gedekt hun schoten af kunnen geven. Na het schot betrekken de AT-schutters verwisselopstellingen.

Hierna gaat het gevecht over van pel niveau naar gps niveau (aangestuurd door de pc).

De gpcn wachten tot de vij binnen 350m is en openen dan het vuur met de granaatwerpers en de Minimi's. Waarbij de Minimi's kruislings vanaf de flank vuren.

Hierdoor raakt het gps verband van de vij verbroken en wordt hij gedwongen te stormen of te dekken. Als de vij bij 300m blijft naderen laat de gpc de bajonetten plaatsen.

De gpc laat de overige wapens pas vuren als de vij binnen 250m is.

Bij 200m en niet eerder laat de gpc het vuur openen door de overige wapens.

Bij 100m laat gpc de handgranaten gereedmaken.

De pc beoordeelt nu of het pel de vijand vanuit zijn opstelling aankan, of dat het pel moet terugvallen op een 2^e verdedigingslijn. Als pc besluit dat de vij hier niet gehouden kan worden laat hij de gpn afbreken naar de volgende opstn.

Als de pc denkt de vij te kunnen verslaan is dit het moment dat de pc zijn reserve klaarzet op de flank van de vij om de beslissende tegenstoot uit te voeren

De gpc laat de HEW's afzetten die op 75-100m voor de opst zijn geplaatst. (deze dienen om de aanvalsploegen van de vij te vernietigen).

Vanaf 40m geeft de gpc de opdr tot werpen van de verdedigings handgranaten.

Gpc heeft nu de keuze de vij op te vangen in de opstellingen, of om de vij aan te vallen, door met vuur en beweging voorwaarts te gaan vanuit de opstellingen.

Als de pc beslist de reserve in te zetten (groeps grootte, meestal 1 of 2 vuurteams die uit minder gebonden sectoren worden gehaald) geeft de pc de opdr aan de gpcn in de opstn te blijven. De pc laat de vij onderdrukken door de gpn vanuit de opstn en dmv de MOW's. De aanval van de reserve zal flankerend voor de opstellingen langs zijn.

De pc geeft leiding aan de reserve en deconflicteert met zijn gpn wanneer vuur verlegt moet worden. (dit moet zijn voorgeoefend tijdens de voorbereiding!) de reserve zal de vijand in eerste instantie onderdrukken met aanvalshandgranaten, waarop de reserve zal inbreken op de aanvalsploegen van de vijand en ze in het nabij gevecht uitschakelt. Na deze actie gaat de reserve terug naar de opst. En de Pc reorganiseert.

Belangrijk is dat de pc de neveneenheden links en rechts blijft monitoren, zodat de pc kan anticiperen wat zijn actie in ciesverband moet zijn om het ciesgevecht te kunnen blijven voeren.

Indien de flank van de cie wordt bedreigt en het pel nog niet is gebonden, kan de pc opdracht krijgen een verwisselopst te betrekken. Daarnaast kan de pc, binnen de pelopst, een verwisselopst laten betrekken door een gp. Hij zal dit doen, indien er een flankdreiging ontstaat, met zijn minstgebonden gp. De uitvoering is procedure opst/vuren, waarbij er pers (meestal een plg) in de hoofdpst moet achterblijven ivm de bewaking.

Indien de vij aanval wordt afgeslagen voert het pel consolidatie en reorganisatie uit. Indien het pel opdracht krijgt tot afbreken van het gevecht breekt het pel het gevecht af.

6.06 Verdedigen binnen het toegewezen vak

Naast het voeren van verdedigende gevechtsacties vanuit cieopstn, kan de cc de pc ook een vak opdragen, waarin hij vrij is om te verdedigen.

Mogelijkheden

De pc heeft de volgende mogelijkheden voor het voeren van de verdediging binnen het hem toegewezen vak:

- Verdediging vanuit een pelsteunpt;
- Verdediging vanuit een pelgrendelopst;
- Verdediging in de diepte van het vak mbv een combinatie van pelhinderlagen, de sectorverdediging;
- Verdediging op de achterste helling;
- Verdediging vanuit wederzijds steunende opstellingen;
- Rondomverdediging.

Een combinatie van bovengenoemde mogelijkheden (bijv. in eerste instantie verdedigen vanuit een pelsteunpt, vervolgens over een bepaalde diepte het uitvoeren van de sectorverdediging om te eindigen in een pel- of ciegrendelopst).

OTVOEM

Tijdens de analyse van het terrein analyseert de pc of en waar hij de sectorverdediging voert, de verdediging vanuit een opst of een combinatie.

Mogelijke criteria voor een keuze zijn:

CRITERIUM	PELOPST	SECTOR VERDEDIGING
Vij nadering	Duidelijk af te leiden uit de terrein analyse	Zijn moeilijker te onderscheiden, danwel op veel plaatsen mogelijk
Terrein	Beheersende terreindelen duidelijk te onderscheiden	Beheersende terreindelen nauwelijks te onderscheiden
Toegewezen vak	Smal/ondiep	Breed/diep
Wederzijdse steun	Mogelijk	Moeilijk uitvoerbaar
Opdracht	Terreingericht	Vijandgericht
Overzicht/leiding	Goed	moeilijk

6.07 De sectorverdediging

De sectorverdediging benut de kenmerken van de lichte inf maximaal. Het stelt de ehd in staat beweeglijk op te treden met behulp van tactieken op gpniveau (dril wp, opst en hinderlaag).

De verdedigingsvorm is vooral vij gericht en kan alleen slagen indien het pel zijn procedures en de gp de drils beheerst, en de cn zo ervaren zijn dat ze zonder problemen van deze tactieken kunnen afwijken.

Het bestaat uit een aantal kortstondige verrassende vuren, vanuit achtereenvolgende hinderlagen/opstn, waarbij de vij zoveel mogelijk verliezen worden opgelegd. Hierbij moet worden voorkomen dat de ehd te zeer gebonden raakt, waardoor zij niet meer in staat is af te breken. Hindernissen, in combinatie met vuursteun moeten zodanig worden gepland dat de vij wordt gekanaliseerd in de door de c gewenste richting en/of om het afbreken te vergemakkelijken.

De kern van de sectorverdediging is de vijand niet aangrijpen voor de opstelling, maar hem in de sectorverdediging trekken en hem in de sector frontaal, flankerend en vanaf achteren aangrijpen en zijn gevechtskracht 'opvreten'.

VOORDELEN	NADELEN
Verrassing	Coördinatie
Flexibel	Ondersteuning
Vij wordt continu in de diepte aangegrepen	Logistieke ondersteuning
Offensief gericht	Versnipperen gevechtskracht

Voorbereiding

De pc analyseert de mogelijke vij naderingen. Indien deze niet te onderscheiden zijn, plant hij wpn voor in het vak, teneinde de exacte naderingen zo snel mogelijk te onderkennen.

Vervolgens zoekt hij de bestrijdingsgebieden en analyseert of deze gebieden zich lenen voor een hinderlaag/opst op gp of pelniveau.

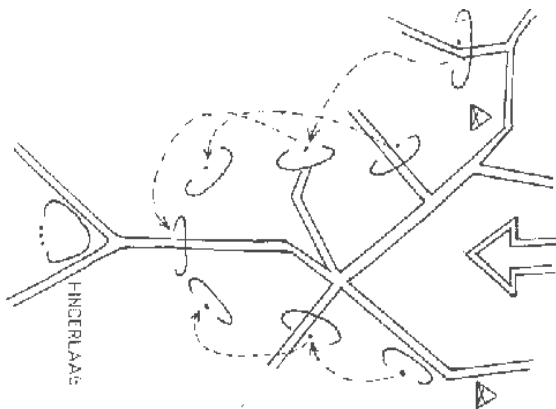
Tijdens de verk komen onderstaande ptn aan bod:

- Vij naderingsmogelijkheden;
- Exacte bestrijdingsgebieden;
- Locaties hindernissen;
- Locaties vuursteun;
- Achtereenvolgende locaties hinderlagen/opst voor de gpn of pel;
- Gp-/pelpatrouillebases;
- Bevoorradingsptn;
- Pelvzptn;

De gevechtsdekkingen bestaan uit minimaal ligsleuven.

Uitvoering:

- Cfm procedure dan wel drill hinderlaag en procedure dan wel drill opst;
- Het bev element (wp) alarmeert de pc.
- De betreffende gp opstn/hinderlagen worden betrokken vanuit de patrouillebasis (bij meerdere vij mogelijkheden), of zijn reeds bezet;
- Als de vij in het bestrijdingsgebied is aangekomen, wordt het vuur geopend op teken van de c;
- Gpn laten los voordat zij gebonden raken;
- Gpn verplaatsen naar de volgende opst;
- Gpn betrekken hinderlaag/pelopst.



Figuur 607: de sectorverdediging

Variatie

De pc of hogere c kan besluiten om de eerste bev vij elementen ongehinderd te laten passeren om vervolgens de volgende, weinig vermoedende, elementen aan te grijpen. Bij het afbreken en betrekken van volgende geplande opstn moet dan wel rekening worden gehouden met (gewaarschuwde) vij elementen in de rug.

6.08 Verdedigen vanuit wederzijds steunende opstn

Het uitgangspnt bij deze techniek is om alle vuurkracht van het pel in het bestrijdingsgebied te concentreren.

Het vuur moet tegelijkertijd worden geopend om de vij te verrassen.

De gpopstn moeten zodanig gekozen worden dat het uitvoeren van offensieve acties tussen de opstn mogelijk is.

Toepassing

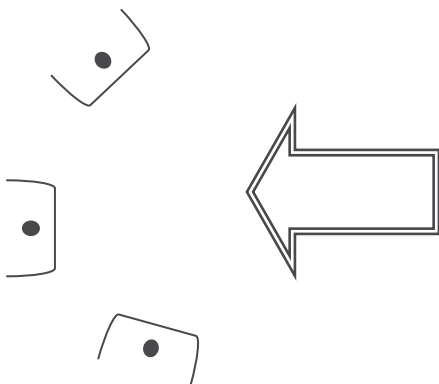
Deze verdedigingsvorm wordt gebruikt wanneer een vij cie nadering moet worden beheerst en het terrein verrassend vuur vanaf meerdere zijden mogelijk maakt.

Deze verdedigingsvorm is zowel vij als terrein gericht. Nadruk ligt bij deze verdedigingsvorm op het bereiken van verrassing vanuit de opstn. Het terrein moet vuur- en zichtdekking geven en het gebruik van vij vtgn beperken.

VOORDELEN	NADELEN
Concentratie vuurkracht in een bestrijdingsgebied	Minder breedte in de opstelling
Verrassing	Kwetsbare flanken
	Bij doorbraak bestaat de kans dat gpn op de flank worden afgesneden

Vorbereidingen:

- Cfm opst/vuren;
- Elke opst is compleet voorbereid;
- Elke gpopst bestrijkt het bestrijdingsgebied met vuur;
- Elke initiële gpopst wordt ondersteund door een andere opst;
- Hindernissen vertragen en stoppen de vij in het bestrijdingsgebied en beschermen de flanken van de opst.

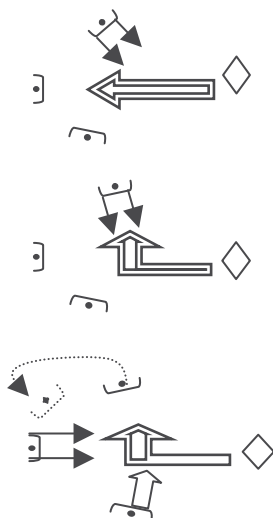


Figuur 607: verdediging vanuit wederzijds steunende opstn

Variaties

Vuuropenening gp voor gp:

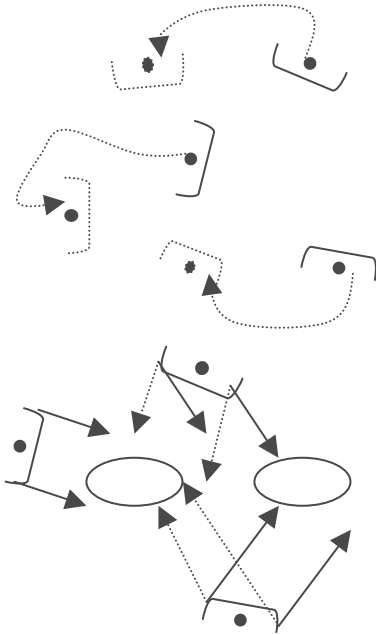
- De eerste gp opent het vuur;
- De vij richt zijn aandacht op deze gp;
- De volgende gp opent het vuur;
- De eerste gp laat de opst los en vpl naar de nieuwe opst dan wel vzpt;
- Derde gp voert tegenstoot uit.



Figuur 607a: vuuropening gp voor gp

Meerdere bestrijdingsgebieden door het gebruik van:

- Verwisselopstn;
- Secundaire sectoren.



Figuur 607b: meerdere bestrijdingsgebieden

6.09 De verdediging op de achterste helling

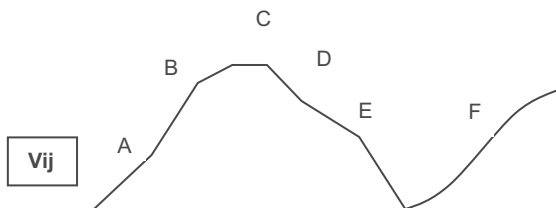
Het nut van deze verdedigingsvorm komt naar voren in de combinatie van het terrein, eigen en vij mogelijkheden.

Kenmerken terrein

Bij een heuvelrug worden vanaf vij zijde de volgende delen onderkend:

- Voorste helling;
- Militaire top;
- Topografische top;
- Achterste militaire top;
- Achterste helling;
- Tegenoverliggende helling.

Door tegelijkertijd gebruik te maken van de verschillende delen van een heuvelrug kunnen aan de vij maximale verliezen worden toegebracht.



Figuur 609: A: Voorste helling
B: Voorste militaire top
C: Topografische top
D: Achterste militaire top
E: Achterste helling
F: Tegenoverliggende helling

Gebruik

Deze verdedigingsvorm is terreingeoriënteerd.

Verdediging vanuit opstn op de achterste helling zijn effectief wanneer:

- De vij meer wapens lange dracht heeft dan de verdediger;
- De voorste helling onvoldoende vuur- en zichtdekking biedt;
- De achterste helling betere schootsvelden biedt, aangezien de top van de berg veelal niet begroeid is;
- De achterste helling meerwaarde toevoegt aan verrassing en misleiding.

VOORDELEN	NADELEN
Verrassing doordat de vij geen zicht heeft op de opst	Wrn is moeilijk
Vij kan de opst niet met wapens met directe richting bestrijden vanuit een gedekte vuurbasis	Het loslaten van de opst onder vij druk is moeilijk
Vij indirect vuur, voorafgaand aan de aanval, is minder effectief (geen wrn op doel).	Hindernissen op de voorste helling kunnen alleen met indirect vuur bestreken worden
Op het moment dat de vij over de top komt steekt zijn silhouet af.	Vij valt heuvel af aan (mogelijk psychologisch voordeel)
	Korte schootsvelden
	Als de bev niet goed is georganiseerd kan de vij verrassend aanvallen

Voorbereiding

Cfm opst/vuren:

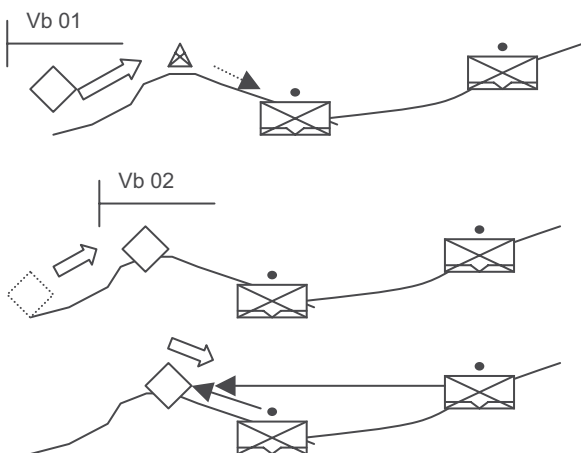
- 200-500 meter vanaf de top;
- Goede schootsvelden;
- Benutten voordelen van de achterste helling;
- Steunende elementen moeten indien mogelijk op de tegenoverliggende helling aanwezig zijn, waarbij de dracht van de wapens tot de top moet reiken;
- Tijdens het inrichten van de verdediging moet de pc;
- Indirect vuur op of net achter de top plannen.

- Wpn net over de topografische top laten inrichten met als opdracht:
 - Wpn en melden;
 - De vij misleiden, vertragen en verwarren.
- Bev en patrouilles uitzenden en hinderlagen plannen voor de voorste helling met als opdracht:
 - Vij verkenningsspatrouilles te vernietigen;
 - De vij te misleiden;
 - De vij opmars te vertragen en te verwarren.
- De omvang en het aantal patrouilles bij nacht verhogen;
- Mijnen en versperringen op de militaire top plaatsen om de vij in een bestrijdingsgebied te vangen (de hindernis mag pas op het laatste moment zichtbaar zijn);
- Om aan een mogelijke vij flankerende aanval weerstand te kunnen bieden moeten er wisselopenstn zijn voorbereid.

Uitvoering

Cfm opst/vuren met de volgende aanvullingen:

- Wanneer de vij nadert vragen de wpn vuursteun aan;
- Wanneer de wpn terugtrekken vuur aanvragen op de voorste helling en daarna op de top van de heuvel;
- Tot het moment dat de vij over de top komt wordt er geen direct vuur afgegeven;
- Zodra de vij over de top komt, volgt er een vuuroverval met alle wapens met directe richting, ondersteunt met vuursteun;
- Het steunende element kan daarbij vuur uitbrengen vanaf de tegenoverliggende helling.



Figuur 609: verdedigen op de achterste helling

6.0.10 Verdedigen vanuit de pelgrendelopst

Deze verdedigingsvorm bestaat uit kruisende en overlappende wrn en schootsvelden voorlangs de opst. Het pel voert het gevecht uit goed voorbereide opst die elkaar steunen, waarbij de gpn zonder diepte naast elkaar zijn opgesteld. Het pel gebruikt zeer veel direct en indirect vuur om de vij te stoppen.

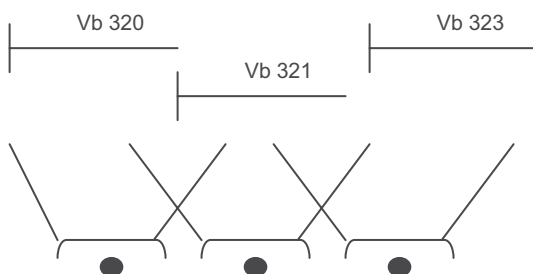
Toepassing

Deze verdedigingsvorm wordt gebruikt:

- Om een grote lineaire natuurlijke hindernis uit te buiten;
- Wanneer de vij voornamelijk uit inf bestaat;
- Tijdens verdediging in een bos;
- In deze verdedigingsvorm vertrouwt het pel op verrassing, goed voorbereide vupos, en zeer nauwkeurig vuur.

VOORDELEN	NADELEN
Eenvoudig te verkennen	Star
	Initiatief nemen moeilijk
	Hergroeperen van ehdn is moeilijk
	Kwetsbaar in rug en op flanken
	Makkelijker te ontwrichten door vij

Vorbereiding en uitvoering Cfm opst/vuren.



Figuur 6010: de pelgrendelopst

6.0.11 Verdedigen vanuit het pelsteunpt

Een steunpt is een voorbereide en versterkte opst, die gericht is op het behoud van terrein, dat dermate belangrijk is voor het slagen van de opdracht van de hogere ehdn, dat het niet verloren mag gaan. Om deze opdracht uit te kunnen voeren wordt het pel versterkt met genie-/vuursteun luchtsteun en verzorgingssteun. Een steunpt wordt verdedigd totdat de cc toestemming geeft om het steunpt los te laten.

Toepassing

In oorden en in bedekt terrein in combinatie met (natuurlijke) hindernissen.

VOORDELEN	NADELEN
Biedt verdediger, afh van gebruikte diepte zeer veel bescherming	Inrichten zeer arbeids intensief
	Star

Vorbereiding

Cfm opst/vuren met de volgende bijzonderheden:

- Elke vupo (inclusief res- en verwisselopstn) moet bestand zijn tegen KKW-, mortier- en artillerievuur;
- Elke vupo wordt gesteund door meerdere andere Vupo's.

- Vuur- en zichtgedekte routes worden voorbereid:
 - Tussen de vupos;
 - Naar vzptn;
 - Naar bevoorradingsptn;
 - Voor tegenaanvallen/tegenstoten/versterken.
- Voorraden worden in elke vupo opgeslagen;
- Het steunpt wordt in verschillende onafhankelijke sectoren verdeeld. Wanneer de sector door de vij wordt ingenomen, moet deze sector worden geïsoleerd en heroverd;
- hindernissen en mijnenvelden buiten het steunpt en in het steunpt;
- Indirect vuur wordt voorbereid en indien nodig geregistreerd;
- Vbdn worden op meerdere wijzen uitgebracht;
- het steunpt moet continu worden verbeterd en versterkt.

Uitvoering

Zie opst/vuren

6.0.12 De rondomverdediging

De rondom verdediging heeft de volgende kenmerken:

- Gpn worden over 360 graden verdeeld;
- De afstand tussen de vupos is kleiner;
- Het grootste deel van de gevechtskracht is aan de buitenzijde van de opst geconcentreerd;
- Mag niet doorbroken worden, vij die doorbreekt moet onmiddellijk worden aangevallen en de rondom verdediging worden hersteld.

Toepassing

Het pel neemt een rondomverdediging in wanneer het afgesneden is geraakt van eigen troepen en is omsingeld door de vij. Vanuit de rondomverdediging wordt de uitbraak en de vervolgactie voorbereid.

VOORDELEN	NADELEN
Bev naar alle zijden	Gevechtskracht niet geconcentreerd op een vij nadering

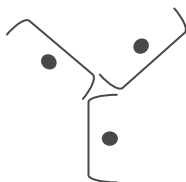
Voorbereiding en uitvoering:

- Zie opst/vuren, waarbij waarschijnlijk geen tijd is voor een verkenning;
- Cirkelvormige opst;
- Kleine res voor de pc bestaande uit één of twee plgn;
- Indien mogelijk verwisselopstn voorbereiden (t.b.v. versterken);



Figuur 6012a: de rondomverdediging

Ook is een Y-vormige opst mogelijk. De rondomverdediging is dan niet fysiek bezet maar wordt wel geheel bestreken met vuur.



Figuur 6012b: Y-vormige opst

6.0.13 Offensieve acties

De tegenstoot

Een tegenstoot is een verrassende offensieve actie uitgevoerd door een pel of cie, die in het kader van een verdedigende gevechtsactie in hoger verband, vijcontact heeft. Deze actie is meestal niet voorzien en dus haastig voorbereid en wordt op initiatief van de betreffende c uitgevoerd op de flank of in de rug van de vij. Doel is de vij plaatselijk te verslaan of terug te dringen. Randvoorwaarde is dat de vij in front wordt gebonden (bijv. door een hindernis die met vuur en vuursteun wordt bestreken) en zich nog niet of nauwelijks ter verdediging heeft ingericht.

Voorbereiding

Tijdens de voorbereiding/uitvoering van de tegenstoot is snelheid van essentieel belang, aangezien de situatie waarbij de tegenstoot effectief kan worden uitgevoerd vaak van tijdelijke aard is, aangezien de vij ook zal trachten het initiatief te behouden/heremenen. De cc moet in zijn opdracht de volgende aspecten aangeven:

- De locatie en richting waarvandaan de tegenstoot moet worden uitgevoerd;
- Globale startlijn;
- Het doel van de tegenstoot (vijand- en/of terreingericht);
- De steun die het pel krijgt van nevenehdn zodat ze ongehinderd hun opst kunnen loslaten;
- Het tijdstip of teken waarop de daadwerkelijk tegenstoot moet worden uitgevoerd;
- Eventuele vuursteun voorafgaand aan het inzetten van de tegenstoot;
- De coördinatie maatregelen teneinde te voorkomen dat het pel door eigen troepen wordt beschoten tijdens de uitvoering van de tegenstoot;
- De vervolgactie na de uitvoering van de tegenstoot. De pc bepaalt zelf:
- Volgorde afbreken;
- Het vzpt (indien nog niet bepaald);
- Route en methode van vpl van pel vzpt naar startlijn/uitgangsstelling;
- De exacte uitgangsstelling/startlijn voor het inzetten van de pelaanval.

Vanuit de uitgangsstelling bepaalt de pc:

- Of er voorafgaand aan het inzetten van de aanval nog een vuuroverval plaatsvindt (dit is een techniek van vuren en vindt plaats door een verrassend gelijktijdig vuren met zoveel mogelijk wapens);
- Of er tijdens de uitvoering nog steun benodigd is door middel van een vuurbasis, of dat het gehele pel de aanval inzet en wordt gesteund door vuur van de cie. Indien er een vuurbasis wordt gecreëerd moet er, in voorkomend geval, een vervolg locatie worden aangewezen;
- De exacte aanvalsdoelen per gp;
- De locatie voor de consolidatie.

Uitvoering

Op het moment dat de gelegenheid zich voordoet wordt de pc snel ingelicht door de cc. Dit kan zowel mondeling als via de radio.

De exacte uitgangsstelling wordt in principe zo dicht mogelijk op de vij gekozen. De uitvoering gebeurt door een vuuroverval (indien wordt opgetreden in de rug van de vij, of indien er voldoende doelaanbod is bij het optreden op de flank van de vij) gevolgd door het inzetten van de aanval waarbij snelheid voorop staat om te voorkomen dat de vij de kans krijgt om een opst te betrekken met het front richting het pel. In dit geval kan dat betekenen dat de gpn zolang mogelijk met gpsprongen voorwaarts gaan, waarbij ze tijdens de sprong worden gesteund door vuur van de andere gpn. De gpc zal indien nodig, mogelijk overgaan op het springen door de plgn.

Ook in het aanvalsdoel wordt zo lang mogelijk voorwaarts gegaan met vuur en beweging, zonder dat er sprake is van een inbraak en zuiveren van vupos, aangezien de vij zich nog niet of nauwelijks ter verdediging heeft ingericht. Mocht de vij toch in staat zijn om hardnekkig weerstand te bieden, dan moet de procedure aanval worden uitgevoerd.

Afhankelijk van de vervolgopdracht wordt de consolidatie uitgevoerd cfm bgt, of wordt er op teken van de pc alleen maar een korte reorganisatie uitgevoerd om vervolgens zsm te vpl.

De tegenaanval

De tegenaanval is een initieel geplande offensieve actie, die wordt uitgevoerd door een ehd die als res optreedt (pel/cie/bat). Het doel is de gevechtskracht van de vij uit te schakelen, verloren gegaan terrein te hernemen of ingesloten troepen te ontzetten. Deze actie moet zijn gerepeteerd met alle deelnemers.

Voorbereiding

Zie tegenstoot, waarbij de actie echter minutieus wordt gerepeteerd en de reactietijd bekend is.

Uitvoering

Cfm de tegenstoot.

Versterken

Versterken is het toevoegen van gevechtskracht aan een andere ehd. Het pel kan deze opdracht krijgen indien zij optreedt als (een deel van de) res.

Voorbereiding/uitvoering

De cc moet in zijn opdracht minimaal de volgende aspecten aangeven:

- Welke ehd in wat voor geval wordt versterkt;
- De reactietijd die van kracht is na ontvangst van de versterkingsopdracht;
- De bevelsverhouding tijdens het versterken (meestal is het commando in handen van de c van de te versterken ehd);
- De frequenties van de te versterken eenheid;
- Hoe de vbd met de eigen c in stand wordt gehouden tijdens de versterking;
- eventuele hindernissen die van invloed kunnen zijn op de vpl;
- Een coördinaat tbv de coördinatie/opvangpt.

Tijdens de coördinatie moet het operatiebevel van de te versterken ehd aan de pc die de versterking uitvoert worden overhandigd/doorgesproken (inclusief hindernissen- en doeloleaat).

Er zal door de c van de te versterken ehd een opvangpt (gedekt) worden bepaald. Daarnaast moet worden vastgesteld of het pel als geheel een opst krijgt toegewezen, dan wel dat de gpn, en evt. plgn worden verdeeld over de opstn van de te versterken ehd.

Deze moeten, indien mogelijk, ongezien kunnen worden betrokken, aangezien de te versterken ehd op het moment van uitvoering vuurcontact zal hebben met de vij. Voorkeur verdient een eigen opst. Deze wordt dan voorbereid cfm bgt opst/vuren. Tot slot moet de actie worden gerepeteerd met alle deelnemers.

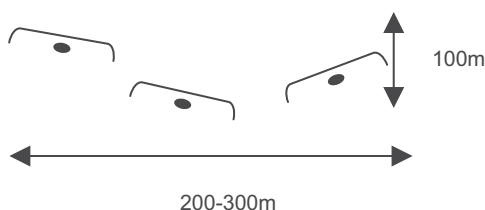
HOOFDSTUK 6.1 OPSTELLING/VUREN

6.10 Algemeen

Een opst is een terreindeel van waaruit het pel de vij met direct vuur kan bestrijden.

6.11 Afmetingen

De frontbezetting van de pelopst bedraagt 200 - 300 m en de diepte bedraagt max 100m.



Figuur 611: mogelijkheid pel in opst

6.12 Voorbereiding

Afhankelijk van de opdracht kan de opst worden opgedragen door de cc en deel uitmaken van de cieopst, dan wel worden bepaald door de pc. In ieder geval moet de pc zowel de gegevens uit het bevel van de cc als de gegevens die hij zelf genereert (OTVOEM) hanteren.

Minimaal de volgende ptn moeten worden behandeld:

- De (opgedragen) trap van voorbereiding;
- de locatie van de gpopstn en/of deze locatie ligt in door eigen troepen beheerst gebied, dan wel de mogelijkheid bestaat op aanwezigheid vij (bijv. verkenners);
- De route en de wijze van vpl vanuit de huidige locatie naar de opst;
- Cievspt (indien van toepassing);
- Pelvzpt en pelvzpt;
- Tijdstip opst betrokken;
- In welke mate de opst moet worden uitgebouwd;
- volgorde werkzaamheden en daaraan gerelateerde tijdstippen;
- Tijdstip opst gereed;
- Mogelijke ondersteuning van vust/lus/genie;
- Evt. steun te leveren aan nevenehdn;
- Opgedragen taken in het kader van de nabijbev (wachtposten/ patrouilles).

Verkenning

Afhankelijk van de trap van voorbereiding verkent de pc na het afwerken van de OTVOEM-procedure (al dan niet met zijn gpcn en overig door hem aan te wijzen pers).

Verkenningpunten:

- Waarschijnlijk optreden vij aan de hand van het daadwerkelijke terrein;
- Exacte locaties pelvspt en pelvzpt;
- Frontbezetting en frontbreedte van de gpn (inclusief) verwisselopstn;
- De vuuraansluiting met evt. nevenehdn;
- De merkptn;
- Locatie D-pt/gewondennest/kgvn verzamelpt;
- Locatie pelcp;
- De ligging van hindernissen;
- De ligging van artillerie- en mortiervuur;
- Locaties (opgedragen) wrn- en luisterpost;
- Extra maatregelen te nemen in het kader van de nabijbev(struikeldraadlichtseinen/routes/patrouille/wachtpost(en) (met BRCN-consignes)/luchtwrn);
- Pelvzpt (t.b.v. afbreken gevecht).

Deze gegevens legt de pc vast in een pelvuurschets. Tijdens de verkenning moet de pc rekening houden met de mogelijke aanwezigheid van vij en draagt hij zorg voor bev (min een plg in opst).

Bevel

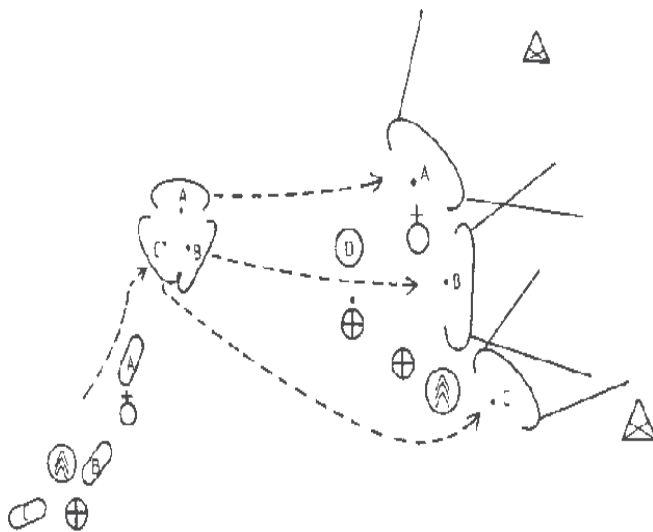
Indien de pc over veel tijd beschikt, keert hij terug naar zijn pel. Daar kan hij zijn bevel vervolmaken en indien de gpcn niet bij de verkenning aanwezig waren, alvast gedeeltelijk uitgeven. Daarnaast geeft de pc in de opst altijd een aanvullende bevelsuitgifte.

6.13 Uitvoering

Ongeacht of de pc reeds heeft verkent dan wel nog moet verkennen, wordt deze procedure altijd gevolgd, aangezien er zich in de tussengelegen tijd wijzigingen kunnen hebben voorgedaan tav de situatie vij.

Betrekken opstelling:

- Het pel verpl (te voet, per helikopter of per vtg) via een evt. cievspt naar het pelvspt, dat tevens het pelvzpt is;
- Het pel richt de rondombev in;
- De pc stuurt een verkenningspatrouille naar de opst om te kijken of deze vrij is van vij;
- Na terugkeer van de verkenningspatrouille gaan de pc, opc, gpcn en de verkenningspatrouille (als bev) naar de opst t.b.v. de (aanvullende) verkenning en (aanvullende) bevelsuitgifte;
- De gpcn halen hun gp op en geven hun (aanvullend) bevel uit, waarbij de gpn zorgdragen voor hun eigen nabijbev;
- De pc meldt 'opst betrokken' aan de cc;
- Uitvoeren 'volgorde werkzaamheden';
- De pc meldt 'opst gereed' aan de cc.



Figuur 6.13: betrekken pelopst

Mogelijke volgorde werkzaamheden:

- Organiseren van de nabijbeveiliging van het pel (wachtpost(en) bij dagen nacht, patrouille en luchtwachtpost);
- Leggen lijnveld (binnen het pel en evt. aansluiten op celiijn);
- Invullen van afstandregistratiekaarten;
- Ruimen/verbeteren schootsvelden;
- Maken/inleveren gpvuurschetsen;
- Graven gevechtsdekkingen;
- Leggen/aanbrengen hindernissen;
- Voltooien pelvuurschets;
- Voorbereiden res- en verwisselopstn;
- Houden van een 2e ct;
- Verkennen routes naar evt. achtergelegen opstn;
- Repeteren (algehele graad van gevechtsvaardigheid, innemen res- en verwisselopstn, evt offensieve acties en afbreken gevecht);
- Graven vbdloopgraven;
- (Her)bevoorrading;
- Bepalen rustregeling.

EEN OPSTELLING IS NOOIT AF

Verblijf in opst:

- Vuuropening alleen op bevel pc, tenzij anders bepaald;
- Regelmatig controle vbdn (1x per uur sitrep);
- De niet gebruikte uitrusting in de rugzak in gponderkomen;
- Uitvoeren fuco 1;
- Algehele graad van gevechtsvaardigheid tijdens invallen duisternis en tijdens dag aanbreken;
- Tijdig moeten de maatregelen (einde) duisternis worden getroffen.

De pelvuurschets

De pelvuurschets is een hulpmiddel t.b.v. de coördinatie zowel tijdens de voorbereiding:

- Waar liggen de onbesteken ruimtes en wat doe ik hieraan;
- Is de vuuraansluiting inderdaad verzekerd als tijdens de uitvoering;
- Wat voor invloed kan ik uitoefenen op de gemelde vij.

De pelvuurschets wordt gemaakt tijdens de voorbereiding aan de hand van de kaart en/of de verkenning en voltooid in de opst aan de hand van de gpvuurschetsen. De pelvuurschets moet minimaal de volgende elementen bevatten:

- De opstn van de gpn met hun sectoren (inclusief res- en verwisselopstn);
- De opstn van de plgn en hun sectoren;
- De merkptn en kompasstanden;
- De onbestreken ruimtes;
- De gponderkomens;
- De hindernissen;
- De voorbereide vuren en gelegenheidsvuren met doelnr;
- De route van de patrouilles;
- De bezette vupos bij normale graad van gevechtvaardigheid (bij dag en bij duisternis/verminderd zicht);
- De wrn- en luisterpost en/of de wachtpost met BCRN-consignes;
- Het D-pt, gewondennest, kgvn verzamelt;
- De afbreekroutes naar het pelvzpt.

6.14 Vuurleidingsmaatregelen

De pc hanteert vuurleidingsmaatregelen om er voor te zorgen dat het vuur in de juiste hoeveelheid, op de juiste plaats en op de juiste tijd wordt afgegeven.

Standaard vuurleidingsmaatregelen:

- Sectoren van de gpn moeten elkaar overlappen op ± 75 m voor de opst van de voorste gp;
- Sector van de plg is van 11 tot 1 uur;
- Sector van de schutter is van 11 tot 1 uur;
- Gpwapens vuren in de gpsector;
- De pc bepaalt drie merkptn ter afbakening van de linkerpelsector, rechterpelsector en het midden van de pelsector, die ook bij nacht zichtbaar zijn;
- De pc bepaalt: 'VUUROPPENING OP MIJN BEVEL', waarbij hij in principe de max. dracht van de wapens uitbuit;
- Het maken van een gp/pelvuurschets.

6.15 Vuren

Sectoren:

Eerst doelen in eigen sector, dan doelen in nevensector.

Diepte:

Van dichtstbijzijnde doelen naar doelen in de diepte.

Breedte:

Van buiten naar binnen.

Zie verder HB 7-13 drill opst.

HOOFDSTUK 6.2

LOSLATEN VAN EEN OPST

6.20 Algemeen

Het loslaten van een opst kan plaatsvinden met of zonder vijcontact. Indien er vijcontact is, spreken we over het afbreken van het gevecht (Deel IV). In dit hfst. wordt het loslaten van een opst behandeld, zonder dat er sprake is van direct vijcontact. Het loslaten van een opst vindt bij voorkeur bij duisternis plaats.

6.21 Voorbereiding

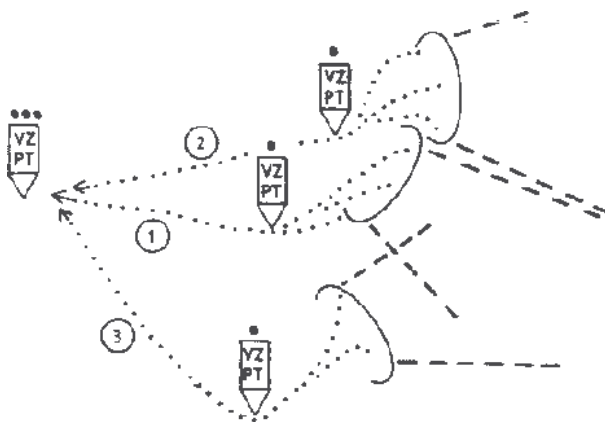
Het pel bevindt zich in normale gevechtstvaardigheid, posten en patrouilles blijven gehandhaafd. Aansluitend worden de volgende handelingen uitgevoerd:

- Uitvoeren fuco 1;
- Herverdelen KL V;
- Inrollen veldkabels;
- Bepakken uitrusting;
- Afbreken gponderkomens;
- Opnemen *hews*;
- Dichtgooien en camoufleren gevechtsdekkingen;
- Wissen sporen.

6.22 Uitvoering

Na het ontvangen van de opdracht stelt de pc vast welke gp als eerste, tweede en als laatste de opst loslaat. De gp in opst op de meest waarschijnlijke vij nadering laat als laatste los. Bij het loslaten worden de volgende handelingen uitgevoerd:

- De pc geeft algehele gevechtstvaardigheid;
- De pc laat de patrouille en de wrn- en luisterpost terugkeren in de opst;
- De pc en opc controleren de gpn en de pelopst op:
 - Fuco 1;
 - Sporen;
- Indien nodig herstellingen laten uitvoeren;
- De pc geeft opdracht tot loslaten opst;
- De 1 e gp die loslaat verpl via het gpvzpt naar het pelvzpt en bev o.l.v. de opc in de vpl formatie;
- De 2e gp laat los op bevel pc, vpl via het gpvzpt naar het pelvzpt en gaat deel uitmaken van de vpl formatie op het pelvzpt;
- De laatste gp laat los op bevel pc en vpl via het gpvzpt naar het pelvzpt. De pc bevindt zich bij deze gp;
- De (o)pc controleert aanwezigheid pers en materieel;
- Het pel gaat verder met de uitvoering van de vervolgoopdracht.



Figuur 622: loslaten van een opst

HOOFDSTUK 6.3 VERDEDIGING IN EEN BOS

6.30 Algemeen

Lichte inf ehdn zijn bij uitstek geschikt voor dit gevecht. Het oogmerk van de hogere c is voorkomen dat de vij via het bos voortgang kan boeken om zodoende confrontatie met de gevechtshelikopter te vermijden.

In cieverband kan het pel de volgende opdrachten krijgen.

Optie 1

Inrichten van de vrw m.b.v. wrn- en luisterposten en evt. sratplgn gevolgd door de verdediging in een pelvak over de gehele diepte van het vak.

In dit geval zal de pc een gp inzetten om in het gebied tussen de vrw en de verdedigingslijn (ciesteunpt) vanuit hinderlagen en opstn vuurovervallen uit te voeren. Deze gp voert het tegenverkenning gevecht uit, slijt de vij gevechtsehdn en blijft in dat gebied ook na doorbreken van vij voorste ehdn en richt zich vervolgens op vij die de voorste ehdn volgt. De andere twee gpn bereiden de vupos in het ciesteunpt (verdedigingslijn) voor. Deze optie wordt toegepast indien er weinig voorbereidingstijd beschikbaar is.

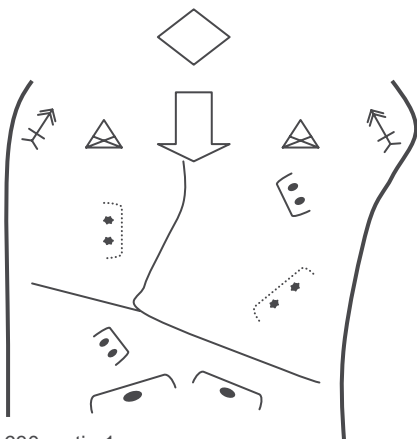
Optie 2

Verdediging tussen de vrw en de coordinatielij over de hele breedte van het cievak. In dit geval voert het pel d.m.v. hinderlagen en vuurovervallen het tegenverkenning gevecht en slijt vij gevechtsehdn.

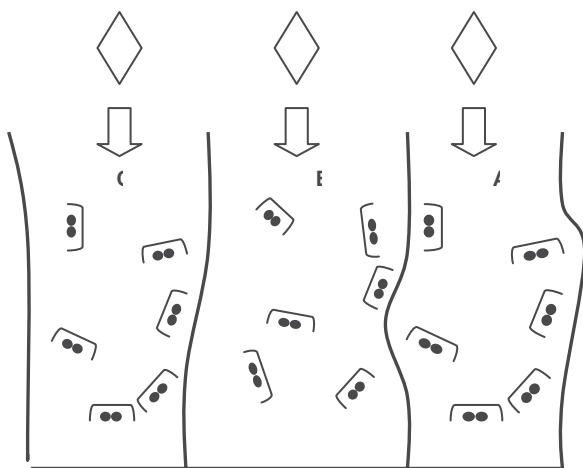
Het pel valt niet terug op de verdedigingslijn maar blijft in het voorste deel van het cievak. Indien vij doorbreekt, richt het pel zich op vij ehdn die volgen.

Optie 3

Verdedigen in de verdedigingslijn (ciesteunpt figuur 820b). Mocht de coordinatielij een relatief sterke lijn zijn, dan kan de vij vanuit voorbereide opstn hier eerst een klap worden toegediend, waarna vervolgens wordt teruggevallen op de verdedigingslijn.



Figuur 630: optie 1



Figuur 630b: optie 2

6.31 Uitgangspunten

Zie ook deel III algemene aspecten in optreden in bossen:

- De bosrand niet als opst gebruiken i.v.m. vij artillerievuur, evt. een wrnlijn inrichten voor de bosrand;
- Door het gebruik van beweeglijke hinderlaagplgn het vij optreden bemoeilijken (*hit and run*);
- Tussen de vrw en de verdedigingslijn melden de voorste hinderlaagplgn vij naderingen;

- Elke gelegenheid om de vij in de rug en in de flank aan te vallen dmv vuurovervallen trap 4 benutten;
- Vupos met bovendeckingen (afhankelijk van de beschikbare tijd);
- T.b.v. vuurleiding van artillerie-/mortiervuur zijn veel ingeschoten merkptn nodig, die voor alle cn bruikbaar en herkenbaar zijn;
- De voorbereiding van de verdediging in een bos kost meer tijd door de vele opstn die moeten worden voorbereid.
- Veel tijd is benodigd voor:
 - Verkenningen;
 - Maken van en repeteren van het betrekken van opstn en hinderlagen;
 - Maken van en repeteren van het betrekken van verwisselopstn;
 - Het aanleggen van hindernissen;
 - Het repeteren van offensieve acties;
 - Het voorbereiden van de vuurleiding;
 - Het ruimen van schootsvelden.

6.32 Elementen voor de verdediging in een bos:

- Wrn- en luisterposten in de bevljn o.l.v. bc of cc met:
 - Wrn- en luisterposten in front van de bosrand (kunnen tevens optreden als gelegenheidswrn);
 - Evt. schijnopstn;
 - Evt. At-wapens lange dracht in front van de bosrand in flankerende vupos;
- De hinderlaagsector tussen de wrw en de verdedigingslijn.
- De verdedigingslijn (in cieverband):
 - Ingericht als ciesteunpt;
 - Het is mogelijk om gpn/pel hinderlagen/opstn te laten betrekken in de omgeving van de coördinatielij en/of tussen de coördinatielij en de verdedigingslijn en vervolgens terug te vallen op de verdedigingslijn. Deze acties staan los van de acties in de hinderlaagsector;
- Veel hindernissen om gaten te dichten;
- Cieres wordt gevormd door de niet gebonden gp(n)/pel(s).

6.33 Voorbereiding

Verantwoordelijkheden voor het pel:

- De bev/bewaking in front van de bosrand;
- De afgrendeling van niet te beheersen gebieden;
- Het uitvoeren van hinderlagen in de hinderlaagsector;
- In de verdedigingslijn:
 - Vij doorbreken voorkomen door combinatie van vuur en hindernissen;
 - Opst rondom verdedigbaar (vupos moeten naar alle zijden vuur uit kunnen brengen);
 - Het (laten) aanbrengen van hindernissen.

Verkenningen

Pc verkent de gpvakken, de frontbreedtes/-bezettingen van de gpopstn/verwisselopstn en controleert de evt. pelhinderlaag.

De gpcn verkennen het volgende in de toegewezen sector:

- Locaties van de wrn- en luisterposten;
- locatie hindernissen.

- Hinderlaagposities:
 - Vermijden van voor de hand liggende locaties zoals bijv. kruisptn;
 - Locatie bij voorkeur zodanig kiezen dat een evt. uitgeschakeld vtg niet gepasseerd kan worden;
 - Routes van de ene hinderlaagpositie naar de andere;
 - De opst in de verdedigingslijn;
 - Offensieve acties.

Gegevens aan de gpcn:

- Oogmerk cc en pc;
- De voorbereidingstijd;
- Trap van voorbereiding voor de verschillende opstn/hinderlagen;
- Het toegewezen vak;
- Hinderlaagsector;
- De opst in de verdedigingslijn (frontbreedtes/frontbezettingen);
- De regels m.b.t. de vuuropening (wat te doen met vij verkenningen);
- D-pt en locatie pelgewondennest.

6.34 Uitvoering

Cfm verdediging.

Aandachtpunten:

Hoofdtak van de hinderlaag:

- Misleiding en verwarring;
- De voorste vij ehd uitschakelen;
- Mogelijk volgende ehdn uitschakelen;
- Niet gebonden raken;
- Indirect vuur af laten geven op vij niet in het bestrijdingsgebied;
- Na uitvoeren van een hinderlaag verpl de gp/plg zich naar de volgende voorbereide opst. De benodigde munitie wordt vooraf in de voorbereide hinderlaagpositie gedumpt;
- Effectieve inzet hews en Srats;
- Vluchtroutes onder vuur en/of bemijnd;
- De hinderlaag moet zijn gerepeteerd;
- Afbreken moet zijn getraind en gerepeteerd;
- Afbreekroutes markeren;
- De gpc van de hinderlaag bepaalt wanneer hij afbreekt om niet gebonden te raken.

Het pel in het ciesteunpt:

- Langs alle 'open routes' liggen hinderlagen;
- Alle 'open routes' leiden naar het bestrijdingsgebied voor de hoofdopst;
- Hier vindt het beslissende gevecht plaats;
- Wordt ingericht cfm bgt opst/vuren in cieverband.

Bevelvoering en vbdn

Geeft veel problemen omdat er wordt opgetreden in een groot gebied met:

- Veel afzonderlijk optredende gpn;
- Beperkte wrn;
- Minder goed functionerende radiovbdn.

Alternatieve vbdn zijn nodig:

- Lijn, ordonnansen en visuele en geluidssignalen.

HOOFDSTUK 6.4 VERDEDIGING IN OORDEN

6.40 Algemeen

Voor de verdediging in een oord gelden alle beginselen zoals besproken in hfst verdediging. Zie ook Deel III algemene aspecten bij optreden in oorden.

6.41 Uitgangspunten:

- De aanwezigheid van bevolking en/of vluchtelingen zal belemmerend werken;
- Voer, indien mogelijk, de verdediging in de diepte en maak zo weinig mogelijk gebruik van de oordrand ivm vij voorbereide beschietingen;
- Inrichten van een wrnlijn in front van het oord;
- Flexibel gebruik maken van de, in ruime mate aanwezige dekkingsmogelijkheden;
- Zeer korte schootsvelden van 50m tussen objecten tot maximaal 300m langs wegen;
- Het aanbrengen van hindernissen tussen/in bebouwing is eenvoudig en effectief;
- Vpln met zicht- en vuurdekking zijn mogelijk door gangen, kelders, tuinen met schuttingen en rioleringen;
- Huis tot huis gevechten die snel overgaan in gevechten van man tot man;
- Door beperkte wrn mogelijkheden zal de uitwerking van artillerie/mortiervuur beperkt blijven;
- Vuursteun komt gevaarlijk dichtbij door de relatief korte afstanden ('eigen troepen nabij');
- Optreden eigen vtgn in oorden (tanks/pavtgn) mogelijk, maar zorg dat de routes vrij zijn.

6.42 Taken van het pel in de verdediging

Het in bat-/cieverband verdedigen van het toegewezen gebied, onder toebrenging van maximale verliezen aan de vij door:

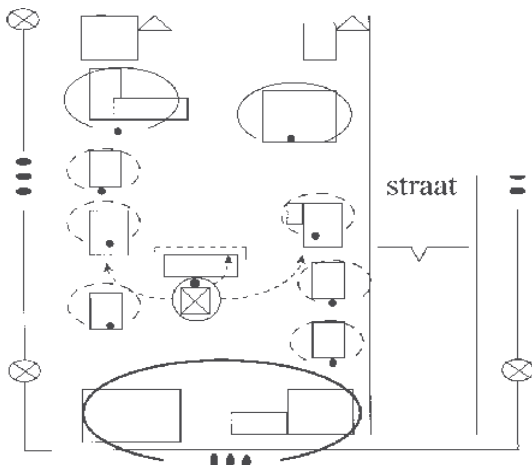
- Het onderkennen van vij naderingen en afwijzen van vij verkenningen vanuit de wrnlijn, deze kan bij nacht verder naar voren worden uitgebracht teneinde meer reactietijd te creëren (maximaal 500 meter);
- Onderkennen van vij naderingen en afwijzen van vij verkenningen vanuit de bevljn (in front van het oord) olv de bc (deze kan dat delegeren aan cc);
- Het opleggen van zoveel mogelijk verliezen aan de vij dmv hinderlagen/offensieve acties vanuit (gedeeltelijk) voorbereide opstn in de hinderlaag sector (tussen vrw en verdedigingslijn);
- Het stoppen en vernietigen van de vij vanuit steunptn in de diepte van het oord.

Het optreden als cie-/batres met als mogelijke taken:

- het versterken van een ander pel;
- Het uitvoeren van offensieve acties (vuuroverval, tegenstoot of tegenaanval) teneinde de vij maximale verliezen toe te brengen dan wel om eigen troepen 'los te weken' van de vij.

NB:

Ten behoeve van hinderlagen/offensieve acties moet het pel één gp als res aanhouden die, indien het pel teveel gebonden raakt, wordt ingezet om wederom de vrijheid van handelen te verkrijgen. De reserve wordt geleverd door de minst gebonden groep, of van te voren aangewezen.



Figuur 642: mogelijke verdediging van een pel in een oord

6.43 Voorbereiding

Verantwoordelijkheden van het pel:

- Bewaking van onbestreken ruimtes;
- Versperren of vernietigen van huizen die niet in de opst zijn opgenomen;
- Het bestrijken van onderlinge dode hoeken vanuit alle richtingen;
- Het aanbrengen van hindernissen (van welke aard dan ook) om de vij te vertragen, te stoppen en/of te kanaliseren;
- Zowel in als buiten het oord moeten evt. gebieden worden aangewezen waar de pantserbestrijding plaatsvindt.

Tactische eisen aan objecten

Het gebouw moet:

- Een goede uitvalsbasis zijn voor de reseh (voldoende uitgangen);
- Een stevige constructie hebben om een aanval te kunnen doorstaan;
- Voorzien zijn van vupos die een hindernis kunnen bestrijken met wrn en vuur;
- Voorzien zijn van vupos die een ander gebouw kunnen steunen met vuur;
- Een nadering aan de vij ontzeggen.

Hieruit volgt dat de onderstaande ptn bij de keuze van een gebouw van doorslaggevende aard zijn.

Grootte:

De juiste grootte is de moeilijkste keuze die gemaakt moet worden.

Constructie:

Welke bescherming biedt het gebouw.

Omgeving:

Hoe zijn de schootsvelden, welke naderingen zijn er, is het te bev, en kan er worden gesteund vanuit andere gebouwen.

De volgende vuistregels gelden hier:

- Het liefst zijn gesitueerd op de flank van een vij nadering;
- Gedekte nadering- en terugtochtswegen bezitten;
- Gebruik ook gebieden buiten het gebouw zoals sloten en tuinen;
- Vupos buiten het gebouw verbinden met vupos binnen het gebouw d.m.v. *mouseholes*.

Het toewijzen van objecten

De pc verkent in de aangewezen sector:

- De te verdelen objecten;
- De samenhang tussen de objecten (dode hoeken);
- Vupos naar alle zijden;
- Afbreekroutes.

De gpn krijgen 1 à 2 huizen ter verdediging in te richten. Hierbij moeten de vupos binnen de gpn en binnen het pel elkaar kunnen steunen.

Gegevens voor de gpcn

De gpc ontvangt dezelfde gegevens zoals bij de normale verdediging met als aanvulling:

- Locaties wpn bij dag en nacht;
- Opdracht aan de gp bij offensieve acties;
- Opst tbv steunen offensieve acties;
- Opdracht bij een bewakings- of bevtak;
- Situatie vij;
- Coördinatie- en scheidingslijnen;
- Eventuele steun van genie, vtgn en At-wapens;
- Beschikbare extra uitrustings.

6.44 Uitvoering

Betrekken, verblijf, vuren en loslaten cfm opst/vuren:

- Gps en pelsteunptn, maken deel uit van de cieopst;
- De steunptn zijn gegroepeerd in de diepte en rondom verdedigbaar;
- Wpn zorgen voorvroegtijdige waarschuwing en het verstoren van de vij verkenning;
- De hinderlaagsector/sectoroffensieve acties zorgt voor de verstoring van de vij aanval voordat de hoofdopst bereikt wordt;
- Straten en open plekken zijn bestrijdingsgebieden;
- Straten worden geblokkeerd dmv hindernissen en bestreken met vuur;
- Kleine mobiele res wordt aangehouden om vij infiltraties tegen te gaan.
- De verdediging moet agressief zijn door:
 - Heroveren van door de vij bezette gebouwen;
 - Hinderlagen en/of tegenstoten.

Aaneengesloten bebouwing haaks op de aanvalsrichting

- Het pel verdedigt nagenoeg lineair;
- Onderlinge samenhang eenvoudiger te coördineren;
- Andere pels steunen metwtn en vuur met prioriteit op onbestreken ruimtes;
- Dode hoeken afdekken door vupos buiten de bebouwing;
- Achterzijde object bev door wp of vupo.

Aaneengesloten bebouwing evenwijdig aan de av richting:

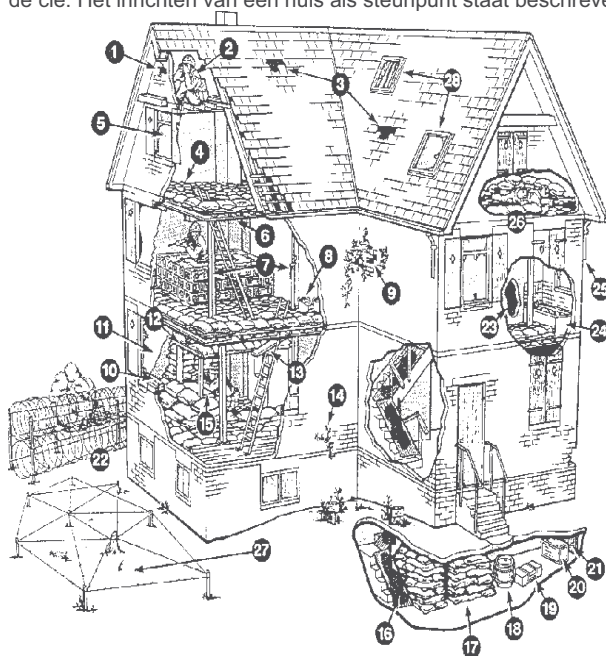
- Twee gpn richten vupos in op de kop van de bebouwing;
- De derde gp voert opdrachten uit in het kader van versterken, flankbev, wpn, offensieve acties en het voorbereiden van een opst in de diepte;
- In de bebouwing worden meerdere vupos ingericht.

In een groot object:

- Het object wordt naar alle zijden ter verdediging ingericht;
- Het zwaartepunt op de vermoedelijke vij naderingen;
- Afhankelijk van de schootsvelden, vuur- en zichtdekking neemt één gp vupos in op een hoger gelegen verdieping en richt het pel (-) zich ter verdediging in op de begane grond;
- De cp en de res centraal in het object;
- Het object wordt verdeeld in verdedigings-compartimenten;
- Hoofdinspanning gericht tegen vij inbraak in het object.

Inrichten van een steunpt

Het pel richt 1-3 gebouwen in als steunpt en maakt hiermee deel uit van de verdediging van de cie. Het inrichten van een huis als steunpunt staat beschreven in HB 7-41.



Figuur 644: huis ingericht als steunpt

1. Klein wrn - schietgat	15. Kisten gevuld met zand
2. Wp op zolder	16. Plank op trap met vet
3. Schietgaten	17. Gpbunker
4. 2 lagen zandzakken op de vloer	18. Water
5. Glas eruit, gaas erin	19. KL V
6. Kalk van plafond	20. Kist met stenen
7. Verdiepingen schoren	21. Deur naar nooduitgang
8. Emmers met water zand	22. Draadversperringen, verbreed op hoeken en onbestreken ruimtes
9. Schietgat	23. Verbindingsgat
10. Plank met spijkers	24. Bad met water
11. Gaas voor vupo	25. Regenpijpen verwijderd
12. Deuren met zandzakken	26. Schutter bij schietgat
13. Plank voor ladder	27. Struikeldraden
14. Klimop verwijderd	28. Al het glas verwijderd

Niet bezette huizen Ingangen blokkeren.

Tenue en uitrusting

Minimale bepakking i.v.m. vpl door mangaten:

- Scherfvest;
- Helm;
- Water;
- Vechtmes;
- KKW-munitie en handgranaten;
- Gehoorbescherming;
- Munitiedumps in het steunpt en op de afbreekroutes.

Beschermingswaarden

Onderstaande tabel geeft de veilige dikte van diverse materialen tegen KKW-munitie.

MATERIAAL	VEILIGE DIKTE
Aarden borstwering	1,5 m
Klei borstwering	1,8 m
Los zand tussen planken	0,75 m
Steen/puin tussen planken	0,45 m
Stenen metselwerk	0,45 m
Beton	0,3 m
Staalplaat	4 cm
Hout	1,5 m
Zandzakken gevuld met: Puin, aarde, grind of zand	0,75 m

Vorbereidingstijd en fasen

Fase 1 (0 tot 8 uren):

- Gebouwen bezet en kelder voorbereid;
- Vupo's voorbereid;
- Ehd kan overleven, zichzelf verzorgen en vechten.

Fase 2 (8 tot 24 uren)

Fase 1 aangevuld met:

- Gebouwen voorbereid om een bombardement en een inf aanval te doorstaan;
- Schootsvelden geruimd;
- Mangaten gemaakt.

Fase 3 (24 tot 48 uren)

Fase 2 aangevuld met:

- Gebouwen met verwisselopstn gereed tot fase 1 of 2;
- Verbindingsloopgraven aangelegd;
- Hews en draadhindernissen gereed.

HOOFDSTUK 6.5 KONVOOI ESCORTE (GEMOT)

6.50 Algemeen

Doel van een konvooi escorte is zorgen dat het te escorteren konvooi zo ongeschonden als mogelijk aankomt met de lading op plaats van bestemming. Dit hoofdstuk zal de basics van konvooi escorte op pelotons niveau.

Konvooi escortes worden uitgevoerd vanaf pelotonsniveau. Afhankelijk van de dreiging kan een escorte worden uitgebouwd tot ctes niveau.

Konvooi escorte wordt altijd bereden uitgevoerd en kan vanuit de lucht worden ondersteund.

Middelen

Het kan uitgevoerd worden met gepantserde vtgn of met wiel vtgn zoals open terrein vtgn. Een combinatie van beiden is ook mogelijk.

6.51 Organisatie

Elementen:

Commando element (co gp pel):

- Geeft leiding aan gehele konvooi;
- Staat in verbinding met pel, te escorteren ehd, hoger niveau;
- Eventueel aangevuld met een FAC/wrn gp;
- GNK afv ploeg (ZAU) staat ob van de cogp.
- EOD staat ook ob van cogp;
- Evt bergingsplg staat ob van cogp.

Verkennd element

- Kan bestaan uit een gp met 1 pawielvtg of 2 open terrein vtgn, aangevuld met een genie sectie met 1 pawielvtg of open terrein vtg (tbv route *search*).

Beveiligingselement:

- Olv Opc;
- Bestaat uit een of twee gpn;
- Per gp 2 pawielvtgn of 2 open terrein vtgn, afhankelijk van de dreiging;
- Eventueel aangevuld met een mortier stuk of groep.

Reserve element:

- Maakt onderdeel uit van het beveiligings element;
- Wordt geformeerd uit het niet gebonden deel bij gevechtscontact.

Extra middelen toegevoegd aan het pel

Voor het uitvoeren van konvooi escortes kunnen de volgende middelen extra worden toegevoegd aan het pel:

- FAC/wrm gp tbv leiden van lucht en vuursteun;
- Genie sectie tbv route *search* en *advanced search*;
- EOD tbv ruimen van explosieven;
- GNK afvoerplg/gp, tbv gnk afvoer;
- Mortier stuk(ken) tbv vuursteun;
- Bergingsploeg, tbv bergen van defecte vtgn;
- Tolk.

6.52 Taakverdeling

Commando element:

- Pc is konvooi-c en geeft leiding aan het konvooi en escorte element;
- Pc geeft leiding vanaf het co vtg;
- Onderhoudt vbdn met konvooi en escorte element;
- Zet extra middelen in ter ost van een van de elementen zoals EOD/Berging/VUST etc.

Verkenkend element:

- Vpl 5-10 min voor het konvooi uit;
- Geeft konvooi reactie tijd bij problemen;
- Verkent de route voor het konvooi uit;
- Ruimt evt hindernissen en obstructies op;
- Voert evt route *search* uit.

Beveiligingselement:

- Beschermst de te escorteren vtgn;
- Geeft vpl tempo aan;
- Zet kruispunten en zijwegen af zodat konvooi kan blijven rollen;
- Element bindt vij bij contact zodat te escorteren vtgn kunnen vpl naar veilige locatie;
- Element plaatst zich tussen vij en te escorteren vtgn bij gevechtscontact om effect van vij vuur op kwetsbare vtgn op te vangen.

Reserve element:

- Zorgt dat beveiligingselement met te escorteren vtgn kan blijven rollen;
- Onderdrukt vij vuur;
- Schakelt vij uit in offensieve actie in voorkomend geval.

6.53 Voorbereiding

Gegevens van aansturend niveau:

- Prioriteit konvooi;
- Lading;
- Essentie van de lading;
- Evt extra middelen ter ondersteuning van het konvooi;
- Ondersteuning door bijv een QRF;
- Vertrektijd en aankomsttijd;
- Route;
- Route coördinatiepunten;
- Dreiging, meest waarschijnlijk en meest gevaarlijk;
- Wijze van verbindingen;
- Deconflicte met andere ehdn indien konvooi door gebied van andere ehdn vpl.

Konvooi samenstelling

Voordat pc start met zijn OTVOEM, gaat pc met C te escorteren deel de samenstelling van het konvooi vaststellen:

- Aantal en type vtgn;
- Spoorbreedtes en draaicirkels vtgn;
- Snelheid en grootte van de verschillende vtgn;
- Evt aanwezige bewapening van de vtgn;
- Verdeling van de lading;
- Ervaring van het personeel (als ch, maar ook als schutters);
- Verbindingsmiddelen aanwezig bij log deel, tevens wijze van verbindingen afspreken;
- Opmaken lijst van personeel in het konvooi;
- Tevens geeft pc plaats en tijd bevelsuitgifte aan.

Commandovoeringsprocedure:

- PC doorloopt zijn OTVOEM procedure gezamenlijk met cn van de elementen en de cn van toegevoegde middelen;
- Pc geeft een separaat bevel uit aan escorte element (pel/FAC/EOD/Genie/Berging);
- Pc brieft hele konvooi (escorte en log deel).

Gegevens bevel aan escorte element:

- Konvooi samenstelling, aantal vtgn, lengte konvooi, evt aanwezige bewapening;
- Terrein, soorten wegen, weer en licht omstandigheden;
- Dreiging, meest waarschijnlijk en meest gevaarlijk;
- Route;
- Route coördinatiepunten;
- Deroutring opties;
- Alternatieve routes;
- Formeringslocatie (konvooi en escorte opstel locatie);
- Coördinatie maatregelen op de route;
- Samenstelling konvooi/lading;
- Locatie essentiële lading(en);
- Snelheid en temporijder aanwijzen;
- Ondersteuning en extra middelen bijv QRF en lust;
- Wijze gebruik van de wegen;
- Wijze van optreden bij vij contact;
- Wijze van optreden bij pech onderweg.

Konvooi briefing

Wordt gegeven aan hele konvooi, dus escorte en alle chauffeurs en bijrijders:

- Samenstelling konvooi;
- Locatie en optreden escorte elementen;
- Terrein, soorten wegen, weer, licht;
- Route;
- Alt route, derouteringsopties;
- Tussenruimtes;
- Snelheid;
- Locatie essentiële ladingen;
- Wijze van gebruik route;
- Meldingen;
- Dreiging, meest waarschijnlijk en meest gevaarlijk;
- Optreden bij gevechtscontact;
- Optreden bij pech;
- Tijdstippen, formeren, vertrek, aankomst.

Allen dienen uitgebreid onh voor gebruik aan de vtgn en wpns te verrichten de avond voor formeren!!

VERBINDINGEN			
PC	OPC	ESCORTE ELEMENTEN	C TE ESCORTEREN EHD
Escorte elementen	Escorte elementen	PC	Pc
Ost elementen	Ost elementen	OPC	Eigen hoger niveau
C te escorteren ehd	C te escorteren ehd	Evt C te escorteren ehd	Aansturend niveau
Hoger niveau	Hoger niveau		

6.54 Uitvoering

Voertuigkeuze:

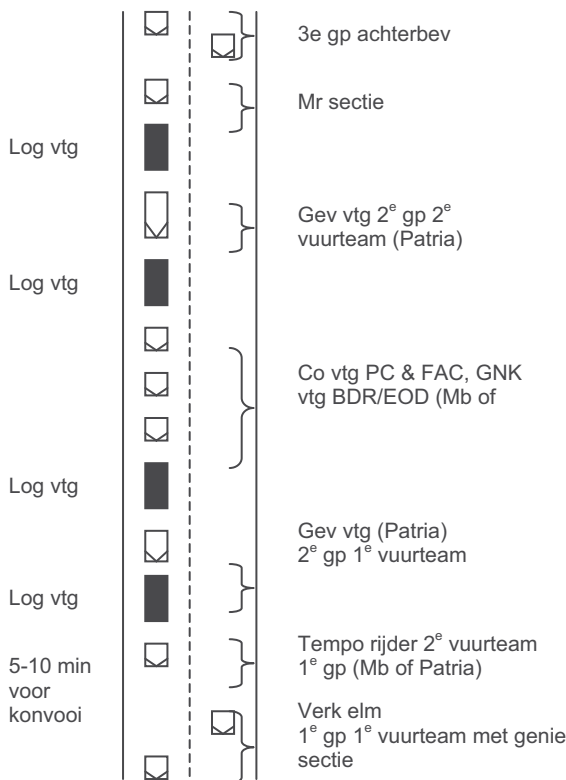
- Een mix van open terrein vtgn en pawielvtgn;
- Per 2 te escorteren vtgn een gevvtg (pawvtg);
- De gevechtstgn bewegen zich bij contact tussen vij en te escorteren vtgn;
- Een infgp kan een open terrein vtg en een pawvtg leveren of twee open terrein vtgn of twee pawvtgn.

Formeren:

- Laatste intel *update* ophalen door PC bij aansturend niveau;
- Opstellen olv opc;
- Alle vtgn melden zich bij de pc/opc alvorens op te stellen (controle aanwezigheid pers/mat);
- Pc/Opc wijzen opstellocatie aan;
- Personeel blijft tijdens opstellen bij vtgn;
- Uitvoeren controle werking wapens;
- Uitvoeren verbindingscheck.

Verplaatsen:

- Verk element vertrekt 5-10min voor het konvoi;
- Tussenruimtes tussen vtgn is 50m;
- Beveiligingselement maakt langzaam tempo, zodat alle vtgn op snelheid en afstand kunnen komen, zonder een harmonica effect;
- Konvoi verplaatst zich over een baan van de weg, de andere baan is ter beschikking van het escorte element om vrij te kunnen bewegen langs het konvoi;
- De verplaatsing wordt uitgevoerd in geel door de escorte vtgn en door het konvoi in enkel colonne;
- Er moet voorkomen worden dat andere vtgn , die niet deel uitmaken van het konvoi, zich tussen het konvoi gaan verplaatsen;
- Het is essentieel dat wat er ook gebeurt het konvoi kan blijven rollen.



Figuur 654a: konvoi escorte

Afzetten van wegen:

- Bij grote kruisingen, knooppunten en rotondes worden de wegen afgezet zodat het konvooi kan blijven rollen zonder dat er verkeer tussen het konvooi invoegt;
- Dit kan door vtgn van de Kmar worden uitgevoerd.
- Meestal dient de pc dit zelf te regelen:
 - Verk element geeft aan rotonde/kruispunt/etc;
 - Verk elmenent zet wegen af;
 - Pc stuurt 1 of 2 vtgn vooruit uit konvooi om verk element af te lossen en past bev element aan;
 - (Meestal 1 bev vtg uit midden en tempo rijder);
 - Verk element wordt afgelost en vpl weer voor konvooi uit;
 - Konvooi passeert afgezette locatie;
 - Blokkerend element laat afgezette wegen los en neemt plaats weer in in konvooi;
 - Pc herstelt formatie.

Optreden bij gevechtscontact

Uitvoeren contactdrills cfm deel IV reactie vij vuur bij bereden optreden met de volgende aanvullingen:

- Bij gevechtscontact met konvooi 2 keuzes:
 - Versnellen;
 - Stoppen en ontplooiën.
- Gevechtstgtn vpln zich tussen contact en te escorteren vtgn;
- Deze vtgn vormen het bindende element totdat alle handelingen op locatie zijn voltooid (daarom ook pawtgn);
- Overige vtgn van bev element escorteren vtgn naar een verzamelpunt en nemen rondom bev in;
- Pc beslist of mortiersie ontplooit wordt en of luchtsteun wordt aangevraagd, dit hangt ervan af of pc zelfstandig de vij aankan;
- Nadat konvooi buiten de *killzone* is, worden gewonden opgehaald bij getroffen vtgn;
- Bij essentiële ladingen kan worden beslist om lading over te laden op ander vtg of om deze te vernietigen;
- Defecte vtgn worden geborgen uit *killzone* indien mogelijk;
- Bij total los en niet te bergen, wordt vtg vernietigd;
- Pc kan tijdens deze procedure ervoor kiezen om bindend element te versterken met niet gebonden vtgn, of om versterking van QRF aanvragen;
- Nadat alle handelingen compleet zijn, geeft pc bindend element opdracht om gevechtscontact af te breken en te verz op vzpt (cfm bereden contactdrills);
- Op vzpunt doet pc uitgebreide melding aan aansturend niveau en laat fuco 1 uitvoeren;
- Rol van ch en bijrijders van te escorteren ehd is voorzien in eigen bev en opvolgen van aanwijzingen van escorte.

Handelingen pech onderweg

Bij iedere pechmelding moet pc van vtg-c of C- te escorteren ehd horen welk vtg pech heeft zodat pc weet welke lading dit vtg heeft:

- Afhankelijk van dreiging en terrein houdt pc halt met hele konvooi of hij laat bev en bergingsvtg achter om reparaties uit te voeren;
- Als vtg achtergelaten moet worden, maar de lading is essentieel, bepaalt pc dat lading overgeladen wordt op ander(e) vtg(n). Dit houdt vrijwel altijd in dat er met hele konvooi halt gehouden moet worden;
- Van te voren wordt er afgesproken hoe pech wordt gemeld en hoe dit aan de pc wordt gemeld.

Optreden bij IED's/hindernissen op de route

Uitgangspunt is dat verk element op hindernis/IED stuit:

- Verk element meldt bijzonderheden en voert verk uit;
- Konvooi houdt halt en neemt rondom bev in.
- C-verk element geeft pc sitrep en geeft advies ruimen of omtrekken:
 - Bij ruimen zet verk element gebied af, pc stuurt versterking en evt specialisten naar voren;
 - Bij omtrekken kiest pc alternatieve route en laat konvooi derouteren, verk element keert terug naar pc en vpl over nieuwe route.

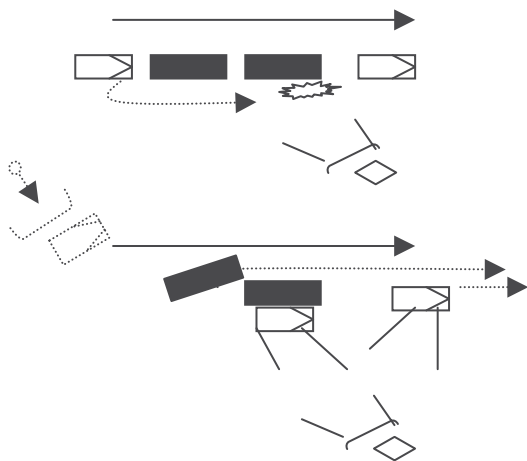
Optreden bij verkeersongevallen

Geen bevolking betrokken:

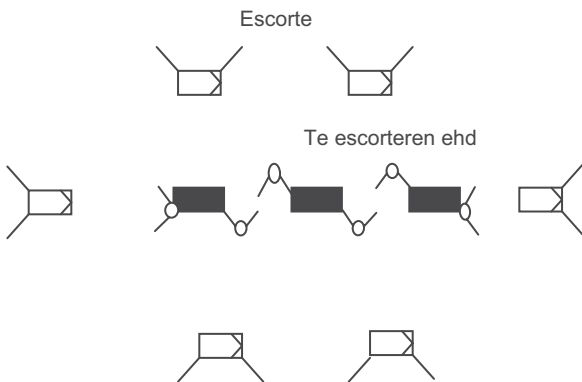
- Melding naar hoger niveau;
- Rondom bev ter plaatse of op een locatie waar overzicht en bev mogelijk is, bev van locatie ongeval;
- Gewonden stabiliseren en middels *medevac* laten oppikken;
- Evt lading vtgn overladen;
- Vtgn repareren/bergen;
- Vpl voortzetten.

Bevolking betrokken:

- Melding naar Hoger niveau;
- Vtgn die niet direct berokken zijn laten doorrijden olv opc naar veilige locatie en inrichten rondom bev;
- Locatie afzetten door elementen bev element;
- Opstarten hulpverlening;
- Proberen locale gewonden naar locale ziekenhuizen te laten afvoeren, zo niet dan voeren wij af;
- Proberen locale politie te betrekken;
- Eigen gewonden stabiliseren en afvoeren naar *medevac*-locatie;
- Gegevens achterlaten bij getroffen bevolking waar zij met ons contact kunnen opnemen;
- Vtgn bergen, weg vrijmaken;
- Vpl voortzetten.



Figuur 654b: reactie vij vuur



Figuur 654c: rondom bev

Aandachtpunten:

Voorbereiding:

- Zorg dat alle spelers bij de covo aanwezig zijn;
- Zorg dat alle vtgn onh voor gebruik hebben gehad voordat ze gaan opstellen;
- Zorg dat alle ladingen de avond voorafgaand zijn geladen en gecontroleerd;
- Zorg dat eenieder weet wat zijn rol is tijdens de uitvoering, om ongepast eigen initiatief te voorkomen;
- Voer een *rehearsel* uit met de *keyplayers* waarin vuurcontact/pech onderweg/ongevallen beoefend worden.

Terrein:

- Viaducten;
- Tunnels;
- Duikers;
- *Chokepoints*;
- Valleien;
- Bruggen;
- Dichtbegroeide gebieden (vermijden);
- Oorden (vermijden).

Verbindingen:

- Zorg voor voldoende vbdn middelen en alt vbdn;
- FM voor onderling contact;
- Satcom etc voor vbdn met hoger niveau;
- Frequenties van de ehdn door wiens gebied vpl wordt.

DEEL VII STABILISEREND OPTREDEN

Inhoudsopgave

HFST 7.0 ALGEMEEN

- 7.00 Operaties
- 7.01 Stabiliserend optreden
- 7.02 Taken voor het peloton
- 7.03 Commandovoering

HFST 7.1 GEBIEDSBEVEILIGING

- 7.20 Algemeen

HFST 7.2 PATROUILLES

- 7.20 Algemeen
- 7.21 SOCIALE PATROUILLE
 - 7.211 Doel van de patrouille
 - 7.212 Uitvoering van de patrouille
- 7.221 AANWEZIGHEIDSPATROUILLE
 - 7.222 Doel van de patrouille
 - 7.223 Uitvoering van de patrouille
- 7.23 *JOINT PATROUILLE*
 - 7.231 Doel van de patrouille
 - 7.232 Uitvoering
- 7.24 GEMOTORISEERDE PATROUILLE
 - 7.241 Algemeen
 - 7.242 Voorbereiding
 - 7.243 Uitvoering

HFST 7.3 MOBIEL CHECKPOINT

- 7.30 Algemeen
- 7.31 Doelstellingen
- 7.32 Eisen
- 7.33 Organisatie
- 7.34 Taken
- 7.35 Voorbereidingen MCHP
- 7.36 Uitvoering

HFST 7.4 LUCHTMOBIEL CHECKPOINT

- 7.41 Algemeen
- 7.42 Organisatie
- 7.43 Taken basis LMCHP en reserve
- 7.44 Voorbereidingen LMCHP
- 7.45 Uitvoering LMCHP

HFST 7.5 MOBIELE WAARNEMINGSPOST

- 7.51 Doelstelling
- 7.52 Organisatie
- 7.53 Eisen mobiele waarnemingspost
- 7.54 Voorbereiding
- 7.55 Uitvoering

HFST 7.6 *CORDON AND SEARCH*

- 7.60 Algemeen
- 7.61 Taken voor het peloton
- 7.62 Voorbereidingen
- 7.63 Indeling peloton
- 7.64 Uitvoering
- 7.65 Optreden bij vijandcontact
- 7.66 Afbreken
- 7.67 Aandachtpunten

DEEL VII STABILISEREND OPTREDEN

HOOFDSTUK 7.0 ALGEMEEN

7.00 Operaties

De wijze waarop wij optreden in conflicten is veranderd. Een operatie is niet meer puur een gevechtsoperatie of een vredesoperatie. Er is vastgesteld dat in een operatie 3 vormen van optreden, offensief, defensief optreden en stabiliserend optreden (gelijktijdig) kunnen voorkomen. We spreken binnen de NATO dan ook alleen nog over operaties.

7.01 Stabiliserend optreden

Stabiliserend optreden is een clusterbegrip, wat betekent dat de naam meerdere taken inhoudt:

- Vredesbewarend;
- Vredesafdwingend;
- Herstellen van de vrede;
- Humanitaire hulpverlening;
- Scheiding van bevolking en strijdgroepen;
- *Hearts and minds*-operatie;
- Wederopbouwactiviteiten;
- Evacuatie operaties;
- Militaire steunverlening aan civiele autoriteiten;
- Rampenbestrijding.

In HB 2-500 deel B staan operationele taken verwoord. Dit is omschreven voor het bataljons niveau. In dit deel zullen we ons beperken tot de taken voor het pelotonsniveau.

Het uitvoeringsniveau bij stabiliserend optreden hangt in grote mate af van de dreiging en de grootte van de AOR. Over het algemeen onderscheiden we twee uitvoeringsvormen:

Groepsniveau:

Hierbij is de standaard ehd van optreden de groep. De uitvoering van taken ligt voor het grootste deel bij de gpc. De pc treedt op als coördinator die de groepen inzet binnen het operatieplan van de pc.

Toegepast bij *lage-medium* dreiging en t/m middel grote AOR.

Pelotonsniveau

Hierbij is de standaard ehd van optreden het peloton, al dan niet aangevuld met extra middelen. De uitvoering van taken ligt voor het grootste deel bij de pc. De Cies cogp treedt dan op als coördinator die de pelotons inzet binnen het operatieplan van de cie.

Toegepast bij hoge dreiging en grote AOR.

7.02 Taken voor het peloton

Bij stabiliserende operaties wordt het operatie gebied vaak ingedeeld in vakken van verantwoording per ehd (*Area Of Responsibility*) ook wel AOR genoemd.

Binnen de cie wordt het gebied vaak opgedeeld in vakken en krijgt ieder pel een AOR toegewezen.

Taken:

- Patrouilles:
 - Bereden en voet patrouilles;
 - Aanwezigheidspatrouilles;
 - Verkenningsspatrouilles (gebied in kaart brengen);
 - Sociale patrouilles;
 - Aanwezigheidspatrouille;
 - *Joint* patrouille;
 - Beveiligingspatrouilles (perimeter van een base);
 - Meerdaagse patrouilles.
- OVG, inbraak en zuiveren van een gebouw;
- QRF (cies en bat niveau);
- Observatieposten (observatiebereik van 3 km rondom);
- Konvooi escorte (zie HB konvooi ops);
- VCP *vehicle checkpoint*;
- AMVCP (*air mobile vehicle checkpoints*).

7.03 Commandovoering

In operaties wordt door de C een standaard ehd van optreden vastgesteld. Dit kan inhouden dat er standaard middelen aan een peloton worden toegevoegd voor het uitvoeren van taken.

Deze toevoeging van middelen betekent dat de pc een team c wordt en zal daardoor zijn wijze van commandovoering en leidinggeven zal moeten aanpassen.

Mogelijk toegevoegde middelen:

- Geniesectie tbv *search*;
- EOD;
- FACgp;
- Afvoerploeg met AMV capaciteit;
- Mr stuk(ken);
- HF vbd sectie;
- EW'.

Gevolgen commandovoering:

OTVOEM:

- Analyse OTVOEM factoren gezamenlijk met specialisten doorlopen (bijv Opc vij analyse, genie terrein analyse laten doen, vust door FAC, gnk vzg door AMV);
- Presentatie analyse OTVOEM-factoren voorafgaand aan ontwikkelen EM'en;
- Em ontwikkeling niet alleen door pc, maar ook specialisten bij betrekken;
- Pc maakt uiteindelijk keuze EM adv kritieke succesfactoren voor de opdracht.
- Samenstellen van het bevel:
 - PC: opdr/oogmerk/operatie concept/deeltaken subehdn;
 - Opc: toestand vij en eigen troepen;
 - FAC/Mr uitwerken vust;
 - Genie routes laten uitwerken;
 - Opc logistiek laten uitwerken (evt ost door gpc);
 - AMV gnk ost laten uitwerken;
 - Gpc verbindingsplan laten uitwerken.

TIJDBALK

- Tijd inruimen voor analyse factoren;
- Tijd inruimen voor presentatie analyse;
- Tijd inruimen voor ontwikkelen EM;
- Tijd inruimen voor presentatie EM;
- Tijd inruimen voor uitwerken bevel;
- Bevelsuitgifte zal langer duren dan normaal.

Leidinggeven:

- Pc moet overzicht bewaren over gehele ehd;
- Alle elementen van het pel dienen op te treden als één geheel.

Hiertoe heeft de pc een aantal mogelijkheden:

- Pc stuurt de gpn aan via de opc;
- Pc stuurt de specialisten aan, zij adviseren de pc:
 - FAC adviseert PC over inzet vust en lust, Fac stuurt mr sectie aan;
 - AMV adviseert pc en coördineert afvoer van gewonden;
 - Genie adviseert pc.

Kern is dat de pc gedelegeerd leiding geeft.

Dat wil zeggen dat de pc geadviseerd wordt door de specialisten, de pc een beslissing neemt en zijn onderen opdrachten geeft.

De pc behoudt overzicht en stuurt bij op basis van de meldingen van zijn onderen en constante beoordeling van de toestand. De pc zal dus meer 'afstand' hebben van de uitvoering dan hij gewend is bij het aansturen van zijn organieke pel.

HOOFDSTUK 7.1 GEBIEDSBEVEILIGING

7.10 Algemeen

Gebiedsbeveiliging en daaraan verbonden taken wordt omschreven in het HB 2-500 Vredes operaties deel B hoofdstuk 5:

- Doelstelling van de gebiedsbeveiliging is het gebied vrijwaren van;
- Sabotage;
- Subversieve activiteiten;
- Terrorisme en het optreden van vijandige elementen, zodat de lokale bevolking op een zo normaal mogelijke wijze kan leven.

De commandant van de militaire eenheid die

belast is met de bewaking en beveiliging van een gebied is gebiedscommandant.

Op pelotonsniveau spreken we van het uitvoeren van taken in het kader van gebiedsbeveiliging. De taken zoals verwoord in dit deel zijn ook van toepassing in het kader van gebiedsbeveiliging.

HOOFDSTUK 7.2 PATROUILLES

7.20 Algemeen

Een belangrijk doel van patrouilles, is het inwinnen van inlichtingen. Binnen de eenheid worden er richtlijnen gegeven over het inwinnen van inlichtingen.

De basis van een patrouille is de procedure dril verplaatsen. Dit staat in Deel IV beschreven.

We onderkennen bij stabiliserend optreden de volgende specifieke patrouillevormen:

- Sociale patrouille;
- Aanwezigheidspatrouille;
- *Joint* patrouille.

Deze patrouille vormen kunnen zowel te voet als bereden worden uitgevoerd.

Iedere patrouille wordt voorbereid en uitgevoerd cfm alle andere acties. Iedere patr begint dus ook met een OTVOEM en een bevelsuitgifte.

7.21 SOCIALE PATROUILLE

7.211 Doel van de patrouille

Een sociale patrouille is gericht op contact maken met de bevolking met als doel een sociale omgang tussen de eenheid en de bevolking om acceptatie van de aanwezigheid van de eenheid en informatie uitwisseling te bewerkstelligen.

7.212 Uitvoering van de patrouille

De sociale patrouille kan bereden en te voet worden uitgevoerd. Te voet heeft de voorkeur, maar bij het bereiken van uitgestrekte gebieden is gemotoriseerd soms de enige optie.

De uitvoering kan zelfstandig worden uitgevoerd vanaf de base, maar ook in pelotonsverband vanuit een patrouille basis.

Aandachtspunten:

- De sociale patrouille bestaat uit de dril verplaatsen in groen en wordt voorbereid en uitgevoerd cfm de dril verplaatsen in Deel IV;
- De patrouille krijgt een tolk mee die de lokale taal spreekt, dit kan een NL gemilitariseerde tolk zijn of een lokaal aangenomen tolk. Het pel is verantwoordelijk voor de veiligheid van de tolk;
- De houding van de patrouille dient open en vriendelijk naar de bevolking toe te zijn, zonder afbreuk te doen aan de beveiliging:
 - Wapens schietbereidheid laag, maar sectoren blijven gehandhaafd cfm de dril verplaatsen;
 - Helm wordt niet geplaatst, maar is onder handbereik;
 - Houding van de patrouille is open, dwz lachen en zwaaien;
 - Gpc/pc geeft in bevel aan hoever de bevolking de patrouille mag naderen en op welke wijze de patrouille de bevolking aangeeft afstand te nemen als de beveiliging
 - In het gedrang komt. De norm hierbij is het verliezen van het overzicht;
 - Het betasten van de patrouilleleden door de bevolking dient te worden voorkomen of te worden tegengegaan;
 - Houdt rekening met wat wel en niet gebruikelijk is in de cultuur;
 - Als de dreiging toeneemt zal de patrouille vloeiend moeten omschakelen naar hogere beveiligingsgraad.

Stops:

- Rondom beveiliging uitbrengen, maar naar de bevolking toe een ontspannen houding uitstralen;
- Het wapen in schietbereidheid laag, waarneming in de sector en visueel contact met elkaar houden;
- Tijdens stops in bewoonde gebieden wordt er niet gegeten of gerookt.

Contact maken

De patr c wijst iemand aan die tijdens het gesprek notities maakt van het gesprek en wijst een beveiligingsploeg aan die hem tijdens het gesprek zullen beveiligen.

Taken beveiligingsploeg:

1. Directe beveiliging van de patr c, notulist en de tolk;
2. Overzicht houden op de situatie en in contact blijven met de rest van de patrouille.

Patr-c:

- Patr c moet zich vrij kunnen bewegen;
- Het persoonlijk wapen wordt door de patr c op de rug gedragen, of achtergelaten bij de rest van de patrouille;
- Voorwaarde van het achterlaten van het persoonlijk wapen, is dat de patr c een pistool draagt om zichzelf te kunnen verdedigen in voorkomend geval.

Het gesprek en omgang met de tolk

Uitgangspunten:

- Je bent het visitekaartje van de eenheid en soms van je land;
- Een eerste indruk bepaalt succes of falen;
- Houdt rekening met en verdiep je in de vormen en gebruiken van de regio.

Gesprekken goed voorbereiden met de tolk voor vertrek. Geef aan wat er uit het gesprek moet komen, zodat de tolk eventueel kan doorvragen als het gesprek stopt.

Aandachtpunten:

- Neem plaatselijke vormen en gebruiken in acht bij het gesprek;
- Richt je tot de gesprekspartner, niet tot de tolk, ook als de tolk jou de vertaling van het antwoord geeft;
- Spreek in korte zinnen, met maar een vraag per zin;
- Zorg dat de notulist het gesprek kan bijhouden, hou wat pauzes tussen de zinnen;
- Neem de tijd voor het gesprek, kom niet direct ter zake;
- Doe geen toezeggingen of beloftes die je niet waar kunt maken.

7.221 AANWEZIGHEIDS PATROUILLE

7.2211 Doel van de patrouille

Invloed uit te oefenen op de bevolking of op een gebied door zichtbaar aanwezig te zijn.

Effecten:

- Inzicht verkrijgen of behouden in een gebied;
- Bereik van de invloed van de eenheid laten zien;
- Door aanwezigheid ost van lokale overheid;
- Door aanwezigheid behouden/creëren van rust en orde;
- Aanwezigheid benadrukken in een gebied om ongeregeligheden te voorkomen (*show of force*).

7.2212 Uitvoering van de patrouille

Zowel bereden als te voet.

Zelfstandig vanaf de base, maar ook in pelotonsverband vanuit een patrouille basis. Voorbereiding en uitvoering cfm de dril verplaatsen. Afhankelijk van de dreiging kan de patr c de kleur en formatie aanpassen.

7.23 JOINT PATROUILLE

7.231 Doel van de patrouille

Een signaal naar de bevolking afgeven dat de eenheid samenwerkt met de lokale overheid aan wederopbouw van het gezag. De eenheid kan de politie zo ook controleren in het uitvoeren van hun taken.

Effect

Lokale autoriteiten in het zadel geholpen, zodat ze taken zoals handhaven van orde en rust na verloop van tijd zelf kunnen dragen.

Er schuilt wel een gevaar in, als het personeel van politie en leger de bevolking onderdrukt of intimideert, kan de eenheid door de *joint patrouilles* ook schade oplopen.

7.232 Uitvoering:

- Lokaal overheids personeel op onze voertuigen meenemen op patrouille;
- Lokaal overheids personeel met een eigen voertuig mee laten rijden in de patrouille;
- Combinatie van deze twee vormen.

Welke vorm er ook gekozen wordt, wij zijn verantwoordelijk voor de veiligheid van het personeel dat wii meenemen on patrouille

Voorbereiding:

- Op de base patrouille voorbereiden met eigen pers;
- Op de locatie van de overheidsinstantie de patrouille doornemen met lokaal personeel;
- Indien lokaal voertuig mee op patrouille, beschouwen als te escorteren vtg.

Bevolking:

- Belangrijk tijdens deze patrouilles is dat het contact met de bevolking primair wordt aangegaan door de lokale functionarissen;
- Wij monitoren met de tolk het contact om een beeld te krijgen hoe de verhoudingen zijn;
- Mocht het contact tussen de bevolking en de lokale overheid moeizaam zijn, dan kan de patr c het contact initiëren met de bevolking en de overheids instantie betrekken bij het gesprek.

7.24 BEREDEN PATROUILLE

7.241 Algemeen

Dit is een standaardvorm van optreden, ivm grootte van de AORs en de noodzaak om overal aanwezig te zijn.

7.242 Voorbereiding

Gecombineerde patrouille, bereden en te voet:

- Als het gebied waar de opdracht ligt te ver ligt om te voet te bereiken;
- Er wordt gewerkt met een patrouillebasis;
- Personeel verdelen over de patrouillebasis en de voetpatrouille.

Open terreinvoertuigen:

- Standaard patrouillevoertuig;
- Voorbereiding en uitvoering cfm Deel IV verplaatsen.

Pantserwielvoertuigen:

- Wordt gebruikt als open terrein voertuigen niet meer volstaan ivm de dreiging of in opdracht van de commandant;
- Door omvang van het voertuig niet alle locaties bereikbaar;
- Voordeel is grotere mate van bescherming;
- Voorbereiding en uitvoering cfm HB 2-700.

Vrachtauto troepen vervoer:

- Groot en langzaam voertuig, lastig manoeuvreren bij gevechtscontact en is kwetsbaar;
- 1x boordwapen MOW;
- Plaats voor 15 pax met uitrusting;
- Gehele pel past in een vtg;
- Er kan veel materiaal meegenomen worden. bij optreden voor meerdere dagen is dit een voordeel;
- Bij voorkeur kiezen voor combinatie vrachtauto (als lastdrager) en open terrein voertuigen. Dit geeft bewegingsvrijheid in geval van vtg pech of gevechtscontact.

7.243 Uitvoering

Stops:

- Bij voorkeur locaties waar overzicht is. (niet in bebouwde gebieden of drukke wegen;
- Voertuigen nemen opstelling in, de boordwapens steunen elkaar. voldoende spreiding tussen de vtgn om bij gevechtscontact niet volledig gebonden te raken, maar dicht genoeg om elkaar te steunen;
- De boordschutters nemen de hoofdsector, waarbij de neus van het voertuig gericht is op de hoofdsector. De voertuigbemanning stijgt uit en nemen de onbestreken ruimtes;
- De vtg- c wijst iedereen zijn sector aan en zorgt dat er vuuraansluiting is bij het volgende vtg. Chauffeur blijft bij het vtg om zo nodig het vtg snel; te kunnen verplaatsen en blijft in de vbdn. Vtg-c is vrij in beweging;
- Bij korte stops (15 minuten of korter) blijft de motor van het vtg aan;
- Bij langere stops (langer dan 15 minuten) motor afzetten en 1x per uur 10 minuten laten draaien in hoger toerental dan stationair, dit ivm opladen van de accu door stroomverbruik van de radio's.

Stops in bebouwde gebieden:

- Dit gebeurt met namen om contact te maken met de bevolking, maar er kunnen ook andere redenen voor zijn.
- Zoek naar de volgende criteria:
 - Geen of weinig doorgaand verkeer;
 - Voldoende uitwijkrichtingen voor de vtgn bij gevechtscontact;
 - Obstakelvrij zicht op de routes;
 - Een blinde muur om de vtgn tegenaan te zetten.
- Parkeer de voertuigen zo mogelijk met de zijkant tegen een blinde muur aan;
- Voertuigen opsluiten, maar met voldoende ruimte om elkaar te passeren;
- De boordschutters nemen de hoofdsector, waarbij de neus van het voertuig gericht is op de hoofdsector. De voertuigbemanning stijgt uit en nemen de onbestreken ruimtes, inclusief de daken en hogere verdiepingen van de gebouwen;
- De vtg- c wijst iedereen zijn sector aan en zorgt dat er vuuraansluiting is bij het volgende vtg;
- Chauffeur blijft bij het vtg om zo nodig het vtg snel te kunnen verplaatsen en blijft in de vbdn. Vtg-c is vrij in beweging.

Optreden vanuit een patrouillebasis (pelotonsverband):

- Patrouillebasis uitvoeren cfm stops olv de opc;
- Een gp blijft bij de voertuigen olv de opc. Een of twee gpn voeren de voetpatrouille uit olv de pc of de gpcn.
- Voordat de voetpatrouille vertrekt worden er afspraken gemaakt:
 - Voetpatrouille blijft wel of niet in zicht van de patrouillebasis;
 - Route van verplaatsen;
 - Vermoedelijk tijdstip terugkeer;
 - Wijze van alarmeren;
 - Wijze van elkaar ondersteunen.

Gevechtscontact

Gevechtscontact tijdens gemotoriseerde patrouille, uitvoeren van bereden contactdрил uit zoals beschreven in deel IV.

De groep kan ook gevechtscontact krijgen terwijl het gescheiden optreedt, bijv de patrouillebasis en de voetpatrouille.

In dat geval zal het niet gebonden deel het gebonden deel ondersteunen.

Patr c stelt vast of de groep de weerstand wel of niet aankan en bepaalt vervolgactie:

- Een offensieve actie om de tegenstander te neutraliseren;
- Tegenstander binden tot versterkingen komen;
- Afbreken van het gevechtscontact.

HOOFDSTUK 7.3 **MOBIEL CHECKPOINT (MCP)**

7.30 Algemeen

De organisatie van een MCP is afhankelijk van de doelstelling. Indien een MCP een onderdeel vormt van een grotere operatie kan het zijn dat dit MCP optreedt in combinatie met een kleine reserve (ook wel '*cut off groep*' genoemd). Deze reserve staat op een andere locatie gereed om eventuele personen of voertuigen die het MCP proberen te ontwijken ergens anders op te vangen. Ook is het mogelijk dat een MCP optreedt in combinatie met LMCP(s).

7.31 Doelstellingen

Het inrichten van mobiele *checkpoints* kan plaatsvinden tijdens verschillende activiteiten binnen een militaire operatie.

De mobiele *checkpoints* kunnen in verband met de volgende doelstellingen ingericht worden:

- Het afgrendelen van een gebied tijdens afgrendelings- en doorzoekingsoperaties;
- Het tegengaan van wapen-, munitie-, drugs- en mensensmokkel;
- Het verzamelen van informatie;
- Door middel van aanwezigheid creëren van een gevoel van veiligheid onder de lokale bevolking;
- Controleren, registreren en inspecteren van al het verkeer in een bepaald gebied of op een bepaalde route;
- Het afgrendelen van routes om specifieke personen/voertuigen op te sporen.

7.32 Eisen voor mobiel *checkpoint*:

- Snel in te richten en af te breken voor optimale verrassing;
- Afhankelijk van het doel dient een positie te worden gekozen die verrassend (b.v. na een bocht of helling) of juist niet verrassend is;
- De positie dient zo te worden gekozen dat voertuigen voldoende tijd en ruimte hebben om vaart te kunnen minderen voordat ze het MCHP inrijden (verkeersveiligheid);
- De positie dient zo te worden gekozen dat het niet mogelijk is om het MCP te ontwijken (keren of gebruik zijterrein of zijwegen);
- Zo mogelijk dient het MCP van twee kanten bruikbaar te zijn;
- De voertuigsluis van het MCP moet zo ingericht zijn dat ook grotere voertuigen het MCP kunnen passeren (b.v. een truck met oplegger);
- Het MCP moet zo ingericht zijn dat het mogelijk is om voertuigen terug te sturen;
- Het MCP bevat voldoende ruimte tussen de aanhoudingsploeg en overige delen van het MCHP in verband met VBIED's (*vehicle born improvised explosive device*);
- De omliggende beheersende terreindelen dienen onder waarneming en eventueel vuur te liggen;
- Indien van toepassing dient er bij de MCP een tolk aanwezig te zijn;
- Indien er eventueel vrouwen gefouilleerd dienen te worden dient de MCP uitgebreid te worden met een vrouwelijke militair.

7.33 Organisatie

Een MCP kan bestaan uit:

- | | |
|----------------------------------|-------|
| - Een C MCP: | 1 man |
| - Een aanhoudingsploeg (evt. 2): | 2 man |
| - Een controleploeg: | 2 man |
| - Een doorzoekingsploeg: | 2 man |
| - Een dekkingsploeg: | 2 man |

Afhankelijk van het OTVOEM (doelstelling MCP, dreiging, duur etc) kan de grootte van de verschillende ploegen verschillen. Tevens kunnen er ploegen gecombineerd worden.

De minimale MCP bestaat uit een aanhoudingsploeg, dekkingsploeg en een C MCP. (4 man). Ook het te gebruiken materiaal (voertuigen, doorzoekingsmateriaal etc.) is afhankelijk van het OTVOEM. Het is mogelijk dat een MCP versterkt wordt met geniecapaciteit, KMAR personeel en/of een tolk.

De bovenstaande ploegen verplaatsen met de voertuigen die ook gebruikt worden in het MCP.

7.34 Taken

Aanhoudingsploeg(en):

- Dienen zich op een dusdanige locatie op te stellen dat ze het aankomend verkeer op een veilige manier kunnen afremmen en stoppen (middels een duidelijk stopteken);
- Moeten kunnen reageren op incidenten;
- Regelen het verkeer;
- Instrueren, indien nodig, de bestuurders van voertuigen;
- Selecteren en doorgeven van verdachte voertuigen;
- Informeren de C MCP.

Doorzoekingsploeg:

- Fouilleert verdachte personen;
- Doorzoekt voertuigen, bagage en andere artikelen;
- Bewaakt eventueel tijdelijk verdachte personen.

Controleploeg:

- Dient het verkeer tot stoppen te kunnen dwingen (zowel bij dag als bij nacht);
- Houdt voertuigen op een zodanige locatie aan dat de dekkingsploeg het kan overzien;
- Controleert en identificeert inzittenden en/of voetgangers;
- Selecteert voertuigen en personen die in aanmerking komen voor een nader onderzoek door de de doorzoekingsploeg;
- Begeleidt voertuigen naar de locatie van de doorzoekingsploeg.

Dekkingsploeg:

- Heeft constant zicht op het gehele MCP;
- Geeft dekking aan de doorzoekingsploeg;
- Kan reageren op VBIED's door vuur af te geven op bevel van de C MCP;
- Heeft zicht op beheersende terreindelen en naderingsmogelijkheden.

C MCP:

- Bevindt zich op een positie waar hij het gehele MCP kan overzien en aansturen;
- Is verantwoordelijk voor het rouleren van personeel over de verschillende ploegen;
- Is verantwoordelijk voor het aansturen van de verschillende ploegen bij incidenten en calamiteiten;
- Is verantwoordelijk voor goede communicatie binnen het MCP;
- Is verantwoordelijk voor het rapporteren aan het opdrachtgevende niveau.

7.35 Voorbereidingen MCP

Gegevens voor de gpc/pc:

- Wat is de doelstelling van de MCP;
- Wanneer dient de MCP operationeel te zijn;
- Hoe lang dient de MCP operationeel te zijn;
- Afvoer van aangetroffen illegaal materiaal en verdachte personen;
- Hoe ziet de gevechtsorganisatie er uit (evt versterking, tolken, vrouwelijke (KMAR) militairen en geniecapaciteit) en wie staat bij wie onder bevel;
- Wat voor vuursteun (evt luchtsteun) is beschikbaar;
- Wat zijn de ROE 's;
- Indien van toepassing cultuursafhankelijke omgangsvormen;
- Laatst bekende situatie vijand;
- Naderingsmogelijkheden reguliere en/of irreguliere vijand, mogelijke locaties hindernissen,
- Lucht-, BCNR-, eov- en mijnen-/ (VB)IED-dreiging;
- Geneeskundige afvoer, berging en logistiek procedures;
- Toebedeelde middelen en evt. afvoerlocaties.
- Informatie over de verbindingen (intern, met naasthogere niveau en indien van toepassing met helikopter(s));
- Coördinatie met lokale instanties zoals leger en polities indien van toepassing;
- Coördinatie met overige partijen in het gebied zoals NGO's en IO's;
- Coördinatie met andere gebiedsverantwoordelijke neveneenheden (bijv bij optreden in grensgebied van het gebied van verantwoording);
- Instructies met betrekking tot contact met lokale groeperingen;
- Geweldsinstructie en acties bij calamiteiten;
- Vervolgopdracht.

Aandachtpunten mee te nemen materiaal:

- Soort en aantal voertuigen;
- Bewapening;
- Waarnemingsmiddelen;
- Doorzoekingsmateriaal (doorzoekingskoffer, spiegels, handschoenen etc.);
- Materiaal t.b.v. stoppen van voertuigen (concertina, spijkerplanken, waarschuwborden in verschillende talen, etc);
- Materiaal ter registratie (fotocamera, rapportage formulieren etc.);
- Eventueel materiaal t.b.v. maken krijgsgevangenen;
- Verbindingsmateriaal;
- Verlichtingsmateriaal indien de uitvoering bij verminderd zicht plaats vindt (lampen, *breaklights*, etc).

Enmaal op locatie verliezen MCP's hun verrassingselement snel.

De vijand (regulier en irregulier) zal als reactie op de aanwezigheid van een MCP zijn verplaatsingen tijdelijk stoppen of alternatieve routes gaan gebruiken.

Afhankelijk van de doelstelling van de MCP's dient het opdrachtgevende niveau in het plan aan te geven hoe de verrassing behouden kan worden (bijvoorbeeld door regelmatig van locatie te wisselen).

7.36 Uitvoering mobiel *checkpoint*

Inname MCP

Een MCP moet verrassend en snel operationeel zijn:

- Het laatste gedeelte van de route rustig verplaatsen en tegelijkertijd verkennen en innemen voorlopige locaties voertuigen;
- Melden locatie betrokken aan het opdrachtgevende niveau;
- Het blokkeren van de weg en het organiseren van de nabijbeveiliging;
- De C MCP verkent ondertussen de exacte locaties (inclusief alarmopstellingen) en laat deze aansluitend innemen;
- Het personeel van het MCP stijgt uit en vangt aan met de werkzaamheden: beveiliging, opbouw van het meegenomenmateriaal (waarschuwborden, materiaal t.b.v. stoppen voertuigen etc.), verbindingen, inrichten doorzoekingslocatie etc;
- De ploegen nemen hun locaties in;
- Melden MCP operationeel aan het opdrachtgevende niveau;
- De C MCP maakt een situatieschets met coördinaten van de beheersende terreindelen ed;
- De C MCP bereidt eventueel vuursteunaanvragen en verkent een *heli landing site* voor.

Uitvoering in het MCP

De uitvoering in het MCP vindt plaats conform de uitvoering van een CP (zie VS 2-1352 en HB 2-500 B) en conform de taken van de verschillende ploegen.

Afhankelijk van de doelstelling van een MCP kan de handelwijze in het MCP verschillen. Dit dient in de bevelsuitgifte aan de orde te komen. Tijdens de uitvoering dient C MCP (indien van toepassing) tevens verbinding te hebben met de reserve (*'cut off groep'*) of met een LMCP.

HOOFDSTUK 7.4

LUCHTMOBIEL CHECKPOINT (LMCP)

7.41 Algemeen

De organisatie van een LMCP hangt af van het doel van de LMCP. Zowel de grootte van de ploegen als het aantal ploegen zijn OTVOEM-afhankelijk.

Een LMCP kan optreden in combinatie met één of meerdere MCP's. Hierbij is veelal de bedoeling om, middels het afgrendelen van routes, specifieke personen/voertuigen aan te houden die een MCP proberen te ontwijken. Het is mogelijk dat een LMCP versterkt wordt met geniecapaciteit, KMAR personeel en of een tolk.

7.42 Organisatie

Een LMCHP bestaat in principe uit drie delen:

De basis bestaat uit:

- Aanhoudingsploeg;
- Dekkingsploeg;
- Doorzoekingsploeg;
- C LMCHP;
- Tolk.

Doorzoekingsploeg

- Geniepersoneel aangevuld met een vrouwelijke (KMAR) militair om vrouwen te kunnen fouilleren.

De reserve ('cut off groep')

- Dit deel kan uit dezelfde onderdelen als de basis LMCHP bestaan.

Het commandovoeringsgedeelte

- Dit gedeelte kan uit 2 personen bestaan die vanuit de helikopter optreden.

7.43 Taken basis LMCP en reserve

De ploegen van de LMCP voert dezelfde taken uit als de ploegen van een MCP.

Taken commandovoeringsgedeelte

Dit gedeelte draagt zorg voor de coördinatie tussen de basis LMCP en de reserve en staan in de verbinding met het hoger niveau.

7.44 Voorbereidingen LMCP

Deze zijn dezelfde als de voorbereidingen van een MCP

7.45 Uitvoering LMCP

Een LMCP wordt vaak in de nabijheid van of in combinatie met een MCP uitgevoerd. Aangezien de maximale verplaatsingssnelheid van de reserve van het MCP over het algemeen lager ligt dan die van het overige verkeer kan de mobiele inzet van een LMCP zeer effectief zijn.

Bovendien kan een LMCP in dit geval terugvallen op de (mogelijk) aanwezige lokale politie, de KMAR en de vervoerscapaciteit die aanwezig is bij het MCP. Indien er aanhoudingen plaatsvinden bij een LMCP kan de afvoer van het betreffende personeel en materieel uitgevoerd worden door die elementen.

Uitvoering:

- De helikopter vliegt over een weg en identificeert een/het verdacht(e) voertuig. De piloot staat in directe verbinding met het commando voeringsgedeelte van het LMCP;
- De piloot vliegt ver genoeg vooruit en zet de heli op de weg neer met de achterzijde van de helikopter richting het naderende voertuig;
- Het basis LMCP gedeelte (inclusief een tolk) stijgt uit;
- De helikopter vliegt weg met de reserve ('*cut off groep*') en het commandovoeringsgedeelte.
- Het commandovoeringsgedeelte staat in verbinding met het basis LMP gedeelte;
- De aanhoudingsploeg neemt positie in, in front van het naderende voertuig en creëert een wegafsluiting;
- De dekkingsploeg neemt op de flank een zodanige positie in, dat zij zowel het naderende voertuig, als de doorzoekingsplaats en eventueel een vluchtend voertuig onder vuur kan nemen;
- De doorzoekingsploeg neemt positie in op de weg en zorgt voor het inrichten van een doorzoekingsplaats;
- De C LMCP en de tolk nemen een positie in waar ze overzicht hebben over het gehele LMCP;
- Het naderende voertuig wordt door de aanhoudingsploeg tot stoppen gedwongen;
- De verdere uitvoering komt overeen met die van een MCHP;
- De heli met de reserve ('*cut off groep*') en het commandovoeringsgedeelte blijft in de omgeving rondvliegen.

Inzet reserve ('*cut off groep*');

- Indien het naderende voertuig omdraait, om het LMCP te ontlopen, dan haalt de helikopter het voertuig in;
- De helikopter landt verderop op de weg om de reserve te laten uitstijgen;
- De reserve heeft nu tot taak om het voertuig tot stoppen te dwingen en te doorzoeken;
- Het commandovoeringsgedeelte blijft achter in de helikopter om verbinding te houden met beide groepen;
- De helikopter stijgt op en blijft boven het gebied vliegen.
- Het commandovoeringsgedeelte coördineert het geheel;
- Indien het naderende voertuig omdraait en het zijterrein in verplaatst kan de helikopter voor het voertuig gaan hangen;
- Dit is meestal al voldoende om het voertuig te doen stoppen;
- Vervolgens wordt het voertuig teruggedrongen naar de weg. Daarnaast kan de boordschutter altijd nog één of meerdere waarschuwingsschot(en) geven.

HOOFDSTUK 7.5 MOBIELE WAARNEMINGSPOST

7.51 Doelstellingen

MWP's kunnen ingericht worden voor de volgende doelen:

- Het ondersteunen en waarschuwen van MCP's;
- Het waarschuwen en tijdig inzetten van een reserve/*Quick Reaction Force (QRF)*;
- De eigen aanwezigheid kenbaar maken;
- Het verzamelen van inlichtingen;
- Het actief bewaken/volgen van activiteiten van bepaalde partijen of gebeurtenissen;
- Door middel van aanwezigheid creëren van een gevoel van veiligheid onder de lokale bevolking.

7.52 Organisatie

Een MWP bestaat minimaal uit een gp. De grootte van een MWP is afhankelijk van het doel en het OTVOEM.

Indien een MWP deel uitmaakt van een groter geheel kan het zijn dat een MWP optreedt in combinatie met een reserve. (QRF) De reserve staat op een andere locatie gereed om op aangeven van een MWP in actie te komen. Ook is het mogelijk dat een MWP optreedt in combinatie met één of meerdere MCP(s).

Ook is het mogelijk dat een MWP wordt uitgevoerd in combinatie met een patrouille.

7.53 Eisen mobiele waarnemingspost

De eisen aan de post zijn afhankelijk van het doel die de post heeft. Niet alle eisen uit de onderstaande opsomming zijn op elke MWP van toepassing:

- De post is snel in te richten en af te breken;
- De post heeft goede waarnemingsmogelijkheden;
- De post heeft verbindingsmogelijkheden met het hogere niveau;
- De post heeft (afhankelijk van de doelstelling) goede vuur- en zichtdekking;
- De post heeft (afhankelijk van het doel) een gedekte nadering- en terugtochtroute;
- De post bevindt zich bij voorkeur op de flank of schuin op de vijandelijke naderingsmogelijkheid (afhankelijk van het doel);
- De post bevindt zich niet te dicht op de gebieden, locaties, personen of activiteiten etc. die onder waarneming gehouden moeten worden (afhankelijk van het doel);
- De post bevindt zich, afhankelijk van het doel, niet op of bij opvallende terreindelen (alleenstaande bomen, bosjes of gebouwen);
- De post bevindt zich, afhankelijk van het doel, niet op terreinverhogingen die voor de hand liggen (heuveltoppen);
- De post bevindt zich, afhankelijk van het doel, juist wel op een markant terreindeel zodat de lokale partijen niet om de aanwezigheid van de MWP heen kunnen.

7.54 Voorbereiding

Gegevens voor de gpc:

- Doel van de MWP;
- Wanneer dient de MWP operationeel te zijn;
- Hoe lang dient de MWP operationeel te zijn;
- Waarop dient waarneming gegarandeerd te zijn;
- Hoe is de vuursteun (evt luchtsteun) geregeld;
- Welke ROE's zijn van toepassing;
- Laatst bekende situatie vijand;
- Vermoedelijke locaties en naderingsmogelijkheden
- Reguliere en/of irreguliere vijand: mogelijke locaties;
- Hindernissen, lucht-, CBRN-, eov- en mijnen-(VB)IED- (vehicle born improvised explosive device) dreiging;
- Procedures geneeskundige afvoer, berging en logistiek;
- Verbindingsplan;
- Coördinatie met aanwezige partijen, NGO's en IO's, voor zover van toepassing;
- Coördinatie met lokale politie of leger indien van toepassing;
- Instructies met betrekking tot contact met lokale groeperingen;
- De taakverdeling binnen de MWP, de route naar de MWP, de precieze locatie van de MWP;
- Nabijbeveiliging;
- Hoe en wanneer af te breken en acties bij calamiteiten;
- De vervolgoedracht.

Aandachtspunten voor het mee te nemen materiaal:

- Soort en aantal voertuigen;
- Bewapening;
- De waarnemingsmiddelen (bij dag en bij verminderd zicht);
- Materiaal ter registratie (fotocamera, rapportage formulieren etc);
- Verbindingsmateriaal;
- Afhankelijk van de doelstelling materiaal voor de
- Nabijbeveiliging (concertina's etc).

7.55 Uitvoering

Voor vertrek:

- Controle van de voertuigen, het personeel en
- De uitrusting;
- Handelingen aan de wapens uitvoeren;
- Netopening en inmelden in de verbindingen bij het
- Opdrachtgevende niveau (tenzij er radiostilte is afgekondigd).

Inname MWP

Cfm innemen opstelling.

Uitvoering in de MWP

Cfm verblijf in opstelling

Tijdens de uitvoering dient de C MWP (indien van toepassing) tevens verbinding te hebben met de reserve (of *Quick Reaction Force*) of een (L)MCP.

HOOFDSTUK 7.6

CORDON AND SEARCH

7.60 Algemeen

Cordon and search houdt in het afgrenzen van een gebied en het doorzoeken van een object of gebied binnen het cordon.

Meestal wordt een cordon and *search* actie uitgevoerd in cles verband of hoger, afhankelijk van de grootte en belang van het doel. Het daadwerkelijk doorzoeken wordt dan uitgevoerd door SF ehdn, een pel voert dan taken uit in de binnen- of buitenring.

Echter in sommige operaties kan het voorkomen dat doorzoeken in een AOR deel uitmaken van de *Normal Frame Work* operaties en ook worden uitgevoerd door een peloton al dan niet in samenwerking met de lokale autoriteiten. Dit zijn dan meestal doorzoeken met een zacht karakter. Het gaat hierbij dan om een doel van kleine omvang zoals een enkel huis.

Dit hoofdstuk beschrijft de techniek van het uitvoeren van een cordon and *search* op pelotons niveau.

7.61 Taken voor het peloton

Afgrenzen van het gebied rondom het object/gebied:

- Zorgen dat er geen invloed van buitenaf op het doel kan worden uitgeoefend;
- Fungeren als vangnet, wanneer verdachten ontsnappen uit object;
- Afstand buitenring tot doel meestal zichtafstand.

Afgrenzen van het object/gebied:

- Het afsluiten van het doel door alle naderingen te blokkeren;
- Binnenring heeft (meestal) zicht op buitenring.

Doorzoeken van het object/gebied:

- Het binnengaan van het doel;
- Het doorzoeken van het doel.

7.62 Voorbereidingen

Algemeen:

- Doel van de cordon and *search*;
- Inlichtingen van het object/gebied verzamelen;
- 'Pattern of life' vaststellen (dagelijkse routine);
- Moment van uitvoering bepalen;
- Naderings en terugtochtroutes bepalen;
- Af te grenzen gebied bepalen;
- Wijze van afgrenzen doel bepalen;
- Wijze van instappen en doorzoeken doel bepalen;
- Lokale autoriteiten betrekken bij *cordon and search* (afhankelijk van type operatie en oogmerk-c).

Coördinatie:

- Wijze van samenwerking met lokale autoriteiten;
- Coördinatielijnen, ref punten, object markeringen, etc;
- Vpl volgorde;
- Routes naar doel;
- Volgorde innemen locaties;
- Wijze innemen locaties;

- Afstand buitenring to binnenring;
- Wijze binnengaan van het doel;
- Wijze doorzoeken van het doel;
- Sectorverdeling binnen-buitenring;
- Wijze van afbreken;
- *Contingency* planning: optreden bij escalatie;
- Meldingen/codewoorden.

Gegevens aan de gpcn:

- Wijze van vpl (voet/gemot/luchtmobiel);
- Vzpt;
- Apt;
- Route;
- Vpl volgorde;
- Tijdstip vertrek;
- Vspt;
- Locaties buitenring;
- Locaties binnenring;
- Inbraakpunt;
- Tijdstip buitenring/binnenring gereed;
- Tijdstip inbraak;
- Wijze van ondersteunen;
- Optreden bij contact;
- Volgorde afbreken;
- Afbreekroutes;
- Vzpt.

7.63 Indeling peloton

Bij uitvoering op pelotonsniveau geldt de indeling als volgt:

- Buitenring dzv een gp;
- Binnenring dzv een gp;
- Binnen en buitenring olv opc.
- Doorzoekingssteam dzv een gp olv pc evt aangevuld met:
 - Tolk;
 - Lokale politie;
 - Genie/EOD;
 - Kmar.

Extra middelen:

Gnk afvoerploeg.

7.64 Uitvoering

Volgorde:

- Buitenring innemen;
- Binnenring rondom doel innemen;
- Doorzoekingssteam inbrengen en doel binnengaan.

Buitenring:

- Vpl naar vspt;
- Vanaf vspt vpl vuurteams en plgn naar opgedr locaties;
- Plgn melden gereed, gpc meldt buitenring ingenomen aan opc;
- Buitenring grendelt gebied af voor inkomend verkeer.

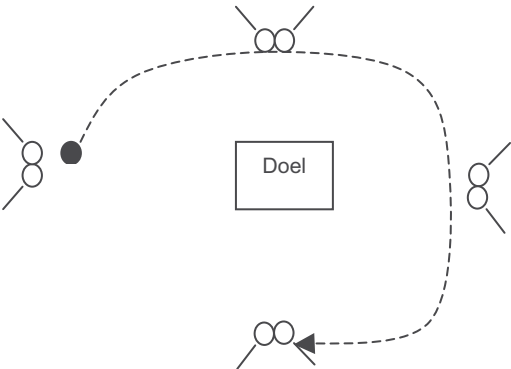
Binnenring:

- Vpl naar doel;
- Vuurteams en plgn nemen pos in rondom doel;
- Plg melden gereed aan gpc;
- Gpc meldt gereed aan opc;
- Binnenring beveiligd doel.

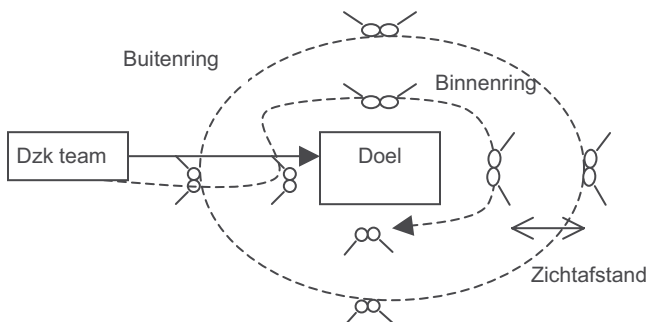
Doorzoekings-team:

- Vpl naar doel dicht achter binnenring;
- Direct nadat binnenring is ingenomen gaat doorzoekings-team naar binnen op afgesproken wijze;
 - Aankloppen en vragen of ze binnen mogen kijken;
 - Inbraak forceren en ruimtes doorzoeken.
- Bij object procedure huis zuiveren toepassen, aangepast aan de opdracht;
- Bij gebied procedure zuiveren van bos toepassen, aangepast aan de opdracht.

VERPLAATSINGSWIJZE		
Buitenring	Binnenring	Doorzoekings-team
Gemot	Gemot	Gemot
Luchtmobiel	Luchtmobiel	Luchtmobiel
Voet in Luchtmobiel uit	Voet in Luchtmobiel uit	Voet in Luchtmobiel uit
Gemot	Luchtmobiel	Luchtmobiel
Gemot	Gemot	Luchtmobiel in gemot uit (in vtgn binnenring)



Figuur764a: innemen buitenring



Figuur 764b: innemen binnenring & doorzoeksteam

7.65 Optreden bij vijandcontact

Buitenring:

- Onderdrukken vij, melding aan opc;
- Evt ost vanuit binnenring op locatie.

Binnenring:

- Innemen vuurbasis ter bev doel;
- Bij vij contact in het doel, ost van dzk team door creeren vuurbasis zodat dzk team kan bewegen;
- Bij vijcontact buitenring, coördinatie met buitenring voor evt doorgebroken vij en overnemen contact.

DZK team, contact in het doel:

Pc bepaalt vervolg actie adv ROE

Pc stelt vast of contact onderdrukt kan worden.

JA:

- Pc coördineert met binnenring;
- Gpc onderdrukt met een ploeg in vuurbasis;
- Pc stelt av element samen;
- Pc voert gelegenheids av uit;
- Evt wordt Pc ost door elementen uit binenring.

Nee:

- Pc laat dzk team consolideren;
- Pc maakt gebruik van tolk om situatie te stabiliseren;
- Pc gebruikt binnenring elementen ter ondersteuning;
- Als Pc voert gelegenheids av uit met versterkingen.

7.66 Afbreken

Volgorde van afbreken nadat doorzoeking heeft plaatsgevonden:

- DZK team meldt gereed en verlaat doel.
- DZK team verlaat doel:
 - Stijgt in in de vtgn die voor het doel staan (bev door de ch en boordschutters);
 - Meldt aan heli gereed, stijgt in, in de heli.
- DZK team breekt als eerste af en vpl cfm afgesproken wijze naar vzpt of door naar eindlocatie (heli);
- Binnenring laat los, stijgt in en voert bev uit voor DZK team en vpl ri vzpt;
- Binnenring doorschrijdt buitenring, Pc laat buitenring afbreken;
- Buitenring breekt af en vpl naar vzpt;
- Op vzpt, rondom bev, fuco 1, reorg en vpl naar vervolg locatie;
- Opc regelt bev op vzpt;
- Pc doet cpl melding naar hoger net op vzpt.

7.67 Aandachtpunten:

- Route in en route uit zijn nooit hetzelfde;
- Locaties binnenring/buitenring markeren als ref punt;
- Vooroefenen innemen-doorzoeken-loslaten;
- Vooroefenen optreden bij contact;
- Vooroefenen optreden met gewonden;
- Vooroefenen coördinatie tussen ringen en dzk team bij ctct;
- Coördinatie en meldingen zijn essentieel ter voorkoming van bevuren eigen troepen.

Inhoudsopgave

Bijlage A	Functiecontroles
Bijlage B	Fuoco meldingsrapportage
Bijlage C	<i>Medevac request (nine liner)</i>
Bijlage D	Format vuuraanvraag
Bijlage E	Positie aanduiding
Bijlage F	Organieke wapens en uitrusting
Bijlage G	Uitrusting en bekleding
Bijlage H	Verschervende wapens
Bijlage I	Veilige afstanden zonder dekking
Bijlage J	Patrouille rapport
Bijlage K	Invullen <i>flashcard</i>
Bijlage L	Invullen <i>passengersmanifest</i>
Bijlage M	Dumprapport
Bijlage N	Het aanleggen van draadhindernissen
Bijlage O	Vernielingsorder
Bijlage P	Tekens
Bijlage Q	Verbindingen
Bijlage R	Wijzigings- en/of aanvullingsinstructie
Bijlage S	Afkortingen
Bijlage T	Begrippenlijst

BIJLAGE A

Functiecontrole 1 (15 min)	
Automatisch uitvoeren na aankomst in een vzegeb, na een actie, of in opdr van de pc of gpc. Na 15 min rapportage aan pc Tijdens fuco 1 blijft peloton gereed voor actie.	
WIE	WAT
Commandant:	Beveiliging blijft gehandhaafd Controle personeel aanwezig, gewond, gesneuveld, vermist.
Eenieder:	- Controle pers wpns gps wpns en AT-wpns, magazijnen, <i>pouches</i> en de werking hiervan; - Controle hoeveelheid munitie; - Controle CBRN masker op schade en werking; - Controle aanwezigheid en werking PRR/portofoon/draagbare radio; - Controle aanwezigheid van overige persoonlijke uitrusting; - Ctrle water.
Optiek/nachtzicht apparatuur:	- Controle aanwezigheid van Kompas; - Controle aanwezigheid van GPS; - Controle aanwezigheid van Veldkijker; - Controle aanwezigheid van Mono/binoculaire; - Controle aanwezigheid van HV diemaco/HV Minimi; - Controle aanwezigheid van Lion.
Chauffeur:	- Onh tijdens gebruik vtg; - Toestand camouflage van het vtg; - Algemene technische staat van het vtg; - Controle werking vtg radio.
Gwvzg /CLS	- Aanwezigheid tas.

Functiecontrole II (60 min)	
Als fuco 1 met aanvullende handelingen. Tijdens fuco II blijft peloton gereed voor actie. Na 30 min melden defecten. Binnen 60 minuten rapportage.	
WIE	WAT
Commandant	Controle personeel (aanwezig, gewond, gesneuveld, vermist).
Eenieder:	Cfm fuco 1: - Onh tijdens gebruik pers wpns, gps wpns en AT-wpns, magazijnen, <i>pouches</i>; - Optoppen munitie; - Aanvullen 5C3 tas; - Onh veldmasker; - Onh PRR/porto/draagbare radio; - Onh overige persoonlijke uitrusting; - Ctrle water.
Optiek/nachtzichtapparatuur:	- Onh Kompas; - Onh GPS; - Onh Veldkijker 6x 42; - Onh Mono/binoculaire; - Onh HV Diemaco/HV Minimi; - Onh Lion.

Chauffeur:	- Onh na gebruik vtg; - Onh camouflage van het vtg; - Controle belading; - Algemene technische staat van het vtg; - Controle werking vtg radio
Gewondenverzorger/CLS	- Controle inhoud tas; - Aanvullen inhoud tas.

Functiecontrole III (90 min)	
Het pel is tijdens de fuco III niet gereed voor actie, echter de nabijbeveiliging moet worden gehandhaafd. Fuco III mag niet langer duren dan 90 minuten. Na 60 minuten melden defecten. Na 90 minuten moet de uitslag bij de pc bekend zijn en het peloton weer gereed zijn voor actie. Uitvoering als fuco II met aanvulling.	
WIE	WAT
Commandant:	Controle personeel aanwezig, gewond, gesneuveld, vermist aanbieden defect materiaal ter reparatie.
Eenieder:	- Onh na gebruik pers wpn en uitrusting uitvoeren; - Controle staat van de munitie; - Aanvullen klasse 1 t/m 5; - Controle CBRN uitrusting.
Optiek/nachtzichtapparatuur:	- Onh na gebruik uitvoeren aan alle optiek.
Chauffeur:	- Onh na gebruik vtg volgens ok; - Controle CBRN-uitrusting vtg; - Controle vtg toebehoren; - Pleegt 1e ech onh aan vbdn.
Gewondenverzorger/CLS:	Aanvullen gwn tas.

Functiecontrole IV (12 uur)	
Fuco IV als fuco III, met aanvullende handelingen. Bij fuco IV wordt al het gebruikersonh uitgevoerd en de belading gecontroleerd. Zij mag niet langer dan 12 uur duren, waarbij na 6 uur de melding aan de pc moet gebeuren. Als de fuco IV gereed is, is het peloton gereed voor actie.	
WIE	WAT
Commandant:	Controle personeel; aanwezig, gewond, gesneuveld, vermist.
Eenieder:	- Voert handelingen fuco III uit; - Volledig gebruikers onh uitv; - Aanvullen KL 1-5; - Justeren en inschieten richtmiddelen en wapens.
Optiek/nachtzichtapparatuur:	- Evt aanbieden ter reparatie.
Chauffeur:	- Opmaken inspectie werkkaart vtg en vbdn; - Evt aanbieden vtg aan SMOD. - Aanvullen KI 1-5.
Gewondenverzorger/CLS:	- Fuco III; - Steunt co-gp met onh.

BIJLAGE B FUCOMELDING

	PERSONEEL		Aantal	Reg nr
A1	AANWEZIG			
A2	GEWOND			
A3	VERMIST			
A4	GESNEUVELD			
A5	KGVN			
Code	WPNSYS	INZB		Opmerkingen
B1	GILL			
B2	SRAT			
B3	(V)SRAT			
B4	120 mm			
B5	81 mm			
Code	VTGN	INZB		Opmerkingen
C1	LSV AD			
C2	LSV MRAT			
C3	LSV GWT			
C4	MB 5KN			
C5	MB7.5KN			
C6	YAD 4442			
C7	AHW water			
C8	KTM			
C9	Aggr 3/6KW			
Code	COMMSYS	INZB		Opmerkingen
D1	HF HARRIS			
D2	FM 9100			
D3	FM 9200			
D4	FM 9530			
D5	FM 9533			
D6	PRC 113			
D7	HANDSFREE			
D8	TDT			
D9	GPS			
D10	VIKING			

Code	SUPPLY	NOV	Hoe veelh	Opmerkingen
E1	Klasse I	--		Per 24 uur/ Voldoende – onvoldoende
E2	Water	--		Ltr per man
E3	Brandstof	--		Gem % per voertuig
E4A	GILL CCD	1410-17-PA11		Aantal aanw
E4B	GILL DUAL	1410-17-PA12		Aantal aanw
E5	SRAT			Aantal aanw
E6	VSRAT			Aantal aanw
E7	81 mm HE	2772		Aantal schoten aanwezig
E8	81 mm HE NB	2773		Aantal schoten aanwezig
E9	81 mm SMK	2792		Aantal schoten aanwezig
E10	81 mm ILL	2802		Aantal schoten aanwezig
E11	Ctg .338 SLA	0641		Gem aantal patrnr per schutter
E12	9 MM	0661		Aantal mag per schutter
E13	5.56 MM	0101		aantal mag per schutter
E14	5.56 Lkd	0107		Aantal patr box per schutter
E15	7.62 MM Lkd	0492		Aantal kisten per schutter
E16	Seinptr geel	6082		Aantal aanw
E17	Seinptr groen	6092		Aantal aanw
E18	Seinptr rood	6102		Aantal aanw
E19	Seinptr wit	6112		Aantal aanw
E20	Seinptr assmt (kist)	6113		Aantal aanw
E21	Flare surf strip	6031		Aantal aanw
E22	Hgr frag	4771		Aantal aanw
E23	Hgr Off			Aantal aanw
E24	Hgr smk	4811		Aantal aanw
E25	Hgr smk geel	4841		Aantal aanw
E26	Hgr smk rood	4851		Aantal aanw
E27	Hgr smk groen	4871		Aantal aanw
E 28	Hgr brand	4901		Aantal aanw

BIJLAGE C

MEDEVAC REQUEST

In de *medevac/casevac* aanvraag (*request*) worden negen standaard regels (*lines*) doorlopen, waarvan minimaal de eerste vijf vermeld moeten worden. Afhankelijk van afspraken moet de procedure in de Nederlandse of in de Engelse taal worden uitgevoerd.

Indien men de Engelse taal wil/moet gebruiken, moet tevoren geoefend zijn door de betrokken instanties.

BELANGRIJK:

- De aanvrager leest rustig het hele bericht in één keer voor, incl. regelnummer;
- De ontvanger leest rustig het hele bericht terug.

<i>Nine-liner</i>		
REGEL 1	8-cijfer coördinaat pup	FT 1234 5678
REGEL 2	Freq en roepnaam aanvrager	48.500, 54 ^E
REGEL 3	Aantal gwn, naar prioriteit en verwonding	1x prio1: Slagaderlijke bloeding 1x prio2: Gebroken been
REGEL 4	Benodigde extra medische uitrusting	2x <i>packet-cell</i> uitrusting
REGEL 5	Aantal liggende en zittende gewn	2x liggend
REGEL 6	Gegevens vij	Geen bijzn
REGEL 7	Wijze markeren LP	<i>Flashcard</i>
REGEL 8	Nationaliteit en status patiënten	2x NL soldaat
REGEL 9	Beschrijving LP Gegevens CBRN	Grasveld, 100x75m CBRN nihil

BIJLAGE D
VUURAAHVRAAG/-BEVEL ARTILLERIE/MORTIEREN
PROCEDURE:

- Bereid vuuraanvraag voor;
- Denk aan OT factor;
- Vraag toestemming aan pc;
- Inmelden bij W op cievustnet.

FORMAT

- | | |
|-----------------------------|--|
| Op coördinaat | M this is, <i>adjust fire</i> over:
<i>Grid;</i>
<i>Altitude;</i>
<i>Direction(naar doel);</i>
<i>Target description</i> over. |
| - Op doelnr | M this is <i>Adjust fire/fire for effect</i> over;
<i>Targetnumbr;</i>
<i>Direction(naar doel);</i>
<i>Target description</i> over. |
| - Van doelnr | M this is. <i>adjust fire</i> over;
<i>From targetnumber.</i>
<i>Direction (naar doel).</i>
<i>L/R add/drop.</i>
<i>Target description</i> over. |
| - Correcties na de aanvraag | Correcties berekenen met OT factor;
Eerst in wrn lijn brengen (<i>left/right</i>);
Dan plus schot en een minschot (<i>add/drop</i>);
Daarna <i>fire for effect</i> aanvragen;
Afhankelijk van resultaat, vuur herhalen (<i>repeat</i>) of afsluiten. |

AFSLUITEN

- End of mission, target destroyed;*
- a. Inmelden bij W met resultaat;
 - b. Terugmelden bij pc met resultaat.

BIJLAGE E POSITIEAANDUIDING

Markpoints/bezugspunkte

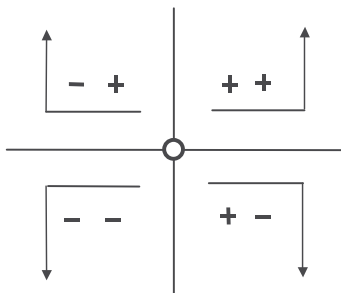
Hierbij worden referentieptn aangegeven op de kaart. Vanuit het referentiept worden d.m.v. een + en - systeem, locaties aangegeven, meestal op 100 m nauwkeurig.

Wanneer locaties op 10 m nauwkeurig worden aangegeven moet dit van te voren bekend worden gesteld. Dan wordt er met getallen achter de komma gewerkt:

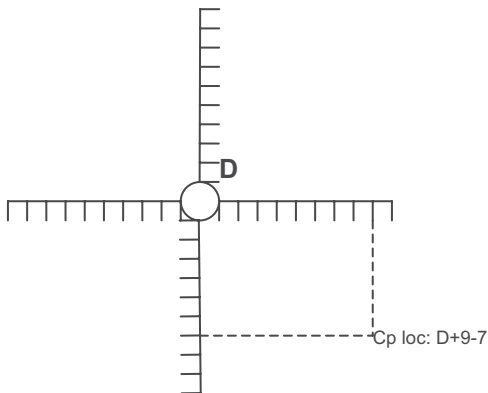
Bijv: D+ 9,3 -7,5= vanaf refpt D 930m rechts en 750m omlaag.

Positieaanduiding:

- Het referentiept komt (meestal) op een assenkruis te liggen. Voor het meten vanaf het referentiept kan de kaarthoekmeter gebruikt worden;
- De positieaanduidingen links van de verticale lijn beginnen altijd met -, terwijl de positieaanduidingen rechts van de verticale lijn beginnen met een +;
- Ligt de positie boven de horizontaal, eindigt de positieaanduiding altijd met +, terwijl een positie onder de horizontaal altijd eindigt met -;
- Hieruit volgt dat een positieaanduiding altijd bestaat uit een + of - teken, gevolgd door een cijfer of getal, waarna nog een + of - teken volgt, gevolgd door een getal;
- Bij het bepalen van het markpoint telt u eerst de afstand vanaf de verticale lijn, dan de afstand vanaf de horizontale lijn.



Figuur: D1



Figuur D2:

Voorbeeld positieaanduiding m.b.v. Markpoints.

Referentiepunt: D.

Deze aanduiding is op 100m nauwkeurig.

BIJLAGE F

ORGANIEKE WAPENS EN UITRUSTING

Alle Cn moeten de wpns in kunnen zetten en weten hoe de overige uitrusting gebruikt moet worden. Verder maakt het pel gebruik van handgranaten, mijnen en explosieven.

Co gp pel:

2x	Diemaco 5.56mm	300m
3x	Glock 9mm	50m
3x	Bajonet	

Inf gp:

6x	Diemaco 5.56mm	300m
8x	Glock 9mm	50m
2x	LOW, Minimi 5.56mm	400m
2x	40mm <i>underslung</i> granaatwerper	300m
1x	Shotgun	25-50m
1x	SRAT	11-600m
1x	VSRAT	11-600m
8x	Bajonet	

Aanvullende wapens:

2x	MOW mitr MAG, 7,62mm	800m (1200m met affuit)
----	----------------------	-------------------------

Instrumenten:

Co gp pel:

1x	Kompas
1x	GPS
1x	Veldkijker
1x	Monoculair nachtzichtkijker
1x	HV Diemaco
1x	Warmtebeeld kijker

Inf gp:

1x	Kompas
1x	Veldkijker
1x	Monoculair veldkijker
4x	HV Diemaco
2x	HV LOW
2x	Warmtebeeldkijker

BIJLAGE G

UITRUSTING EN BEPAKKING

BASISGEVECHTS UITRUSTING

Afhankelijk van functie en OTVOEM worden nog extra artikelen meegevoerd.

Basisgevechtsuitrusting	GEWICHT
Helm	1,6kg
MGV	1 kg
Veldfles met drinkbeker	2 kg
Patroontassen	0,6kg
Vechtmes	0,8kg
BCRN-masker	1,5kg
Pionierschop	1,5kg
Geweer Diemaco met 1 patroonhouder en 30 patronen	4kg
Minimi met 200 schots patroonbox	0,3kg
4 scherfhandgranaten	2 kg
10 patroonhouders met 300 patronen	5 kg
TOTAAL	20 kg

Het **streven** is dat de basis gevechtsuitrusting (met *daypacks*) niet zwaarder is dan 25 kg.

MARSBEPAKKING

Deze bekpakking omvat de extra uitrusting voor langdurige operaties.

De rugzak wordt bij voorkeur op een vzpt achtergelaten, voordat er vijcontact ontstaat. Afhankelijk van het OTVOEM kan er extra uitrusting worden toegevoegd.

Marsbepakking	Gewicht
Rugzak <i>Berghaus</i>	3 kg
2 rantsoenen	2 kg
Veldfles met drinkbeker (2x)	2 kg
Toiletartikelen	0,5 kg
Handdoek	0,1 kg
2 paar sokken	0,2 kg
1 set ondergoed	0,2 kg
<i>Goretex</i> hoes	1 kg
Poncho	0,5 kg
Slaapzak binnen en buitenhoes	2 kg
TOTAAL	11 kg

Het **streven** is dat de marsbepakking niet zwaarder is dan 40 kg.

BIJLAGE H

VERSCHERVENDE WAPENS

	Nr330	Nr17	Nr 23
Gewicht	465 gram	475 gram	500 gram
Werpaf stand	35 m	35 m	30 m
Effectief	enkele metersn.v.t.		15 m
Onveilig gebied	200 m	300 m	100 m

	Rook Nr 702	Rook Nr 22	Brand Nr 12
Gewicht	660 gram	495 gram	820 gram
Werpafstand	25 m	30 m	25 m
Springafstand	15 m	50 sec	75-110 sec
Brandtijd	40-80 sec	r	

	M18A1	HEW scherf- lading Nr 296
Gewicht	1,75 kg	1,9 kg
Afmeting	23 x 9,5cm	
Veilige afstand	16 m vanaf de 80 m vanaf de achterzijde	
Uitwerking (afstand)	50 m dodelijk, 50 m dodelijk, 250 -300 m maximale dracht	

MIJNEN

AT Nr DM 31

Gewicht	8,5 kg
Afmeting diameter	30 cm
Veilige afstand	1 m gevarenzone voor pers, 5 m gevarenzone voor vtgn, 50 m afstand bij detonatie.
Uitwerking	1 vtg dmv magnetische sensor.

BIJLAGE I

VEILIGE AFSTANDEN ZONDER DEKKING

**Materiaal waarop springstof is aangebracht boven Water of
<1 m onder water**

	Ladinggrootte	Ladinggrootte
	0,1-2,5kg	2,6-25kg
Zand zonder steen	100 m	250 m
Overige grondsoorten	250 m	250 m
Hout	100 m	100 m
Metselwerk	300 m	300 m
Beton	500 m	500 m
Metaal	1000 m	1000 m
Op of onder ijs/boven ijs	100 m/300 m	250 m/500 m

BIJLAGE J PATROUILLERAPPORT

Veiligheidsclassificatie
PATROUILLERAPPORT

(Wat niet van toepassing is, blijft achterwege)
SOORT PATROUILLE: DATUM:

AAN:

KAARTEN:

- A. Omvang en samenstelling van de patrouille
- B. Opdracht
- C. Tijd van vertrek
- D. Tijd van terugkeer
- E. Routes (heen en terug)
- F. Terrein
 - Beschrijving van het terrein: droog, moerassig, oerwoud, zwaar bebost, hoog struikgewas, rotsachtig, diepte van ravijnen en kloven.
 - Toestand bruggen mbt type, omvang en draagvermogen.
 - Invloed van het terrein op tanks en wielvtgn.
- G. Vij
 - Sterkte, opst, toestand van de verdediging, uitrusting, bewapening, gedrag, moreel, juiste locatie, verpln en iedere verandering in de opst. (Voorrang moet worden gegeven aan rapportage over nucleaire aspecten).
 - Tijd van wrn activiteit, coördinaten waar de activiteiten plaatsvonden.
- H. Iedere kaartcorrectie, bovendien aanzienlijke nucleaire schade aan het terrein.
- J. Diverse gegevens, evt. aspecten die betrekking hebben op de CBRN-oorlogvoering inbegrepen.
- K. Resultaten van gevechtscontact (kgvn, identificatie, vij verliezen, vij documenten en buit).
- L. Toestand van de patrouille, de locatie van evt. doden of gewonden inbegrepen.
- M. Conclusies en aanbevelingen (ook in hoeverre de opdracht is uitgevoerd en
- N. aanbevelingen over het optreden en de uitrusting van de patrouille.

Handtekening

Rang

Organisatie/ehd van de
patrouillecommandant

BIJLAGE K

INVULLEN *FLASHCARD*

Algemeen

- Invullen met waspotlood of stift;
- Z.s.m. na gebruik schoonmaken i.v.m. documenten veiligheid.

<i>No. of Pax</i>	(A).....	<i>AUW</i>	<i>KG</i>
<i>Int Load</i>	(B).....	<i>AUW</i>	<i>KG</i>
<i>Drop Off</i>	1	(C).....	
<i>Point</i>	2	(C).....	
<i>Pax</i>	3	(C).....	
	1	(D).....	<i>No</i> <i>AUW</i> <i>KG</i>
	2	(D).....	<i>No</i> <i>AUW</i> <i>KG</i>
<i>USL</i>	3	(D).....	<i>No</i> <i>AUW</i> <i>KG</i>
<i>Lane &</i>			
<i>No. USL</i>	(E).....		
<i>Load</i>	1	(F).....	
<i>Release</i>	2	(F).....	
<i>Point</i>	3	(F).....	
<i>Remarks</i>	(G).....		

Invulinstructie

(A) *NO. OF PAX*

= Aantal passagiers; AUW = All Up Weight en gewicht in kg *);

(B) *Int load*

= Interne lading in Engels omschrijven, gevolgd door AUW, bv. *Trailer 1/4 Ton, 525 kg*

(C) *Drop point Pax*

= *Drop Of Point (DOP) Pax*

(1) code voor punt waar pers aan de grond gezet moet worden bv. *RED-20*
of

(2) 8-cijfercoördinaat waar pers aan de grond gezet moet worden

NB - Combinatie van 1) en 2) kan en mag

- Deze *flashcard* biedt mogelijkheid om 3 verschillende DOP's aan te geven;
Volgorde afzetten Paxen is volgorde nummering.

(D) *USL*

= *Underslung Load* in Engels omschrijven, gevolgd door nummer van de Clearance en AUW bv. *Mortar , NO 6063, AUW 614 kg.*

NB - Deze flashcard biedt mogelijkheid om 3 verschillende ladingen aan te geven (3 haken CH-47); in voorkomend geval:

1. *Front hook.*
2. *Centre hook.*
3. *Aft hook.*

(E) Lane + NO. USL
= n.v.t.

Noot: blijft op de *flashcard* staan, wijziging *flashcard* format volgt z.s.m.

(F) *Load release point*

= (1) code voor punt waar lading aan de grond gezet moet worden bv. *GREEN 40*, of

(2) 8-cijfercoördinaat waar lading aan de grond gezet moet worden

Vergeet de 100.000 mtr vierkantsaanduiding niet !

NB - Combinatie van 1) en 2) kan en mag

- Deze *flashcard* biedt mogelijkheid om 3 verschillende LRP's aan te geven;
Volgorde afzetten ladingen is volgorde nummering
- Meestal zullen DOP en LRP samenvallen; dit hoeft echter niet.

(G) *Remarks*

= Aanvullende opmerkingen, bijv. grond-lucht- freq wijze van uitstijgen.

Noot: Niet alle gegevens kunnen altijd ingevuld worden.

Alleen de punten A en C zijn altijd van toepassing en moeten derhalve dus altijd worden ingevuld.

*) Gewichten tabel:

- Pers zonder bepakking, zonder wpn 80 kg
(*Admin pax*);
- Pers met D-pack en pers wpn 100 kg;
(*Light patrol order with personal weapons*);
- Pers met grabbag en pers wpn 120 kg;
(*Light patrol order with personal weapons*);
- Pers met rugzak en pers en gpwpns 130 kg;
(*Full battle order with bergens*);
- Pers met rugzak en pers, gp, AT-wpns 140 kg;
(*Full battle order with bergens and sectionsupport weapons*);
- Pers uitgerust voor koud weer en/of 150 kg; PF optreden;
(*Equipped for artic warfare or PF tasks*).

BIJLAGE L

INVULLEN *PASSENGERSMANIFEST*

Algemeen

- Het *passengersmanifest* is gebaseerd op het gebruik voor transport van personeel in *rotary*- en *fixwing aircraft*, ongeacht het type;
- Het *passengersmanifest* wordt opgemaakt door de eenheid welke wordt getransporteerd;
- Het *passengersmanifest* heeft tot doel: Na te gaan welk personeel door de diverse vliegtuigen getransporteerd is;
- Tevens is het *passengersmanifest* een hulpmiddel bij de opsporing van personeel bij evt. ongevallen;
- Het *passengersmanifest* wordt opgemaakt in 3-voud.

Verdeelsleutel:

Ex 1: Steller van het document (*chalkC*.)

Ex 2: Vliegtuigcommandant.

Ex 3: Functionaris op de grond (*PUP*.)

Invulinstructie *Passengersmanifest*:

- *TYPE OF AC*:
Type van het AC;
- *Mode of delivery*:
Rotary of Fixed wing AC;
- *Chalknr*:
Nummer van de ingedeelde *chal* (zie *Air Loading Table*);
- *PUP*
Code en/of coördinaat van het *PUP*;
- *DOP*
Code en/of coördinaat van het *DOP*;
- *ChalkC*:
Rang, naam en nr van de *ChalkC*;
- *Rank, Name, Initials*:
Rang, naam en voorletters van de te transporteren personen.
(inclusief de *ChalkC*);
- *Service number*:
Het registratienummer van de genoemde personen;
- *Unit*:
Eenheid waar de onder (G) genoemde personen administratief zijn ingedeeld;
- *General remarks*:
Algemene opmerkingen van toepassing voor dit *passengersmanifest*.

Noot 1:

Het *passengersmanifest* dient op een zodanig duidelijke wijze te worden ingevuld dat ex 3 duidelijk leesbaar in handen van de functionaris op de grond achterblijft.

Noot 2:

Elke vorm van registratie is mogelijk, zolang alle gegevens maar op papier staan.

Passengersmanifest			
Type of AC:		Mode of delivery: Rotary	Chalknr:
PUP:		DOP:	ChalkC
Nr.	Rank, Name, Initials	Serv. Number	UNIT
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

General Remarks:

BIJLAGE M

DUMPRAPPORT

DUMPRAPPORT

1. Ehd die de dump gelegd heeft:.....
2. Kaartblad: Kaartvierkant:.....
3. 8-cijfer coördinaat dumplocatie:.....
 Naam van de locatie:.....
 Referentiepunt in relatie tot het coördinaat:.....
 Beschrijving:
 Kompasstand naar de dumplocatie:.....
 Afstand:.....
4. Beschrijving van het laatste repunt (binnen 50 m van de dump)
 - a. Locatie 1: Beschrijving en coördinaat:

 Kompasstand:.....Afstand:
 - b. Locatie 2: Beschrijving en coördinaat:

 Kompasstand:.....Afstand:
 - c. Locatie 3: Beschrijving en coördinaat:

 Kompasstand:.....Afstand:
5. Datum uitvoering dump:
6. Datum dump verlopen:
7. Manier van verbergen:.....
8. Wijze waarop verpakt:

9. Bevat (lijst met materiaal):
10. Grootte dumplocatie (dimensie, diepte of andere informatie)

11. Informatie t.b.v. het terugnemen materiaal (benodigde uitrusting/pers/routes):.....
12. Gedetailleerde informatie: Bijgevoegde schets met afstanden en kompasstanden.

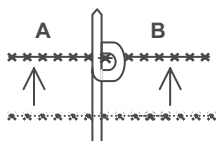
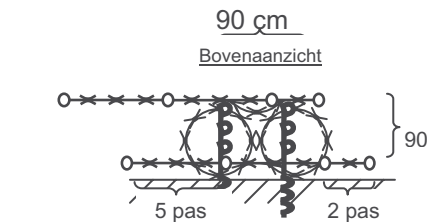
BIJLAGEN

HET AANLEGGEN VAN DRAADHINDERNISSEN

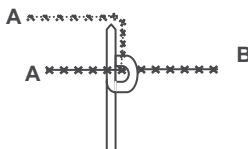
Het aanleggen van een drierolsconcertina

Dit is de meest gebruikte draadhindernis. Deze hindernis wordt gemaakt van prikkeldraad of prikkelband rollen. In dit voorbeeld wordt uitgegaan van een drierolsprikkeldraadconcertina van 300 m:

- 160 lange piketten;
- 4 korte piketten;
- 3 rollen prikkeldraad (400 meter per rol);
- 60 prikkelbandconcertina rollen (15 meter uittrekken);
- 317 grondpiketten;
- 30 manuren.



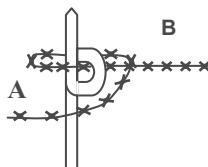
1. Breng de draad opwaarts in het oog



De draad loopt nu opwaarts door het oog



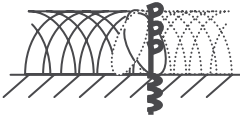
3. Draai 'A' achter het oog om



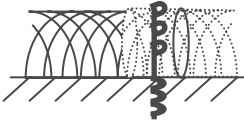
4. Breng 'A' vervolgens over het vaste eind en onder het oog door

'A' = Vrij eind
'B' = Vast eind

1. Plaats het onderste deel van de eerste concertina over het piket.



2. Plaats, van de tweede concertina, zowel het onderste als het bovenste deel over het piket.



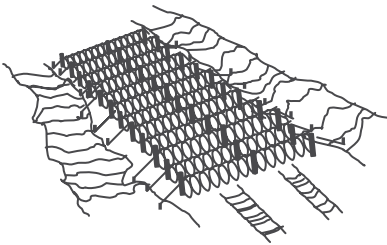
3. Plaats het bovenste deel van de eerste concertina over het piket.

Versperring van meerdere concertina's

Wordt geplaatst over de weg om wiel en rupsvoertuigen te stoppen

Constructie:

- 11 rollen concertina;
- 10 m diep;
- Lange piketten 5 pas uit elkaar (55 stuks);
- Concertina's niet strak aan elkaar, moeten tussen de tracks komen;
- Horizontale spandraad over de constructie per rol.

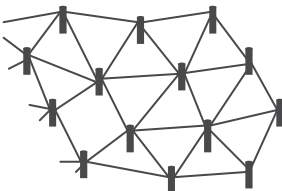


Struikeldraden met prikkelband

Struikeldraden kunnen in elke opstelling worden gebruikt. Zeker wanneer het uit het zicht houden van de opstelling en de hindernis essentieel zijn.

Constructie:

- Minimale breedte 10 m;
- Piketten op onregelmatige tussenruimten 1-3 m uit elkaar;
- Draadhoogte 20-75 cm variërend;
- Construeren in lage begroeiing en struikgewas; bomen en struiken gebruiken als piketten.



Vernielingsorder

NATO.....
(rubricering)SERIE NR.....
VAN
(Geautoriseerd Commandant)EXNR 1 van EXN
exnr 1 (geel) : C-Veiligheidsbezetting
exnr 2 (wit) : C-Vernielingsploeg
exnr 3 (groen) : Geautoriseerd Commandant
exnr 4 (roze) :
exnr 5 (rode) :
band)VERNIELINGSORDER
DEEL I

1. OBJECTGEGEVENS

- a. Beschrijving object
- b. Locatie object (kaartcoördinaten)
- c. Objectnummer of codenaam
- (alle bevelen moeten worden voorafgegaan door objectnummer of codenaam van object)
- d. Technische instructies

2. UITVOERENDE EENHEDEN

- a. Veiligheidsbezetting
- b. Vernielingsploeg

3. ORDERS C-VERNIELINGSPLOEG

- a. De vernieling moet zijn voorbereid tot Stadium van Gereedheid ... voor (dtg)
- b. ☐ Alle overige bevelen worden U gegeven door C-Veilighedsbezetting
(vermeld de ontvangen bevelen in Deel II)
- c. ☐ Er is geen veiligheidsbezetting. U moet handelen zoals vermeld in par. 5, 6 en 7
(vermeld de ontvangen bevelen in Deel II)
(slechts één blok aankruisen)

4. ORDERS C-VEILIGHEIDSBEZETTING

Uw taken en verantwoordelijkheden zijn beschreven in par. IV. U moet handelen zoals vermeld in par. 5, 6 en 7 (vermeld de ontvangen bevelen in Deel II)

5. DE Vernieling MOET WORDEN GESTELD

- a. ☐ Onmiddellijk na het laden van het object.
- b. ☐ Na ontvangst per radio van het codewoord in par. 8c.
- c. ☐ Na ontvangst van het bevel, door de Geautoriseerd C, of zijn liaisonofficier, persoonlijk
- d. ☐ (andere mogelijkheden)

6. STELLEN VAN DE Vernieling IN NOODGEVALLEN

- a. ☐ U mag de vernieling onder geen voorwaarde stellen, dan na ontvangst van de in par. 5 bedoelde bevelen.
- b. ☐ U mag de vernieling stellen op eigen initiatief, indien de vijand het object dreigt te veroveren.
(slechts één blok aankruisen)

7. OVERIGE BEVELEN ZULLEN WORDEN GEGEVEN DOOR

- a. ☐ De Geautoriseerd Commandant persoonlijk.
- b. ☐ De Liaisonofficier van de Geautoriseerd Commandant persoonlijk.
- c. ☐ Per Radio.
- d. ☐ (andere mogelijkheden)

8. CODEWOORDEN

Uit te voeren maatregelen	Codewoord
a. Wijzig Stadium '1' (VEILIG) in Stadium '2' (GEWAPEND)	
b. Wijzig Stadium '2' (GEWAPEND) in Stadium '1' (VEILIG)	
c. Stel de vernieling NIET	
d. Par. 3b vervalt; par 3c is van kracht	
e. Par. 3c vervalt; par 3b is van kracht	
f. Par. 3c vervalt; par 6b is van kracht	
g. Geautoriseerd C is gewijzigd in:	
h.	
i.	

9. GEAUTORISEERD COMMANDANT

Rang + Naam Dtg

Functie Handtekening

NATO.....
(rubricering)If 18042, 4^e druk

INSTRUCTIES VOOR INVULLEN VAN HET FORMULIER

- I. Paragrafen 1 t/m 9 moeten worden ingevuld, waar dit van toepassing is door het plaatsen van een X in het betreffende blok.
- II. Exnr 1 is bestemd voor de Commandant van de Veiligheidsbezetting.
Exnr 2 is bestemd voor de Commandant van de Vernielingsploeg.
Exnr 3 is bestemd voor de Geautoriseerd Commandant.
Exnr 4 en Exnr 5 zijn bestemd voor de Geautoriseerd Commandant nader aan te wijzen gebruik.
Als er geen veiligheidsbezetting is aangewezen, kan is exnr 1 bestemd voor de eenheid die de vernielingsploeg levert.
- III. Bij aflossing van de veiligheidsbezetting of vernielingsploeg moet een nieuwe vernielingsorder worden uitgegeven.

INSTRUCTIES VOOR C-VEILIGHEIDSBEZETTING

- IV. U bent verantwoordelijk voor:
- Het commando over de veiligheidsbezetting en het tactisch commando over de vernielingsploeg.
 - De beveiliging van het vernielingsobject tegen vijandelijke aanvallen of sabotage, a.s.m.de de regeling van het verkeer en van vluchtelingen b) het object.
 - Het geven van de schriftelijke opdracht (par. 10 van exnr 2) aan C-Vernielingsploeg voor het wijzigen van het stadium van gereedheid.
 - Het geven van de schriftelijke opdracht (par. 13 van exnr 2) aan C-Vernielingsploeg voor het stellen van de vernieling.
 - Het informeren van de Geautoriseerd Commandant omtrent de situatie bij het object.
- V. De C-Vernielingsploeg heeft de technische leiding van de vernieling, doch U moet zeker stellen dat hij U inlicht over alle activiteiten die hij uitvoert. Uw commandopost moet zich zo mogelijk bij het ontstekingspunt bevinden.
- VI. U dient van C-Vernielingsploeg te vernemen de tijd die benodigd is voor het wijzigen van stadium van gereedheid '1' (VEILIG) in stadium '2' (GEWAPEND). U moet deze informatie doorgeven aan de Geautoriseerd Commandant en ook invullen in par 10.a. van Uw formulier.
- VII. U moet onmiddellijk een plaatsvervanger aanwijzen en een ranglijst van commando-opvolging opstellen. U moet zorgen dat iedere man zijn plaats op deze ranglijst kent, zijn taken begrijpt en weet waar hij dit formulier kan vinden, ingeval U buiten gewicht wordt gesteld of door andere onvoorziene omstandigheden afwezig bent. U moet deze ranglijst ook bekend stellen aan C-Vernielingsploeg.
- VIII. Zodra het stadium van gereedheid '2' (GEWAPEND) is ogeaderge, moet U of Uw plaatsvervanger voortdurend op de commandopost aanwezig zijn, zodat zevelen onmiddellijk aan C-Vernielingsploeg kunnen worden doorgegeven.
- IX. In geval van weigering van de ontsteking of indien slechts een deel van de vernieling slaagt, moet U de vernielingsploeg beschermen totdat de vernieling geheel is voltooid.
- X. Indien U wordt opgedragen het vernielingsobject over te dragen aan een andere eenheid, die een nieuwe vernielingsorder versprekt heeft gekregen, moet par. 11 van dit formulier worden ingevuld na het uitvoeren van de overgeve procedure. Ind en GEEN nieuwe vernielingsorder is versprekt aan de nieuwe C-Veilighedsbezetting, blijft het huidige formulier van kracht en moet worden overgegeven aan de nieuwe C-Veilighedsbezetting ZONDER invulling en ondertekening van par. 11, en moet vervolgens een overgeve/overname formulier (If 17319) worden ingevuld door beide C-Veilighedsbezetting en wordt benouden door de oude C-Veilighedsbezetting. Het overgeve/overname formulier moet z.s.m. worden teruggezonden aan Uw commandant. Voltooiing van de overgeve moet z.s.m. worden gerapporteerd aan de Geautoriseerd Commandant.
- XI. Als de vernieling is gestopt moet U het resultaat daarvan op de snelst mogelijke wijze rapporteren aan de Geautoriseerd Commandant en dit formulier (exnr 1) aan hem opgedragen na het invullen van par. 14.
- XII. Indien wordt opgedragen de vernieling te stellen op een wijze anders dan aangegeven in par. 5, moet U ten bevestiging eerst contact opnemen met de Geautoriseerd Commandant.

DEEL II

10. WIJZIGING STADIUM VAN GEREEDHEID

- a. Door C-Vernielingsploeg geschatte tijdsduur voor wijziging van Stadium 'T' (VEILIG) naar Stadium 'Z' (GEWAPEND) bedraagt minuten.

Bevolen Stadium van Gereedheid	Opdrachtgever	Datum/tijdsduur van ontvangst opdracht	Wijziging uitgevoerd

11. OVERGAVE / OVERNAME VAN HET OBJECT

	Naam + rang + eenheid	Handtekening	Datum/tijdsduur
Overdragende C			
Overnemende C			

12. MELDING VAN OVERIGE WIJZIGINGEN VAN DEEL I

Omschrijving van de opgedragen wijziging	Dtg. ontvangst

13. STEL DE VERNIELING NUI

Naam + rang + eenheid	Handtekening
Dtg.	

(of dtg. van ontvangst codewoord in par. 6c)

DEEL III

14. RAPPORT VAN VERNIELING

- a. Brug
Geschatte vernielingslengte m
Aantal vernielde overspanningen
- b. Weg/taartbaan/spoorbaan
Aantal kraters
Diameter/diepte
- c. Ander object
.....
- d. Gelegde AT-mijnen
Aantal/type/werkingsduur
Aantal/type/werkingsduur

Schets:

INSTRUCTIES VOOR C-VERNIELINGSFLOEG

- XIII. U heeft de technische leiding bij de voorbereiding, het uitsen en het stellen van de vernieling.
- XIV. De C-Vernielingsbezoeking (indien aanwezig) is verantwoordelijk voor:
- Het uitschakelen van alle troepen betrokken bij het vernielingsobject. U staat de vernieling onder zijn bevel.
 - Het aan U geven van de schriftelijke opdracht (par. 10 van dit formulier) voor het wijzigen van het stadium van gereedheid.
 - Het aan U geven van de schriftelijke opdracht (par. 12 van dit formulier) voor het stellen van de vernieling.
- XV. U moet met C-Vernielingsbezoeking de plaats van het ontstekingspunt bepalen. Zo mogelijk bij zijn commandopunt en met zicht op het object.
- XVI. U moet onmiddellijk een plaatsvervanger aanwijzen en een ranglijst van commando-opvolging opstellen. U moet zorgen dat iedere man zijn plaats op deze ranglijst kent, zijn taak begrijpt en weet waar hij dit formulier kan vinden, ingeval U buiten gevreesd wordt. Gevecht of door andere onvoorziene omstandigheden afwezig bent. U moet deze ranglijst ook bekend stellen aan C-Vernielingsbezoeking.
- XVII. U moet par. 10c van dit formulier invullen en deze informatie ook doorgeven aan de C-Vernielingsbezoeking (indien aanwezig) en/of aan de Geautoriseerd Commandant.
- XVIII. Zodra Stadium 'Z' (GEWAPEND) is opgedragen, moet U of U's plaatsvervanger voortdurend op het ontstekingspunt aanwezig zijn.
- XIX. Indien er geen veiligheidsbezoeking aanwezig is en U de opdracht tot het stellen van de vernieling op een andere wijze ontvangt, dan aangegeven in par. 5, moet U ter bevestiging eerst contact opnemen met de Geautoriseerd Commandant of U's naaste hogere commandant.
- XX. Indien U wordt opgedragen het vernielingsobject over te dragen aan een andere vernielingsploeg, die een nieuwe vernielingsopdracht heeft gekregen, moet par. 11 van dit formulier (aanr. 2) worden ingevuld na het uitvoeren van de overname procedure, indien GEEN nieuwe vernielingsopdracht is verstrekt aan de nieuwe C-Vernielingsploeg; bij het huidige formulier van kracht en moet worden overgegeven aan de nieuwe C-Vernielingsploeg ZONDER invulling en ondertekening van par. 11, en moet vervolgens een overnameformulier (R 1731B) worden ingevuld door beide C-Vernielingsploegen en behouden door de oude C-Vernielingsploeg. Voltooiing van de overname moet 2.3.1n. worden gerepporteerd aan de C-Vernielingsbezoeking (indien aanwezig) en U's commandant. Het overnameformulier moet 2.3.1n. worden teruggezonden aan U's commandant.
- XXI. Als de vernieling is gesteld moet U het resultaat daarvan op de snelst mogelijke wijze rapporteren aan de U's commandant en dit formulier (aanr. 2) aan hem opdoeken na het invullen van par. 14.
- Indien er geen veiligheidsbezoeking aanwezig is, moet U's commandant het resultaat van de vernieling en het ingevulde aanr. 1 doorzenden aan de Geautoriseerd Commandant.
- Indien mijnen zijn gelegd, moeten deze worden gerepporteerd in par. 14. Ook moet een technische ingevulde rapport (R 1740) worden opgesteld.

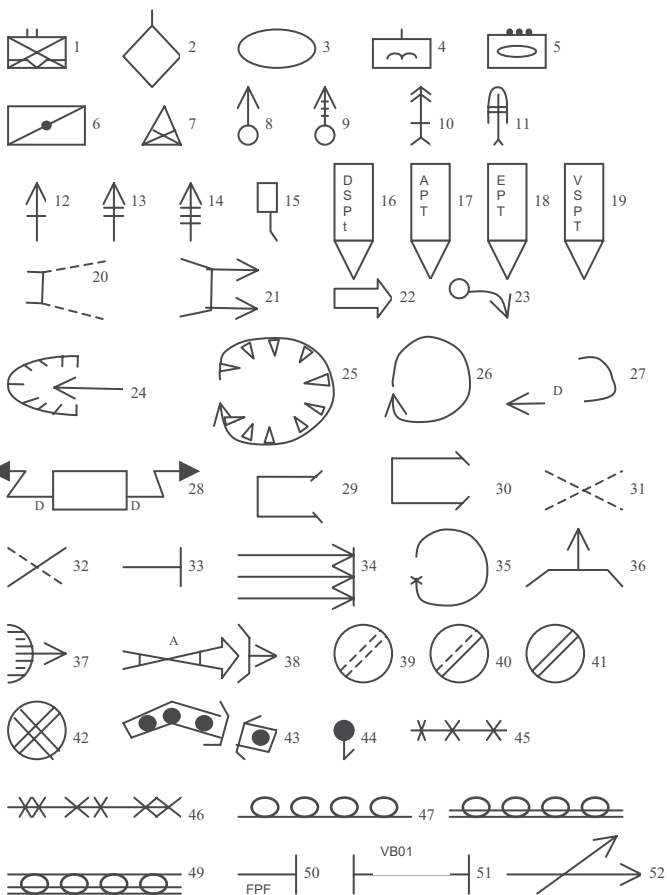
Rapporteur:

Rang + naam + eenheid	
Dtg.	Handtekening

Bijlage P

Verklaring tactische tekens

1. Eigen ehd (LMB infbat)
2. Vij ehd (cie)
3. Tank ehd
4. Luchtlandingsehd (infcie)
5. Tankpel
6. Voorwaartse artillerie wrn
7. Wp inf
8. Mortier
9. Mortier 120mm
10. SRAT
11. MRAT
12. Diemaco/Minimi
13. Mag
14. Mitr.50
15. Contactpt
16. Doorschrijdingspt
17. Aanvangspt (apt)
18. Eindpt (ept)
19. Vspt
20. Opst met schootssector
21. Vuurbasis
22. Aanval
23. Vermeesteren
24. Binden
25. Isoleren
26. Beveiligen
27. Vertragen
28. Ontwrichten
29. Kanaliseren
30. Doorbreken
31. Vernietigen
32. Neutraliseren
33. Blokkeren
34. Zuiveren
35. Bezetten
36. Vuuroverval
37. Hinderlaag
38. *Engagement* gev heli's
39. Geplande vernieling
40. Vernielingsvoorbereiding stadium 1
41. Vernielingsvoorbereiding stadium II
42. Gestelde vernieling
43. Mijnenveld met doorgang
44. AT-mijn met antiruummechanisme
45. Draadhindernis enkel
46. Draadhindernis dubbel
47. Concertina 1 rol
48. Concertina 2 rols
49. Concertina 3 rols
50. Prioriteitsvuur
51. Lineair vuur
52. Ontzeggen



BIJLAGE Q VERBINDINGEN

1. RT-9000 serie.
 - a. In bedrijfstellen.

Begin situatie:
alle knoppen linksom, Lf-toebehoren niet aangesloten, radio heeft geen gegevens (*ERASE*):

 - Lf-toebehoren aansluiten op de schakelkasten;
 - Knop < F > ; : In de stand < RX > (rdstille) of < PWR > (zenden). Na het starten wordt automatisch een zelftest uitgevoerd en laat de handtelemicrofoon een geluidsignaal horen. Daarna volgt < GO RX > of < GO RX TX >. Knop doordraaien naar stand 1 (zendvermogen van 0,4 KW) of stand 2, 3 (respectievelijk 4 en 40 KW);
 - Knop < G > : Stand 1 (is het werknnet)
stand 2 is het resnet, 3/4 zijn het secundaire net en 5/6/0 zijn *gateway* stand HLG is de gevechtsveldnoodfreq;
 - Knop < E > : Stand 1 (ontvangst ZWAK, zenden op FLUISTER), of 2, 3, 4 (ontvangst STIJGEND, zenden constant)
REL stand voor het relayeren
TEST stand voor testfunctie (zelftest)
X MODE stand voor extern aangesloten apparatuur;
 - Knop < D > : Werkt alleen in de analoge frequenties (HLG/HLC), zet squelch op 3, 2, 1 (ruissquelch dalend), of evt. op squelch 150Hz (geeft 150Hz toonsquelch);
 - Stel de display verlichting in met < >, < > of < >.
 - b. De *FILLGUN*
Controleer voor gebruik de display.
 - < BAT > : Batterij is voor 90 % leeg;
 - < > : Batterij vol;
 - < --- > : *Fillgun* is gewist (*erase*);
 - < H-E-L-P > : Vervang *fillgun*;
 - : Batterij uit *fillgun*.

Na plaatsen ZELFTEST en kijk dan op de *DISPLAY*:

 - < 888 > : Gedurende 2 sec *fillgun* is goed;
 - < IPS > : *Fillgun* leeg/gewist;
 - < OS > : Fout in *fillgun*;
 - < OOO > : Verkeerde code/transmissie fout.
 - c. Initialiseren.
Niet toegankelijk wanneer knop < G > in stand HLG staat.
Voer de gegevens in door:
 - Druk op de < MENU > toets;
 - Druk op de < → > toets;
 - Op *display* verschijnt < INIT >;
 - Druk op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < SET KEYS >;
 - Druk op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < CRYPTO 1 ▽ >;
 - Druk op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < CRYPTO 2 ▽ >;
 - Druk op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < SUBSCR N >;
 - Druk op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < N----- >, of < N 50234816 >;
 - Voer het abonneenummer in of wijzig dit indien nodig (met de toets X is het mogelijk om een verkeerd getal te verwijderen);
 - Druk op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < Z TIME >;
 - Druk op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < YEAR 96 > (of een ander in het geheugen opgeslagen jaartal);
 - Wijzig indien nodig het jaartal en druk op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < MONTH 05 >;
 - Wijzig indien nodig de maand en druk op < ENTR > Ook bij de overige meldingen < DAY 21 >, < HR 15 >, < MN35 >, < SEC 10 >; indien nodig wijzigen en drukken op < ENTR >;
 - Op *display* verschijnt < SET KEYS >.

Als u 15 sec wacht of < MENU > indrukt verschijnt er op het display < FREQ? >:

- Plaats nu de *FILLGUN* (connector A);
- Op display verschijnt < CODE---- >;
- Voer de 4 cijferige code in en druk op < ENTR >;
- Op display verschijnt < 2ND---- >.
- Indien nodig invoeren (deze worden weggezet op kanaal 3/4
- Druk op < ENTR >;
- Op display verschijnt < FGUN >>> en daarna < FGUN END >;
- Nu de *FILL GUN* er afhalen.

Stel NCS/SUB in door:

- Druk op toets < SERV >;
- Op display verschijnt < LEVEL >;
- Druk op < ENTR >;
- Op display verschijnt < SUB ▽ >;
- Druk op < ENTR > (in SUB mode), of druk op toets < → >;
- Op display verschijnt dan < NCS ▽ >;
- Druk nu op < ENTR >.

Op display verschijnt nu de standaard melding,

bv. < FHOP SUB >

d. Gebruik MODE

Het wijzigen van de mode (alleen na opdracht van NCS) gebeurt door:

- Druk op toets < MODE >;
- Op display verschijnt < PROGRAM >;
- maak een keuze met de toets < → > tussen:
 - DFF mode verboden te wijzigen;
 - FHOP mode mag gewijzigd worden naar FCS/MIX;
 - FCS mode verboden te wijzigen;
 - MIX mode verboden te wijzigen;
 - HLC mode mag gewijzigd worden na opdracht.

De oorspronkelijke mode wordt terug gehaald door:

- Druk op toets < MODE >;
- Op display verschijnt < PROGRAM >;
- Druk op < ENTR >.

N.B. Bij de mode FCS dient na indrukken spreekschakelaar gewacht te worden tot de pieptoon is gestopt (radio zoekt naar vrije frequentie), voordat men gaat spreken. Ook in de mode MIX dient men hiermee rekening te houden.

e. Gebruik ALERT

Het versturen van een alarm bericht wordt uitgevoerd door :

- Druk op toets < ALRT >;
- Op display verschijnt < ALRT - >;
- Kies het alarmnummer, bv. 2;
- Op display verschijnt < ALRT 2 >;
- Druk op < ENTR >;
- Op display verschijnt < /=ALRT 2>>>.

Het ontvangen van het alarm is hoorbaar door een continue tweetonig signaal < ____ >. Op de display verschijnt < ALRT 2>.

* ATRT .. voer nr in ente.r

Bij alle stations van hoog naar laag komt dit bericht binnen (multilink):

- ALRT 1-2-3 Gelijk voor iedere radio binnen 1 LK;
- ALRT 4-5-6 " " 1 DIV;
- ALRT 7-8 " op BRIG NIVEAU;
- ALRT 9-0 " op BAT NIVEAU.

f. Selectieve verbindingen

Een selectieve verbinding krijgt men door:

- Druk op toets < SEL >;
- Op display verschijnt < N ----- >;
- Toets het abonneenummer in en druk op < ENTR >;
- Op display verschijnt < /=SEL>>> (max 25 sec);
- Op display verschijnt < SEL OK >, of < NO SEL >;
- Druk op < ENTR >;
- Op de display verschijnt < SEL >.

Voor het beantwoorden van een aangevraagde selectieve verbinding wordt een herhaalsignaal _..._ hoorbaar en verschijnt er op de display < >>> SEL >.

- Druk op toets < SEL >;
- Op *display* verschijnt < SEL ? >;
- Druk op < ENTR >;
- Op *display* verschijnt < /=SEL>>> (max 1,5 sec);
- Op *display* verschijnt < SEL OK >, of < NO SEL >;
- Druk op < ENTR >;
- Op de *display* verschijnt < SEL >.

Het sluiten van een selectieve verbinding gebeurt door :

- Druk op toets < SEL >
- Op *display* verschijnt < ?SEL END >
- Druk op < ENTR >
- Op *display* verschijnt < /=SEL END >.

Bij het tegenstation is het herhaalsignaal _._._._ hoorbaar en verschijnt er op de *display* < >>> SEL END >.

- Druk op < ENTR >.

De volgende bepalingen zijn hierop van toepassing :

- Selectieve verbinding alleen met toestemming van NCS
- Uitzondering zijn de vustnetten.

g. Autorisatie

Vragen om identificatie van een SUB gebeurt door :

- Druk op toets < AUTH >;
- Op *display* verschijnt < CODE ---- >;
- Toets de code in;
- Op *display* verschijnt < N ----- >;
- Toets het abonneenummer in en druk op < ENTR >;
- Op *display* verschijnt < /=AUTH>>> (max 30 sec);
- Op *display* verschijnt < AUTH OK >,< AUTH FAIL >, of < NO AUTH >.

Het verzoek is hoorbaar door een herhaalsignaal _._._._ en op *display* verschijnt < >>>AUTH >.

- Druk op toets < AUTH >, voer de code in en druk op < ENTR >;
- Op *display* verschijnt < /=AUTH>>>.

De uitslag van het bericht is alleen bij het aanvragende station zichtbaar.

Na OTAR altijd AUTH (TNO een nr voor 1lk).

h. Gebruik *HAILING* (HLC)

Het uitluisteren van de HLC wordt uitgevoerd door het NCS, of door een aangewezen station.

Uitzetten van de HLC bewaking (alleen in opdracht NCS) gebeurt door:

- Druk op toets < SERV >;
- Op *display* verschijnt < LEVEL >;
- Druk 3x op toets < → >;
- Op *display* verschijnt < HAILING >;
- Druk 2x op < ENTR >;
- Op *display* verschijnt < HLC YES >;
- Druk op toets < → >;
- Op *display* verschijnt < HLC NO >, druk op < ENTR >.

Het antwoorden op een HLC oproep is hoorbaar door een herhaald tweetonig signaal _._._._ en op *display* verschijnt < >>>HLC >;

- Druk op toets < HLC >;
- Op *display* verschijnt < HLC 30000 > (zelfde freq als DFF mode);
- Druk op < ENTR > (NO CIPHER);

Het afbreken van een HLC verbinding gebeurt door :

- Druk op toets < HLC >
- Op *display* verschijnt < ?HLC END >;
- Druk op < ENTR >.

Het wijzigen van de HLC freq gebeurt door :

- Druk op toets < HLC >
- Op *display* verschijnt < ?HLC END >
- Druk op toets < → >
- Op *display* verschijnt < ?HLC CHNG >
- Druk op < ENTR >

- Op *display* verschijnt bv. < HLC 30000 >

Toets nieuwe freq in en druk op < ENTR >

Terughalen van de oorspronkelijke freq door :

- Druk op toets < HLC > en aansluitend op < ENTR >

i. Gebruik HAILING (HLG)

Het uitluisteren van de HLG wordt door het Bat bepaald.

Uitzetten van de HLG bewaking (alleen in opdracht Bat) gebeurt door:

- Druk op toets < SERV >;
- Op *display* verschijnt < LEVEL >;
- Druk 3x op toets < → >;
- Op *display* verschijnt < HAILING >;
- Ddruk op < ENTR >;
- Op *display* verschijnt < HLG YES >;
- Druk op toets < → >;
- Op *display* verschijnt < HLG NO >, druk op < ENTR >.

Een oproep op de HLG freq doen gaat als volgt :

- Zet knop < G > in stand < HLG >;
- Druk de zendschakelaar in;
- Op *display* verschijnt < /NO CIPHER >;
- Wacht 2,5 sec. (tijdens verbinding is een herhaalsignaal _._._._ Hoorbaar.

Het antwoorden op een HLG oproep is hoorbaar door een herhaald tweetonig signaal _._._._. Op de display verschijnt < >>HLG >;

- Zet knop < G > in stand < HLG >.

BIJLAGE R

WIJZIGINGS- EN/OF AANVULLINGSINSTRUCTIE

Tijdens het gebruik van dit voorschrift is het mogelijk dat u onderwerpen, tekstdelen of tekeningen tegenkomt die naar uw mening aanpassing behoeven.

Om te voorkomen dat goede ideeën/aanvullingen verloren gaan wordt u verzocht deze, tezamen met tekeningen, evt. bronvermelding en/of bijlagen, in uw eigen stijl maar wel op formaat A4, te sturen naar:

OTCMAN
Kenniscentrum/afd Publicaties
Bernhardkazerne
Barchman Wuytierslaan 198
Postbus 3003
MPC 53 B
3800 DA Amersfoort

Vermeld in uw brief tevens:

- Naam steller, rang, functie en onderdeel;
- Volledig (mil) adres;
- Telefoonnummer, waaronder bereikbaar;
- Evt. e-mailedres.

BIJLAGE S MILITAIRE AFKORTINGEN

Algemeen

In dit handboek worden vanwege de leesbaarheid slechts een aantal (militaire) woorden/begrippen afgekort.

Afkortingen

apt	= aanvangspunt
at	= antitank
bat	= bataljon
bev	= beveiligen, beveiliging, beveiligt, beveiligder
c	= commandant
cc	= compagnies commandant
cfm	= conform
cie	= compagnie
cp	= commando post
dop	= <i>drop off point</i>
ehd	= eenheid
ept	= eindpunt
evt.	= eventueel
FAC	= <i>Forward Air Controller</i>
fuco	= functie controle
gp	= groep
gpc	= groepscommandant
HEW	= Horizontaal Effect Wapen
HHI	= Helikopter Handling <i>Instructor</i>
hv	= helderheidsversterker
inf	= infanterie
inr	= inrichten
kgv	= krijgsgevangene
KKW	= klein kaliber wapen
KL	= klasse
LOW	= Licht Ondersteunend Wapen
log	= logistiek
lp	= <i>landing point</i>
LPC	= <i>landing point commander</i>
LRP	= <i>load release point</i>
LS	= <i>Landing Site</i>
m	= meter
max	= maximaal
min	= minu(u)t(en)
MGV	= Multifunctioneel Gevechts Vest
MOW	= Medium Ondersteunend Wapen
MRAT	= Medium Range Antitankwapen
nr	= nummer
opc	= opvolgend pelotonscommandant
opst	= opstelling
pavtg	= pantservoertuig
pc	= pelotonscommandant
pel	= peloton
pers	= personeel
plg	= ploeg
plv-gpc	= plaatsvervangend groepscommandant
prio	= prioriteit

pt	= punt
pup	= <i>pick-up point</i>
res	= reserve
SRAT	= Short Range Anti Tank wapen
Siec	= sectie commandant
tk	= tank
TDP	= <i>Touch Down Point</i>
uur-U	= uur Uitvoering
vbd	= verbinding
verpl	= verplaatsen, verplaatsing, verplaatst
vij	= vijand
vlet	= voorste lijn eigen troepen
vrw	= voorste rand weerstandsgebied
vspt	= verspreidingspunt
vtg	= voertuig
vu	= vuur, vuurt, vurend
vubasis	= vuurbasis
vupo	= vuurpositie
vust	= vuursteun
vz	= verzamelen, verzameling
vzgeb	= verzamelgebied
vzpt	= verzamelpunt
wb	= warmtebeeld
wp	= wachtpost
wlp	= waarnemings- en luisterpost
wrn	= waarnemen, waarneming, waarnemer
zelfst	= zelfstandig
ZOW	= Zwaar Ondersteunend Wapen

Het meervoud ontstaat door achter de afkorting een "n" of een "s" te plaatsen.

BIJLAGE T BEGRIPPENLIJST

Sommige begrippen zijn bijgesteld en afwijkend van de definities die omschreven staan in het VS 2-7200 (militair woordenboek en militaire afkortingen). Dit is gedaan om het begrijpelijk te maken voor het pelotons- en groepsniveau.

Andere begrippen zijn overgenomen uit het Handboek Optreden met helikopters.

Aanval	Het buiten gevecht stellen van vij en/of het vermeesteren van een terreindeel. De aanval kan verder tot doel hebben om vijandelijke middelen te vernietigen, inlichtingen over de vijand te verkrijgen, de vijand te misleiden of hem te binden.
Aanvangspunt	Een duidelijk herkenbaar punt op de weg of in het terrein, waar de verpl van de ehd begint. Dit punt kan samenvallen met het verzamelpunt en kan worden opgedragen door de pc.
Afhangpt	Locatie waar de uitrusting, die de beweeglijkheid belemmert, wordt afhangen en gecamoufleerd wordt achtergelaten. (bv. rugzak of At-wpns)
Afwachtpunt	Dit is een verzamelpunt van het peloton aan het einde van een route in vij gebied, buiten de effectieve dracht van kleinkaliber wpns en uit het zicht van het doel (b.v. opstelling, schuilbivak, te verkennen object etc.).
Afwachtingspunt	(Mogelijk gedekte) plaats nabij het <i>landing point</i> waar de <i>chalk</i> wacht tot de helikopter geland is.
Afwachtingsgebied	Een gebied waarin (een deel van) gevechtsgerede troepen (of beladen voertuigen) verblijven in afwachting van het bevel tot uitvoering of voortzetting van de opdracht.
Alarmpatrouille	Een patrouille uitgezonden met als taak het tijdig alarmeren van de eenheid.
AGL	<i>Automatic grenade launcher</i> 40mm
Belangrijke gebieden	Terreindelen van waaruit de naderingsmogelijkheden met vuur kunnen worden beheerst. Deze worden meestal door de CC vastgesteld. In het aanvallend gevecht gebeurt dit in de vorm van aanvalsdoelen. In het verdedigend of vertragend gevecht echter in de vorm van te betrekken opstellingen.
Beperkt vuurverbod	(<i>Weapons tight</i>) Er mag niet op vliegtuigen/ helikopters gevuurd worden tenzij het als vijandig wordt herkend, of een vijandige daad begaat.
Beveiligingspatrouille	Een patrouille uitgezonden met als taak de eenheid, het object of het gebied te vrijwaren van vijandelijk optreden vanaf de grond danwel vanuit de lucht.

Beveiligingslijn	Een lijn waarin beveiligende elementen worden uitgebracht ter beveiliging van een eenheid of object. Deze lijn ligt op een zodanige plaats dat de vijand wordt gedwongen het gevecht aan te gaan.
Bestrijdingsgebied	Een gebied waarin vijandelijke doelen met geconcentreerd vuur kunnen worden bestreden.
Basis Gevechts Techniek (BGT)	Nagenoeg standaard wijze van optreden door een peloton, waarin elementen van de OTVOEM-procedure zijn verwerkt.
Chalk	Het personeel en materieel dat met één helikopter wordt verplaatst.
Consolideren	De consolidatie omvat maatregelen die er op gericht zijn het genomen aanvalsdoel te behouden en omvat het organiseren en versterken van een vermeesterd aanvalsdoel, zodat het bij een vijandelijke (tegen)aanval kan worden benut.
Contactpunt	Een vooraf vastgesteld herkenbaar punt in het terrein, waar twee of meer eenheden met elkaar contact maken.
Crew	Personeel werkzaam in de helikopterlaadruimte.
Dekkingsploeg	Een ploeg met als taak dekking te verlenen aan een andere eenheid door wapenvuur met directe richting.
Down-Wash	Luchtstroom veroorzaakt door de (hoofd) rotorbladen.
Dril	Is een actie die uitgevoerd wordt zonder de toepassing van een voorbereid besluitvormingsproces. Automatisch handelen of optreden onder direct of indirect vuur.
Dump	Een tijdelijke opslagplaats, meestal in de open lucht, waarin voorraden worden opgeslagen.
Eindpunt	Het punt waar de eenheid het gecontroleerde deel van de route verlaat. Dit punt kan samenvallen met het verspreidingspunt.
Exfiltratie	Een heimelijke verplaatsing binnen vijandelijk gebied die erop gericht is dit gebied te verlaten en contact met eigen troepen te maken.
Frontbreedte	De breedte van het gebied, dat door een eenheid in ontplooid vorm wordt ingenomen en beheerst of voor de manoeuvre wordt gebruikt.
Frontbezetting	De breedte van het gebied dat daadwerkelijk door een ontplooid eenheid fysiek is bezet.
Functiecontroles	Omvatten alle gebruikers onderhoud, dat moet worden uitgevoerd om personeel en materiaal voor de actie inzetbaar te houden dan wel te maken.
Gevechtsbeveiliging	Beveiligende eenheden op een afstand van 2-5 km in front van het weerstandgebied, met als taken: - Het tijdig waarschuwen van de eigen voorste eenheden;

- Het vrijwaren van de vooreenheden van verrassende vijandelijke activiteiten over de grond;
- Het steunen van de (achterwaartse) doorschrijding van een beveiligende strijdmacht;
- Het overnemen van gevechtscontact van de beveiligende strijdmacht.

Gebiedsverkenning Het verkennen of afzoeken met optische of elektronische middelen van een bepaald gebied, om daarover (aanvullende) informatie te verkrijgen met betrekking tot de algemene situatie of bijzondere activiteiten.

Gevechtspatrouille

1. Een eenheid die door de commandant wordt uitgezonden met als mogelijke opdracht:
 - Het vernielen of buitmaken van vijandelijk materieel;
 - Het maken van krijgsgevangenen;
 - Het vernietigen van vijandelijke opstellingen, zoals beveiligings detachementen, verbindinginstallaties;
 - het verstoren van vijandelijke aanvoerlijnen door bijvoorbeeld het opblazen van bruggen, viaducten.
2. Een tactische eenheid van voldoende sterkte, ingezet voor een hoofdmacht, voor een onafhankelijke gevechtstaak of als gevechtsbeveiliging, flankbeveiliging of achterhoede.

Grendelopstelling Een opstelling, in één richting voorbereid, om de vijandelijke voortgang in een bepaalde richting te beletten.
De flanken moeten bij voorkeur worden aangeleund door hindernissen of door eigen troepen.

Groepsverzamelpunt Een duidelijk herkenbaar punt in het terrein waar de ploegen bijeenkomen en vervolgens in de verplaatsingsformatie de route gaan vervolgen, bv. tijdens een patrouille met verkennings opdracht, na verlaten patrouillebasis, achter een opstelling etc.

Hinderlaag Een verdeckte opstelling van waaruit verplaatsende vijandelijke troepen op korte afstand onder vuur worden genomen.

Hindernissen Natuurlijke hindernissen kunnen worden gevormd door rivieren, bergen, boscomplexen, oorden e.d.
Kunstmatige hindernissen kunnen bestaan uit mijnenvelden, draadhindernissen, verhakkingen e.d.
Van belang is of de hindernis van pantserstoppende of pantserremmende waarde is.
Pantserstoppend wanneer een gevechtsvoertuig met zijn organieke middelen niet in staat is om een hindernis te overwinnen.
Kan een gevechtsvoertuig dit wel, echter niet zonder af te remmen of te stoppen en vervolgens de hindernis voorzichtig te overschrijden, dan is er sprake van een pantserremmende hindernis.
Vaak wordt door de cc/pc al vastgesteld of een hindernis pantserstoppend of -remmend is.

Infiltratie Het zo onopgemerkt mogelijk binnendringen en zich verder verplaatsen in door de vijand niet volledig beheerst gebied, uitgevoerd door individuele militairen of kleine groepen.

Momentum Het product van snelheid en stootkracht

Naderings- en terugtochtroute	Voor zover nog niet door de cc/pc vastgesteld zich realiseren waar het vijandelijk danwel eigen optreden bereden, uitgestegen, te voet, of luchtmobiele naderingen of terugtocht mogelijk is.
Objectverkenning	Een objectverkenning wordt uitgevoerd om info over een specifiek object en het gebied eromheen te verkrijgen.
Ontplooien	Ontplooien wordt gebruikt door ehdn om over te gaan van een verplaatsingsformatie naar een gevechtsformatie waarbij max vuurkracht in front nodig is in een bepaalde richting. Ontplooien wordt gebruikt bij het innemen van de verspreide formatie, of bij het betrekken van een opstelling.
Opmars	Een tactische verplaatsing in de richting van de vij om gevechtscontact tot stand te brengen of een marsdoel te bereiken.
Opstelling	Een samenhangend stelsel van vuurposities, zo gelegen dat het mogelijk is op gecoördineerde wijze vuur uit te brengen en/of een bepaald terreindeel in eigen handen te houden.
OTVOEM-proces	Dit proces is een continu denkproces dat de gpc vóór de uitvoering van een opdracht toepast, maar ook tijdens de uitvoering van zijn opdracht om zijn bevel aan te passen aan de veranderde omstandigheden.
Overval	Een doorgaans kleinschalige offensieve actie met grondtroepen, gericht op een snelle penetratie in vijandelijk gebied om informatie te verkrijgen, de vij te verwarren of personele of materiële middelen te verkrijgen. De actie wordt uitgevoerd op een statische vij of doel.
Overvalling	Een offensieve actie met als doel het vernietigen of in bezit nemen van een vijandelijk essentieel element of terreindeel om de vijand hierdoor te ontwrichten. N.B. dit kan ook deel uitmaken van een luchtmobiel optreden.
Patrouillebasis	Dit is een gedekte plaats in vij gebied waar een ehd zich ophoudt om zich te verbergen. Doel: - Hieruit worden patrouilles uitgezonden - Hierop wordt terug gevallen na een pelotonsactie. De patrouillebasis moet verdedigbaar zijn.
Procedure	Een logische volgorde van handelingen, teneinde een bepaald doel te bereiken.
Reserve	Eenheid die een commandant onder eigen controle houdt en pas inzet wanneer de situatie dit vereist om een (toekomstige) operatie of gebeurtenis beslissend te beïnvloeden.

Reserve-opstelling	Een voorbereide opstelling van waaruit de hoofd- of nevenopdracht kan worden uitgevoerd en die wordt ingenomen zodra vijandelijke activiteiten het ontruimen van de aanvankelijk ingenomen opstelling wenselijk of noodzakelijk maken.
Rigging Area	Gebied in de nabijheid van een Landing Site waar ladingen worden geprepareerd voor of na extern of intern luchttransport.
Routeverkenning	Een routeverkenning wordt uitgevoerd om gedetailleerde gegevens te verzamelen over: - Een route en het omliggende terrein; - Locaties voor hindernissen.
Schuilbivak	Een gedekte plaats in vijandelijk gebied waar een (deel van een) eenheid zich ophoudt, teneinde ontdekking door de vijand te voorkomen.
Startlijn(punt)	Een, bij voorkeur in het terrein herkenba(a)r(e), lijn(punt) waarmee de afzonderlijke manoeuvres en de vuursteun bij het begin van de aanval op elkaar worden afgestemd.
Steunpunt	Een voorbereide en versterkte opstelling, gericht op het behoud van terrein, van waaruit naar alle zijden waarneming bestaat en zo nodig vuur kan worden uitgebracht.
Stick	De onderverdeling binnen een <i>chalk</i> , gerelateerd aan de zitplaatsen in de helikopter.
Tegenstoot	Een actie, meestal zonder voorbereiding, die op de lagere tactische niveaus op eigen initiatief wordt uitgevoerd wanneer zich een gelegenheid voordoet de vijand plaatselijk te verslaan of terug te dringen.
Terreinassociatie	Een algemene verplaatsingsrichting vastgesteld door de herkenning van markante terreindelen.
Uitwijkpunt	Een door de commandant aangewezen markant punt of makkelijk herkenbaar terreindeel langs de route waar wordt verzameld en gereorganiseerd, nadat de ehd al dan niet gepland, verspreid is geraakt.
Uitgangsstelling	Een gebied, gelegen aan eigen zijde van de startlijn, waarin de aanvallende eenheid zijn laatste voorbereidingen voor de aanval kan treffen.
Veiligheidsbezetting	Een detachement of eenheid die tot taak heeft te voorkomen dat de vijand voortijdig een te vernielen object vermeestert. De commandant heeft de vernielingsploeg onder bevel.
Verdedigend gevecht	De gevechtsvorm, waarbij een vijandelijke aanval binnen het toegewezen gebied tot staan wordt gebracht door het aan de vijand toebrengen van zodanige verliezen dat hij zijn aanvallend optreden niet kan voortzetten en tactisch essentieel gebied behouden blijft.

Verdediging	Het algemene begrip voor de aanduiding van het defensief, het verdedigend gevecht en de verdedigende gevechtsactie.
Verkenning- patrouille	Een patrouille uitgezonden om gegevens te verzamelen over de vijand en/of het terrein, bij voorkeur zonder dat de vijand dit opmerkt.
Verspreidingspunt	Een duidelijk herkenbaar punt op de route of in het terrein waar de verplaatsing onder leiding van de hogere commandant eindigt. Na het passeren van het verspreidingspunt verplaatst de eenheid onder leiding van de groepscommandant naar de plaats van bestemming.
Verwisselopstelling	Een voorbereide opstelling die tijdelijk wordt ingenomen, teneinde een neventaak of een bijzondere opdracht te kunnen uitvoeren
Verzamelgebied	Een gebied waarin troepen (tijdelijk) worden ondergebracht om zich voor te bereiden op de komende actie.
Verzamelpunt	Een gedekt punt waar een eenheid verzamelt om vervolgens direct door te gaan met een vervolgactie.
Vuur- en zichtdekking	Vuurdekking biedt bescherming tegen vij vuur. Bij het zoeken naar vuurdekking dient rekening te worden gehouden met het soort vuur waartegen dekking wordt gezocht. Het kunnen uitbrengen van eigen vu moet daarbij gewaarborgd zijn. Indien het terrein dekking biedt tegen vlakbaanvuur, dan heeft dit nog geen dekking te geven tegen artillerie- en mortiervuur of luchtaanvallen. De mogelijkheid tot ingraven (al dan niet met bovendekking) dient bij dit aspect van het terrein tevens in beschouwing te worden genomen. Zicht dekking biedt geen vuurdekking, maar moet worden benut om niet te worden gezien en daardoor niet onder vuur te worden genomen.
Vuurbasis	Een snel ingenomen opstelling van waaruit het optreden van een (deel van een) eigen manoeuvre-eenheid met vuur kan worden gesteund.
Vuuroverval	Een verrassend, kort en intensief vuur met directe (of indirecte) richting om de vijand zo veel mogelijk verliezen toe te brengen en zijn optreden te ontregelen.
Vuurpositie	Een vupo is een al dan niet als zodanig voorbereide locatie waar de individuele militairen en ploegen vuur uitbrengen in de opgedragen schootssector.
Vuursteun	Het vermogen indirect vuur van grond- en zeestrijdkrachten en vuur van luchstrijdkrachten tot gelding te brengen om daarmee het militair vermogen van de vijand (tijdelijk) uit te schakelen, dan wel af te sluiten en daarmee het gevecht van de manoeuvre-eenheden te steunen.

Vuurverbod	(<i>Weapons hold</i>) Er mag niet op vliegtuigen of helikopters gevuurd worden, dan wel moet onmiddellijk gestaakt worden.
Vuur vrij	(<i>Weapons free</i>): Er mag op ieder vliegtuig/helikopter gevuurd worden ongeacht of dit (voldoende) is geïdentificeerd.
Waarnemings- en luisterpost	Een met hulpmiddelen uitgeruste post, bestaande uit twee of meer man, ingezet voor het verzamelen van gegevens ten behoeve van het verkrijgen van gevechtssinlichtingen en/of het aanvragen en leiden van artillerie- en mortiervuur.
Waarnemingsmogelijkheden en schootsvelden	Waarnemingsmogelijkheden en schootsvelden worden veelal samen samen ingenomen. Beseft moet worden dat beide begrippen elkaar niet geheel dekken. Goede waarneming betekent niet altijd goede, d.w.z. effectieve schootsvelden. Zo zal waarnemen vaak verder reiken dan de effectieve dracht van de wapens. Waarneming is noodzakelijk voor: - Het uitbrengen van effectief vuur; - Het volgen van activiteiten van eigen ehdn; - Het volgen van activiteiten van vij ehdn, teneinde verrassing te voorkomen. Het bekijken van de schootsvelden dient op pelotons- en groepsniveau nauwkeurig te geschieden, omdat de lengte van de schootsvelden in feite bepaalt waar de pelotons- of groeps commandant de wapens inzet. Streef naar het laten samenvallen van de effectieve schootsafstand van de wapens met de lengte van de schootsvelden. Hiermee wordt voorkomen dat de vij, voordeel kan trekken uit wapens met een grotere dracht dan die van het peloton/groep. Ook het vaststellen van de onbestreken ruimten is bij de beschouwing van dit aspect van het terrein uitermate belangrijk, omdat aan deze ruimten iets gedaan moet worden bv. met artillerie- of mortiervuur
Y-hour	Tijdstip <i>take-off</i> eerste helikopter van de eerste wave vanaf de <i>Landing Site</i>.
Zoneverkenning	Een zoneverkenning is een verrichting, die bestaat uit het ter plaatse verwerven van gegevens over de vij, het terrein en routes in een bepaalde zone.